第一份由日本遊戲生產商直接支持的電視遊戲雙周刊



第7號

遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE

雙周刊

專題

打鑊甘

集中介紹

ZERO DIVIDE神秘新人物2

鐵拳2十連COMBO

格鬥遊戲CD出招秘技全集

機迷焦點

戰鬥機械人烈傳第一章

全面攻略

翡翠龍傳說

魔法騎士SATURN版

特勤機甲隊2

BRANDISH 2

SHINING WISDOM

PS版《龍珠Z》正式向你挑機！

~~每本港幣35元~~

推廣優惠價

每本港幣28元



The Future Is Now
SNK
拳皇95'之謎
誰是真正的拳皇?
人強馬壯 勢如破竹
高達二仟個不同格鬥組合向你挑戰!
THE KING OF Fighters 95
©SNK 1995
頭 獎 :日本"迪士尼"七天豪華遊一名
貳 獎 :NEO.GEO遊戲主機連拳皇95CD一套
三 獎 :NEO.GEO三仟港元禮券一名
安慰獎:1,000名各得精美原廠SNK禮品一份
信封面上請填上正確的答案及寄回九龍深水埗福榮街111號地下
"精密電腦公司"收. 信封底請連同英文姓名,地址,電話及身份証號碼.
截止日期:1995年12月1號
公報日期:1995年12月15號
在"天天日報"或拳皇95漫畫精裝本"刊登
總代理:
精密電腦公司
COMPUTER PLAZA CO
TEL: (852)23860833
FAX:(852)27280630
NEO.GEO CD ROM主機
行貨:自動110-240V火牛,
2個旋風式手掣,
6尺AV線,
RGB線及二年保用.
請認明盒上的保用標
請留意爆機後PRODUCER的姓名或參考巨形拳皇95'海報

有買趁手！

《遊戲誌》補購程序──LOGON！

AIM

- ◆為求打爆機、需要舊GAME攻略法
- ◆為咗儲齊一套完整遊戲紀錄
- ◆愛嚟去旅行時「透爐」用
- ◆為咗儲本第日炒得嘅書

METHOD A 郵寄

PHASE 01

填妥補購表格（影印亦可）

PHASE 02

寫張銀碼足夠嘅支票；抬頭請寫「CINEASTE INTERNATIONAL LTD.」

PHASE 03

寄嚟《遊戲誌》（地址：旺角郵政局郵政信箱79489號；信封面請註明「補購」字樣。）

PHASE 04

等收書啦！

MATHOR B 親臨補購

補購地址：旺角太子道西206號8樓（近花墟球場）

補購時間：星期一至六上午11時至下午1時、下午3時至6時；星期日及公眾假期休息。

注意：親臨補購請先致電本刊辦事處預訂補購期數



《遊戲誌》補購表格

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：＿＿＿＿＿＿＿＿

地址：＿＿＿＿＿＿＿＿

聯絡電話：（日間）＿＿＿＿＿＿＿＿

（夜間）＿＿＿＿＿＿＿＿

郵寄地址：（如與上列地址不同）＿＿＿＿＿＿＿＿

身份證號碼：＿＿＿＿＿＿（ ）

支票號碼：＿＿＿＿＿＿＿＿

補購期數	數量	單價	金額
A		×	=$
B		×	=$
C		×	=$
D		×	=$
郵費		× $6.5	=$
合計			$

郵購地址：旺角郵政局郵政信箱79489號；信封面請註明「補購」字樣。

備註：

- ◆本刊恕不接受海外補購
- ◆如寄來支票之銀碼與表格上所列補購數量不符，本刊恕不受理，寄來支票將儘快退回。
- ◆本刊保留拒絕補購之權利
- ◆如部分期數經已售罄，本刊將不另行通告

你有足夠根性嗎？

我哋要班馬啦！

《遊戲誌》誠聘E級戰馬（編輯）

戰馬基本條件──

- ◆年18歲以上
- ◆中文程度良好
- ◆對電視遊戲有相當認識
- ◆對日文有一定程度認識
- ◆具雜誌出版經驗者更佳
- ◆擁有堅強嘅鬥志、無比嘅毅力、唔怕穿嘅胃、幾日開工唔翻屋企都冇問題嘅家庭關係

有意者請連同個人資料、履歷、及一篇800字有關你最近玩過嘅一個遊戲嘅攻略心得，寄「旺角郵政局郵政信箱79489號」安排面試；信封面請註明「《遊戲誌》班馬」。

唔怕死就嚟啦！

9月15日第七號
No.7 1995

目錄



專題

使用本書時之注意事項

1.因本書並非電器用品，請勿接上火牛使用。
2.閱讀時請與本書保持一定距離。
3.長時間閱讀本書時，為健康著想，請每隔1～2小時休息10～15分鐘。
4.由於本書內容極為詳盡，請避免讓本書受到強裂震盪，或於極端的溫度條件下使用、保存本書，亦請勿將本書分解。
5.請勿以稀釋液、汽油及酒精等揮發性溶液以至哥士的、溢水拭抹本書。
6.由於將本書接上投射式電視後亦不會出現任何影象，大家可慳番啖氣。

為健康著想之注意事項

- 請避免於疲倦時或睡眠不足時閱讀本書。
- 閱讀本書時請保持室內有足夠光線。
- 有部分人在閱讀電視遊戲雜誌內過勁猛料時，會引起短時間的筋肉抽搐或失去知覺等症狀。若曾有如此經驗者，請於閱讀同類雜誌前向醫生請教。另外、若於閱讀電視遊戲雜誌時發生以上症狀，請馬上停止閱讀並接受醫生檢查（當然，生死與否與本刊無關）。

新 GAME 速報

攻略一族

遊戲玩家有話說

◆PUBLISHER／CINEASTE INTERNATIONAL LTD.◆EDITORIAL TEAM／MICKEY CHAN、JAMES WONG、ARES LEE、CHAN WIDDON、赤目黑龍◆FREELANCE WRITER／FUKUDA、威記◆DESIGNER／ANTHONY LEUNG、子濃◆COVER DESIGN & 3D MODELING／ANTHONY LEUNG◆IN-HOUSE TRANSLATOR／TONG SUI KIN◆GRAPHIC ARTWORK／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD.◆COLOUR SEPARATION／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD. ◆ PRINTING／PREMIER PRINTING GROUP LIMITED◆DISTRIBUTION AGENT／TAK KEUNG KEE(NEWS HAWKER)、INFO RESOURCES LTD.(COMICS BOOK SHOP & GAME SHOP) TEL:(852)2866-9866◆ADVERTISING AGENT／INFO RESOURCES LTD. (852) 2866-9866

GAME PLAYERS MAGAZINE PUBLISHED BY CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ADDRESS: 7/F. 206 PRINCE EDWARD ROAD WEST, MONGKOK, KOWLOON, HONG KONG.
TEL:(852)2380-2223 FAX:(852)2393-9090 MODEM:(852)2390-7775
EMAIL ADDRESS:cineaste@glink.net.hk

圖例

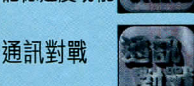
機種

- 3DO
- NEO·GEO
- 街機
- PC ENGINE
- 任天堂
- PC 個人電腦
- PC-FX
- PLAY STATION
- GAME BOY
- 超級任天堂
- GAME GEAR
- SATURN
- 世嘉 CD
- VIRTUAL BOY
- 世嘉五代

遊戲性質

- 動作遊戲
- 戰略／模擬遊戲 
- 智力遊戲 
- 對戰格鬥遊戲
- 體育遊戲
- 桌上遊戲
- 角色扮演遊戲
- 足球遊戲 
- 電影 
- 動作角色扮演遊戲
- 賽車遊戲
- 電子圖書
- 戰略角色扮演遊戲 
- 射擊遊戲 
- 其他遊戲 
- 歷險遊戲

其他

- 雙打 
- 多人參與 
- 需記憶卡／有記憶進度功能 
- 通訊對戰
- 不適合十八歲以下人士 

遊戲索引 *(本索引以遊戲種類及筆畫排序)*

預你唔睇（編者話）

今期書的製作期內可算是多災多難，繼在家中插錯電源弄壞了 PS 後，PC-E 又被黑龍「誤殺」(同樣是因插錯電而玩完……），結果只有乖乖的開工。

對了，今期由在下執筆的《特勤機甲隊2》，原本華義是提供了兩張日本原裝海報（即市面上一般所見《特勤機甲隊 2》宣傳海報的日文版本）給本刊送給讀者的，但因為寫稿時忘記了，只有借用編者話的小小地方來告訴大家，若對這海報有興趣的話，便請寄信來本刊吧。地址是「九龍旺角郵箱 79489 號」，信封面請註明「索取《特勤機甲隊》海報」字樣。結果將會在第 8 或第 9 期《遊戲誌》內公布。

(J.J)

本來以今期咁忙，真唔想寫編者話，不過話說上期有人無交，卒之有個尋人啟事，於是唯有乖乖地畫龜。半新不舊的戰友黑龍終於加入戰陣，的確是可喜可賀，終於有人同我玩「ACE DRIVER PRO EXPERT」，不過千祈唔好俾佢坐落架黃車。呼，近排似乎都幾燥，一來唔知咩事頭頭蹝着黑，二來新屋裝修有啲麻煩，搞到公私兩頭忙，起稿又慢咗，在此先要感謝各同事體諒。

P.S.：喂，編輯安，你間屋裝修搞成點呀？幾時互睇新屋呀？請飛鴿傳書。

(ARES)

風球、風球、屯門大塞車（好彩我唔係住屯門）、失業率上昇、通貨膨漲持續高企、經濟不景氣、市民消費意欲不振，嘩！究竟仲要挨幾耐先可以重光呀？都係打機好，正所謂打機正！打機醒！打機無得頂！大家努力挨啦！好，繼續筆者在中秋節前的死鬥。

(PUYU 神)

哈！哈！哈！又一期了！時間不斷的飛逝，但是大顆依舊做得死去活來，黑龍亦不例外。「爆發吧！小宇宙！我們要再次創造奇跡！」黑龍心中不斷想着以上的說話，所以身體內的一切力量也完全的發揮出來，可惜……一切也似乎沒有多大改變，唉……不過，我們是不會放棄的，衝呀……！

(HOPELESS 赤目黑龍)

負責編者話編輯工作有個最大好處，就係可以睇完人哋啲編者話然後先至寫，例如今期ARES講到佢間新居，就令我醒起第五期講次世代機個專題，版頭嗰張相咪就係喺佢間新屋囉，不過，佢睇見間屋出街時個款就打咗個突，因為冇咗四間房同兩個廁所嘛。咁都得？梗係靠無敵 PHOTOSHOP 啦！今期 J.J. 送兩張日版《特勤機甲隊 2》海報，本來我想話喺第二度拗啲版位俾佢送，但佢話想睇下有幾多讀者會睇編者話嗰。所以如果你睇過哩篇編者話的話，就唔好錯過哩次抽獎，話唔定好易中獎㗎！

(米奇)



戰鬥機械人烈傳



傳說中的「戰鬥機械人烈傳」終於推出了，究竟它能否擺脫「超級機械人大戰」的影子，成為一個能獨當一面的遊戲呢？眾英雄由 QUE 版變回正常大小，戰力又會否有所提高呢？





STORY

玩模擬遊戲，故事當然是最重要的一環，因為蠻牛一般的作戰是無意義的，而故事便能提供目的給玩者，令趣味出現。

在另一個次元，有一個酷似地球的惑星烏路斯，這星球有一個很奇怪的現像，那就是其月球每月會有一次投影出地球的影像。而烏路斯的古科學家便曾開發能將月球上的影像實體化及使用的技術。

時為現代，烏露斯已分別由羅路特王國及基路斯達帝國兩國統治，然而擁有極大野心的基路斯達帝國竟向羅路特王國進侵，另一方面羅路特王國亦得知基路斯達正準備召喚出「枝戰士」，於是羅路特便準備先召喚「枝戰士」，以求自保。

至於枝戰士其實便是利用古科學留下的儀器「複製機」將月面上的影像實體化。而此舉對真正的物體是絕無影響的，就像樹枝上的分枝，而「枝戰士」之名便由此而來。而枝戰士是完全擁有真體所有的技能及記憶的，甚至就連性格也一樣。不過由於枝戰士在醒覺後，記憶及能力是未完全回復的，所以除戰鬥外，各人更要找尋被稱為蘋果 (APPLE) 的紅色特殊結晶，並用以與枝戰士融合來恢復原有能力及記憶。至於在主角艾古手上便有四個由亡父遺下的「蘋果」。

操作方法

L/R — — 在移動後用以轉身及在攻擊時選擇目標。
X — — 在選擇武器中表示對高地的射程
— — 在廣域攻擊時決定目標
— — 調查版圖中的一切
Y — — 在敵人攻擊前或待機前按下可消除指令
A — — 指令決定
B — — 指令取消
SELECT — — 行動方格顯示

講求戰術的 AP 系統及隊長制

如無意外，相信各「大戰」擁躉在「烈傳」推出後已乖乖地相繼自首吧，而玩者亦應發現在操作上兩者均有頗大的分別。在「大戰」中玩者除逐隻控制外，機體亦以移動力作行動指標。但「烈傳」卻以AP值計算，究竟如何才能將AP系統好好善用呢？原來在「行動」此指令畫面上方有一AP值顯示的，而隔鄰便是該機體每步的移動次數及攻擊次數，至於除實彈武器計彈數外，所有武器包括護盾在內也要消費AP值的。故玩者每步也需好好地考慮才可行動，以將AP值好好地盡量利用。如ν高達最初的 AP 是 4，行動次數是 1 攻擊回數是 2，於是玩者便可揀擇先攻擊，再行動，再攻擊，又或者一口氣跑向目標，連續攻擊兩次，再不是便可只行一次，以消費 AP3 的電子萊福槍攻擊諸如此類。此外，玩者在遊戲中只能直接操作隊長機，其餘機體均以輸入命令行動，而攻擊方法均按自我風格行事。正因以上，故「烈傳」的變化可說無限大，而遊戲中對技術亦十分講究，稍一分配錯誤便會令戰果出現意外的結局，不像「大戰」般因主動性強而易於挽救，而此點亦是「烈傳」的最大特色。

畫面有咩要睇

在基本畫面中，玩者可看見四項指令及資料，分別如下：

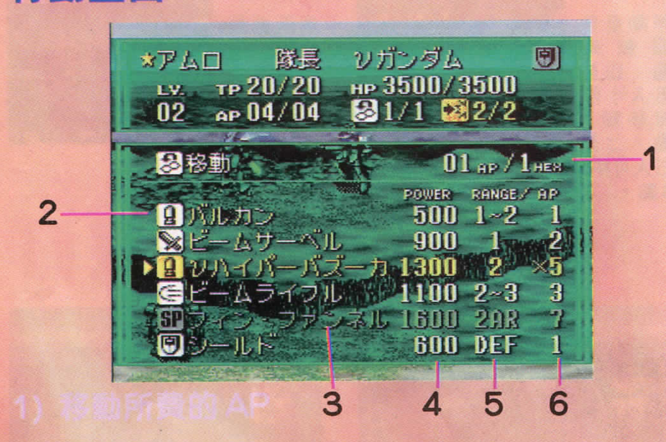
行動 — — 進入行動畫面移動或選擇攻擊武器
命令 — — 對僚機傳送命令
艦橋 — — 與母艦通訊
待機 — — 完成一步後輸入，讓電腦行動



TP-TP 所表示的便是機體的靈活度，而 TP 的高低是絕對影響的移動次序的，TP 越高的機體便越早移動。
AP- 正如上文所說，AD 即移動動力。
移動次數 - 即機體可移動多小次及剩下次數。
攻擊次數 - 機體可攻擊次數及餘下次數。

- 亮時表示盾使用中
- 聖戰士系專用的奧拿屏障
- 光學兵器無效

行動畫面



1) 移動所費的 AP

2) 武器類型

- 子彈——實彈武器，如火箭砲。
- 劍——刀劍類，如鐳射劍。
- 光線——光學兵器，如電子來福槍。
- 拳——格鬥攻擊，如拳擊。
- SP SP——特殊武器，如ν高達的飛翔砲
- 盾——盾即係盾囉，用嚟防禦嘅。
- 士巴拿——回復 HP 用的強化部件。
- EX EX——特殊效果強化部件，當中有：

  防彈裝甲：受實彈攻擊時減少損害
  光學保護模：受光學兵器攻擊時減少損害
  特殊砲彈：增加實彈攻擊破壞力
  B 強化部件：增加光學兵器破壞力
  強化武甲：減低所有受損程度

3) 武器名稱　　4) 破壞力

5) 射程

1～2：有效射程前方一至二格
2AR：全周域攻擊，以機體前方三方向攻擊
1→2：貫通攻擊，一擊打穿一至三格內的目標
1 • 3：射程及威力會根據屬性與環境配合而出入
DEF：防禦
RPE：修理回復用

6) 武器消費 AP

每種武器也會消費 AP 的，AP 值不足便會不能使用某些武器，如 AP 只得 1 便不能使用雷射劍，而「×5」的「ν火箭砲」便不消費 AP，但只有五發。

命令畫面



1) 敵方機師及機體資料　　2) 僚機機師名稱

3) 命令，分別有四種

協力：協助指定僚機執行同一任務。
援護：活動於指定僚機附近，攻擊所有接近的敵人。
突擊：向指定目標進攻
待機：保持原有位置，什麼也不幹，只作防禦。

4) 敵人相片　　5) 對像

執行任務的目標物

艦　橋

在「戰術行動（戰鬥中）」及「戰略行動（戰鬥後）」的畫面也會看見艦橋這指令的。而在不同的環境下，艦橋均會提供不少有用的資料予玩者的。

戰術畫面



戰況

基本上是可查看該版的地形及所有機體資料，但只需按 X 鈕便會實行，可說令人奇怪的多餘指令。

能力

可調查版中任何機體及機師的資料，按十字桿可轉換目標。

機師的等級及機體 HP

機師的資料

命中：命中能力
回避：回避能力
氣合：氣力越高便越有更多機會出現會心一擊

機體資料

HP：耐久力，LV 是改造次數
出力：功擊力
裝甲：防禦力
攻擊：攻擊次數
移動：移擊次數





順番



艦橋美女操作員愛美終於出場了，在進入此指令後，愛美便會以版中各機的TP作參數，預計出未來各機體的行動次序，而此指令在戰鬥中是不容忽視的。

回復



當僚機或自機裝有回復用的部件時，玩者便可進入此畫面推行HP旳回復。

終了

返回戰術畫面

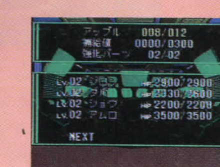
戰略畫面

成長



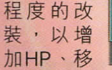
基本上成長可分為三部份，玩者可因喜好而另機師及機體作不同的升級。而蘋果、補給值及強化部件均可於戰鬥後在敵方小隊中取得。

蘋果



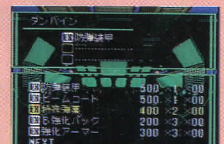
能令機師（枝戰士）完全醒覺的紅色特殊結晶，一個能提昇一個等級，在昇級後機師的AP、TP、命中、回避及氣合皆會上升。

補給值



可替機體進行不同程度的改裝，以增加HP、移動次數及攻擊次數。

強化部件



各機體可裝置不同數目的部件，玩者可因應自己的作戰風格配置。

記錄

即SAVE，每次有兩個空檔。

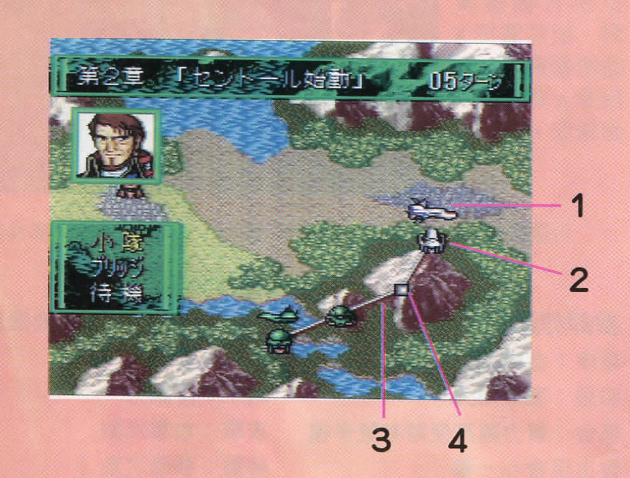
歸還

可將出擊中的小隊全部強制歸艦，在緊急調配時不失為最終手段，而且更可以此重新分配小隊成員。

終了

返回戰略畫面

戰略畫面



1) 母艦「辛多魯號」

2) 小隊位置

3) 行走路線

4) 戰略點

藍色是己方、紅色是敵方、白色是中立。

小隊

可重新分配小隊成員，第一名選出將是隊長。但必需起碼留下一人在艦作護衛之用。

小隊的戰略畫面

移動



移動至各個戰略點，四至五人小隊可移動1點，二至三人可移動2點，而1人小隊可移動3點。

編成



重新編製小隊，以轉換隊長機。

歸還

立刻返回母艦。

戰鬥中必需注意的技倆





注意AP值的消費

在行動中，AP值的分配使用絕對是取勝的關鍵，因為如分配不當便會破壞整個戰術，甚至因移動力不足而不能於戰陣中抽離，導致「爆機」收場。

留意死位

由於版中各機體均以六方向行動，故死位的出現是必然的。所以在行動時要避免對方絕跑到自己的死位，因而不能攻擊，浪費多一步的AP。另一方面玩者亦可利用對方的死位進行滲入，將敵人逐隻擊破。

背後攻擊

一般來說若從後攻擊也會令破壞力增加一定的程度，相反來說在行動時亦要避免敵人跑到自己的背後襲擊。而應付方法便是在移動後按L或R，令機體轉至面向敵人，以令即使受襲也盡量以正面抵抗。

利用高地

不論移動或攻擊，到達較高的地區也必要再消費多1點的AP，故如增取身處高地向底下敵人攻擊便可增加攻擊機會，因為向下是不增加的，另一方面敵人也未必有足夠消費力進行對高地攻擊。

TP值與地型

由於行動的次序是以TP值的高低作參數，故TP值高的機體可爭取到較多的行動機會。另一方面，河、泥地、溶岩及爆破後的地面亦十分有用，因為如飛行的機體（如登霸）身處其上，其TP值是可增加10點的，故在此情況可作二輪攻擊也不足為奇。

善用特性

在遊戲中，光學兵器對重戰機系的機體是無效的，而聖戰士系則對實彈攻擊有著強大的防禦力。故以重戰機系對抗機動戰士系，聖戰士系對抗使用實彈攻擊的機體可說是上上之策。



「烈傳」是富野大叔的個人表演？

相信對動畫有認識的讀者對「烈傳」也有一份莫名的感覺吧。似乎，登場機械人好像有什麼關連吧，沒錯，所有機械人其實也有一共通點的，那就是它們全是出自由高達之父富野由悠季所監督的作品，故不少在「大戰」中出現的機械人均沒有出場。不如就讓我們一起看看這些機械人的背景及在遊戲中的特性吧！

ν高達（88年・電影「機動戰士　馬沙的反擊」）

首先不要再叫它「V　高達」、「新高達」，其ν字是一希臘字母，讀音是「NU或 NEW」。高達系列始於1979年4月7日，當時身兼原作及監督的除還叫富野喜幸的由悠季外，更有黃金柏檔矢立肇。而ν高達便是在88年電影「馬沙的反擊」中阿寶的專用高達，戲中阿寶與馬沙的恩怨已告交待。

在遊戲中ν高達可說是一名萬能形戰士，遠可攻、退可守，攻擊力及防禦力均發揮得淋漓盡致，可說是初學者的隊長機首選。

撤寶古路（82年2月6日-83年1月29日50話完，TV「戰鬥機械　XABUNGLE」）

不論現今或當年也是不可多得的作品，在西部氣息的世界裡，富野起用絕不是俊男的次郎作主角，而且中途男主角轉換專用機，可說是舉世嘩然。主角次郎生於酷似地球的惑星祖拉，為了找尋父親及復仇，次郎不惜打破「三日之限」，一邊逃亡一邊繼續旅程。

AP值低可說是撤寶古路的最大缺點，但由於它是善於肉搏戰的遊擊型戰士，故如戰術運用得宜亦不是太麻煩的。以其實彈系武器最好是以重戰機為目標。

登霸（83年2月5日－84年1月21日49話完・TV「聖戰士 登霸」）

海與陸地之間的世界拜淵士頓洞是一切靈魂的安息之所。誰知領主多尼爾古竟打開奧拿通道，另拜淵士頓洞與地上界相連，而且更召喚地上人回去，因為地上人比他們擁有更強的生命力量「奧拿力」，而他的目的便是以這些人開動古代遺下的兵器－－奧拿戰士。至於擁有善之奧拿力的座間翔便不值多尼爾古的野心，以聖戰士之名及奧拿戰士登霸與之周旋。及後，戰爭更漫延到地上界。

登霸在遊戲中是唯一的飛行型戰士，但防禦力及HP卻偏低，故登霸絕對是一擊即離的戰士，由於可無視地形而又能克制實彈攻擊，故最好用以對付撤寶古路型機體。

亞路加（84年2月4日－85年2月23日54話完・TV「重戰機　亞路加」）

日曼王族落難王子達巴為求推翻獨裁政府，於是駕駛著家傳的重戰機(HEAVY METAL)亞路加參加反亂軍。在漫長的戰爭中，達巴除慢慢成為反亂軍的首領外，更擁有一群好朋友，而且更帶來和平。重戰機－作除再由富野作總監督外，最值得注意的是富野大膽起用當時的新人如永野護、北爪宏幸、大森英敏等，而今時今日各人亦已成大師，由此可見富野大叔的眼光。

至於在遊戲中，亞路亞乃長距離支援戰士，由於防禦力弱故不作接近戰。此外由於可抗拒光學兵器，故用以對付機動戰士可是首選。

二大隱藏機械人取得方法公開！

除了一開場所得到的四個機械人之外，故事中還不斷有新機械人登場，但森寶3及泰坦3則屬隱藏機械人，取得方法如下：

森寶3

在第7章後半的地圖上（戰略畫面），沿着左邊的山前進便會出現。

泰坦3

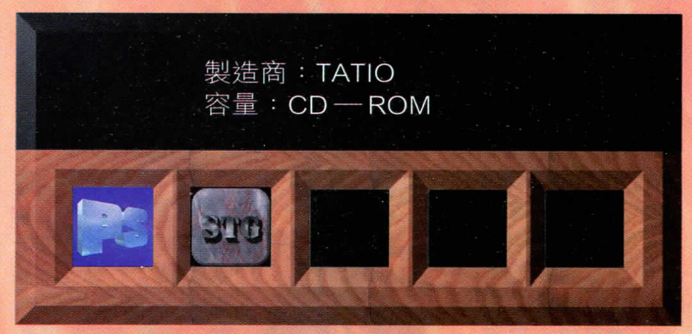
在第8章裏，在打倒魔霸前先擊沉巨大戰艦度蘭古號便會出現。

插圖：詹國明



ZEITGEIST

你能夠進入射擊的ZERO領域嗎？



在電視遊戲世界之中，射擊遊戲可算是最長青的其中一種，爽朗明快的節奏能將玩者的精神完全的吸引着，使他們進入另一個緊張刺激的世界之步中，而新近推出的射擊遊戲〈ZEITGEIST〉亦有着同一樣的吸引力。

遊戲背景

在未來的世界地球已而非人類唯一的家，宇宙——已成為了人類的一個棲息之所，可惜，在浩翰的宇宙之中，人類並非獨有的生物，終於，敵人也出現了，他們的目標，便是我們這美麗的藍色之星——地球。

地球軍的艦隊雖然駐了重兵，可惜在強橫的外星人面前，地球的武器完全起不了作用，反而，外星人的武器很輕易的便將地球軍完全摧毀，現在，只剩下「木星艦隊」，他們派出全隊中最出色的戰士，將敵人消滅。





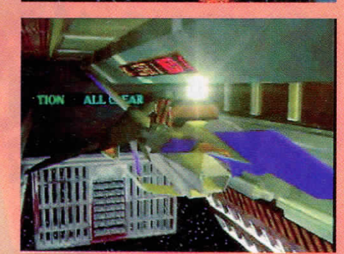


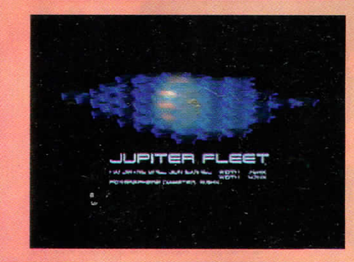














遊戲模式

這是一隻3D射擊遊戲，在畫面上大家看到的一切東西都是以POLYGON組合而成，玩者的任務便是要以一人之力，力抗外星人的侵襲。

〈ZEITGEIST〉內共有4章，合共8版，每一章分前後2版，在各版中均有版BOSS，單數版的是中BOSS，雙數版的則是大BOSS。





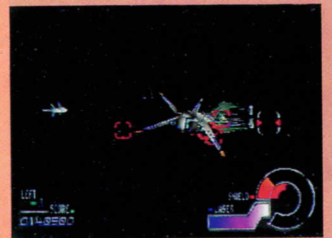


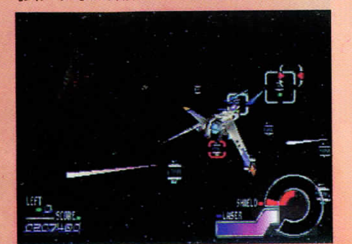
武裝

在玩者使用的戰機上，裝件備了的武器有兩種：

1. 普通 LAZER

此乃不限彈數的武器，不過攻擊能力比較弱，但如能好好使用的話，將會成為一種很強大的武器。





2.LOCK ON LAZER

在自機上裝有的最強武器，擁有自動將敵人 LOCK ON 的攻能，但每次最多只可 LOCK 上 6 部敵機，而且如不停使用，能源會快速下降，所以必須緊慎使用。





操縱方法

NORMAL：

這是一種最普通的控制方法，亦是一般動作遊戲的操作方法：

↑：上、↓：下、←：左、→：右

REVERSE：

這是一種飛機師的操縱法，對於不習慣此操法的人而言，會是一很不方便的。

↑：下、↓：上、←：左、→：右

能源

對玩射擊遊戲的人而言，能量可算是最重要的一環，這次〈ZEITGEIST〉所用的是「SHIELD」，當「SHIELD」（保護罩）被擊破，亦代表自機被擊落。

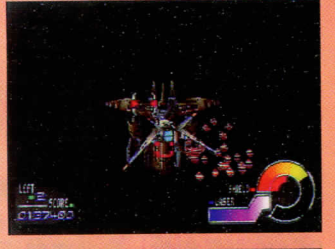


射擊遊戲也有的「COMBO BONUS」

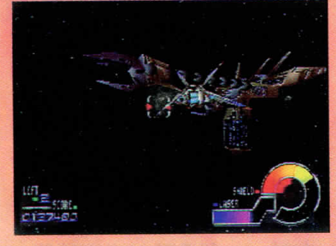
就一般而，言只有格鬥遊戲才會「COMBO BONUS」這東西的存在，但在〈ZEITGEIST〉之中，竟然同時出現了這種只用在格鬥遊戲上的獎分方法。

上文曾提到，使用 LOCK ON LAZER，最多可以一次 LOCK6 部機，而「COMBO BONUS」亦是以此作為加分的基準，LOCK的數目不同，所得的分亦有所差異，所以，LOCK 滿 6 部才發射，得分將會是最高的。







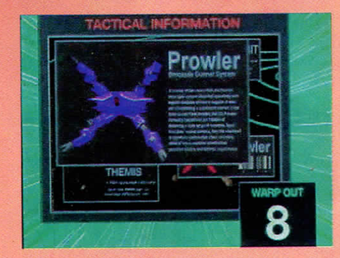






各位偉大、勇敢的戰士啊！快些開動你們的戰機，

在太空中將可惡的入侵者擊退，把我們可愛而美麗的地球拯救過來吧！



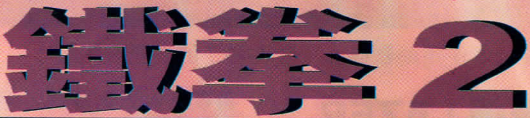








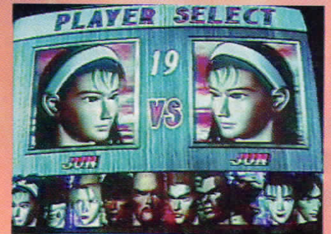
疑問一籮籮，兩名新人物登場

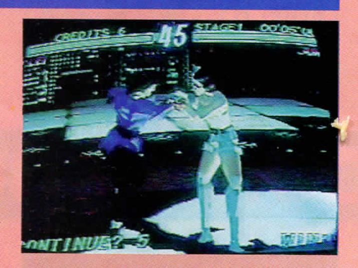


鐵拳 2



千呼萬喚，《鐵拳 2》終於也到港了，但在測試後卻發現有不少疑問存在。不過在觀察過後，卻發現不少人仍以舊一套照玩如儀，爆咗之後仲話同以前冇分別。喂，佢都有不少新系統㗎！



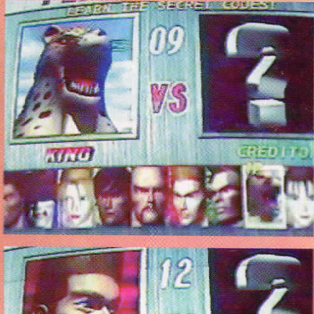


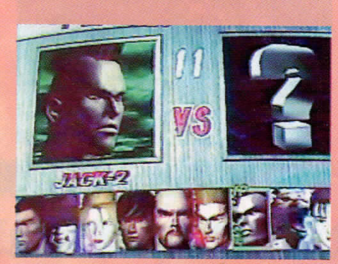
風間姐——你去咗邊呀？

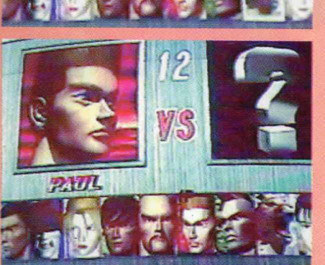
靚女去咗邊！？

記得最初收料時，有關方面話會有兩名新人物，一個是中國警察雷武龍（我就話係成龍喇！），另一個是靚女風間準姐姐。點知到港後除發覺雷叔叔好好打外，風間準姐姐竟變成跆拳麻甩佬阿 BAEK！哇，嗰種打擊真係大，靚女變咗麻甩佬……

之後在調查後，原來這批機板全部一早將新人物 SET 做阿 BEAK 同雷叔叔，除非機舖再 SET 過，否則都幾難見到風間姐。所以今期出招表都係出阿 BEAK 爺而無咗風間姐，不過如果有讀者見到風間姐重出江湖，不妨立刻通知，本刊定當立刻補登，包係全技表！





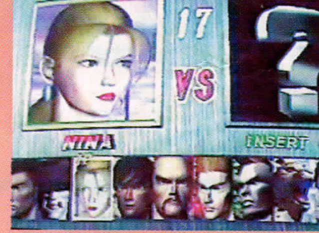


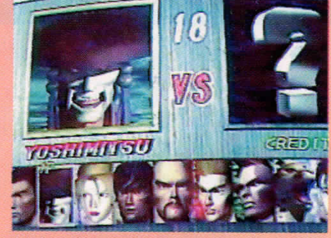


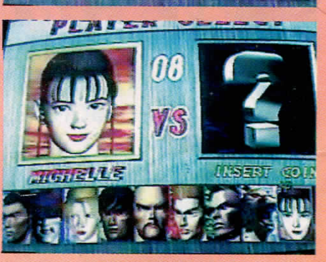
自動防守

在《2》中，首個新系統便是自動防守，在受到攻擊時只要乜都唔做就無事，不過先此聲明，AUTO GUARD都幾惡毒，佢只會防上唔防下，故如使用自動防守，敬請顧住自己個下盤。









新起身時代

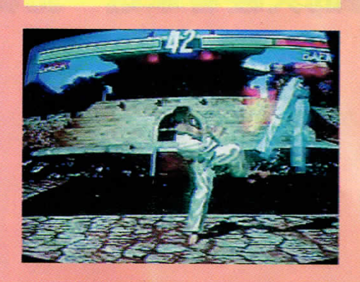
冇錯喇，《2》在訓低時起身又有花臣，不過為求明白，還是用圖表表達好些。

俯臥時

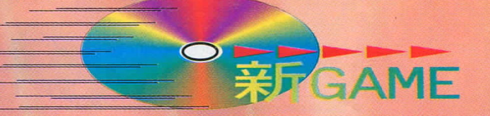
左拳——無用
右拳——即刻起身（快極有個譜）
左腳——起身時加送下段踢
右腳——起身時加送中段踢

仰臥時

後——後滾起身
前——前滾起身
左拳——橫滾起身
右拳——即刻起身
左腳——起身整腳下段踢佢嘆
右腳——起身中段踢加餸







長距離攻擊

唔好誤會，《鐵拳》啲人唔識出波嘅，亦都唔會拔槍。以下所指是如對手在遠距離時如何攻擊。不過在介紹前先要說明：→→係向前衝，好好利用佢，分分鐘可用來食糊。

撞人

基本前衝已經不能防守，如果直接前衝便會撞跌對手，而在人物推下對手時同時一起按左右拳，人物便會騎在對手身上狂抽，按得多打得多。

剷腳

同樣先要前衝，在到射程範圍便按右腳，於是人物便會飛剷過去，而通常在對手被剷至飛起時自己已起身，於是又可在對方落地前攻擊，如果出到全中十連COMBO，大概對手都唔使落地嘍。不過如果JACK2就要注意，阿JACK因為太大件所以冇得用剷，但取而代之的是同時按左右腳，JACK便會使出HEAD SLIDING，同樣湊效。

飛劈

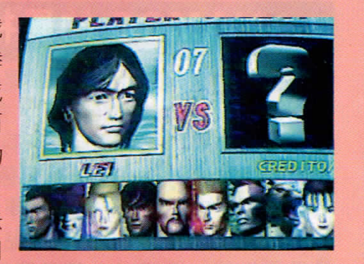
在前衝中同時按左右拳便會使出與KING的FLYING CROSS CHOP差不多的飛劈。此招威力龐大，可惜由於飛得太勁而不能作DOWN攻擊。

踩人

與撞人一樣，先要推跌對方，而且立刻離開，之後在對方起身前再前衝，只要跑線正確便能踩到地上的對手，理論上如出得又快又準，大可將對方監生踩死。

新人物簡報

雷武龍



基本上雷武龍是一名腿系戰士，故在其指令不難發覺甚少拳的指令。此外，如輸入下雙腳或後雙腳，雷便會臥下或轉身，而此招除可作誘敵外，更是不少勁招的準備姿勢，如跳弓腳便是。不過亦由於臥下或轉身後會失去防守能力，故玩者如不適當使用便隨時給對手機會，打到飛起。故此由於雷是一名大拳大腳的戰士，所以空隙也相對多了，而玩者便須加倍專注於防守。

至於雷的招式好處，便是夠華麗，一時間會令對手措手不及，再加上變化大，上中下段連續突襲已足以令對手為之頭痛。

BEAK DOO SAN

對於跆拳高手阿BEAK，所有資料幾乎可說是零，希望生產商方面會盡快回覆吧。同樣地，BEAK亦是一名大起大落的腿型戰士，在測試中就試過只用了1秒80便完成一回合，3分60便完一局的可怕紀錄！當中尤以被稱為空中三連腳的「HUNTING HAWK」更見利害，因為在一腳踢來，如擊中的話第二、三腳更在空中進行，根本冇得擋。而即使擋了第一腳，卻能破壞對方的防守，令對手雙手鬆開，第二、三腳全中。不過此招亦有弊端，如遇上NINA或MICHELLE此類較矮的對手，第一腳往往便落空，而此時亦成為對方反攻的絕好機會，相對來說只要蹲下避過便能化解此招。因此如使用BEAK除可用一貫的絕對主動進攻令對手陣腳大亂而出錯外，更可以穩守突擊的龜形戰術處理，因為BEAK的破壞力，打人一嘢已叫人有排追。





龍聲下段腳

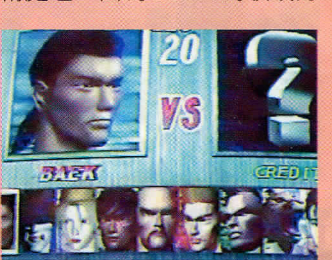




旋風連腿

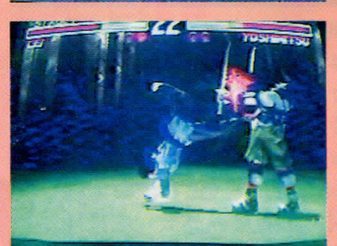








跳弓腳



背刃落



BEAK的最強踵落





雷光段腳







《ACE DRIVER》與《RIDGE RACER》的混合產物

RAVE RACER



近排NAMCO可說大發神威，一口氣連出數個賽車遊戲，當中《RAVE RACER》可說已制霸全場，差不多已取代《SEGA RALLY》的地位，而今期除作介紹外，更大致分析一下中級難度的「CITY」賽道。

初玩感：點解咁似……

由於是《RIDGE RACER》的後繼作品，故《RACE》與《RIDGE》有相似之處也無可厚非，但遊戲當中對軚盤、速度及上落波的配合便十分講究，一下子配合不善便分分鐘被DOWN或對手一口氣超越，情況上與《ACE DRICER》十分相似，不過最大的分別是《ACE》一出錯分分會炒埋一碟，無法挽救，而《RAVE》寬鬆得多。由此可說《RAVE》乃將《ACE》裏的真實元素加入《RIDGE》中，再將要求降至「合理」程度。故不論《RIDGE》或《ACE》的固有技術也能用於當中，不難適應。

NAMCO的風格：揀車坐啦！

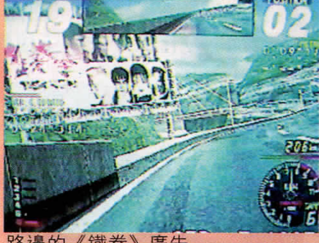
唔知大家有冇發覺，不論是電單車又好，方程式又好，又或者四個轆又好，NAMCO總大多會用藍、黃、紅及綠四色車。其實如細心留意便不難發覺唔同車有唔同性能，而且每個GAME都會承接落去。基本上藍車會係最快，過彎OK，但加速慢；而黃車就加速快，過彎不夠其他車穩定；而綠車則速度比黃車快，加速不及黃車，但勝在過彎夠貼，不過軚唔係咁夠；至於紅車則是最平均的。不過以上都只可作參考，玩者應以自己的風格選擇，以達人車合一。



共有四條不同賽道


公園起好咗喇！


極急的彎


路邊的《鐵拳》廣告

四條賽道與難度

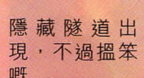
基本上遊戲是以賽道來分野難度的。而四條賽道分別是初級的「RIDGE RACER」短路，因為是舊路，所以不難應付。中級則是新路「CITY」，由於路闊，所以車手埋手機會也較多。至於上級又是舊路，是《RIDGE》長路，最大分別是公園已建成。最後是最上級的新路「MOUNTAIN」，彎多而且又急又刁鑽。不過各位如仍不滿意，大可選玩SOLO PLAY，並在選賽道時按着轉視點的鈕，T.T.MODE便會出現，玩者可與高次元的電腦車單對單決鬥。


可在這裏衝出


可到達另一段路

有條隱藏賽道？

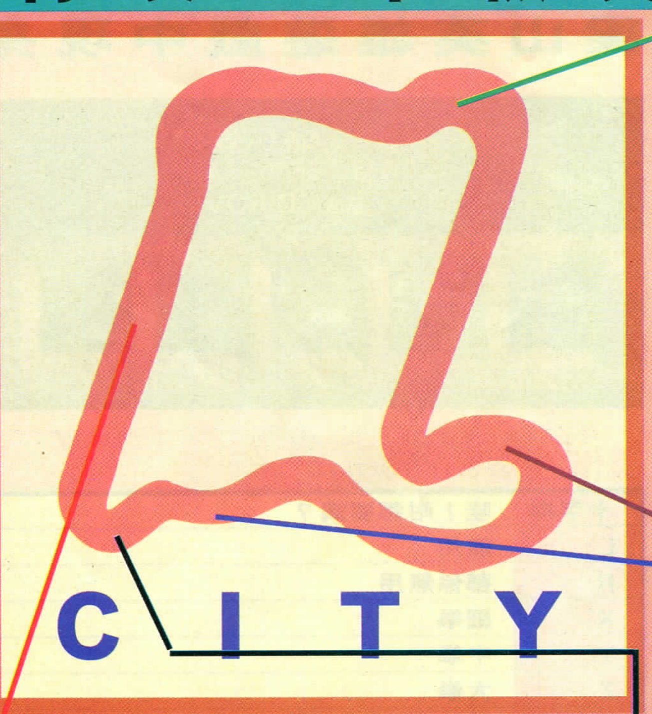
在最上級的「MOUNTAIN」中，傳說中是有一段隱藏賽道的。冇錯，常規賽道外的確是另有一段賽道的，在起步後不久只要在一左轉彎中掉到右邊的山崖便會進入一隧道，之後又會返回正路。但據資料所得，此段路不單不是捷徑，而且更是冤枉路一大條，故還是不落為妙（意外跌落便純粹不幸）。




隱藏隧道出現，不過搵笨嘅

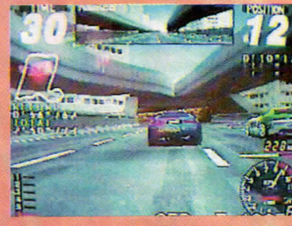


特攻！中級賽道「CITY」



隧道一

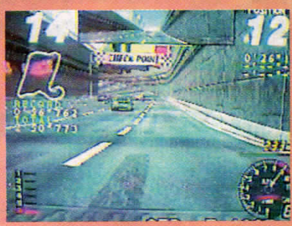
在隧道中是一二段右彎，玩者最好從右線入隧道及從外線以適量的甩尾向第一彎，並以反手軚順勢滑入第二彎的彎心，但要小心車尾撞到欄桿，否則速度便會損失。

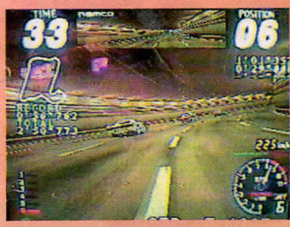




隧道二

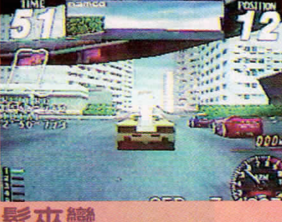
此段是一大而深的S彎，玩者可從外彎入，以甩尾及反手軚進入第二彎的內線，以減少路程，但要小心入第一彎時因太深而撞牆，如彎不夠可用兩手軚搞掂。





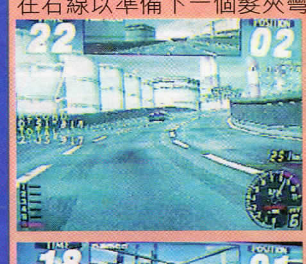
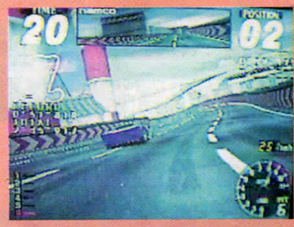
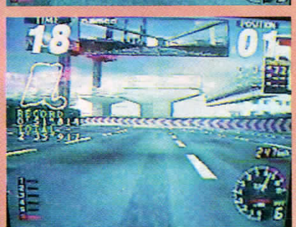
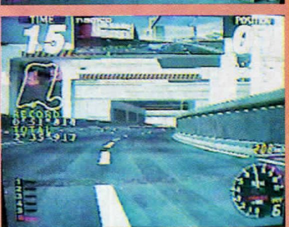
起步

在起步時應在綠燈時才令速度計踏進紅色階段，並在進入紅區時才轉二波，餘此類推。如此車的起步便告完美，不用浪費時間。



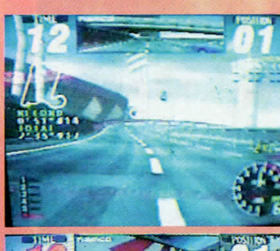
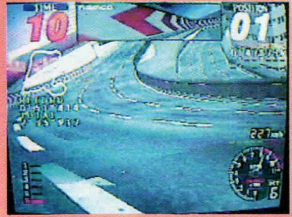

手臂彎

在出隧道後不久，玩者便會看見有數個紅白間彎，而最後一個便是一手臂彎。而玩者可從外線入內線，並保持在右線以準備下一個髮夾彎。

髮夾彎

如在右線入髮夾彎，玩者便可以從內入外入彎尾，順利渡過。但要注意的是絕對不可在此彎出錯，因為能在此彎搶出可能已勝利在望，故在此段應隨機應變，趁機抽出以取得首位。

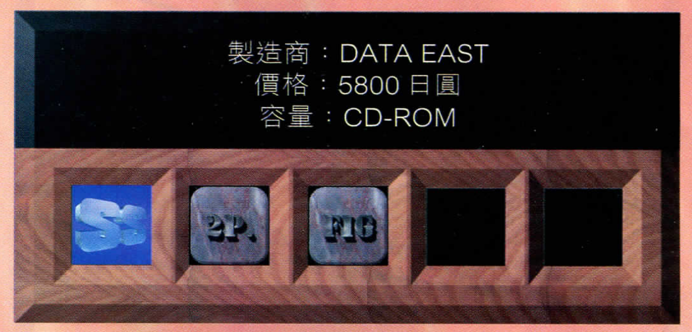

一點小技巧

在此賽道中如能善用甩尾的話便可省去不少時間，而且由於可不用轉波，故速度損失亦少了。此外在一些情況亦不妨緊貼着前車，因為遊戲中定了空氣阻力，在車後因阻力小了而可令速度突然增加，故可以此先作「拉龍」，在適當的時候才突擊抽頭。



水滸演武

梁山英雄遊戲中現身



記得昨年DATA EAST曾出了一部街機叫「水滸演武」，人物以數名較為人熟悉的梁山泊人物作號召，畫面有擴大縮小，驟眼睇都算唔錯。可惜街上反應麻麻，卒之「烏蠅機」收場，拍拍吓影都無埋。而八月尾SATURN便推出了此遊戲的家用版，玩落其實都唔錯吖，當中SPECIAL MODE仲改良咗，有不少技術追加咗喎。

有兩個MODE嘅？

當你放隻碟入去，啪著喋機之後，你就會見到畫面叫你揀嘢，畫面上分別有「ARCADE MODE」同「SPECIAL MODE」。查實「ARCADE」即係業務版（街機），唉！各位大帝舊年係咁「丙」隻GAME，相信都唔會揀喋啦。而「SPECIAL」就係製作人員於有「覺悟」嘅情景之下造嘅，基本上追加咗不少嘢，過癮好多喋，揀佢啦，至於兩個模式都一樣有單獨進行、挑機同埋二人對戰等基本大路嘢。

操作方法

十字桿	哇！咁都要講？
L	無用
R	都係無用
X	細拳
Y	中拳
Z	大拳
A	細腳
B	中腳
C	大腳
X+A	挑撥
Y+B	扮暈
Z+C	投出武器（飛咗就無喋啦，唔好亂用）

畫面表示



1. 時間

可選快、中、慢及無限。

2. 分數

哩個年代好少人睇，反正打贏唔駛CON機就OK。

3. 使用人物表示

用漢字表示，包大家睇得明。

4. 勝敗表示

十分有新意的設計，輸一局扣一個波，扣完就GAME OVER。

5. 武器計

基本上每次防守成功都會扣除，當扣盡便會失去武器。而大致上會慢慢加番，有命捱到執番武器都OK。



ENEMY LEVEL

調較電腦戰的難易度，基本上有七個，並分為 EASY 、 NORMAL 及 HARD 三個級別。

TIME

調教遊戲時間，分別有慢、正常、快及無限。

ROUND

調教局數，可選擇一局一勝、三局兩勝及五局三勝制。

CONTROL

變更按鈕佩置，可按個人喜好設定。

HANDICAP (VS HUMAN)

改變二人對戰時人物的破壞力。

DEMO SKIP

全個 OPTION 最有建樹的一項，可將那令人煩厭的勝負畫面飛去。

SOUND

選擇音響輸出

REGULATION

可分別刪去遊戲中的血及武器，不過，人係殘忍嘅動物……

MUSIC TEST / VOICE SE. TEST

聽取遊戲中的音樂及效果音

MODE CHANGE

轉換遊戲模式，不用 RESET 主機。

好多嘢攪嘅 OPTIONS 畫面。



不俗的開局畫面



勝利畫面則差了些



有武器的勝利姿勢



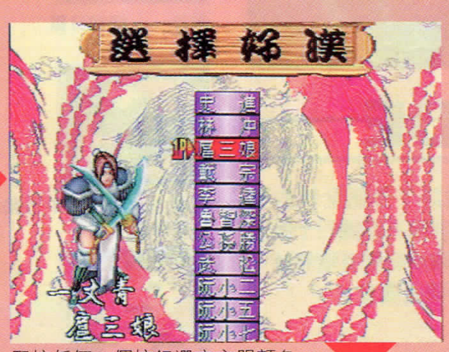
沒有武器的勝利姿勢

可以選擇人物顏色

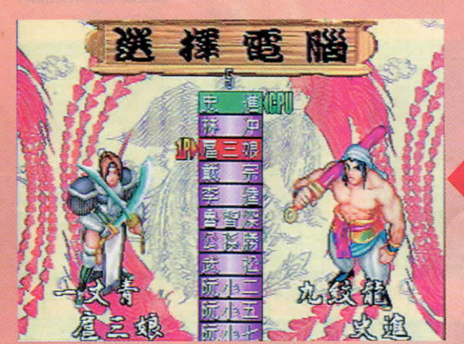
在遊戲中其實是可以隨意選擇人物的顏色的，其刁鑽程度甚至連皮膚的深淺也可設定，真係唔到你唔服。



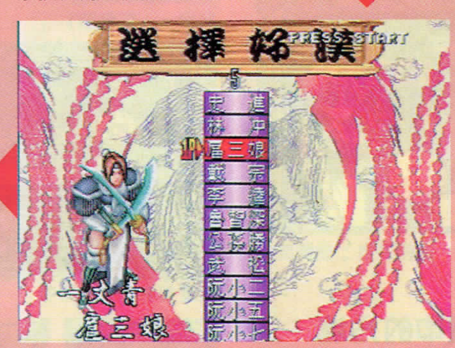
首先當然係選定一個人物啦



緊按任何一個按鈕選定衣服顏色



最後才放手讓指令輸入



再移動搖桿選定膚色

可愛的完全自殺手冊

自殺仔

製造商：BANPRESTO
價格：9980日圓
容量：12M

PS 2P. PUZ



記得昨年街機曾推出了一個頗受歡迎的方塊遊戲，由於遊戲的目的是要用方塊築起通道，令遊戲人物到達出口，而偏偏該人物卻硬要向水面進發，走上水浸眼眉之途，於是便有機迷戲稱為「自殺仔」。事隔一年，超任終移植了此遊戲，但坊間叫法卻有「逃生方塊」、「出路方塊」之別，基本上亦不依足日文原名譯法，於是筆者便乾脆稱之為「自殺仔」。

遊戲共有三種模式

GAME MODE

如果你以為「GAME MODE」即街機版的話，那麼便大錯特錯了。因為在此模式中除有一貫街機的版數外，更特定為家庭版本設計了多個全新的版圖，總數加起來更超過四十版，而且每版的難度絕對有增無減，保証叫各砌磚迷滿意。



令次與別不同的BANPRESTO標緻。



除練習模式外，遊戲共有二個難度選擇。

可二人合作

在「GAME MODE」中其實是可作雙打的，但性質卻與其他遊戲截然不同，因為2P是講求二人的合作，一起築起通道引領自己的自殺仔跑到出口，因此途中只要有一人出現失誤也足以「累街坊」。

遊戲中的方塊

遊戲中只會出現七種方塊的，而第八個便是炸彈，基本上可用作炸去不要的方塊或消滅版中的怪獸。同時玩者是可用方塊或炸彈推動版中的單元及自殺仔的。此點可是遊戲的基本戰術，務必善用！

遊戲中的單元





果汁——增加分數

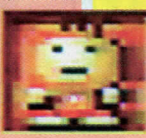
時鐘——除自己外，版中所有東西停止活動。



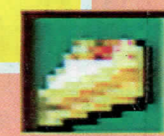
氧氣——可在水中行動一小段時間。



水晶——可令水減退大部份。



1UP——隻數加1

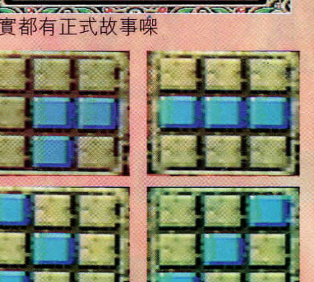


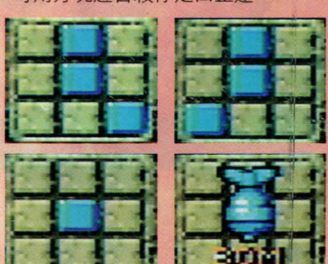
蛋糕——增加分數。



其實都有正式故事嚟

可用方塊趕自殺仔走回正途





對戰MODE

在「對戰MODE」中，玩者可看到中央有一排直燈，而當燈亮至最頂的紅燈時，雙方便會一起由底開始連塌五層，為了不被淹死，玩者便要盡快建起平台，令自殺仔不致在塌磚中犧牲。至於所謂的對戰，其實只是各自修行，而能影響對手的亦只有三個單元。

黃－－所有磚及炸彈於三次內不能操作

藍－－不能操作方塊

紅－－向自殺仔或單元直投炸彈

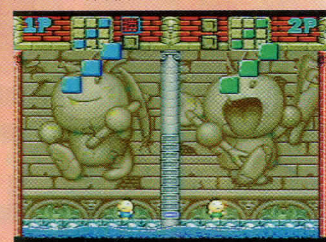




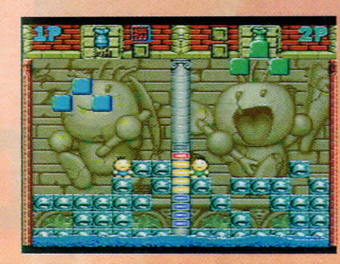
塌磚時要小心穿底



十分可愛的勝負畫面



雙方的方塊是一樣的，十分公平



紅燈亮時便會塌下



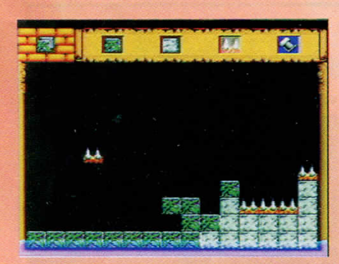
OPTIONS也十分可愛

EDIT MODE

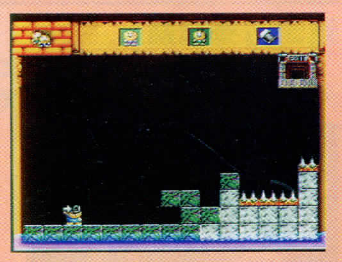
此模式可說是遊戲的靈魂，玩者可自由設定十多版，基本上上至出口下至自殺仔出現位置也必需顧及到。當完成後如能難倒自已便覺捉蟲，但如玩死街坊卻又自豪感十足。不過設定時緊記版面的可行性，否則分分鐘一世也不能清版，怎麼？開始手痕了嗎？不過還是先看清各個次序吧。



進入時畫面空白一片。



在進入模式後先建立障礙。



設定自殺仔的位置，最多可設定兩個。



之後是出口。



設定怪獸的位置及數量。



配置單元的種類、位置及數量。



之後決定水的增加方向。



跟著是分配方塊的數量。

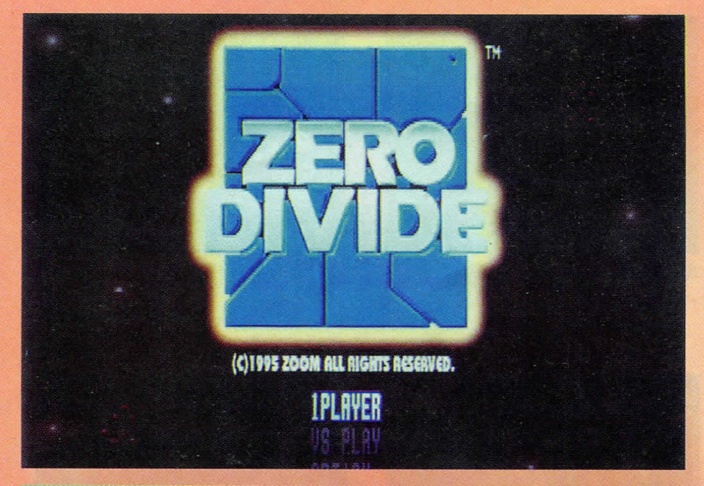


當然亦有設定清版位的獎分。



最後當然是SAVE吧，全部設定好後便可正式執行。





在NETWORK世界中的格鬥戰

ZERO DIVIDE

製造商：ZOOM　　價格：5800日圓
發售日：發售中　　類形：動作



超強格鬥GAME全面解剖

早在本刊的創刊號及第二期均有介紹的PLAY STATION勁作格鬥GAME《ZERO DIVIDE》已經在日前推出，其質素如何勁，如何正，已不需多費唇舌去介紹，相信各機迷已經有目共睹了。今次正是深入介紹的時候了。



OPTION畫面中的VIEW MODE

視點的調校，分別有NORMAL，SWITCH，PLAYER，及ROLLING。
NORMAL：正常橫向的畫面
SWITCH：在戰鬥中隨着人物的移動不特地改變視點。
PLAYER：以PLAYER 1的主觀視點為主。
ROLLING：整個畫面不停地轉動，十分有氣勢。



PLAYER MODE是用主觀鏡的



ROLLING MODE會不停地旋轉

對戰要訣

小心不要被RING OUT

只要不被敵人在空中轟出擂台，就算向後跌也只會抓着擂台邊。然後一個飛身便可以返上台，而且還可以攻擊敵人哩！



一不小心地跌出擂台……

多運用連續技

在現有的格鬥GAME中，連續技是必定有的項目，而且玩家還要熟習入可。在這GAME中的角色擁有很多連續技，而且威力也十分強，大有「得勢不饒人」之感。



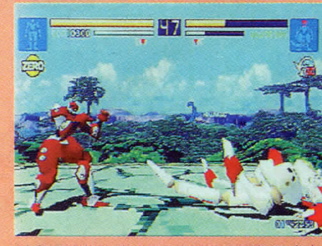
連續技十分厲害，中，中！

每個角色都有十六種顏色

只要按着SELECT掣再按其他八個掣便有不同的顏色；若按着上方和SELECT掣再按按其他掣時則有另外八種顏色。有這麼多顏色選擇，就算用相同角色對戰也不會看錯了。

設有DOWN DAMAGE

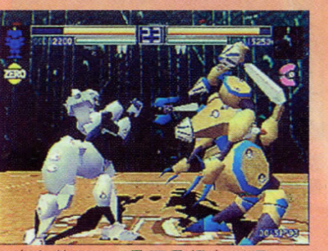
在能源計下有另一條DOWN DAMAGE計，是要用來計算由倒下至起身所需的時間，即是被敵人擊倒在地上時會扣掉能源，直至能源補滿時才可起身。如果敵人倒在地上而DOWN DAMAGE仍未補滿時，不妨「落井下石」！



被擊倒時DOWN DAMAGE能源會扣掉，直至補滿才會起身。

透明的身魂軀

若身體上任何一個部位例如頭，手等被接連擊中後便會消失，不過對操控上是-沒有影響的。

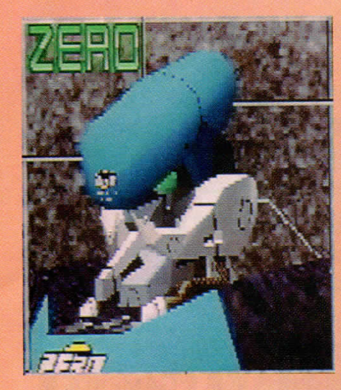


白色的ZERO是不是很有型呢？



留意ZERO與EOS的全身都被擊毀了，所以都變成透明人。

ZERO



這是一隻典型的主角，在攻守方面均十分平衡，而且招式威力亦甚大，當中的〞↓→

就像「結成晶」的鐵山靠



強悍的主角機

P〞更是十分像《VIRTUA FIGHTER》裡的主角「結成晶」的絕技「鐵山靠」，但招式相近，而且用法及威力亦大同小異；除此之外，另一招「HAMMER KICK」（即←→K）亦極具強大的破壞力。若果玩家一向都是用開主角型的角色，他們便找對了人，ZERO除了上述的兩招煞食外，它的速度亦甚高，而且中段技及連續技亦非常之多，可說是令人防不勝防。總括构說，ZERO是一隻萬能型的角色。



多是一擊必殺的招式

TAU



一隻非人型的攻擊性程式，其蠍小的造型看上去並不實用，但事實上卻相反，因為

這不是「WOLF」的.....投摔技嗎？



蠍子一樣的怪角色

TAU的攻擊力不但強勁，而且其連續技更是剕常強力，加上TAUA是從尾巴代替腳部作出攻擊，時常可以出奇不意地攻擊對手，如對手一不留神便會中招，至於在投技方面，那招←↙↘→P+K〞根本就是《VIRTUA FIGHTER》裡「WOLF」所用的一招，大家同樣都是威力驚人，而且隨時一擊RING OUT！TAU是適合一些喜歡用特別攻害方法的玩家，若是熟練的話，分分鐘會玩死對手。



DOWN攻擊十分強

WILD 3



第一眼看見WILD 3便發覺他的外表非常威猛，右手持鎗，左手持刀，全身都是武器，一看便知是戰鬥狂。

威力驚人的飛行道具



充滿強力飛行道具

WILD 3最厲害都是飛行道具——右手那支火力強大的鎗，正常的一擊都可以扣去一截能源，非常恐佈，加上跪低也可以開鎗，配合WILD 3的連續攻擊，雖然速度不太快，但也不失為一隻優秀的攻擊性程式。儘量拉遠距離攻擊是使用WILD 3的要訣，因為這樣才可以提高飛行道具的命中率，記著，儘可能不要讓SILD 3進行埋身戰。



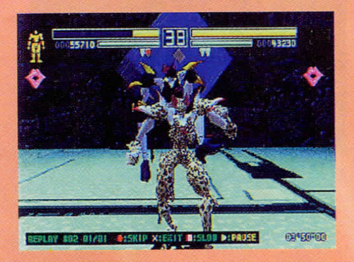
招式攻擊力強但不太適合埋身戰

IO



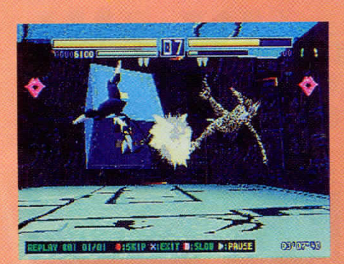
唯一以女性人間型攻擊性程式出現的IO，其造型可說是一位貓女郎，就如一般格鬥

非常敏捷的動作



超高速與華麗的連續技

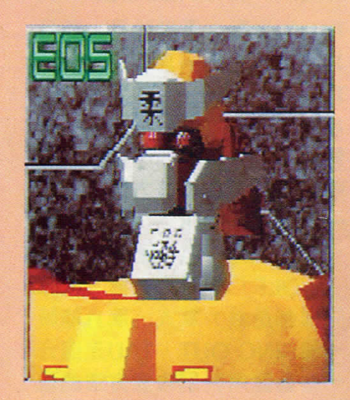
GAME的女性角色一樣，IO最強的就是那豐富的中段技與及華麗的連續技，雖然每招的攻擊力不太強，但只要中一招便很容易全部命中。只要練熟IO的眾多連續技，再配合她的速度及靈活性，便可以把對手玩弄於股掌之間。說到這裡，大家都應明白IO是一個怎樣的角色了。



其必殺技也十分華麗

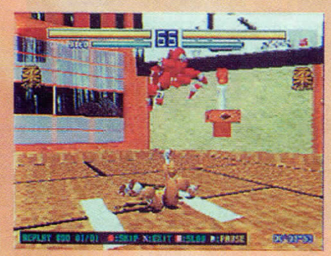
EOS

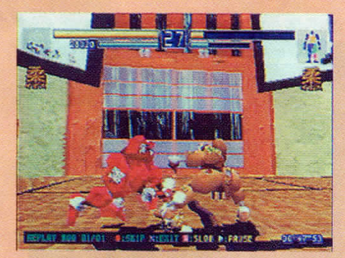
以守為攻的柔道專家



EOS絕對是一隻等待反擊機會，以守為攻的角色。因為EOS的基本招式並不太多，反而投摔技就有很多，而且招招都是很具殺傷力，就算對手是蹲在地也可以把他撻倒，基本上是等待對手的招式出完後馬上用投摔技。再者，EOS的下段攻擊卻是凌厲非常，這方面正好彌補了EOS比較遲鈍的動作和比較少的連續技。故此EOS是比較適合一些注重技術的玩家。呀，還有一點就是EOS其中一招投摔是《VF》中「KAGE」的「孤延落」十分相似。

這招和「孤延落」十分相似





EOS擁有十分強的下段攻擊

CYGNUS

以連續技取勝的忍者



每個格鬥遊戲都不可或缺的忍者，在本GAME中也佔有一個席位，而且更是個強勁的好傢伙。單發技十分強勁的CYGNUS，每一招都有一定殺傷力，往往都能剋制敵人的招數。當中更有一招擁有最強殺傷力，若是完全被那招擊中，起碼會被扣一半的能源，真是駭人。由於單發招的殺傷力大，CYGNUS的攻擊方法便集中在中距離和中段攻擊，最令人意想不到就是CYGNUS同時擁有最多的連續技，而最後一招連續技更是全GAME中按掣最多的一招，若能善用他的話，那便很易打爆機了。

最強的一招，一下子便扣了一半能源





靈活的身手也是一種制敵之道

DRACO

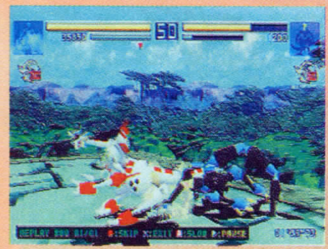
接近戰非常優越的巨龍



不用多説，只要看見DRACO的樣子便馬上知道它是一個奇招突出的非人型攻擊性程式。但事實上DRACO除了有很多奇招外，正常的近距離攻擊也是十分厲害。首先，DRACO的巨大尾巴擁有與TAU不惶多讓的攻擊力，能夠給予敵人奇襲的一擊。而噴火則可以對空及對地，相當實用，反而除了投技之外，破壞力最強的竟然是一招DOWN攻擊技，實在令人意外，所以在使用DARCO最重要的是儘量令到敵人倒下，那時便可以為所欲為。

上段噴火可以當作是對空技

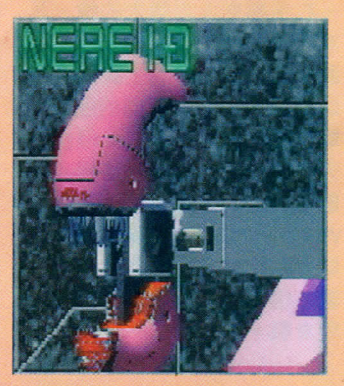




連續四次的DOWN攻擊技

NEREID

身體前後都可以攻擊的異形



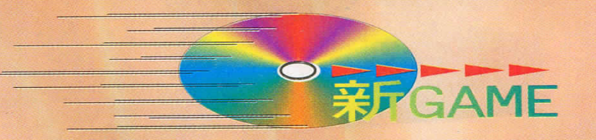
就像某科幻電影的造型一樣，NEREID的性能的確十分之怪。除了胸口是鑽外，背後也藏著一對十分有用的副手，除了一般正常攻擊外，這雙副手便是出奇制勝的強力武器，不論任何時候，只要好好地配合副手的攻擊，便可以無往而不利。NEREID最特別的莫過於它可以用背面攻擊，就算對手跳到自己的背後也不用怕，引誘敵人接近自己，跟著再用背後投摔技或背後攻擊對付他。保證令敵人會有一個「意外的驚喜」！

來吧！就算在背後也不會怕你

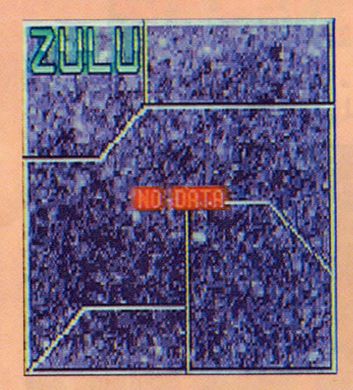




一雙副手是非常有用的武器



ZULU



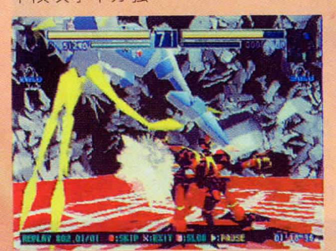
如何使用ZULU

只要用盡前八個角色分別爆機，便可取得ZULU使用。而最快的方法就是使用EASY MODE將每一回合的時間校至30秒，只要戰況稍為領先敵人，便很容易爆機了。

集合了前八個角色的專長

身為最後首領，ZULU當然有他的過人之處，基本上他是集齊八個角色的招數，雖然單以每招破壞力來說並不太強，但ZULU的出招和收招的時間都比「原裝貨」為短，所以便成為一個極高性能的攻擊性程式。由於出招時間較短，所以ZULU的中段截擊技極強，往往在對手未完成出招時便將其攻擊瓦解，另外，ZULU的下段攻擊亦十分厲害，所以不防用多一些下段攻擊。至於ZULU的連續技反而不是想像中的強，因其直硬出招後的時間較之故。其實，玩家只需將ZULU當作一個擁有其他角色特長的高性能ZERO去操作便行了。

中段攻擊十分強





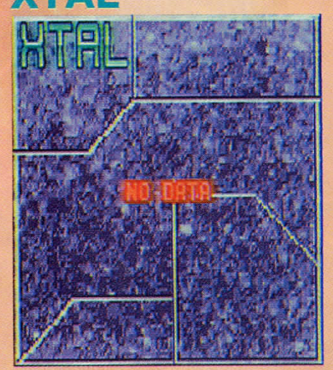
這招不是ZERO的嗎？

下段攻擊亦十分凌厲

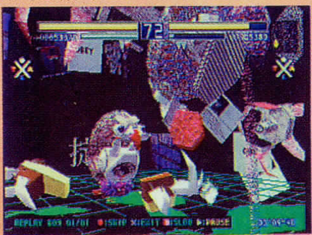


投摔技也......總之一切都很強

XTAL



不可思議的XTAL



如何使用XTAL

在取得ZULU後，再用他們其中一個（包括ZULU）在NORMAL MODE中爆機，但不能CONTINUE。在再打敗ZULU後，XTAL便會出現，在不CONTINUE下打敗他後，回到標題畫面便聽到一聲"WELL！"，之後便可選用XTAL。



雙爪殺傷力極大

攻擊力超強的XTAL

XTAL正是入侵國際NETWORK網絡偷取機密資料的主腦人，雖然XTAL只得一個大腦袋和一雙爪，但千萬不看輕它，因為它的雙爪十分厲害，而且攻擊力超強，再加上攻擊範圍極大……只要抓中幾招，敵人便可以「收工」。不過，XTAL仍有一些缺點，就是速度比較慢和體型較大，敵人的命中率也比較大。儘管如此，XTAL還是一個非常厲害的角色！

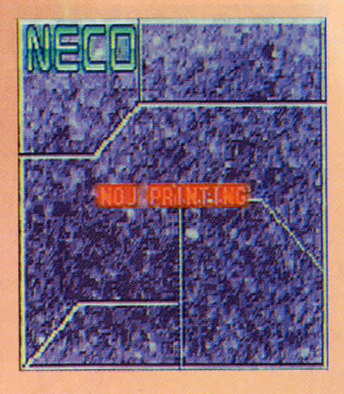
投摔技是以超能將敵人慢慢昇起.....





然後再一下子將敵人投在地上！

NECO



如何使用NECO

取得XTAL後，再用XTAL打爆XTAL，之後在標題畫面亦會聽到一聲"WELL！"那便成功了。當然一樣是在NORMAL MODE和不能夠CONTINUE！

既可愛又厲害的「小花貓」

嘩！簡直不能相信這個事實，在充滿科幻設的《ZERO DIVIDE》中竟出現一隻這麼可愛的貓兒，實在教人摸不着頭腦？不過，無論如何，這都是製造商「ZOOM」的一番心意。NECO的攻擊力是無用置疑的，就算和XTAL比起也不會失禮。但NECO最吸引人的地方反而是那趣怪的表情，用投摔技時是令倒敵人和它一起跳舞，還有身體被擊時是不會變成透明，而是變成一塊塊正方型的.....實在是令人捧腹大笑！



一隻全方型的貓



我的勝利POST漂亮嗎？

*XTAL及NECO資料由讀者阿勁提供





翡翠龍傳說
完全攻略（中）

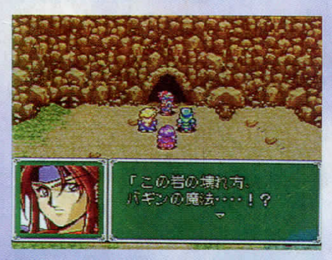
製造商：MEDIA WORKS
價格：9800 日圓
容量：16M

SFC　RPC　MEM. CARD

前文提要

上回講到艾度沙等人為了查探奧雲斯多洞中有何古怪，於是深入洞中，巴桀途中因感到不適而離隊，而艾度沙就在洞中遇到銀龍。銀龍着艾度沙去找尋五件翡翠飾物，眾人在出洞時卻發現巴桀不知所蹤……

回到基爾迪魯鎮



當大家回到基爾迪魯鎮——
鎮口的老伯：「跟你們一起的那個老伯進了這基爾迪魯的酒吧，看他臉青青的樣子，年紀老了是不可勉強的啊！」
藍髮男子：「除了奧雲斯多洞外，這附近還有其他洞穴的，古時相傳那個叫史路殊洞 {*1} 的地方埋藏了一件可提高魔導力的秘寶。
眾人進入武器店前達保老爹的家，但卻發現達保老爹經已不在。
賭場前的民居——
小孩：「達保老爹去了哪裏呢？一定又是去調查些甚麼了。嘻嘻！」
進入酒吧——
光頭叔叔：「很久以前聽説史路殊洞裏有一件很利害的寶物。」
男子：「別跟我説話！我很久以前見過一個魔軍的爪牙，樣子跟和你們
一起的那個阿伯很相似。快走開！一想到魔軍的事就連酒也沒味！」
酒保：「我見到跟你們一起的老伯，他向我問了些關於史路殊洞的事情……我告訴他從這裏向南走的山中便是史路殊洞。」
韓拉姆：「雖然不知道為了甚麼，但看來巴桀是去了那個山洞。」
於是大家便向史路殊洞進發。

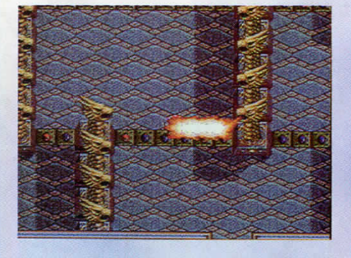
史路殊洞

四人到達基爾迪魯鎮南面山邊的山洞前，看到山洞被炸開的痕跡——
艾度沙：「這種炸開岩石的方式是巴桀的魔法……！？」
法露娜：「巴桀進了這個洞看來是不會錯的了。」
韓拉姆：「快進去吧！我有不詳的予感。」



於是四人趕快進入洞內，他們在洞內看到兩張告示——
左面的告示：「踏上失敗之途的人會回到紅色的地方。」
右面的告示：「走上正確之途的人會得到正確的答案。」
這山洞內設有機關，兩個龍頭夾着的地板分為紅、藍二色，踏在藍色地板上的話，龍頭便會噴出火焰，把你打回起點，大家只要踏在紅色地板上便能順利通過。
通過機關後，艾度沙等人在洞窟中深處的發現一個寶箱，寶箱中有一封巴桀留下的信——





「到年我這把年紀，還這麼任意莽為，真的非常對不起。
我在二十年前，與朋友前為了達到魔道的至高境界，潛入了奧雲多斯洞中，要找尋奧雲多斯的龍所擁有的『紫龍的寶珠』。



不過，當時我們經驗尚淺。你們在洞中發現的白骨，便是一時大意而被殺人蠍子所殺的我的朋友。

關於我朋友的戒指的那洞穴的故事我已經告訴了你們。

如果奧雲多斯洞的銀龍沒有寶珠的話，那史路殊洞裏的秘寶一定就是翡翠飾物。

我現在要到南面的達多華森林 {*2} 去，消滅那隻欺負拿拉爾村 {*3} 的魔獸哥美茲 {*4}。那是我跟朋友立下的誓約。目的達成之後，我便會把寶珠還給你們。

～巴桀～」

眾人看過巴桀的信後——
韓拉姆：「唔……看來巴桀是往達多華森林去了。」
法露娜：「……？怎麼會這樣的……」
韓拉姆：「法露娜……」
艾度沙：「……？」
韓拉姆：「……算了吧，無論如何我們到達多華森林去吧。達多華森林就在魔軍的阿巴斯砦的南面。我們先回基爾迪魯一趟，想想通過阿巴斯砦的方法吧。」

游擊隊的聯絡員



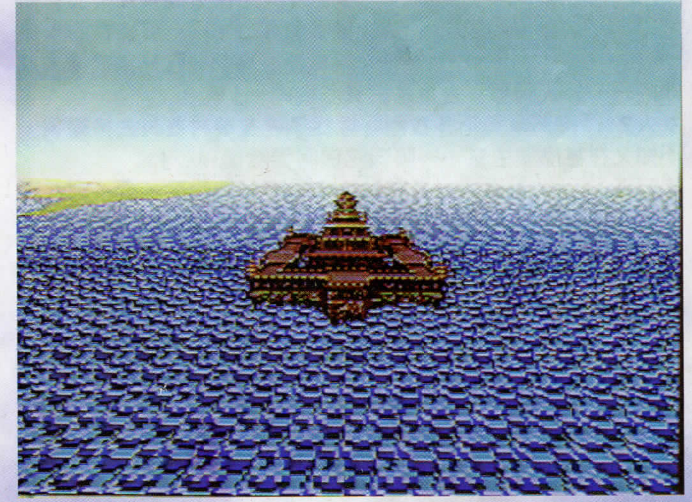


回到基爾迪魯鎮，到賭場前的民居——
小孩：「達保老爹是個間諜啊！你一定要保守秘密啊……嘻嘻！」
到酒吧——
門前的男人：「達保老爹在找你們啊，看來他有是要拜托你們哩。」
光頭叔叔：「據説游擊隊首領航斯魯是個勇敢的人，而且所定出的作戰計劃都是完美無瑕的。我也只是見過他一次，與其説是個領導者，我覺得他更像一個肉體派戰士。」
酒保：「吓！？你們想通過阿巴斯砦？不要白費心機了！」
為了接觸游擊隊，艾度沙又到道具屋去買了一瓶酒，然後到達保老爹的家去。
把酒送給達保老爹之後（選第一項）之後——
達保老爹：「這真多謝你們啊！唔，你們想通過阿巴斯砦嗎？你別看我這副樣子，我其實是游擊隊的聯絡員。你們只要替我把這書函交給他們，我便會幫助你們通過那砦。」艾度沙為了通過阿巴斯砦，便接受了達保老爹的委托（選第一項）。「你們替我把那封書函交給在科維鎮酒吧裏的航斯魯吧。你們到道具店去店員便會借你們魔兵的盔甲 {*5}，以後的事去問道具店的店員吧。」
艾度沙等人到道具店去，向店員借魔兵的盔甲（選第一項），他們向櫃枱的女店員説出事情的始末後，店主便從店內出來。
道具店店主：「呀，我已經從達保老爹的口中知道此事了。這些是從魔兵的屍體身上脱下來的盔甲，你們穿起它們，相信便不會被魔兵飾穿，順利通過阿巴斯砦的了。」

南海上的魔城



艾度沙等人向南面的阿巴斯砦進發，途中經過一個酷似艾度沙初到伊斯班來時着陸的祭壇。艾度沙登上祭壇，便聽到白龍的聲音：「艾度沙啊，從這　往南的海上現在正充滿着邪惡，那就是魔王嘉魯西亞的魔王殿。」大家向方的海面望去，果然看見一座城堡。



通過阿巴斯砦



最後，眾人終於抵達阿巴斯砦。艾度沙等人隨即以借來的魔兵盔甲喬裝成魔兵的模樣。
守門魔兵：「甚麼？有封書函要交給奥斯多拉剛大人？……好吧！奥斯多拉剛大人就在科維鎮裏，你們過去吧！」
阿巴斯砦另一邊的魔兵：「給奥斯多拉剛大人的書函……？我可沒聽過這件事……唔，算啦，過去吧。」
正當眾人通過關卡之時，其中一個魔兵：「喂，等一等……説起我還沒有問你們暗説哩。嘿嘿……，反正你們也知道的，就説來看看吧。」
這時無論選「我怎知道啊？（第一項）」還是「哼，大家快逃！（第二項）」也好，都要跟魔兵大打一場。
魔兵：「你們以為以那種裝扮便可瞞過我們嗎？太天真了！讓我殺了你們！」
戰勝了魔兵之後——
韓拉姆：「趁追兵還未到之前我們快逃吧！」
眾人逃離阿巴斯砦後——
韓拉姆：「呼～逃到這裏應該沒問題了。」
法露娜：「王子陛下，你打算穿着那件污穢的魔兵盔甲到幾時啊？你那個樣子讓相親的相象看見的話會被討嫌的啊！」

韓拉姆：「嗚～法露娜，我沒有打算納妃子啊！算了吧，這件盔甲在剛才的戰鬥中已經毀爛了……」
法露娜：「那就丟掉它吧！」
艾度沙：「呀～～～」
韓拉姆：「不用擔心，來到這裏的話以後便會順順利利的了！來，很快便到科維鎮的了。我們到酒吧去見見航斯魯吧！」

科維鎮



眾人來到科維鎮，在科維鎮口的路牌上看到一則告示：「南面的達多華森林是迷幻的森林，不可魯莽進入。」
眾人進入鎮內——
女人1：「在這個鎮東南面有條達多華村 {*6} ，那條村的人無論做甚麼事都一味只講戒律、戒律的……外人到那　去也是白費心機的。」
女人2：「魔將軍奧斯多拉剛好像捉了達多華村酋長去拷問啊，不知又在甚麼壞主意……阿彌陀佛阿彌陀佛……」
旅行者1：「游擊隊的秘密基地好像在這個鎮的某一處。那些稱之為『游擊隊獵人』的魔軍爪牙正在瘋狂地到處找尋哩。」
旅行者2：「鎮北的城砦魔軍的前線司令部啊，你們還是別接近的好。現在，魔將軍奧斯多拉剛好像來了指揮鎮壓游擊隊的行動哩。」
老人：「魔將軍奧斯多拉剛為求目的，不擇手段，簡直是無惡不作。那個魔王的鷹犬還胡説人類的本質是邪惡的，他説自己只是跟隨那本質而已。」
馬車屋：「現在魔軍佔領了各地的城砦，馬車也不能開了！」
旅館——
旅館裏的女孩：「達多華村的也曼 {*7} 常説自己需要一個機會。那機會到底是甚麼呢……？不過，他説那機會一到的話，他便得捨棄戒律！可是，他還是相信破戒的話便會死。那只不過是迷信罷了。」
旅行者3：「達多華村的人真是不知所謂！但他們竟真的認為破戒者要受死！為了遵守戒律，竟然看着親生子被殺也不理……真是一班無聊的傢伙！！」
旅行者4：「看來只是個廣闊森林的達多華森林裏面，我想一定隱藏着甚麼的，達多華村那班傢伙一定是為了隱藏那些東西，才總是把戒律掛在嘴邊的！」
武器店——
男子：「達多華村的人都來這裏買弓的，因為這裏的弓品質很高！當然，這不能跟仙神霍斯路林 {*8} 賜給風之英雄沙奧士恩特 {*9} 的弓相比。」
店主：「本來在魔軍的占領下這些東西是不能賣的，要保守秘密啊。」
道具店——
老伯：「在山洞中找到的白金 {*10} 和鑽石 {*11} 拿到店裏賣可以賣得很高的價錢的啊。我年青的時候也是以賣鑽石來成家的啊！」
賭場——
莊家：「那邊的紅色兔女郎是神經衰弱的鬼！在這裏到現在還是未逢敵手的！」
紅色兔女郎：「你來嗎！讓我紅色兔女郎來跟你決一勝負吧，不幸的人啊！噢，能夠看到我的絕技也算是你的福氣……吓？那麼快便想開始？那就給我1000塊錢吧！」





紅色兔女郎的遊戲是神經衰弱，玩法當然是選出枱上圖案相同的牌了。勝出的話會到「兔女郎的小刀 {*12}」。

酒吧中

紅髮男子：「奧斯多拉剛大人是個很利害的人啊。實在太利害，利害到令人作嘔！」
光頭叔叔：「全是那些魔軍的游擊隊獵人所累，帶給我多好麻煩啊，真是的！」
藍髮男子：「游擊隊？別説得那麼魯莽啊！被魔兵聽到的話你和我也會被捉去的啊！」
守在酒吧後居門前的大叔：「你們來幹甚麼啦？沒有事的話就別在這裏東將西望！」
酒保：「歡迎光臨，你們想要些甚麼？」艾度沙先要了點酒（選第一項），付了 20 塊錢（選第一項），酒保便向艾度沙等人搭訕：「客人好像很生面口哩，來這　要找甚麼嗎？」問他認不認識航斯魯這個人（選第一項）：「航斯魯？唔……最近沒有見過他哩。一有要事要辦的話他們會趕快回來的了。」
當艾度沙向他説明他們是受達保老爹所托來送信的事後(選第二項）：「噢，嚇了我一跳哩！你們原來是認識達保老爹的嗎？怎麼不早説嘛……」
再問他關於航斯魯的事（選第一項）：「航斯魯先生就在從那邊門口進去裏面的地下室裏。我會給守門的人暗號，你們進去時別太張揚啊。」
艾度沙問酒保奧斯多拉剛是個怎樣的人（選第一項）：「奧斯多拉剛那傢伙就在這個鎮正北面的魔軍前線司令部裏。聽説他們不知為甚麼把達多華村的酋長捉去拷問哩！」
問酒保知不知道巴桀的事（選第一項）：「航斯魯先生説不定知道些甚麼。你們要小心啊，魔軍的傢伙正着急地到處追捕游擊隊啊。」



（其實選第二項「給他貼士」會更直接，但就要多付 30 塊錢。）
艾度沙等人去找守在後居門前的大叔——
大叔：「航斯魯老大就在裏面。快進去吧！」
艾度沙等人便進去酒吧的地下室。



初會航斯魯

艾度沙等人在地下室見到航斯魯。

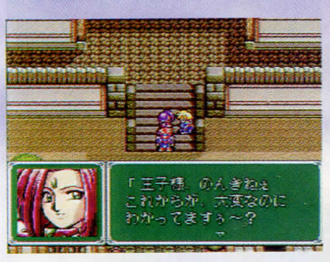


航斯魯：「你們是給我給信的吧。真多謝你們。唔？你們還有甚麼事嗎？」
艾度沙：「其實我們是要來找一個叫巴桀的老人的，請問你可有知道些甚麼嗎？」
航斯魯：「巴桀？那個魔道士？我是聽過一些傳聞的……但是沒有見過他。」
韓拉姆：「他好像是到了達多華森林的拿拉爾村……」
航斯魯：「你好像是……」
法露娜：「他就是艾爾巴度的王子陛下，韓拉姆大人。」
韓拉姆：「喂！法露娜！別再叫我王子陛下吧！叫我的名字吧！」
航斯魯：「哈哈，這真是大陣仗哩。終於連王子也要出陣了嗎？算了吧，反正亡了國的話也沒有甚麼王子可言。」
法露娜：「先生，你太無禮了！」
巴桀：「真對不起啊，我的性格如此，請你原諒。但是……假如那王國治理得好一點，我的親人也……」
韓拉姆：「……」
突然，一個守門的大叔急急的進來。



大叔：「航斯魯老大！」
航斯魯：「怎麼啦，發生了甚麼事？」
大叔：「是游擊隊獵人啊，魔軍很快便會攻入這裏的了！」
航斯魯：「哼，偏偏這個時候那些傢伙的鼻子卻那麼靈……喂，你們跟着我從逃生道逃走吧！」
眾人跟隨航斯魯從秘道逃到另一間房間。
航斯魯：「我可沒聽過甚麼拿拉爾村，不過……要進入達多華森林就必須要得到達多華村的人幫助。」
達姆妮：「村民的幫助……？」
航斯魯：「是啊，森林的入口只有那村的人才知道。最麻煩的是村中的傢伙是絕不會告訴外人的。」
艾度沙：「那麼，要怎樣才可以……」
航斯魯：「唔……你可以求求達多華村的酋長的，但是，他前幾天給奧斯多拉剛捉了去，我想是為了刺探只有酋長才知道的秘密吧！」
艾度沙：「……」
航斯魯：「怎麼樣？跟我合作如何？我有一個很好的作戰計劃！我想組織一支敢死隊，要令對方大吃一驚。」
韓拉姆：「你把我們當做垃圾嗎？！」
航斯魯：「哈哈，當然不是這樣，你聽聽我的作戰計劃吧！我們便引開魔軍，你們就在那個時候入侵他們的司令部。順利的話會對他們造成沉重的打擊。這是個完美的作戰計劃吧！無論如何，你們不想做的話我也不會勉強你們……」
艾度沙接受了他的提議（選第一項）——
艾度沙：「……我明白了，無論如何我們試試看吧。」
韓拉姆：「艾度沙，你來一來……喂，你是認真的嗎？」
艾度沙：「嗯，我想不出別的辦法了……」
韓拉姆：「哼，你真是太好人了……！！」
航斯魯：「你們好像已得出結論了哩，那大家努力吧。對了，這個給你們吧。」航斯魯把前線司令部的鑰匙交給他們。「有了這個你們應該可以進入魔軍的前線司令部了。那是我們的拍檔冒着生命危險而得到手的，拜托你們了！」
游擊隊隊員A：「我哩，雖然不懂得艱深的事，但是也知道奧斯多拉剛那傢伙不可以饒恕！我雖然不擅戰鬥，但也會努力的。你們也不要輸啊！呀！這個你們帶着去吧。」那人送了一服睡眠酒{*13}，用這個可以令敵人睡着！不過，不好運的話便不成功！絕對不能輸的啊！」
游擊隊隊員B：「假如你們失敗的話，我們也得從這　撤離了……」

入侵前線司令部



艾度沙等人來到魔軍的前司令部前，——
韓拉姆：「咦，魔兵的守衛都不見了哩。看來航斯魯不是順口開河的。」
法露娜：「王子陛下，你別那麼樂觀，以後的才是最要命的啊，你明白嗎？」
韓拉姆：「法露娜！別叫我王子陛下啊，叫我的名字吧！」
法露娜：「知道了，照顧不懂世故的王子陛下的工作也真要命哩！」
韓拉姆：「喂，法露娜！別叫我王子陛下啊，叫我的名字啊！可惡，你的口吻太差了，真固執啊……怎麼說你也算是個女孩子嘛，你該向達姆妮多多學習啊！」
法露娜：「那真對不起了！反正我也是個男人婆啊！」
達姆妮：「我們……快點行吧，艾度沙。」
艾度沙：「對、對啊……」
法露娜：「喂，等等啊……！」
韓拉姆：「喂，你們等等啊！」
艾度沙把前線司令部的門打開——
韓拉姆：「小心點啊，艾度沙！　面可能有魔兵在蠢蠢欲動的啊。」
艾度沙：「知道了……大概他們都已聽到了……」
一入到裏面，便聽到魔兵在交談——
魔兵A：「……奧斯多拉剛大人直接審問？呀，那老頭屈服只是時間的問題了。」



魔兵B：「唔？怎麼啦？他們是……有敵人啊……有敵人入侵啊！」
魔兵立即上前包圍艾度沙等人。
魔兵：「這麼少人便想攻進這裏……！你們休想沒着回去啊！」
打敗魔兵後，眾人向酒吧的酒保查問——
酒保：「放、放過我吧，我只是受威脅而被帶到這　來的。對了，告訴你們一件事，奧斯多拉剛應該就在那邊門（酒吧旁的門）進去的地方，聽說他正在拷問達多華村的酋長。他的側近魔道鬼艾魯門{*14}也在一起，所以你們得小心點啊。那我走了！因為再在這裏逗留有多少條命也不夠哩！」說完酒保便走了。
眾人跟從酒保所說進入裏面，來到一間房門前停下——
艾度沙：「……」
奧斯多拉剛：「你竟然令我這個有魔將軍之稱的奧斯多拉剛那麼麻煩！你這人真固執啊！但是，到此為止了……嘿嘿嘿！你不回















答的問題的話，那便有你好受，到時，我就把達多華村的村民一個一個的殺掉。」
酋長：「！？」
奧斯多拉剛：「呀，你的兒子叫也曼{*15}吧？唔，該怎樣殺他呢？」
這時，冷不防艾度沙殺出——
艾度沙：「奧斯多拉剛——！」
艾度沙一劍砍斷了奧斯多拉剛的右手。
奧斯多拉剛：「嘩——！」
韓拉姆等人也立即迎上前去。
奧斯多拉剛：「你，你們到底是……！？」
艾度沙：「奧斯多拉剛，受死吧！！」
奧斯多拉剛：「嗚……可惡！」
艾度沙正想上前斬殺奧斯多拉剛之時，魔道鬼艾魯門突然出現掩護奧斯多拉剛。
艾魯門：「小子！你們對奧斯多拉剛大人做了些甚麼！」
艾魯門一招震開了艾度沙。
韓拉姆：「艾度沙，可惡！艾魯門，你想阻礙我們嗎？」
艾魯門：「奧斯多拉剛大人……這裏交給我，請你快逃吧。」
奧斯多拉剛：「……艾魯門，多謝襄救……」
説罷，奧斯多拉剛便消失了。
艾度沙：「奧……奧斯多拉剛——！」
艾魯門使出魔法攻擊艾度沙等人。
艾魯門：「別那麼隨便直呼奧斯多拉剛大人的名字！你們對奧斯多拉剛大人麼無禮，我要你們這班人以死作補償，尤其是你這小子！你是特別的啊！」
艾度沙：「甚麼……」
戰鬥隨即展開。打敗艾魯門之後——
韓拉姆：「哼，奧斯多拉剛傢伙逃走了嗎？」
韓拉姆替酋長鬆綁。
韓拉姆：「喂，老伯，你撿回老命真好了！」
酋長：「……」酋長一聲不響的便走了。
韓拉姆：「怎麼啦？那個阿伯？多謝也不説一句便走了，真是古怪的阿伯啊！」
法露娜：「算了吧，總算達到了目的……我們回去航斯魯那裏吧，王子陛下。」
韓拉姆：「喂！法露娜，別叫我做王子陛下！叫我的名字啊！」

祝捷與倫陷

回到游擊隊的秘密基地——
航斯魯：「你們真是做得太好了，連那個艾魯門也給你們消滅了，説實在的，我可真沒有想過。奧斯多拉剛那傢伙説不定一邊哭着一邊落荒而逃哩！哈，真開心啊！今天我請客，來玩個痛快吧！」
艾度沙等人接受了航斯魯的邀請，參加了在鎮的酒吧中舉行的小派對。
突然有人在外面大聲叫喊：「大件事了！」
一個游擊隊員氣沖沖的跑進來。
航斯魯：「怎麼啦？你那麼緊張，到底發生了甚麼事？」
游擊隊員：「那、那是……奧斯多拉剛帶領魔軍的主力部隊向艾爾巴度開始發動攻擊啊！」
韓拉姆：「你説甚麼！？」
游擊隊員：「據説在最初的戰鬥中，有個叫沙達的劍士隊長戰死了……沙瑪之砦被攻陷只是時間上的問題罷了。」
韓拉姆：「沙達死了……！？怎會這樣的！！」韓拉姆轉身想離開，但走了幾步便折回：「航斯魯！幫我通過阿巴斯砦吧！我要回去艾爾巴度！」
艾度沙：「我跟你一起回去吧！」
韓拉姆：「不行！你應該有別的該做的事啊！法露娜，照顧這些孩子的事都交給仔了！」
法露娜：「王子陛下！？」
韓拉姆：「喂！法露娜，別叫我做王子陛下啊！你這人真固執！航斯魯，拜托你……」
航斯魯：「……我明白了。湯馬士！送王子到阿巴斯砦的另一邊去。」
湯馬士：「我明白了，航斯魯老大！那陛下，請你跟我來。」
韓拉姆：「唔，拜托你了。艾度沙，你來一下……那傢伙口不擇言、頭腦又頑固、還很容易沖暈了頭腦！少看一下她也會亂來。艾度沙，在我回來之法露娜前就拜托你了！」
艾度沙：「……知道了。」
韓拉姆：「……那，拜托你了！」
説罷，韓拉姆便跟湯馬士走了。
航斯魯：「你們打算怎樣？現在還能趕上王子的啊。」
法露娜：「……我們去拿拉爾村吧。我相信王子陛下的，他是個做起事來很認真的人。」
航斯魯：「是嗎……那拿着這個去吧。」航斯魯交了一封信給艾度沙等人。「把這個交給達多華的酋長看吧！這樣他會給予你們一點幫助吧。我們暫且從這裏撤回北面的阿斯多洞{*16}去。那麼，你們要努力啊！」

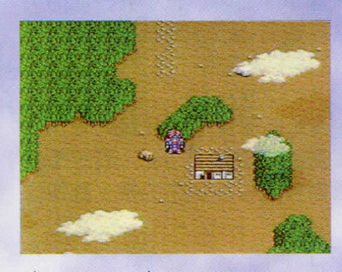
回到街上

女人1：「達多華的酋長經已回去這個科維鎮東面的達多華村了。那些傢伙總是一句話也不會説，連救了他一命的你們也沒有致謝哩。」
女人2：「達多華森林是外人是無法進入的達多華村的秘密。只達多華村民才出知道森林中的路，可以自由地在森林中到處走



動。」
旅行者1：「我想魔將軍奧斯多拉剛是不會就這樣撤退的。下一個目標一定是艾爾巴度，我敢跟你打賭！」
老伯：「達多華的酋長的兒子也曼是達多華的人當中少有恥直的男子，他不單箭術了得，對森林中的事情很清楚，還很容易理解外面世界的事。奧斯多拉剛來到這處之，前他經常到航斯魯那裏去玩的，他常說着希望改變村子的啊。」
旅行者2：「航斯魯大哥真個了不起！全憑他的完美策略，把奧斯多拉剛從這個鎮趕出去！我想有航斯魯大哥的戰略，一定也能把艾爾巴度魔軍趕出去的！」

達多華村



艾度沙等人來到達多華村，在村口的民居中——
女孩：「達多華、不喜歡、爭鬥。要守、戒律、那就是、一切。」
男子：「達多華的力量、全部、在森林裏。森林才是、達多華的、一切。」
道具店的後居——
女孩：「村外、好恐怖……但是、這條村、有達多華之神保護，所以沒問題。」
三人先在村中的旅店住宿一晚。那夜——
達姆妮：「？法露娜小姐？」
法露娜：「噢，對不起，弄醒了你嗎？」
達姆妮：「你在……祈禱嗎？」
法露娜：「不，沒有呀！來，去睡吧。」
翌晨，艾度沙等人便到村口右邊的酋長的家去。
村民：「太好了，酋長回來了！大家、都説是、全靠達多華之神、所賜！」
也曼：「破壞、達多華的法令、戒律的人、必定會、招致死亡。但是、我想、除此之外、還有、更值得珍惜的、東西。」
入到酋長的房間，艾度沙把航斯魯的信交了給酋長。
酋長：「拿拉爾、禁斷之村，即使是、航斯魯請求我，達多華、不會打破、戒律。那是、達多華的、法令。」
這時，也曼闖進來。
也曼：「父親大人，我、無法接受！」
酋長：「你、你説甚麼啊、也曼！」
也曼：「父親大人、我認為、只把戒律、看成最重要的事、是不太好的。有些事情、是比戒律、更重要的。那是、航斯魯、告訴我的……我、要捨棄、達多華！」
也曼又對艾度沙說：「你、好像是叫、艾度沙。我、帶你到、拿拉爾村。」
酋長：「你、快給我、滾！達多華、不容許、擾亂戒律的人！」
於是，眾人先回科維鎮買把好弓給也曼，然後才回達多華村右邊的秘道。

達多華森林

也曼：「到拿拉爾村、要穿過達多華森林，你們跟着我走——這





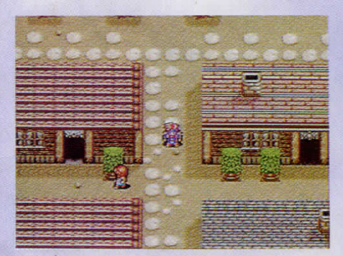
就是，達多華森林的入口，這個入口、一般人、找不到。是達多華一族才知道的、秘密的封印之道。一進入這條路，達多華森林的封印、會解開。拿拉爾村、在森林裏面。來，我們走吧，艾度沙！」
眾人走到森林的深處——
也曼：「很快便到達、拿拉爾村……」
艾度沙：「怎麼啦，也曼？」
也曼：「到達、拿拉爾村之前、我有些話、告訴你們，就是、父親大人、告訴我、拿拉爾、變成、禁斷之村的故事。在我、出生的時候，魔王嘉魯西亞出現、令魔獸哥美茲、出現。哥美茲，襲擊拿拉爾時，穿過森林、襲擊、達多華村，達多華的人、把森林、封住……連哥美茲、和拿拉爾、一起。拿拉爾村、現在還是、供奉、哥美茲、成了祭品。達多華……捨棄了、拿拉爾！！我、知道之後、好傷心……想作出、補償。所以、打倒哥美茲……只有這樣！」



大家聽過也曼説的故事後，繼續向拿拉爾村進發。

拿拉爾村

男村民：「有個年老的人獨自走到哥美茲的巢穴……他説是要去打倒哥美茲！相信現在已給哥美茲……」
女村民：「你、你們……到底是從那裏來的……？最近還有一個老人獨自到這裏來……難道森林的封印給解除了嗎？如果是那樣的話便大件事了。哥美茲可能會到森林外面去……」
在村口前的屋中——
女村民：「前面的屋以前住了一個叫菲度瑪的男人，現在那間屋經已空置了。」
小孩：「我不要啊，我不想給哥美茲吃掉啊。」
在菲度瑪的舊居中，艾度沙等人卻發現有個女子在裏面——
女子：「你們也要毫無後悔地，





堅強的生存下去啊……」

村口左面的屋原來是間旅館——

女村民：「咦，這種地方竟然還會有客人到來。想投宿的話房租20塊錢。」

最左下角的是道具店，只賣治療藥，每服50塊錢（好貴）。

四人擔心巴桀的安危，便繼續往森林的南面走，進入哥美茲的巢穴。

哥美茲的巢穴



四人深入山洞，看見一隻怪物逃去，地上只剩下一副白骨和綠色的毒液。

達姆妮：「那就是哥美茲……？」

艾度沙：「難道這副白骨是……」

也曼：「……這副骨、相當古老，可能、祭品、拿拉爾村的人。」

法露娜：「我很擔心巴桀啊，快點行吧！」

艾度沙一個不小心踏在毒液上——

達姆妮：「哎，這是甚麼，好難聞的氣味啊……」

也曼：「哥美茲的毒液、強力的毒、踫到的話、損失、體力！」

法露娜：「小心別踫到，快點行吧，艾度沙。」

艾度沙等人在一處分叉路上遇上哥美茲，冷不防哥美茲放出光球突襲，被扣去;近一半體力。以療傷藥回復體力後再往前行，在一處坳道遇上哥美茲，但哥美茲卻打穿牆壁逃走。

艾度沙：「那是甚麼傢伙……連山洞也打穿。」

也曼：「不行，找其他的路吧。」

眾人再深入山洞，看見巴桀在地上。

法露娜：「爸爸！」大家聽到都嚇了一跳。

艾度沙：「她説是爸爸！？」

韓拉姆：「爸爸，振作點啊！」



巴桀：「……法……法露娜……」

達姆妮：「你們看那邊！那隻怪物在剛才跟巴桀的戰鬥中受了很重的傷啊！」

法露娜：「爸爸！」

艾度沙：「嗚！」

也曼：「……哥美茲、不可饒恕！」



巴桀：「艾度沙啊……真對不起你啊……」

艾度沙：「那些事不算是甚麼，你別説話了……」

巴桀：「……你不用擔心……我還知道我身體的狀況……但是，在我臨死前請讓我説個明白……嗚！」

法露娜：「爸爸……不，你別死啊……」

巴桀：「法露娜啊……那已經是20年前的事了。法露娜，那時，我是個魔導士……在魔軍當中……艾爾巴度軍剛開始反擊……我在激戰中受了傷，倒在戰場中。當時，救了我一命的，是一個叫菲度瑪的男人。菲度瑪當時抱着一個本來該是用來作哥美茲的祭品的嬰兒，當時那個嬰兒就是法露娜你了。」

法露娜：「爸爸……？」

巴桀：「我可不是你的爸爸，菲度瑪才是你真正的父親。我為了答謝救命恩人菲度瑪，決意要消滅魔獸哥美茲。因此，我跟菲度瑪一起為了尋求力量，進入了奧雲斯多洞……後來的事，就如信上所説的……」

法露娜：「那麼，這隻戒指……？」

巴桀：「不錯，是法露娜的父親，菲度瑪的遺物！法露娜，請你扶起我。」

法露娜扶起巴桀後——

巴桀：「菲度瑪啊！賜我力量！魯……桀斯……域路基斯……魯……華利休斯……我的魔力在此！龍的寶珠啊，請替力量予面對惡魔的年青人吧……！」

巴桀、菲度瑪：「法露娜……」

法露娜：「爸爸……」

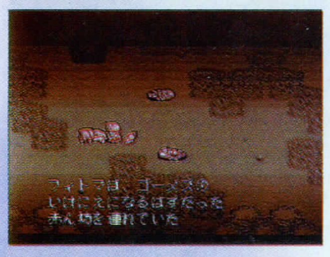
巴桀、菲度瑪：「法露娜，人生是很短暫的，放開胸懷的生存吧！去跟你所愛的人一起……」

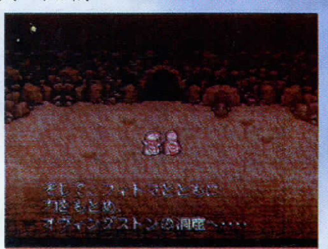
法露娜：「爸爸！」

光芒過後，地上只剩下紫龍的水晶。

法露娜：「……這不是真的……我不要啊……我不要這樣啊，爸爸！爸爸——！」

眾人收拾沉痛的心情，跟哥美茲決一死戰。









達姆妮：「你們看！哥美斯身受重傷啊！」

艾度沙：「一定是雙方互刺時，巴桀所放出魔法了。」

法露娜：「爸爸的仇……我要替他算清楚！」

消滅哥美茲之後——

法露娜：「……」



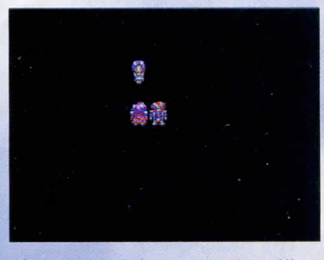




達姆妮：「法露娜小姐……」
法露娜：「……我沒問題，不打緊，不用擔心我的啊。來，我們走吧！我很擔心王子陛下……艾爾巴度的戰況啊。」

媽媽的絲帶

回到拿拉爾村——
女村民：「那個老伯果然死了，獨自向哥美茲挑戰，根本就是打算去尋死。難道……那人早初便算去死……」
男村民：「哥、哥美茲給你們打倒了！？那這條村便……真是難以置信……竟然會有這麼一天的來臨！真多謝你們啊。」
在村口前的屋中——
女村民：「吓！？前面的屋裏有個女人……？怎會這樣……前面的屋中菲度瑪的妻子讓自己的孩子跟菲度瑪一起逃走，而她就代替那孩子成為哥美茲活祭品……自此以後，那裏便再沒有人。」
小孩：「再不用擔心要給哥美茲吃掉了。好啊！」
聽到村口屋中的女人所說，眾人再次回到菲度瑪的家，發現那個女人還在屋內。
女人：「……法露娜……祝你幸福……你要坦率的生存下去啊……」然後，法露娜的媽媽便升天去了，留下一條只有法露娜才可裝備的「媽媽的絲帶」{*17}。



當艾度沙等人來到村口，離開拿拉爾村的時候——
也曼：「我、留在這裏、留下來、作達多華的、補償。」
艾度沙：「是嗎，那真可惜，還以為可以跟你一起戰鬥……」
法露娜：「沒有也曼在的話會感到很寂寞的啊。」
達姆妮：「你要努力啊，也曼。」
也曼：「多謝！各位的事、我、不會忘記……願你們、打倒、魔王嘉魯西亞。」



也曼走後——
法露娜：「我們快走吧，不快回去艾爾巴度的話……我很擔心王子陛下啊。」
艾度沙：「你就叫韓拉姆他吧，法露娜，你該坦率一點啊。」
法露娜：「甚、甚麼嘛！艾度沙突然之間說那樣的話！我只是說不快點回艾爾巴度的話……而已！」
達姆妮：「不過，阿巴斯砦……」
法露娜：「雖然不太想，但我們只有再次向航斯魯求助。」
眾人於是回到科維鎮去。

游擊隊的根據地

艾度沙為了跟航斯魯聯絡，再次來到科維鎮。
老伯：「也曼是個弓箭手，但是，世上還有更利害的人！你知道嗎？他的名字就叫做風之英雄沙奧士恩特！我真想見他一次啊。」
女人A：「說起來，10年前也有人來問我從這裏到達多華森林的路怎麼走。那人是個魔導士。由於平時很少見到魔導士，所以記得這件事。」
女人B：「達多華裏好像有個只有族人才知道的秘密，那是魔法……還是秘寶呢……？那是只有酋長才知道的事啊，真令人在意哩。」
酒吧中——
紅髮男子：「別因為你們打倒艾魯門而沾沾自喜啊，魔戰鬼巴士打{*18}就在阿巴斯砦裏，聽說他是個會使用魔法的劍士啊！動作敏捷，以雙劍來砍殺敵人。的確是個可怕的人啊。」
藍髮男子：「你知道甚麼伊斯班被稱作聖地嗎？據說，以前這大地上是有古代神的。他們把西面的大地變成沙漠，創造出希邁特{*19}的群山！不過，那就像龍一樣是個傳說吧。」
酒保：「航斯魯先生就在這處北面山腰的游擊隊的山洞{*20}中。他應該在商議對魔軍的作戰計劃。」

游擊隊的山洞

艾度沙等人來到游擊隊的山洞中。





游擊隊隊員A：「聽說從來沒有達多華村以外的人進入了森林很能回來的。你們真利害，連奧斯多拉剛的手也可以砍下來！」
游擊隊隊員B：「阿巴斯砦那邊的情況我們一點也不清楚。像你們連哥美茲也能打倒，能否擊敗阿巴斯砦中的魔戰鬼巴士打嗎？」
航斯魯：「啊，你們把欺負拿拉爾村的哥美茲幹掉了嗎。那你們打算怎樣？要回去艾爾巴度幫助韓拉姆吧？」
艾度沙：「是的，因此，想請你幫助我們一下。」
航斯魯：「哈哈哈……怎麼那麼見曖！要說多謝的人應該是我啊！全憑你們的活躍，想加入游擊隊的人蜂湧而至啊。我們很快便會完成進攻阿巴斯砦的部署了！！砦的門已由潛入砦中的兄弟開啟了，只要你們衝進去……唔，責任有點重啊。好了！這個國家最強的劍士！做個傳說中的男人！這是個完美的作戰計劃

吧！」
游擊隊隊員B：「巴桀老大！其他的兄弟正在阿巴斯砦中等着你！」
游擊隊隊員A：「阿巴斯砦裏有魔戰鬼巴士打，不可掉以輕心啊！」

進攻阿巴斯

艾度沙等人一來到阿巴斯砦前，潛伏在砦中的游擊隊隊員便出動把守門的魔兵制服。



格舒華魯 {*21} ：「航斯魯大哥！」
航斯魯：「辛苦你了，格舒華魯。」
格舒華魯：「這不算是甚麼，來，我們得趕快點，魔戰鬼巴士打就在砦中。我帶其他兄弟到北面去引開敵人」
航斯魯：「……格舒華魯！以後還有很多無理的命令！我還想跟大家一起飲酒，所以一個也別戰死啊！」
格舒華魯：「知道，我會盡力的！我們去了！」
眾人來到阿巴斯砦的門前。
航斯魯：「讓你們看看我的來事吧！」
航斯魯罷便撞開砦的大門。
航斯魯：「可惡，這道門真差勁，一下子便撞開了。」
達姆妮：「航斯魯先生……説不定……」
航斯魯：「不、不用你説！一定是早已給人開了鎖了！」
達姆妮：「……」
航斯魯：「哈，算了吧，我們快行吧！哈哈哈哈哈！格舒華魯給我們引開了魔軍，砦中相信會相當安靜的。」
眾人在砦的深處找到魔戰鬼巴士打。
航斯魯：「竟然躲到這裏來！但是，你們要玩完了。」



巴士打：「可惡～，游擊隊的垃圾！奧斯多拉剛的忠心部下巴士打現在就送你們到地獄去吧！」
眾人打敗巴士打之後——
巴士打：「嘿嘿嘿，別以為打敗我便那麼高興。奧斯多拉剛大人已從魔王嘉魯西亞處得到了新的力量！那是可怕的力量，他們讓你們嚐道真正的恐怖的。奧斯多拉剛大人，萬歲——！」説罷，巴士打便消失掉。
眾人出到砦外——




格舒華魯：「打得真漂亮，巴士打終於給打倒了！」
航斯魯：「哈，那當然啦！格舒華魯，以後的事……」
格舒華魯：「係，我明白了，我立即去準備進攻沙瑪之砦。航斯魯大哥，請你先到基爾迪魯鎮去吧。據説魔軍佔領了那個鎮，達保老爹給他們捉了去……」
航斯魯：「達保老爹！？我明白了，我立即到那裏去吧！進攻沙瑪之砦的事就拜托你了！」
格舒華魯：「係！」
格舒華魯走後——
航斯魯：「如你們聽到的。我們現在就到基爾迪魯鎮去吧！」

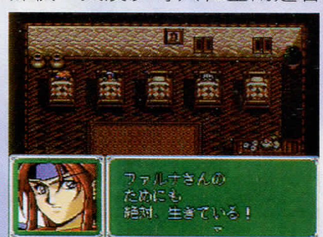
解放基爾迪魯

艾度沙等人到達基爾迪魯，先打倒酒吧前的魔兵，然後進入酒吧收集情報。
紅髮男子A：「好！為大家平安無事乾杯！」
光頭叔叔：「可惡，混帳！我一點也不怕魔王啊！！」
紅髮男子B：「全靠那班傢伙，我終於醉醒了！」
藍髮男子：「魔軍那些混蛋！在我們的鎮中任意莽為！」
旅行者：「多謝你們襄救！但是，他們不知有何企圖，你們得小心啊！」
酒保：「達保老爹被魔軍的爪牙帶走了，難道他是游擊隊聯絡員的事給揭發了……」
突然，酒吧外噪雜起來！
酒吧外的聲音：「各位游擊隊成員！我們知道你們經已來了。到廣場這裏來吧。慶典的準備經已完成了。」
眾人來到廣場，看見達保老爹被綁在樹幹上。
航斯魯：「達保老爹！你沒事嗎？」



達保：「……航斯魯！？不好了，這是陷阱啊！我的事不要緊，你們快逃吧！」
魔軍突然衝出來把艾度沙等人重重包圍。
魔軍隊長：「嘿嘿嘿……你們逃不了的！你們的命運也到此告終了！」
艾度沙一口氣把魔軍打倒後，在達保的家——
航斯魯：「老爹！喂，老爹！振作點啊！可惡，魔軍那班傢伙！對這麼大年紀的人下那麼重手……」
達保：「航斯魯……我已經不行的了……最少也要讓我臨終前飲杯酒……」
航斯魯：「老爹……」
一個女人走進來。
女人：「這裏請給達保老爹……」女人拿了一瓶酒來。
達保：「這、這氣味……」達保竟然跑下床來：「啊，你真是給我帶了酒來嗎……骨碌骨碌……呀，真好味，我經已再無牽了………………！……？……咦？我真的活了啊。這的確是名酒哩！」
法露娜：「真是的，這老頭了真會裝糊塗哩！」
達保：「無論如何……我聽到一點事……艾爾巴度鎮在奧斯多拉剛的攻擊下被攻陷了。韓拉姆王子在那時被魔軍捉住，好像給殺掉了。」

法露娜：「你説甚麼！？你亂説的話我不會放過你！」
達保：「你、你向我動怒也沒用的啊，我只是聽來而已……」
法露娜：「你啊……！！」
航斯魯：「等等啊，法露娜！達保老爹不是信口開河的人啊。」
法露娜：「但是……！！」
航斯魯：「無論如何，我們別浪費時間，快到艾爾巴度去吧！這是我們現在能做到的最好方法便是這樣了。」
法露娜：「……我明白了，……我們趕快去吧。」
街上——
老伯：「這裏基爾迪魯的店好像來了一批新的武器和防具，到艾爾巴度去的話不妨先去看看。」
旅行者：「魔軍進攻沙瑪之砦就在韓拉姆王子回到艾爾巴度之後不久，沙瑪之砦被攻陷之後，王子便失去蹤影。現在想起來，奧斯多拉剛就好像是在等王子回來才進攻似的。」
藍髮男子：「啊，加入游擊隊的高手便是你們嗎！我不擅戰鬥，幫不到甚麼忙……好啦！你們拿這個去吧！好好用這個啊！」男子送了1000塊錢給艾度沙等人。「在沙瑪之砦的大戰中，沙達兵士隊長戰死了，真慘啊。現在艾爾巴度鎮正被魔將軍奧斯多拉剛率領的魔軍佔領了。我相信你們一定能打倒奧斯多拉剛的！」
女人A：「我看見了啊！那人……奧斯多拉剛那恐怖的手臂！無論怎麼看，我想那一定是惡魔的東西。現在想起來也覺得可怕啊。」
馬車屋：「魔軍又開始集合起來，太危險了！現在不會開馬車的了。」
賭場前的民居——
小孩：「我長大之後一定要像達保老爹一樣做個間諜！！嘻嘻！」
那夜，艾度沙等人在基爾迪魯留宿一宵。



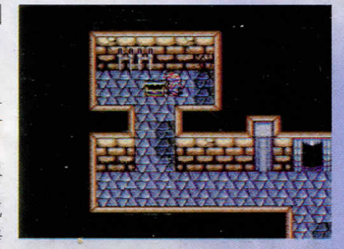
在旅館——
艾度沙：「達姆妮，法露娜呢？」
達姆妮：「看來她是擔心韓拉姆的事而無法入睡。他她在向星星祈禱啊……」
艾度沙：「韓拉姆他一定平安無事的。為了法露娜小姐，他一定會生存下去的！」
艾度沙憶起當日韓拉姆把法露娜交托給他時的事——
韓拉姆：「艾度沙，法露娜的事就拜托你了。那傢伙口不擇言、頭腦又頑固、還很容易沖暈了頭腦！少看一下她也會亂來。我驅走了魔軍之後便會立即回來的了。拜托你，艾度沙！」
艾度沙：「韓拉姆一定會回來的！」

奧斯多拉剛 的留言

到了沙瑪之砦——
湯馬士：「航斯魯老大！」
航斯魯：「怎麼啦，湯馬士，發生了甚麼事嗎？」
湯馬士：「我們跟格舒華魯大哥來到這裏時，砦　經已空無一人……但是當格舒華魯大哥率領大家進入砦的時候，大門卻立即關上……只有我留在這裏……」
航斯魯：「那麼格舒華魯他們怎麼樣了！？」
湯馬士：「相信格舒華魯大哥不會有事的，但是……」
航斯魯：「哼，怎麼一回事啊！……艾度沙，我們趕快！」
湯馬士：「砦中可能有魔兵在埋伏，你們要小心啊。」
艾度沙等人進入沙瑪之砦，在地下一樓最右面的監牢之中遇上一個魔兵隊長。



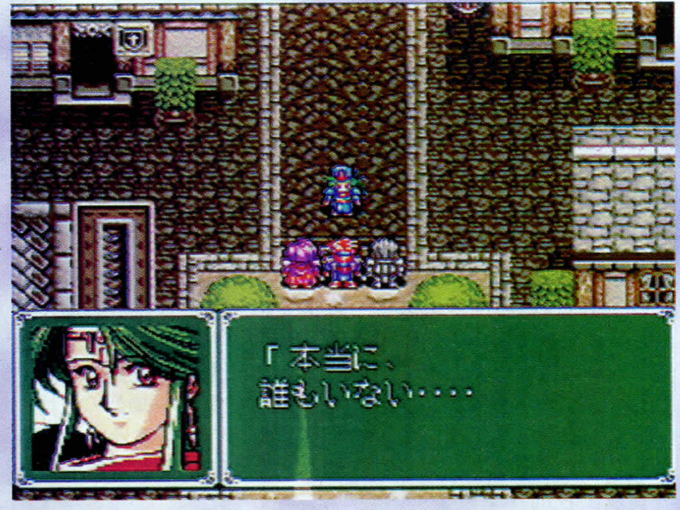
魔兵：「噢，被你發現了嗎？我為甚麼在這裏？你覺得很不思議吧？」艾度沙等説「怎會覺得不可思議」（第二項），魔兵：「是嗎？那你聽不聽我的話？」艾度沙催促那魔兵快點説出來（選第二項）：「那你拱手向我請求吧。」冷不防魔兵突然發難。打敗魔兵第一輪攻擊後，魔兵：「果然如傳言所説的武藝超群，真是失敬。那麼我就把奧斯多拉剛大人的口訊告訴你們吧。奧斯多拉剛大人正在范華特男爵的公館等候各位。艾爾巴度鎮有個叫范華特的笨蛋吧？就是那笨蛋的家了。你們清楚了嗎？」艾度沙答明白了（選第一項），魔兵：「那我的任務結束了，你會就讓我這樣走嗎？」艾度沙當然不讓那魔兵就此離去（選第二項），魔兵：「是嗎？那就沒辦法了。我要使出我的真本領了！！」
打敗魔兵之後，便得到沙瑪的鑰匙。艾度沙用那鑰匙打開了沙瑪之砦的大門。
格舒華魯：「航斯魯大哥！」
航斯魯：「你沒事嗎？格舒華魯！」
格舒華魯：「你們終於突破了沙瑪之砦了。」
航斯魯：「現在剩下的，就只有在艾爾巴度的魔將軍奧斯多拉剛的本隊了！」
格舒華魯：「據先頭部隊的報告，在鎮中一個人影也沒有發現。」
航斯魯：「……唔，原來如此，奧斯多拉剛那傢伙打算款待我們哩。」
達姆妮：「今次他又有何企圖呢……」



艾度沙：「既然我們來到這　，就算有甚麼我們也只有勇往直前。」
航斯魯：「好了，有總論了，格舒華魯，你們就在這裏等候我們！我不知道會有甚麼事情發生。」
格舒華魯：「……那沒辦法了，我們就在這裏守候。你們得小心點啊。」
四人在進入艾爾巴度鎮之前，先到沙達之砦去拿取那些之前拿不到的道具。

奧斯多拉剛的陰謀

眾人進入艾爾巴度鎮——
達姆妮：「真的一個人也沒有哩……那個魔軍指揮官的確是叫我們到范華特的大屋去的。」
法露娜：「陷阱的氣味愈來愈濃哩！」
航斯魯：「來到這　難道就這樣撤退？無論有甚麼我們也得前進！」
於是眾人進入范華特的大屋，在上次跟范華特交手的大房間中，他們看見一張地圖放在桌子上。
艾度沙：「咦？這是……！」
達姆妮：「是甚麼示意圖嗎……？」
法露娜：「讓我看看……這是這間大屋的示意圖啊……咦？」
達姆妮：「發現了甚麼嗎？」





法露娜：「在這一層的東北面，好像有條通往地下的樓梯……」
艾度沙：「我不記得有條通往地下的樓梯啊！」
法露娜：「可能是表面看來看不到的，被隱藏起。」
航斯魯：「可惡，別兜圈子了。還不明白嗎？他們是叫我們通過那　進去啊。奧斯多拉剛那傢伙！這張示意圖大概是傢伙特意放在這裏的。」
法露娜：「那怎麼辦啊，航斯魯。」
航斯魯：「怎樣也好，也不可以撤退吧？無論如何，先找出那樓梯吧！」



眾人到屋東北面的房間去。
法露娜：「就是這裏了，那隱藏的樓梯就在這房間中。」
不，久他們便找到那穩藏的樓梯。
航斯魯：「大家小心啊。敵人好可能就在前面等着我們啊。」
眾人步下樓梯。當眾人進入地下室的一間房間時，門突然關上，艾度沙等人掉進一個異空間中。
達姆妮：「哇！」
法露娜：「這是甚麼一回事啊！？」
一把聲音：「嘿嘿嘿、哈哈哈哈！」
艾度沙：「奧斯多拉剛——！」
航斯魯：「混蛋……，你躲在哪裏啊！」
奧斯多拉剛和魔鬥鬼、魔道鬼及魔戰鬼出現。
奧斯多拉剛：「嘿嘿嘿……我等了你們很久了，把我的右手砍下來、反抗魔王嘉魯西亞的人啊！」
達姆妮：「艾度沙！他那被砍下來的右手……」
法露娜：「是魔物的手啊！變成了魔物的手啊！」
航斯魯：「傳說那個傢伙把靈魂賣了給惡魔是真的嗎……被你們砍下來的這條手臂，每晚都在啜泣啊。它在急着要看你們痛苦的表情啊！！嘿嘿嘿……你們看看這個！」韓拉姆突然出現。
法露娜：「……！王子！王子陛下！？」
奧斯多拉剛：「讓你們看一些小把戲吧，嘿嘿嘿……」
奧斯多拉剛變出一些石子來圍繞着韓拉姆。
艾度沙：「你想怎樣！」
奧斯多拉剛把韓拉姆關在黑水晶球裏。
法露娜：「韓拉姆！」
達姆妮：「冷靜點啊，法露娜！」
奧斯多拉剛：「嘿嘿嘿，可憐的人啊，連跑也不可以啊……」
法露娜：「嗚……」
奧斯多拉剛：「嘿嘿嘿……這個人是生是死全看你們了……」
艾度沙：「奧……奧斯多拉剛……！」
奧斯多拉剛：「哈哈哈！好痛苦嗎？你們看見自己的朋友變成這副樣子，感覺怎樣啊？嘿嘿嘿……我要你們更加痛苦！」
艾度沙：「你想怎樣！」
奧斯多拉剛：「我本來想要了你們的性命……不過，還有一件事要你們去做，為了魔王嘉魯西亞的啊！哈哈哈……」
航斯魯：「混蛋！那是甚麼事？」
奧斯多拉剛：「嘉魯西亞的目的可不是艾爾巴度這個小的國家。你們不覺得其怪的嗎？為甚麼我們總沒有攻佔這個國家……？」
航斯魯：「聽起來，你的說法好像是隨時也可以攻陷艾爾巴度似的。」
奧斯多拉剛：「哎吔，對笨蛋來說那是當然的。正因為那樣，兵士才會白白犧牲。」
航斯魯：「嘿！你說甚麼！？」
艾度沙：「航斯魯！（對奧斯多拉剛）吹噓的話夠了，快說出你想怎樣吧！」
奧斯多拉剛：「你們也知道這個伊斯班上流傳下來的古代神傳說吧。他們的力量之源『阿比斯達 {*22}（筆者按：AVESTA，正確的解釋是波斯古經）』現在就在達多華森林裏，而它的秘密是那個你們救走了的人知道的。對，就只有達多華的酋長才知道。你們去找出那個『阿比斯達』吧。」
艾度沙：「那韓拉姆呢……？」
奧斯多拉剛：「嘿嘿嘿……哈哈哈哈！」
艾度沙：「奧斯多拉剛！！」
當一切回復正常之後，法露娜倒了下來——
達姆妮：「法露娜小姐……」
艾度沙：「奧斯多拉剛——！」
奧斯多拉剛的聲音：「帶『阿比斯達』來的話這顆黑水晶就交給你們吧。嘿嘿嘿……我就在美斯拉米霍砦{*23}中等你們！我沒甚麼耐性的啊，別讓我等那麼久啊！」
（相談）
航斯魯：「他說魔王的目的是伊斯班以外的事哩……不過，我們終於明白到現在為止他們的行動的用意了。」
法露娜：「……」
艾度沙：「我們一定會把韓拉姆救出來的。你振作點吧，法露娜。」
法露娜：「是、是啊……不得不振作……」
達姆妮：「法露娜小姐……」
航斯魯：「艾度沙？我們怎麼辦？」
艾度沙：「要去達多華森林的話，始終只有拜托也曼的。我們到拿拉爾村去吧。」

各地情報

出到屋外——
旅行者：「奧斯多拉剛對你們是非常憎恨的，你們得小心點啊！在基爾迪魯鎮北面的湖，渡過一道橋之後便是美斯拉米霍砦

了！」
藍髮男子：「當魔軍攻入鎮的時候，我發現一些怪事——他們是説要殺個片甲不留的，但是……他們就好像在欣賞大家四散奔逃似的。」
紅髮女孩：「我聽到了啊。韓拉姆大人被奧斯多拉剛殺了……唉，韓拉姆大人……」
沙達的家——
沙達之子A：「哥哥，請你們代替爸爸，把魔軍消滅！求求你們！」艾度沙答應了他（選第一項），「多謝你們！一定啊！」
沙達之子B：「爸爸……嗚……死了啊……已經不再回來了……」
沙達之妻：「這個盾是丈夫的遺物，請你們無論如何也用用它吧！」沙達之妻把一個騎士的送給他們。「我相信，丈夫是為了保衛沙瑪之砦而戰鬥到最後一刻的。」酒吧中——
光頭叔叔：「我的兒子為了在魔軍的進攻時掩護我而死了……嗚！魔王嘉魯亞那個混蛋！……嗚！」
紅髮男子A：「奧斯多拉剛在范華特的大屋中！？果然是該拆掉那間屋！！」
藍髮男子：「軍隊四分五裂……王子又不在……那唯有飲酒了。」
紅髮男子B：「聽説被魔軍殺了的人會被魔嘉魯西亞奪去靈魂的啊！」
艾度沙等人進入艾爾巴度城——
王：「韓拉姆被奧斯多拉剛捉去了！？艾度沙先生，求求你！無論如何也替我救出王子啊！
巴魯遜：「有我在這裏也……真對不起……艾度沙。」
大臣：「我衷心期待你們打敗魔王，回到艾爾巴度的日子。」
兵士：「雖然那是無關係的事，賭場的兔女郎在各地都有的吧，假如全部擊敗她們會得到很好的東西嗎？」
大殿外右邊的衛兵：「魔軍是由魔王嘉魯西亞操蹤的，一日有那傢伙在……」
侍婢：「……嗚！再也看不到韓拉姆王子的笑容了。」
王后：「假如早知會變成這樣子的話，我便不會讓他去了。唉，韓拉姆……」
艾度沙等人到了基爾迪魯鎮——
老伯：「在這個鎮南面的科維鎮入了一批新武器啊。」
藍髮男子：「對我們來説，你們是我們的最後希望了，絕對不能輸給魔軍的啊！」
女人：「不是做得很好嗎？把艾爾巴度鎮的魔軍都驅散了，的確利害哩——吓？甚麼？別那麼謙虛了。來，這個給你們。」女人送了一服「華拉姆 {*24} 的藥 {*25}」給他們。「我啊，有預感你們會成為打倒魔王的勇者的啊！」
旅行者：「從這　渡過北之橋再往北走，便是美斯拉米霍砦。渡過了橋之後便是魔軍的勢力範圍，你們要小心啊。」
達保：「呀，艾度沙，你可聽過沙奧士恩特的名字？」艾度沙答完全不認識這個人（選第二項）。「他是用弓的高手，有『風之英雄』的外號。以前在極東之地被奧斯多拉剛奪去他那心愛的弓。」再追問達保老爹，答「只聽過一些傳聞（選第一項）」：「最近有人在美斯拉米霍那邊見過他啊，看來他是在等待機會取回被奧斯多拉剛奪去的弓。」
在酒吧中——
紅髮男子A：「我雖然幫不上甚麼忙，但起碼也要向你們説句：『努力啊！遇上甚麼也不可沮喪的啊！』」
酒保：「游擊隊匯合後我聽到一點傳聞，好像幹得不錯哩。」

匯合也曼

當眾人通過了阿巴斯砦之後——



達姆妮：「艾度沙，那是？」
艾度沙：「那不是也曼嗎！你怎麼會到這裏來的？你不是在拿拉爾村的嗎……」
也曼：「艾度沙、請你、聽聽我説。我、在拿拉爾、工作，希望、他們原諒、達多華的、所作所為，但是，那、弄錯了，我發現了、補償的話、不單是、拿拉爾。為了保護、這片大地、不可不、跟魔王、戰鬥。所以、我也、參戰！我、一定、很稱職的！」
法露娜：「也曼，其實，王子陛下他……」
也曼：「法露娜，叫王子陛下、不可！稱他、韓拉姆！艾爾巴度的事、我聽到過、韓拉姆的事也、知道了。法露娜、坦率一點吧、如果、你是掛着、王子的事！」
法露娜：「但、但是……王子陛下與我身份有別……」
也曼：「為甚麼、我不遵守、古代的、戒律？法露娜，好好珍惜自己的感情吧。」
法露娜：「也曼……」
航斯魯：「身份算得上是甚麼？韓拉姆也不是那麼計較的人啊！」
達姆妮：「法露娜，叫韓拉姆他又有何不好呢？」
法露娜：「大家……也曼，求求你，為了韓、韓拉姆大人，請幫助我們！」
也曼：「我、去説服、父親大人。達多華裏、有個、只有酋長、才知道的秘密。要進入、森林的深處、只有求、父親大人。我、去説服、父親大人！」
眾人往達多華村進發，但達姆妮卻停下腳步來。
航斯魯：「怎麼啦，達姆妮？」
達姆妮：「不、沒甚麼，我只是有點羨慕法露娜而已……」
航斯魯：「……？對了……韓拉姆和法露娜只是身份上有些差別而已……」
艾度沙跑過來：「你們怎麼啦？快到達多華村去吧！」
達姆妮：「呀！對不起。」
進入科維鎮——
旅行者：「魔將軍奧斯多拉剛撤回美斯拉米霍砦是真的嗎？是真的話這一帶便安全了！」
酒吧裏——
紅髮男子：「你們説不定能打倒魔王哩，不過那是你們能到達浮在空中的魔王殿的事了。」
酒保：「魔王嘉魯西亞和魔王殿一起在這地上復活了。聽説不知是為了令甚麼飛上高空而收集人的靈魂……」
旅館中——
女孩：「也曼所信奉的戒律是迷信啊！那會有打破戒律會令人死的事呢！像也曼這麼好的人，就算打破戒律也絕對不會死的啊！」

達多華森林的地圖



眾人進入酋長的家——
村民：「森林的秘密、是酋長一族的、東西，我、不太清楚。」
眾人進入酋長的房間——
也曼：「父親大人……」
酋長：「也曼，你幹嗎、回來，你經已、被驅逐。現在才、回



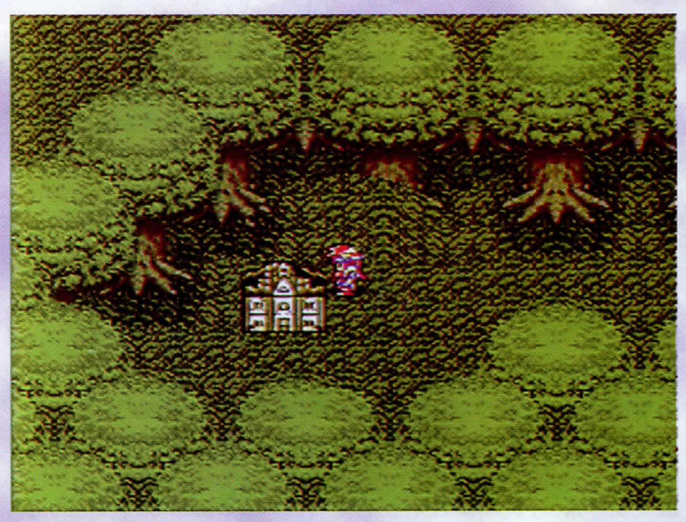
來、村、絕不容許，快給我、走！」
也曼：「父親大人，求求你，給我、酋長、代代相傳、達多華的地圖 {*26} ！」
酋長：「甚、甚麼，你傻了嗎……！森林的秘密、達多華的寶物、打破戒律、要死的！」
也曼：「有些事、即使捨掉性命、也得保護！即使要動武、也要帶走！」
酋長：「也、也曼……你想怎樣就怎樣吧……在走廊的書架上、自己找、帶它走吧！」
也曼：「父親大人……」
酋長：「你……走吧……再也不想、見到你……」
也曼：「父親大人……多謝你……」
酋長：「打破戒律、是壞事、一定會、受到、報應……」
眾人走到走廊查探那個書架——
也曼：「……是這個了！這張地圖、森林深處的入口、可找到、達多華的秘傳。艾度沙、有了這個、可以進入、森林的深處。」
（相談）
也曼：「到拿拉爾村去，據地圖説、哥美茲的巢、北面、有森林深處、入口！」
法露娜：「也曼、森林深處真的有『阿比斯達』的嗎？」
也曼：「我也不知道……地圖只記載着、神殿。」

達多華的神殿

眾人進入森林，留心一下的話，會發現一些原本去不到的地方現在都可進入，那裏最重要的寶物是皮手套 {*27} 。
當到了哥美茲的巢穴北面的時候——



也曼：「是這裏了！地圖説，這裏、可以進入、森林深處。不過、前面的路、我不太熟悉。這地圖、記載了、找到通道的方法，按地圖説、西面、應該有、到神殿的捷徑……」
眾人深入森林，要留意森林中雖然有一些捷徑、但有時候走捷徑會錯過一些寶物，而有些地方，例如一個復活之泉是走捷徑才能到達的。
路上，眾人發現了一個古怪的



鎮，但無論怎樣也無法進入。他暫時不理那個鎮，繼續向神殿前進。
終於，他們來到了神殿，在聖殿中遇上一位妖精。
夫華露：「我是掌管達多華森林和林中神殿的妖精夫華露 {*28}，在達多華之神的引導下説出真相是我的使命。我就告訴你們你們想知道的事情吧。」
問「阿比斯達」在哪裏（選第一項）：「古代神的力量之源『阿比斯達』就在這神殿裏，二千年前由金龍把它封印在這地下。」
問古代神到底是甚麼（選第二項）：「古代神就是稱為可魯士 {*29} 的種族。他們在龍降臨這大地之前經已非常繁盛。據説可魯士人不用唸咒文也可操縱強大的魔力。他們已經在伊斯班留下了各種各樣的傳説。」
問達多華之神的事（選第三項）：「人們認為達多華之神和古代





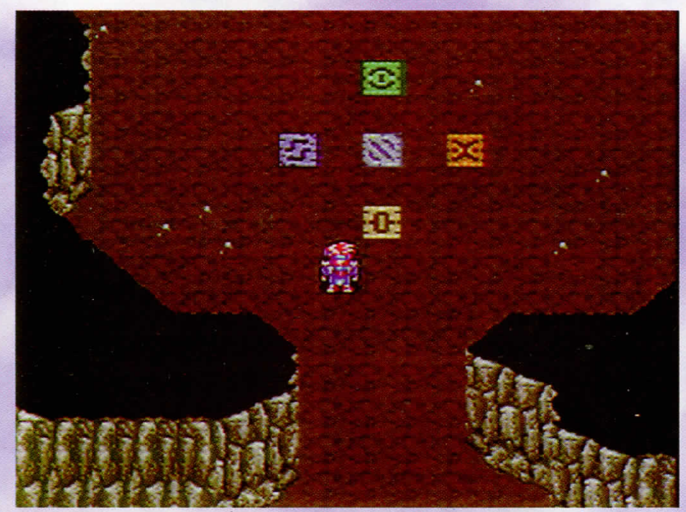
神是同一樣的東西，那是錯的，達多華之神是這片大地的東西，是生出所有事物的創造者。」
問魔王嘉魯西亞是甚麼（選第四項）：「它是件可怕的東西，這片土地上為甚麼會生出這的惡魔來呢……這連我也不知道。」
夫華露：「你們還有甚麼問題要再問我的嗎？」艾度沙答沒有問題要問（選第二項）。「那麼封印『阿比斯達』的門要打開了。為來到這個神殿的人打開真實之道是我的任務……」這時神殿通往地底的樓梯便打開。「願你們得到達多華的加護……」

地下的神殿



艾度沙等人下到神殿地底。在那裏，他們看到一塊石碑，上面刻有一些文字：「尋求古龍的寶物的人，請跟從五個精靈的次序——有地便有水出現，有火之後便認識風，那就能到達皆空之道。」這其實是打開收藏「阿比









斯達」的密室大門的暗語，再往前走，會發現地上有五塊磚，它們分別是綠色——代表空、藍色——代表水、白色——代表風、紅色——代表火、黃色——代表土，艾度沙只要按碑文順序踏在相對的地板上便可打開大門。

門打開後，艾度沙聽到一把聲音：「到訪這神殿的人留心。我封印住的是禁斷的力量，那是不可拿走的。

眾人進入房間中，發現一件寶石和一條龍的骸骨。

航斯魯：「那、那是甚麼！？」

法露娜：「這就是封印住『阿比斯達』的金龍嗎！？」

達姆妮：「真可憐……是中了這大地的詛咒而死的。」

航斯魯：「除了艾度沙之外竟然還有其他的龍。人類和龍一起在這片地上生活，我還以為是傳説哩。」

也曼：「來吧，艾度沙，『阿比斯達』、拿走！」

艾度沙：「這就是『阿比斯達』嗎……？」

正當艾度沙想拿走「阿比斯達」的時候，突然響起一把聲音：「無論是誰也不可拿走『阿比斯達』！尋求禁斷之力的人只有迎接死亡！！」接着，那副金龍的骸骨便站起來，跟艾度沙開戰。



戰勝金龍之後，艾度沙便拿走「阿比斯達」。

達姆妮：「艾度沙，你看！那發出金色光芒的東西是……」

艾度沙等人上前察看。

艾度沙：「黃金之牙……！？」

達姆妮：「這，難道就是……」

艾度沙：「嗯，一定是其中一件翡翠飾物了。打開門的時候所説的大概就這件事了！！」於是，艾度沙便得到第三件翡翠飾物。

妖精的請求

回到神殿大堂時——

夫華露：「對解放金龍的封印的你們，我有一個請求。這個森林裏有一個好像游絲一樣的鎮，那是亡靈鎮，那裏的都是些被魔王所殺，但仍然殘留着思念的靈魂。假如能夠的話，希望你們能聽聽他們的説話。」説罷，夫華露便給了艾度沙一柄「死者的鑰匙{*30}」。「有了那個的話，你們便可以跟鎮裏的人交談，如果你們有空的話，請務必聽聽鎮中的人的話。」

艾度沙等人一出到神殿之外——

夫華露：「我以我的力量送你們出森林之外吧。」這時你可以選擇她送你出去（選第一項），或是自己行出去，順道到死者鎮一行（選第二項）。

死者鎮

艾度沙等人按照夫華露所説的先到死者鎮去——



藍髮幽靈：「……嘻嘻嘻，這裏是死者鎮……這裏是那些被王殺了但不能成佛轉世的人所住的鎮……」

達姆妮：「真可憐啊……」

藍髮幽靈：「你然為了死去的我而哭泣哩……真感謝你，我安心去了……」説罷，那幽靈便安詳的成佛去了……

幽靈旅行者：「好慘啊……我是現在就像沒有被魔王殺死時一樣的四處遊歷……」

艾度沙：「……你是……！？」

幽靈旅行者：「你是誰？我們曾經在何時……見過面……對了，你就好像我一樣的無法逃避的戰鬥着……！？我弄錯了嗎？我才剛逃了出來……真多謝你啊……我醒覺了！願你……長



壽……！」說罷，幽靈也成佛去了。
前排右邊的屋中——
幽靈女人：「……老公，你別來啊！奧斯多拉剛準備對付你啊！求求你！希望你連我們的份也生存下去啊！求求你，老……公……」



航斯魯：「喂，振作點啊！是我啊！你知道嗎？我是航斯魯啊！」
航斯魯妻子的幽靈：「……老……公？太好了，你平安無事哩，那我就……老公，從你給我最初的吻開始我一直都深愛着你的啊。所以，你要生存下去啊，應承我啊！」航斯魯妻子的幽靈便成佛去了，下一個鑽石斧 {*31} 給航斯魯。
航斯魯：「……」
眾人再進入房間中——
航斯魯女兒的幽靈：「爸爸！救命啊！奧斯多拉剛、奧斯多拉剛他……！爸爸！救我啊！」
航斯魯：「……！？爸爸來救你了！已經沒事了！」
航斯魯女兒的幽靈：「呀！爸爸！你果然來救我哩。我相信你的啊，爸爸……那麼，爸爸……」接着，航斯魯女兒的幽靈便成佛去了，留下一雙心型手套 {*32} 。
航斯魯：「……」
大家發現航斯魯女兒的幽靈旁邊的書櫃是道暗門，但是進去之後甚麼也沒有。
前排左邊的屋中——
幽靈女孩：「好痛啊～媽媽……我不想死啊～好可怕啊～魔軍……魔軍～」
達姆妮：「沒事了，不用害怕……」
幽靈女孩：「呀，媽媽，真的嗎？真的不用害怕？」
達姆妮：「你這裏沒有魔王也沒有魔軍的啊。」
幽　靈女孩：「真的、真的嗎？媽媽，多謝你啊」說罷，幽靈也成佛去了。
中排左邊的房子是間旅館——
達姆妮：「婆婆！你是奧魯溫鎮的婆婆！？」
奧魯溫鎮婆婆的幽靈：「達姆妮……？你平安無事嗎？擔心死我了……在這裏留宿一宵吧，然後，連我那份生存下去吧……」奧魯溫鎮婆婆的幽靈説罷便成佛去了，眾人休息了一夜，回復了體力。
鎮中後排右邊的房子裏有條通往地下的樓梯，下去之後是一個迷宮，看真點這迷宮其實就是阿巴斯砦，但是寶物都沒有了，卻多了一些士兵的亡靈。
士兵幽靈A：「范華特……傢伙是個背叛者啊！要去向……王上報告……」
艾度沙：「范華特他……」
士兵幽靈A：「是嗎，巴魯遜大人的污名得以雪清了嗎？那我也……」説罷，士兵幽靈A便成佛去了。
士兵幽靈B：「爸……爸，對不起啊，我不回到爸爸的身邊了……請你、你代我到我病重的爸爸裏，把……！」
艾度沙：「我明白了。」
士兵幽靈B：「我的爸爸就在卡沙島 {*33} 上，拜托你了……」
士兵幽靈B交下遺願後便消失了。
士兵隊長的幽靈：「魔軍……！





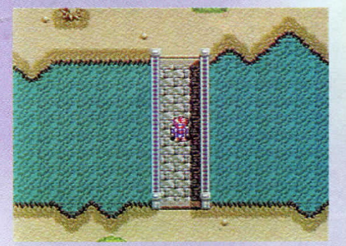


即使生命改變了，我也要保護這裏！嘿——！」
艾度沙：「沒事了，魔軍就交給我們吧！」
士兵隊長的幽靈：「是嗎？你們會代替我，守護這個國家……請你應承我，保護我的國家、人民和小孩子！」
艾度沙：「係！」
士兵隊長的幽靈：「多謝……你啊……」士兵隊長的幽靈便消失掉。
眾人出了阿巴斯砦，最後到了賭場。
輪盤莊家的幽靈：「一旦沾上賭博，便連死也無法停止了！」只有這個賭徒無法成佛哩……
眾人出了死者鎮，回到神殿，借助夫華露的力量出了森林。便立即趕赴美斯拉米霍砦迎救韓拉姆。
艾度沙：「我們到美斯拉米霍砦去吧！要救出韓拉姆，並且把奧斯多拉剛消滅！」

卑劣陰謀的序章

眾人來到基爾迪魯北面的湖，剛過了橋，便遇上魔兵。
魔兵隊長：「奧斯多拉剛大人命令我來取你們的『阿比斯達』







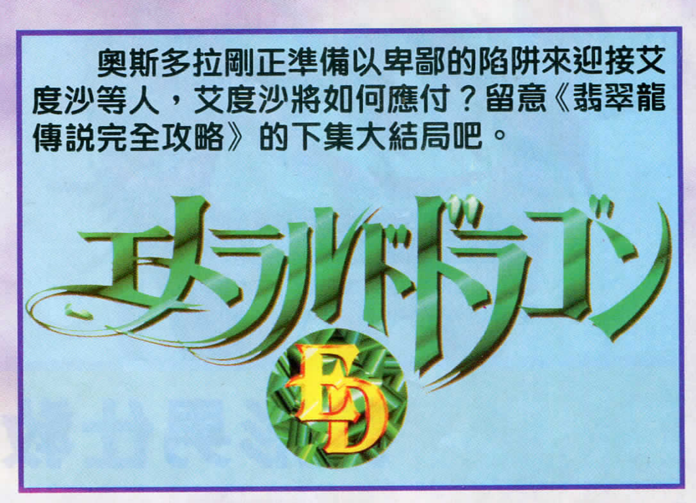
的。來，交給我們吧！」
法露娜：「等一等，你有帶王子陛下……黑水晶來嗎？」
魔兵隊長：「黑水晶……？我可不知道有這樣的東西啊！別扯到別處去，快交出來吧！」



戰鬥隨即展開，艾度沙輕易擊倒魔兵。
航斯魯：「奧斯多拉剛那傢伙……看來他沒有打算守諾言哩。」
也曼：「卑鄙的傢伙……！奧斯多拉剛不可饒恕！」
航斯魯：「正好，我們也去把黑水晶硬搶過來吧！」
法露娜：「但是，王子陛下……」
航斯魯：「怎麼嘛，他的目的是『阿比斯達』，所以他不會對黑水晶下手的。艾度沙，我們趕快去吧！」



奧斯多拉剛正準備以卑鄙的陷阱來迎接艾度沙等人，艾度沙將如何應付？留意《翡翠龍傳說完全攻略》的下集大結局吧。



《翡翠龍傳說》日文對照表 2

1. スローシュの洞窟
2. ダードワの森
3. ナナイの村
4. 魔獸ゴーメズ
5. 魔兵の鎧
6. ダードワの村
7. ヤマン
8. 仙神フシュルヌム
9. サオシュヤント
10. プラチナ
11. ダイヤモンド
12. バニーノナイフ
13. スリープ・ジン
14. エルム
15. ヤマン
16. アジトの洞窟
17. マザーリボン
18. バシタ
19. ヘルマント
20. レジストンスの洞窟
21. カルシュワル
22. アヴエスタ
23. ミスラミフルの砦
24. ワラムル
25. ワラムルのくすり
26. ダードワの地圖
27. かわのてぶくろ
28. フワル
29. ホルス
30. 死者のガキ
31. タイヤバン　ー
32. ハードグローブ
33. ガシャ島





有別於漫畫及動畫版的故事發展

魔法騎士

MAGIC KNIGHT RAYEARTH



美形男仕教授游泳心法

在達夫倫（タフロン）鎮的左上方遇見了一位叫莎拉（サラ）的少女後，三人回到了波列斯村，雖然那位「漁師」卡達斯（カルタス）説不教三人游泳，但當三人再次來到達夫倫時，看見了他和莎拉的對話後，終於肯教三人泳術了，以後，只要三人在水中時按武器掣，便能向前直游。



■回到波列斯村後，首先是去找這位卡列斯。

■在達夫倫鎮上看見二人的對話。





■阿風結果也學不懂游泳的方法，卡列斯只有送了一個水泡給她。

■古列夫及芙尼西亞講解水流超波斬的使用方法。



游水前往冰島上探險

學會這種「水流超波斬」後，除了可馬上前往冰之島探險外，亦可先回到波列斯村（ポリーズ）取得那增加HP上限的道具。

■回到波列斯村的話，可在圖中的地方取得增加HP上限的道具。

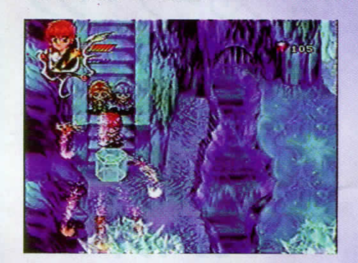


在冰之島的迷宮內遇上的第一個難關是B2的冰磚，你必須將前鋒人物撤換成阿光，然後以她的魔法「光之箭」將冰塊熔掉。另外，這一層的右方有一個移動冰磚的解謎遊戲，完成了便會出現通道。



■在激流之中可以找到迷宮的入口。

■這些擋着前進的冰磚，只有用阿光的炎之箭才可除去。



■如圖中的方法放好冰磚後再踏上開關掣，便能令巨冰消失。



以新魔法熔解冰柱

到達 B3 時，三人在鏡前看見古列夫的影像，阿光會因此學會新魔法「紅色閃電」，利用這種魔法，便可熔化通往首腦房間的冰柱。

■鏡中的古列夫，會將紅色閃電傳授給阿光。





■使用這種新魔法，便可將四條冰柱同時熔掉。

■以阿風的箭一射，便能開啟圖中的機關了。



阿海得到了魔神的力量

正當三人來到水龍所在的大殿時，阿斯閣特將莎拉的寵物變成了一匹大怪物，只要在牠着地時攻擊便可輕易解決牠。當三人回到達夫倫鎮向莎拉致歉後，海神些列斯（セレス）承認了阿海身為魔法騎士的能力，更變身成一具機械人，不過在這時是未能使用它的。



■由於阿斯閣特的魔法，莎拉的小寵物變成了大魔獸。

■這首領可被擊中的機會不多，使用導向射會較有把握。





■巨龍突然在海邊出現，表示承認了阿海的資質。

■巨龍搖身一變，以巨大機械人的姿態出現。



在雪國重遇菲力安

得到了海的魔神後，眾人可回到剛才的冰島，從右邊的小碼頭來到一個被冰雪覆蓋的村子羅新（ローゼン），一走進村子，便遇上了撒加圖派來的新對手，衣着超性感的卡爾汀娜，村內的男性都被她的舞姿吸引着，但另一邊，村內的女性都被菲力安的笛聲吸引着。阿風看見這景況後大為呷醋，竟然一記耳光打向想作解釋的菲力安。

反正也沒有甚麼線索，三人於是先在鎮上的旅館休息。晚上，阿海發現村內的男性居民像夢遊般走進一山洞裏，正當三人想走進洞穴調查時，在洞穴外遇上了菲力安，但阿風卻不知為甚麼說了一些挖苦菲力安的話，結果還是沒有一起行動。迷宮內由很多架空道路構成，加上有可游水的部份，所以是遊戲中最複雜的迷宮之一。

■冰島右邊的瑪頭（？）現在可以使用了。





■二人雖然在洞穴前重遇，但阿風卻說了些挖苦菲力安的話。

■卡爾汀娜穿這麼少衣服，難道她不怕凍的嗎？

首先是去學會新魔法

在這迷宮中，首先要做的是找那可見到古列夫的鏡，讓阿海學會新魔法「蒼暴龍捲」，然後以武器的攻擊令那黑色圓球的機關變成紅色，再以阿海的「蒼暴龍捲」一口氣弄熄四個燭台，便可打開機關，在水泉回復HP及MP。



■古列夫透過鏡子將新魔法「蒼暴龍捲」傳授給阿海。

■走進圖中的秘道，便可取得一枚七色寶石





■在這裏以儲系攻擊開動機關。

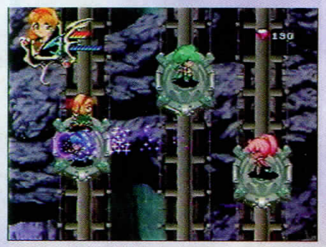
■只有「蒼暴龍捲」才可同時令這四個燭台熄滅。



各據一方的首領戰

當三人踏上水泉旁邊的昇降台時，會遇上卡爾汀娜及菲力安，由於眾人各自站在移動台上，所以這一戰基本上只有靠阿風在儲氣後放出的導向箭才能確實地命中。至於卡爾汀娜放出魔法時，必須看準機會跳起避過才可，但配合了阿光及阿海的魔法下，要打倒她其實亦不用花太多時間的。

打敗了卡爾汀娜後，阿風明白到菲力安吹笛吸引女孩子的原因是要破解卡爾汀娜的術法，二人和好如初（？），阿風的武器亦在這時提昇了等級，導向箭的數目從原來的三支增至五支了。



■當卡爾汀娜放出魔法時，是可以跳起避過的。

■利用阿風的導向箭，可將她拋出的羽扇截下來。





■對於菲力安受女孩子歡迎，阿風似乎大為不滿。

■戰鬥過後，阿風的武器等級提高了。



在冰之村內學會的新招

由於村民已回復正常，三人開始在村內收集情報，從村民的口中得知在村的右上方有一條火山地下的通道，但因為入口被封着，必須先找住在村中的拉科格（ラファーガ）才有辦法將入口重開。三人在村裏找了不少時間，終於找到了拉科格所住的屋子。拉科格最初是不打算教三人打開火山通道入口的方法的，直至知道三人是傳説中的魔法騎士後，才答應將「重衝粉碎彈」教給三人，三人學至晚上仍未能學曉，反而是當阿海看見床上有小蟲而大叫，阿光以為同伴出了事而趕回屋子時才誤打誤撞學會了這一招。以後只要三人在前衝的狀態下，便能把一些阻礙前進的障礙物除去。

■從旅館那小姐的口中得知有關拉科格的事。



■阿海為了床上的一隻小蟲怕得要命，卻令阿光學會了「重衝粉碎彈」。

■這所大門結了冰的房子便是拉科格的了。



■拉科格本來是艾美諾身邊的親衛隊長。



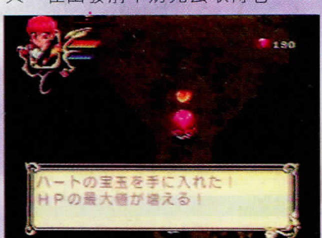
雪山旁邊竟是火山迷宮入口

學會了「重衝粉碎彈」後，可以先到村中的洞穴取去提高HP上限的紅心寶珠，然後便是打開火山地下的通道。這迷宮有很多熔岩狀的物體，其中有不少是怪物假扮的，所以阿風那種能自動導向敵人所在地的箭可大派用場。



■雙眼閃着星光的芙尼西亞為大家介紹「重衝粉碎彈」的使用方法。

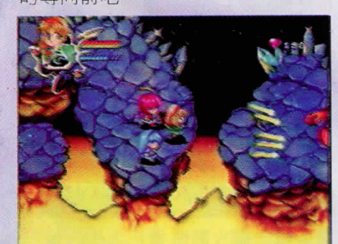
■村內隱藏着一個增加HP上限的道具，在出發前不妨先去取得它。





■在村的右上方，可找到通往愛愛村的通道。

■要識別敵人的話，還是交給阿風的導向箭吧。



被大火燃燒着的愛愛村

當三人離開洞穴後，竟然發現這愛愛村（アイアイ）被火炎所包圍，由於聽到在右下方房子裏有一名小孩仍未能逃離火場，三人於是便走進屋中拯救這小孩。這大屋的特色是有三種不同顏色的門，你要先拾到那種顏色的鎖匙才能將門打開，基本上當你拾到了第一條鎖匙後，便可打開通往第二條鎖匙所在地的路，但有時要故意跌進陷阱才能去到新鎖匙的所在之處。



■通過洞穴後，眾人來到的竟是被大火燒着的愛愛村。

■鎖匙是要逐一取得的。首先是紅色的鎖匙。





■在圖中的位置故意掉進陷阱，會令你有意外收獲。

■因為綠色鎖匙就在正下方之處。



改以火炎來攻擊的雅路施奧妮

正當三人以為找到那小孩時，卻發現是雅路施奧妮所假扮的，原來她今次要「搞搞新意思」，改以火炎魔法來對付三人，更派出了三個火炎骷髏頭，於是便展開了一場「BOMBERMAN式」（？）的戰鬥，三人要邊避開骷髏頭噴出的火炎，邊向它們攻擊，若由阿風從遠處放出導向箭進攻，即使後來這骷髏頭巨大化，仍會是最保險的戰法。

■走過這門時，連牆也一起被撞破了。





■在她的召喚下，三人突然被三個火炎骷髏頭包圍了。



■一向以冰系魔法來襲的雅路施奧妮，今次改用火炎魔法。

■那些從骷髏頭放出的火，令人不禁聯想起BOMBERMAN。



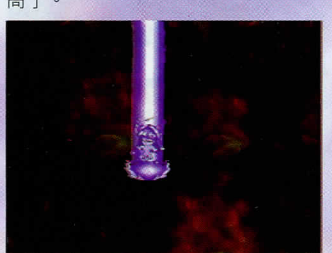


生命樹之村

打敗了雅路施奧妮後，今次輪到阿海的武器等級提高了，儲氣後的前刺距離比之前提高了不少，而村裏的大火亦終於熄滅了，在村裏收集了情報後，知道在這村旁邊的拉利村（ライリー）有着全錫菲羅第一的醫院，三人取得了增加HP上限的紅心後，便從愛愛村左下方的出口來到以生命樹聞名的拉利村。


■最後一個火骷髏會巨大化，但也沒有大問題。

■戰鬥過後，阿海的武器等級又提高了。





■在愛愛村的右方一角，可以找到一個紅心寶珠。

■從愛愛村的下方離開，便會來到生命樹之鎮拉利。



阿海輸了給小孩子

從治療院裏那位叫歐迪娜（アルティナ）的美女護士口中得知，這村子正因為用來製造治病藥物的生命樹之葉用光了，前來看病的人都得不到治療而感到很困擾。當三人答應了歐迪娜替她去拿生命樹樹葉時，三人在治療院的門前遇上了一名相當口甜舌滑，名叫亞比魯（アベニール）的男子，阿海因為受不了他的激漲法而答應和一班小孩賽跑，想不到竟然輸了，原來亞比魯將一種叫「瞬發疾行腳」的技巧教了給那些小孩子們。



■阿風的魔法只能用來治傷，要治病的話一定要有生命樹之葉才可。

■想不到來到錫菲羅這地方也會有如此口花花的人。





■小孩們因為有亞比魯所教的「瞬發疾行腳」，所以實力超乎了阿風的估計。

■在村的左上方，可找到通往生命樹的通道入口。



在生命樹之內找尋樹葉

三人暫且不理這人，從村的左上方走往生命之樹，但阻着樹洞入口的藤枝卻怎也弄不斷，三人只有回到村上請求亞比魯教她們「瞬發疾行腳」。

怎料亞比魯不但不教，還自己走了去取生命樹樹葉，幸好亞比魯曾教過的其中一名小孩肯將這招教給三人，經過特訓後，現在只要先站在任何地方按着X掣，便可不用助跑變成前衝的狀態，有了這新招後，今次三人輕易便撞破了樹洞入口的藤枝。在樹洞之內，你要先放箭射那些綠色植物令它們變成吊橋，然後配合「瞬發疾行腳」撞破阻礙前進的藤枝（顏色和不可撞破的藤枝有少許不同）。

■用箭射出吊橋，並以撞擊來開路。



■以大石擋着那光線砲（？），便可安心的繼續前進。





■在近乎枯乾了的生命樹上，阿海發現了最後一片樹葉。


■當學會了「瞬發疾行腳」後，便可輕易撞破樹下的藤枝。

遇上神秘少年阿魯特

當三人走到一半時，遇上了自稱為阿魯特（アルト）的阿斯闍特（？），他更要求加入阿光她們，善良的阿光沒有懷疑過阿魯特的身份就讓他加入了。接下來是一段較為複雜的迷宮，有些地方要利用「瞬發疾行腳」的另一特性，在原地加速來增加前跳時的距離。當眾人從樹枝攀到樹的上層時，聽到了似乎是亞比魯的聲音，阿魯特更在三人面前以魔法打開了通道，不過這一來卻令阿風開始對他產生懷疑。



■雖然大家一眼已看得出他是誰，但善良的阿光似乎一點疑心也沒有。

■圖中的吊橋是需要先從另一邊射出才可一口氣通過它們。





■在生命樹之上，阿魯特以魔法來替三人開路。

■雅路施奧妮一眼就看出了阿魯特的真正身份，但卻沒有說出來。



和雅路施奧妮帶領的隊伍決戰

樹洞之內，發現捉着亞比魯的人原來又是雅路施奧妮，但她亦沒有將阿魯特的真正身份說出來，三人以泉水補充過了HP及MP後，便走到上層找雅路施奧妮決戰，這次她找來了兩匹魔物組成隊伍，這一戰最重要的是當那綠色的蝴蝶（？）當前鋒時要盡快攻擊，否則牠便會以回復魔法補充自己隊伍的體力。打倒雅路施奧妮後，三人終於可以取得生命樹剩下的最後一塊樹葉。

另一方面，謝加圖知道阿斯闍特和阿光她們走在一起後大為不滿，卡爾汀娜對謝加圖說阿斯闍特是去當間碟而暫時瞞了過去，更答應和雅路施奧妮合作對付魔法騎士。



■若不能盡快攻擊綠色的傢伙，牠便會以魔法回復敵方的體力。

■打倒雅路施奧妮後，三人終於找到了最後一片樹葉。





■卡爾汀娜騙謝加圖說阿斯闍特是當間碟而接近魔法騎士的。

■為了查過究竟，卡爾汀娜與雅路施奧妮聯手伏擊三人。



跟着三人的阿魯特

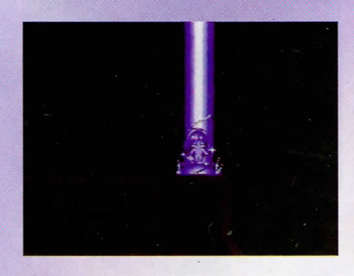
至於回到拉利村後的三人，將生命樹之葉送了給亞比魯，阿海的武器特級再次提昇，儲氣後的前刺距離又再增長了。

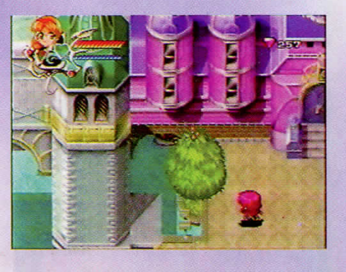
三人打算從村的下方離開繼續前進時，又一次遇上了阿比魯，三人亦讓他再次加入一起前進，從村下方右邊的出口離開後，眾人來到了拉卡達大瀑布（ラカタク），順帶一提，若是從左方的出口離開，則會來到一位七色老伯的家，利用一路上拾到的彩虹寶石（アミュレット），可在這裏交換成一些有趣的道具。



■阿海將生命樹之葉交了給亞比魯，讓歐迪娜可以對他改觀。

■事情告一段落，阿風的武器等級又再提高了。





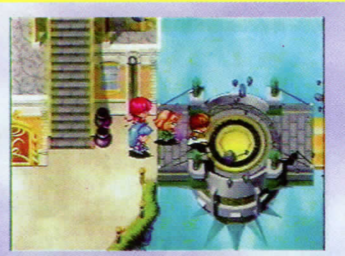
■從圖中這位置跳進水中向前游，可找到一個增加MP上限的道具。

■當三人想從村子下方離開時，又再遇上了阿魯特。



受到伏擊而掉進瀑布之中

經過瀑布的橋被巨石所阻着，雖然阿斯國特將巨石粉碎了，卻在渡橋時受到雅路施奧妮及卡爾汀娜的伏擊，掉進了瀑布的洞穴中。



■阿魯特又一次展示力量，將阻着吊橋的巨石擊碎了。

■若想打開這寶物房間的門，便要花點心思在移動圓球及大石的次序。



■將石塊推成圖中的樣子便可令房間的門打開。





■四個圓球只要順序推動便可。



■圓球由於有一直滾到尾的特性，因此要用大石擋着才可。

■推動石塊將門打開後，再走進去以武器將石塊擊碎。





■圖中的左邊是會令人受傷的地帶，兩粒圓球要互相利用才可。

隨機應變地解破謎題

這洞穴中滿佈着由大石及圓球組合而成的機關，後來更有些是要利用敵人所站的位置來替你按動開關的機關，例如那骨龍在被擊中時會倒下一陣子，大草蜢會在被擊中時被推向後方，但第二次遇上的寶物庫，就要待阿風學會第三種魔法「守護之風」後才可以前去取得。



■讓骨龍停在開關之上才擊倒牠，便能離開這個房間。

■草蜢會在被擊中時後移，利用這特性便可將牠移往自己心目中的理想地點。





■在學會守護之風前，是沒有辦法取得放在這裏的寶物的。

■來到迷宮的後段，要求的技巧愈來愈高了。



阿海學會第三種魔法

除此之外，有時你甚至要和一些「看不見的敵人」作戰才可。利用魔法破解機關的次數亦比以往增多了，有些地方要配合兩人的魔法才可破解，例如在途中遇上的一個火盤，便要先以阿光的炎之箭點燃，再以阿海的水之龍弄熄才可。而阿海學會的新魔法「冰之矢」，是唯一能打倒那兩條骨龍的手段。在迷宮的後段，有一些會放出雷射光（？）的砲台，反正你是沒可能毀掉它們的，加速衝過便算了吧。而那個看來沒有踏腳點的大房間，只要走到邊沿便會現出前路（但要小心有些地方是真的沒有踏腳點的！）。

■古列夫將阿海的第三種魔法冰之矢教了給她。





■只要用這魔法，便可將兩匹骨龍一口氣消滅。

■以前衝走過圖中的地區會較為化算。



阿斯閣特之死

來到洞穴的盡頭後，眾人遇上了卡爾汀娜，她更將阿斯閣特的身份說了出來，正當眾人在僵持時，雅路施奧妮暗中傷了卡爾汀娜，令她怒氣衝天，一招重擊打向阿光她們，這時阿斯閣特捨身擋了這一擊而死，雙方只有以戰鬥來解決一切。基本上，利用阿風的導向箭是足以應付的了。但若想速戰速決的話，阿海的重擊也是不錯的招式。這一戰的戰鬥地點會不斷改變，移動時要小心踏腳的地方才可。

■若看見敵人可以浮在半空的話，便可以肯定那裏是有踏腳點的了。





■阿斯閣特替三人擋了一擊而倒下。

■阿海超長距離的攻擊，對付首領時會有很大的殺傷力。



冷血的伊萊巴登場

打敗了卡爾汀娜後，正當阿光以為可以和她化敵為友之際，突然有一道強光將卡爾汀娜殺死，下手的人就是撒加圖的副官伊萊巴（イノーバ），但他並沒有再向三人攻擊。

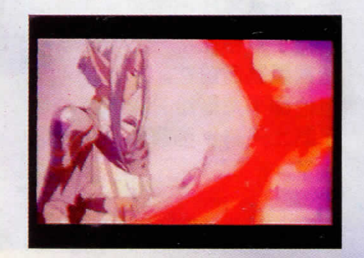
■阿光以為可以和卡爾汀娜化敵為友，卻因為伊萊巴的一擊而幻滅。





■這人就是在漫畫版中所沒有的人物伊萊巴。

■就是阿光的炎之箭亦對他毫無效果。



會移動的湖中小島

總算是渡過了瀑布的三人，來到了湖之鎮尼伊杜（レクイド），在鎮上收集了情報，聽過了有關湖之主人的傳說後，三人先在鎮上的旅館過夜，但半夜時卻突然聽到了地震般的腳步聲，旅館主人的兒子尼羅（ｆ/）衝了出去，三人只有跟着來到了鎮內那大湖中的小島調查，在這裏要分別將小島移往左右兩邊的大島進行探險，當東西兩枚小硬幣（メダル）都放到中央的小島後，小島現出了牠的本來面目——牠原來是傳說中的湖之主人，更與三人打了起來，因為牠的行動方式相當生硬，即使用阿海來進攻亦毫無困難。

■按動小島上的機關，便可接上左或右方的大島。





■遇上阻礙前進的樹，不妨放火燒了它。

■在左方的大島上找到了一枚小硬幣。





■阿風的碧綠疾風是攻略右方大島的關鍵。

■連東之硬幣亦取到手了。





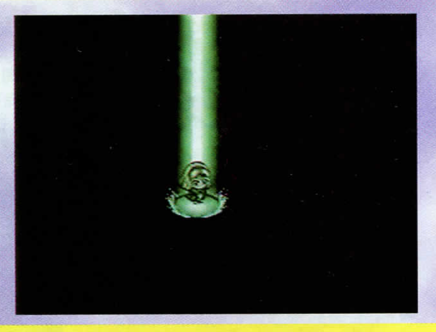
■將兩枚硬幣放回小島的洞中，小島便會產生變化。

■三人要和傳說中的湖之主人一戰。



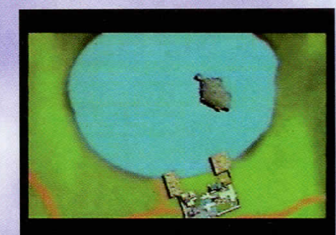
飛天龜直飛空中庭園

打敗了這巨獸後，三人知道牠其實並無惡意，牠更將三人送到空中庭園的艾亞尼亞村（エアリア）。



■戰勝湖之主人後，今次是阿風的武器等級提高了。

■湖之主人起飛（？），將三人送往空中庭園。





■這個空中庭園意外地有着很多居民。

遇上受了催眠的菲力安

想不到在這空中城鎮內，三人會遇上菲力安和雅路施奧妮，但菲力安似乎是受到催眠，竟然不認得阿風她們。三人為了取得往精烏之像的雲界迷宮鎖匙而前往請求管理人，但他卻不肯借給三人，怎料到了第二天時，那鎖匙已被人偷去了。

■竟然在這裏遇上了菲力安，但他為何會和雅路施奧妮走在一起的呢？





■由於借不到鎖匙，三人只有先到旅館休息。

■想不到第二天來到時，鎖匙已被人偷去了。



追查誰是真正犯人

三人因為曾要求借用鎖匙而受到懷疑，被捉進牢獄中，幸好阿風將鎖打開了才得以逃脫，但這時開始便要來一場兵賊大戰了，你要避過守衛的監視，走到大屋二樓的煙通，這樣便會在屋頂發現菲力安的笛，回去找菲力安時亦發現他滿身是灰。



■逃走時若是被守衛發現了的話，是會被捉回獄中的。

■阿風在煙通裏發現了線索。





■爬到屋外時，更發現了菲力安的笛。

走進了雲界之迷宮

三人由於沒有確實的證據，與拉科格商量過後，決定到雲之迷宮的門前等待犯人出現。

偷了鎖匙的人竟然真的是菲力安，三人隨後走進雲之迷宮，阿風更可在這裏學會她的第三種魔法「守護之風」。



■聽過了拉科格的意見後，三人決定靜觀其變。

■迷宮內有很多架空的踏腳台，掉了下去的話當然就要受傷了。





■破爛的風車，可以利用衝前將它撞碎。

可在空中移動的守護之風

利用這種魔法，便可以有短暫時間停留在半空中。來到迷宮的盡頭時，雅路施奧妮以菲力安的性命要脅三人交出手上武器，幸好拉科格突然出現擊退了她，但他卻被謝加圖洗了腦，要和阿光她們一戰。


■阿風的碧綠疾風，可將圖中的小丘吹倒。

■古列夫將「守護之風」教了給阿風。




■使用新學會的魔法，沿着箭嘴的方向走。

與巨大怪鳥戰鬥

由於阿光的努力，拉科格回復了少許意識，卻不小心從浮島上掉了下去，雅路施奧妮在這時則派出了一頭怪鳥襲擊三人，由於這巨鳥可引起強風將三人推出去，所以利用阿風的守護之風作戰會較為安全。



■從雅路施奧妮口中得知拉科格是被謝加圖洗了腦。

■拉科格似乎還認得阿光，因此顯得非常痛苦。

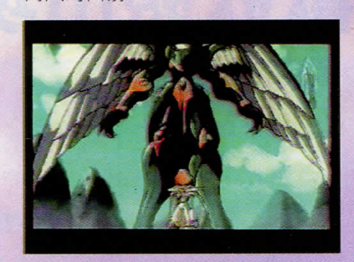



■與這首領戰鬥時，阿風的守護之風可避免給他吹了下去。

為救拉科格而重返生命樹之村

當阿風和菲力安之間的誤會又一次消除後，風的魔神WINDOM溫達姆亦承認了風的資格而變成了機械人，三人離開迷宮後，來到了喧嘩之森林（さざめきの森）中，在一小屋裏找到了拉科格，他因為掉下來的衝激而失憶了，為了令他回復記憶，眾人要回到生命樹所在的拉利村向歐迪娜借藥。

■WINDOM以機械人的形態出現在阿風的面前。





■由於洗腦及撞擊的影響，拉科格失憶了。

■歐迪娜很樂意的將藥借了給三人。



被迫與拉科格決一死戰

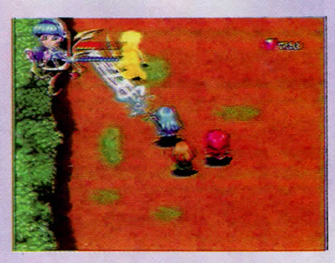
喝過藥後的拉科格仍未能完全消除洗腦的影響，加上伊萊巴在這時突然出現，將一套鎧甲穿在拉科格身上增強了洗腦的力量，就連中途出現的雅路施奧妮亦被他的一擊打敗了，不過，只要由阿海以游鬥方式和他作戰，仍不難將他打敗。

■由於謝加圖那黑裝甲的關係，拉科格完全地受人控制了。




■連雅路施奧妮亦受到他的一擊而被重創。

■拉科格的攻擊方法是只顧向前衝，只要繞到他的旁邊便可安心攻擊。



在火山中重遇閃光

看見拉科格戰敗，伊萊巴毫不留情地一擊將他殺掉了，眾人埋葬了他後，看見火山爆發，阿光感覺到自己的魔神就在那裏，三人於是馬上來到了波列斯村，這裏因為火山爆發的關係，整條村都是火山灰，利用村子左下方的通道，三人來到了真實的睡火山（真實の眠る火山）。一走進洞穴中，阿光便遇上了她所養的小狗閃光，牠更成為了阿光最後的一招魔法。


■伊萊巴一擊將拉科格殺死。

■阿光感覺到自己的魔神就在火山之中。





■從波列斯村左下方的通道可來到這個「真實的睡火山」。

■閃光為了能幫助主人，成為了阿光最後的一招魔法。



與雅路施奧妮的最後一戰

這迷宮的困難之處就如先前所到的雲之迷宮一樣，由於移動平台極多，而一旦跳錯了便要重頭來過，所以跳躍時要相當小心才可。這迷宮並沒有甚麼特別麻煩的機關，當到了迷宮盡頭時，本已負傷的雅路施奧妮會再一次前來阻礙三人。

■這迷宮沒有甚麼特別的機關，只是較為講求跳躍的技巧。




■雅路施奧妮為了替撒加圖擋着三人的去路，竟然負傷出戰。

■看見冰箭時要及早閃避，否則便會被這熔岩柱所傷。



伊萊巴以精獸狀態出現

當這一次打倒了她後，阿光終於找到了她的魔神RAYEARTH雷亞斯（レイアース），隨着三魔神的醒覺，三人回到芙利西亞的創師之館，走進了由芙利西亞為她們打開通往撒加圖之城的路，不過，守護最後一關的是伊萊巴，他在這一戰會變身成精獸的狀態作戰，但亦不算難玩。

■回到創師之館找芙利西亞，她便會為你打開通道。





■把守通往撒加圖城最後一關的，是撒加圖的副官伊萊巴。

■這一戰他更會變回原來精獸的樣子。




■以阿風的箭從遠距離攻擊，可以安全地將他打倒。



神官撒加圖以魔神出戰

在眾人的送行下，三人座上了自己的魔神，來到了撒加圖之城，三人首先會以戰士的身份和他一戰，到戰勝了後，撒加圖會以自己的魔神再度出戰，這一次遊戲會突然變成控制魔神的戰鬥方式，由於三人的攻擊方法和平常分別不大，所以亦不會不習慣的。



■撒加圖似乎也有自己的理由，但大家還是要以戰鬥來解決一切。

■以現時三人的攻擊力，要打倒他絕不是問題。





■撒加圖以自己的魔神再次向三人挑戰。

■這一戰會變成了縱向射擊遊戲般的玩法，幸好阿風的治療魔法仍然可用。



三魔神合體決戰艾美諾

正當三人以為自己拯救了艾美諾公主時，才知道原來他們兩人是互相愛着對方的，由於艾美諾思念撒加圖的心開始超越了當錫菲羅之柱的心，魔物才會在錫菲羅出現。現在因為阿光她們殺了撒加圖，失去了理智的艾美諾駕駛了自己的魔神攻擊三人，三魔神在艾美諾的強大力量下看來像是全無還擊之力，阿光在悲痛之餘，三魔神合為一體再次和艾美諾作戰，事實上這一戰亦不算難，只是要花的時間會較多吧。



■其實所有悲劇都是因為錫菲羅這種「柱」的制度而帶來的。

■三人的魔神在艾美諾的魔神面前不堪一擊。





■三魔神結合，再次迎戰艾美諾。

■你要將艾美諾的魔神的雙手及雙角逐一擊破才可將她打敗。



寧靜的完結畫面

戰鬥結束，三人得以回到原來的世界，相信這異世界的經歷，會令她們畢生難忘吧。



















SHINING WISDOM 攻略第二回

為了阻止傳説中的巨人復活，光明戰士奮戰到底！

文：WIDDON



前文提要：

充滿野心的黑暗精靈魔導士——柏蘇特，為了令傳説中的巨人復活，統治世界，不惜派出旗下猛將魔女嘉莉假扮莎迪娜公主混入奧迪根城中接應……在另一方面，奧迪根英雄修路斯之子 WIDDON，已從迷之森林內救出被魔法詛咒變成鵝的莎迪娜公主，並將她帶到千年樹中解咒，二人正連忙趕回奧迪根城中……

9. 大裁決！誰才是真的莎迪娜公主？

經過遙遠的路程，WIDDON 和公主終於都回到奧迪根城，由於公主非常掛念其父皇，所便先行一步跑入皇宮；WIDDON 經過連場大戰，實在感到非常疲累，因此便先到房間休息。正當 WIDDON 回到宮殿中的時候，赫然有兩個公主出現在眼前，國王和大臣們正非常困惑，因為就連奧迪根皇也分不出誰是自己的親生女兒。兩個公主你一言，我一語，大家都説對方是冒牌貨，自己才是原裝正版。正當大家想盡辦法都不能分出真假時，奧迪根皇只好把這個責任交予 WIDDON 終於憑著曾與公主相處的一段時間，WIDDON 終於揀一右面的公主，跟著加以柏便一劍刺向左面的公主，她一閃便閃開，狐狸終於露出了尾巴，原來她真是魔女嘉莉，而且還得意洋洋地説出她此行的目的——偷取了奧迪根王的寶珠，並將會用寶珠解開巨人的封印，嘉莉説完後轉身就走，加以柏連隨追了出去。



◆連奧迪根皇也分不出誰是真公主

◆憑著與公主間的微妙感覺，WIDDON 揀了右面的公主





◆加以柏毫不客氣地「招呼」這個冒牌貨

◆為了令巨人復活，嘉莉便偷走了寶珠



跟著 WIDDON 便追到城右面的草地，見到了大臣與加以柏，因嘉莉在逃走時放出一隻石頭怪，當 WIDDON 收過大臣的藥草後，便英勇地與石頭怪展開激戰！石頭怪不斷用石頭攻擊 WIDDON，他只好用盡全速避開它的攻擊，一有機會便用魔法拳套朝著它的弱點——紅色的主體猛烈地攻擊，不消一會，石頭怪便倒下了。



◆呀！怎麼眾多士兵都倒下了

◆從大臣手中接過藥草後便去討伐石頭怪





◆石頭怪會不斷用它的石頭攻擊

◆只要用魔法拳套攻擊便行



10. 向砂之迷宮進發

回到宮殿後，眾人便研究怎樣對抗柏蘇特的陰謀。首先就是將土、水、火、風四個迷宮的封印解放，然後更要消滅柏蘇特的四個手下；由於加以柏要肩負保衛奧迪根城的責任，故此這個任務便交由WIDDON負責。奧迪根皇有感今次的任務將會非常艱辛，恐怕WIDDON的裝備不足以應付，便將一把戰鬥之劍賜於WIDDON，並將宮殿裡的寶物交給他，而眾多寶物中，以大力手套最為有用，因戴上它後，WIDDON便可將一些重物搬開。當一切準備，WIDDON便朝著奧迪根城以南的砂漠地帶進發，當WIDDON橫越過砂漠地帶後，便來到砂之迷宮的入口。



◆奧迪根皇賜予的戰鬥之劍，威力比前強了一倍

◆大力手套——可以搬動一些重物，在往後的迷宮將會大派用場。





◆在廣大的砂漠中充滿兇惡的怪物

WIDDON入到砂之迷宮後，便知道要把迷宮中的一個神像運到塔頂才可以開啟迷宮的最後一度門。首先，WIDDON看見兩個大炸彈，他便嘗試搬開它們，但出盡九牛二虎之力也搬不動，唯有戴上大力手套。當搬開炸彈的時候，炸彈的藥引便會自動地燃點起，為了不讓炸彈傷到自己，WIDDON一手便將它掉開，然後便正式進入砂之迷宮了。

他先在迷宮的左面觸動了機關，使迷宮內的砂變成藍色，不單走路時不會被拖慢，就連原先會斷開的砂橋也不會再斷。WIDDON沿著右手邊的橋走上第二層，在左下方發現了一個寶箱，但因周圍給封著了，所以便暫時放下不理，繼續前進。



◆若砂橋仍是黃色的時候走過就會塌下

◆應該先觸動這機關，讓砂變成藍色





◆因砂變硬了，這樣便可以大搖大擺地過橋

當WIDDON走上三樓時不小心地再次觸動到那機關，但他卻不理一切衝出去，結果一出橋便跌下去，再向前走不了幾步，更踩中一個浮砂陷阱，跌落二樓中，但他卻跌進先前不能走的寶箱隔鄰，而今次的寶物正是能夠自由地鑽進砂中活動的鼴鼠爪，「大難不死，必有後福」這句智理名言又一次應驗在我們主角的身上。



◆先觸動三樓的機關，讓砂變回黃色

◆再行過這條橋，但起碼要走過下面的第一幅牆，否則又要走多一次。





◆然後再在這裡的浮砂陷阱跌下

◆終於找到了鼴鼠爪，利用它便可以走鑽進砂中活動



既然拿到鼴鼠爪，WIDDON就走進一些先前不能進入的密室中。他首先返回一樓中右邊的密室中鑽進砂裡，通過了兩個密室後，終於找到了神像，然後不斷地交替運用大力手套和鼴鼠爪，途中還要應付不少怪物；好不容易才把神像運到五樓，跟著再走到中間便去到砂之迷宮的頂樓。



◆在一樓上方的密室中找到了神像，注意神像只在會藍砂時出現，所以先別移動它

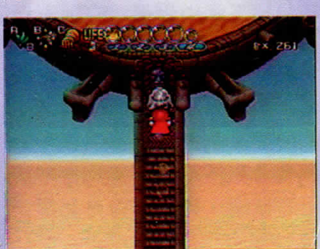
◆因為還要上四樓把機關開了才能打開不能走的通道





◆在五樓正中下方找到了加強生命值的寶物，用鼴鼠爪吧！

◆幾經辛苦，終於把神像搬到砂之迷宮的頂樓。用神像便可以把門打開



決戰大砂蟲

當門打開後，WIDDON步進一個像鬥獸場的大砂池，這時嘉莉再次出現，並說會在賀比特村(1)等他。不過先要擊敗大砂蟲才說。嘉莉走了後，兩條大砂蟲便出現了，只見牠們不時用灼熱光線向WIDDON攻擊，而且更會鑽進地下埋伏，WIDDON疲於奔命地對付，魔法拳套更是不時向牠們攻擊，在經過一場激戰後，WIDDON終於取得勝利，之後還得到一個電系魔法玉，從此WIDDON便可以使用魔法了。

◆大砂蟲的酌熱光線非常厲害，若給轟中可不是說笑的



◆得到一個電系魔法玉

如何使用電系魔法

首先要裝備魔法玉，然後再選擇配合的道具，跟著就是把速度提昇至四級或以上再按C掣，便可以使用魔法了。注意戰鬥之劍是不能使出魔法的。

配合魔法拳套



可以將電力集蓄成一個大電球，然後按C掣放出，但在行走時是不能儲電的。

配合重鞋



當速度在四級以上時便可向四周放出電力攻擊敵人。

配合高速鞋



準確地使用會將敵人直接擊倒，亦可以通過一些印有閃電標記的地方。

11. 挑戰水之迷宮

征服了砂之迷宮後，WIDDON連忙返回奧迪根城報到。當進入城後，他發覺到奧迪根城不斷地有些地震，國王告訴他必定要把其餘的水，火，風三個迷宮解放後才可以得到和平，而且時間無多，再慢一些便大難臨頭了！聽罷，WIDDON便立刻趕往千年樹以西的水之迷宮。在千年樹西面的沿岸，有一面刻有閃電標記的峭壁，只見他用高速鞋加上電系魔法玉一鑣便過了對面岸，在那裡WIDDON發現了賀比特村，他實在禁不住好奇心，進去看個究竟，況且魔女嘉莉更在那裡。入到村後，莫說是魔女，就連半個人影也沒有，實在奇怪，或許WIDDON太口喝了，他毫不考慮地走去村中的一個井中飲水，怎料那些水不但解渴，而且還可以補充體力。

離開村後，WIDDON走進左面的山洞，他發現了一些阻他去路的怪物，便搬了幾個炸彈對付它。把這些怪物壁消滅後，WIDDON通過山洞走進水之迷宮了。



◆閃電標記可以用電魔法加高速鞋便可以衝進記號的另一邊。

◆這個井的水可以補充體力





◆一定要用炸彈才可消滅這些怪物

滑溜溜的迷宮

當WIDDON一步進水之迷宮後，便發覺整個迷宮大部份都是由水和冰覆蓋而成，既容易掉下水中受傷，在冰上行走又非常之滑腳。他先搬炸彈去炸開右面第一幅有怪物的牆，然後走到一間有閃電標記的房間，閃電標記將您送到一個有月亮按掣的密室，他把按下有機關，先前印有月亮標記的門已經打開，但他向前走不了多久，便又遇到印有太陽標記的門，既然打不開，唯有四處查看一下，他一直向右走，去到一個地下全部是冰的房間，他看見地上有數個可以踏碎的階磚，他揀了第三塊嘗試，結果跌落下一層，而且還找到了太陽門的機關按掣。



◆按下月亮掣，月亮門便打開

◆只有由上數落的第三格磚才是通



當穿過太陽門後，WIDDON沿著路走，落到另一條很長的通道，他先走到左方開啟斷橋的機關，跟著便一口氣衝過，皆因斷橋的一大段路會塌下呢！走到斷橋的盡頭，他揀了右邊的路行，經過數個房間。WIDDON幸運地找到星星掣，他跟著走回到斷橋的右邊，因為那星星門打開了，然後便來到一個共有三個門電標記的房間。

◆先在左邊開啟斷橋機關

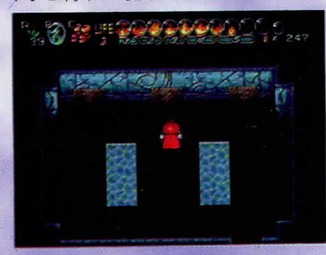




◆先揀右邊的通道

◆開啟星星掣吧

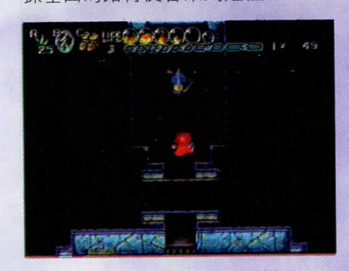




◆一共有三個閃電標記，去哪一個先才好呢？

終於通過最後的一段路，首先試一試右面的路吧。可憐的WIDDON揀錯了路，唯有重頭再來一次，今次他揀了左面的路，不幸地結果會一樣，之後他當然朝著中間的路走了。通過了中間的閃電標記後，他便去到一個又有三個閃電標記的房間，由於是從中間來的，故此WIDDON便選擇右面的路開始，他走到一個有六個炸彈的房間，他使用炸彈炸開眼前的怪物牆，跟著發現回到先前不能通過的怪物牆，如今有了炸彈，當然可以通過啦，當走過最後一段路的時候，WIDDON便到達了巴布的藏身之所。在此之前，WIDDON曾在左面的閃電標記通過，幸運地抓到一個增強生命力的道具

◆在第二間有三個閃電標記房間裡揀左面的路行便會來到這裡





◆揀右面的路便可通過最後之路

◆終於找到炸彈炸開這討厭的怪物牆





◆炸完二幅怪物牆便可來到巴布的密室決戰四天王中的巴布

WIDDON又再與巴布碰頭，巴布為了挽回上次在皇家之墓被WIDDON打敗的面子，便把自身變大，實行以強狀態作戰，WIDDON除了避開巴布的冰塊攻擊外，更要閃避那些荷葉的攻擊，但已有豐富作戰經驗的他不慌不忙地使出他的看家本領——魔法拳套。巴布中了數次重拳後便再次敗於WIDDON手下，之後他還得到一個冰系魔法玉。

◆為了一雪前恥，巴布便全力出擊





◆不單巴布會作出攻擊，連荷葉也會攻擊。小心！

◆魔法拳套再見奇功！





◆得到了冰系魔法玉

如何使用冰系魔法玉

配合魔法拳套



可在前方造成一塊保護牆

配合重鞋



會向四周發出寒氣攻擊，而且還會將某些物件如炸彈等雪藏。

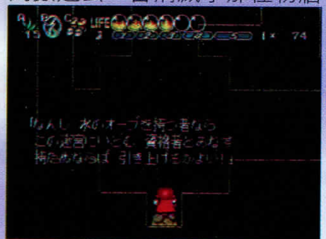
配合高速鞋



腳尖會形成冰鏈。滑行距離很長，主要是用來攻擊。

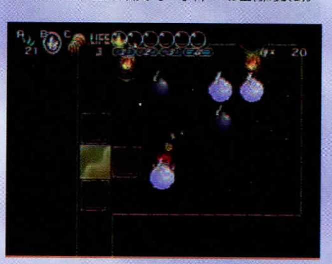
12. 在去火之迷宮前，先要找到跳躍鞋

因為在去火之迷宮的路程中需要跳躍，所以WIDDON便先回到通往奧迪根城那個山洞，在山洞右面有一個小迷宮，那裡便藏有跳躍鞋。他一入去便發覺必定要有冰魔法才可通過。首先要走到放炸彈的地方，然後用冰魔法加重鞋將那些炸彈雪藏，再將它們搬過去怪物牆那裡，只有這樣那些炸彈才不會在途中引爆，而且還要在中途雪藏多一次才夠時間搬過去。當消滅了那怪物牆便可以找到了一開啟那有眼的門之鎖匙，不過又要將用剩的炸彈雪藏，之後將它放到開啟石門的機關上，然後才可以走到去有眼的門那裡，穿過那門後便到了下一層。



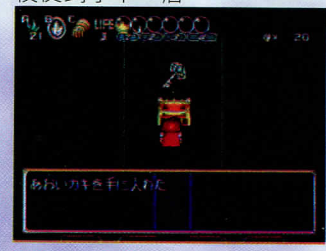
◆一定要有冰之魔法才可以在這送宮過關

◆將炸彈雪藏後才可作長距離搬動





◆在這一格用冰魔法重鞋



◆找到了有眼的門之鎖匙

當WIDDON進入這個迷宮的下一層時，便發覺四周都被水圍著，自以為功夫了得的他便甚麼也不理就衝出去，但噗通一聲便跌下水中，更差一點浸死，幸好他發覺到有其中一格是不會沈下去的，他便在那一格運用冰魔法重鞋，將四周的冰都變為水後才走過對面岸。在對面岸他發現到很多和階磚地板相連的小砂洞，經過多次失敗後，他終於在尾二的一格鑽進去，沿著牆一直走過去，他去到一個佈差小砂洞的空間。WIDDON在中間對上的小砂洞鑽進去，他便發現到另一個加強生命力的寶物。

◆在房間中央對上的一格進去便可發現這寶物，而隔鄰的寶箱就要從最左上角的一格進入



找到寶物後，他便從中央最右面的一格鑽入隔鄰的一格取得一條鎖匙，然後他再從右上角側方的一格鑽入右上方的一個小房間內開機關。機關開啟後，他便走進原先被四顆釘隔開的一段路，開啟了有眼的後進入下層。WIDDON往右面走了不久便被一條中間有光環的河阻著，聰明的他便運用電魔法拳套所造成的電球投進入光環的中央，光環消失後便出現了一條路。當WIDDON投了幾次籃後便找到了此行的目的——跳躍鞋。

◆在中央最右面的一格鑽進去便可取得鎖匙





◆在右上角側邊面的一格鑽進去就可以發現這機關

◆用電球投進光環就會出現一條路過對岸，過程就像「NBA」射罰球一樣





◆過了這麼多機關，終於找到了跳躍鞋。

13. 火之迷宮

脫離迷宮後，WIDDON便寫上趕去火之迷宮，而火之迷宮就在千年樹的西南面。WIDDON在一塊印有如何過去火之迷宮的告示牌那裡跳過對面崖，行了不久後便找到火之迷宮的入口。

入到火之迷宮後，WIDDON發覺火之迷宮並不太複雜，只是有很多地方需要用跳躍鞋才可跳過去，還有一些地方被巨大的冰塊阻著不能進去。由於WIDDON還未熟習跳躍鞋的使用方法，故差點兒跌死；只見他有路便行，有水池就用冰魔法重鞋，有隊道就用高速鏟進去……不久便去到一個由凌空的階磚所組成的通道，當他一跳過去時才發現到原來那些階梼是會掉下去的，幸而他身手敏捷才化險為夷，跳過數格階磚後，他便找到開啟有眼門的鎖匙，之後他往上方走了不久後便到了一個佈滿小砂洞的地方，他在左上方的一格鑽進去，內裡是藏著一個加強生命力的道具。



◆在這裡跳過去便可以找到通往火之迷宮的路

◆只要小必地跳過去便可拿到鎖匙





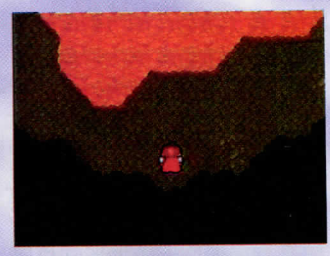
◆在左上方連與牆連接在一起的小砂洞鑽進去便可找到這寶物



拿完寶物後，WIDDON便又再走到那條需要用高速鞋通過的隊道，通過隊道後，他便跳過對面再走到上層，在打開有眼門後更可進入火之迷宮的中心。


◆用高速鞋鏟過去吧！

◆從這裡爬上上一層



◆來到了火之迷宮的中心

決戰四天王之二 —— 古艾伊多

當WIDDON進入了火之迷宮的中心後，便見到火之迷宮的道領——古艾伊多(2)。經過一番罵戰後，二人便正式交手，古艾伊多不斷用火球向WIDDON攻擊，令到他非常狼狽，但反之無論WIDDON用甚魔武器及魔法都不能令古艾伊多受傷，就算連魔法拳套也不能；正當WIDDON忙於左閃右避時，忽然靈機一觸，他嘗試用冰魔法重鞋去凍結那些火球，再用大力手套搬起它，之後便掉向古艾伊多，這攻擊果然能夠古艾伊多受傷！經過一輪激戰後，古艾伊多終於倒下，可算是自食其果了。打敗了古艾伊多後，WIDDON便得到火系魔法玉。


◆古艾伊多會用火球攻擊




◆攻擊他的方法只有一個，首先將火球凍結

◆然後再凍結了的火球向他攻擊便成




◆得到了火系魔法玉



配合魔法拳套


可以射出一條火龍既可攻擊敵人，又可破壞冰塊

配合重鞋


可以在四周放出火燄柱攻擊

配合高速鞋


在鏟過地面時會有一條火尾跟着

WIDDON離開那裏後便去找魔法鏡，因為只有魔法鏡才可以解開賀比特村之迷。WIDDON用火龍破開迷宮內的冰塊，過了不久便找到魔法鏡。

14. 鏡之迷宮

WIDDON來到賀比特村後，走到左上方的一個水池上，他首先用冰魔法重鞋將水池凍結，之後再用魔法鏡，魔法鏡便將他帶到鏡之迷宮。來到鏡之迷宮後，WIDDON發覺到自己的左右方向掉轉了，想行左面，卻走到右面，行右面時，又走到左面；熟習了一輪後，他便向迷宮的右面行去，見到炸彈後便將它搬到木門後炸開它。他走進去後行了不久便發現到一個加強體力的寶物，雖然是在高台，不過他一用魔法拳套便手到拿來。


◆先將水池池凍結，然後再用魔法鏡

◆先將木門炸開



◆行到這裏便發現到這個寶物

為了讓自己的行動回復正常，他走回去拿取炸彈那裏下方的房間運用魔法鏡，那便可以將左右掉回正常，但同時也會將拿取炸彈的門封了，而且他更察覺到有一些寶物是指定要在左右反轉時或者左右正常時才可拿取。所以他便經常將鏡之迷宮的左右掉轉和掉回正常，因為只有這樣才可以前進。忙碌了一輪後，他又發現那些印有大眼睛的門只有在左右掉轉時才可以用炸彈炸開，否則在正常時大眼睛不但會合上，而且還炸不開。在炸開那些門後走進內裏，他見到有一幅笑笑口的牆，好奇的WIDDON便走過去看究竟，怎知有三個快要爆炸的炸彈突然從那笑口中飛出來，閃避不及他慘被炸傷，幸好還未死去。接着他便小心地把側邊的大眼門炸開。進去後，他更差點兒便被火柱燒中。避開火柱後，WIDDON進入魔女嘉莉的房間。

◆只有在左左門反轉時才可炸開的大眼門





◆慘！被大炸彈包圍★

◆唔，這些火柱難不到我的



和嘉莉的「約會」

嘉莉履行了她的「諾言」，真的在這等待WIDDON。雖然是「約會」但二人總不會談情説愛，，大戰一觸即發！變大了的嘉莉（會不會是吃胖了？）是用流星搥作武器，她揮動數圈後便把流星搥向着WIDDON的方向攻擊。WIDDON為了避開她的攻擊，只好四處游走，不時放出火龍、電球和魔法拳套等，把嘉莉打得落花流水。畢竟WIDDON的功力大有進展；不久，魔女嘉莉便不能再次作惡，這次「約會」有這麼慘的收場可説是意料之內。消滅了嘉莉後，WIDDON便被彈出鏡之迷宮，回到原來的賀比特村，而且還發現村民都回來了。

◆魔女嘉莉果然守約





◆她會用流星搥揮動數圈

◆然便朝着 WIDDON 的方向攻擊



15. 風之迷宮

從鏡之迷宮出來從後，賀比特村經已回復原狀，各村民均很感激WIDDON，因為他的父親生前也為賀比特村出過不少力，更告訴他只有「光明之劍」(3) 才可以將巨人再次封印；當WIDDON走到去長老的家中時，便認識到兩位精靈，其中男的便是當日潛進古代遺跡的「怪人」，他的名字是卡蘇 (4)，另外一位女精靈便是他的同伴莎拉 (5)，他們均均是來自柏魯美亞 (6) 的古蘭莎魯國 (7)，目的便是追緝柏蘇特，而途中更聽到關於WIDDON的「豐功偉績」；除此之外，長老更非常多謝WIDDON的幫忙。跟着，卡蘇便告訴WIDDON一定要將最後的風之迷宮解放和取得風系魔法玉才可以打開光之迷宮的通道，取得光明之劍。説完後，他便將一頂飛行帽交給WIDDON，叫他要儘快完成任務，而卡蘇自己便要和莎拉趕到奧迪根城準備和柏蘇特應戰。

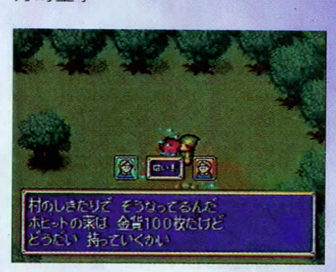
◆右面的是精靈魔法使卡蘇，左面的是女精靈莎拉





◆取得了飛行帽，以後便可以飛行了

◆在井的上方可以買到回復大量體力的聖水



如何使用飛行帽

當遇到一些飛馬標記時便可以加速飛行，但飛行的時間是有限制的，遊戲中會以聲響或燈號表示，另外，無論配合什麼魔法玉均可以有魔法護身

配合電系魔法玉



會向四周射出數條電光

配合冰系魔法玉



會向前方發出凍氣

配合火系魔法玉



會向着前方射出火球。

需要不停地飛行的迷宮

為了盡速解放風之迷宮，WIDDON便向火之迷宮西面行，而風之迷宮的所在地就在山區上面。入到風之迷宮後，WIDDON便看很多飛馬標記，新到手的飛行帽正好大派用場，而飛行的時限表示就是由地面的燈所負責，他在看見由藍燈轉為紅燈閃動時他便要馬上找到落腳點，否務便會跌倒受傷。



◆風之迷宮是位於火之迷宮以西的山區

◆到達了風之迷宮





◆藍燈時表示可以自由飛行

◆紅燈則表示飛行時間將快結速



原來是極簡單的迷宮

在飛了不久後，WIDDON意會到這個迷宮並不複雜，沒有甚麼地方給阻着，只要用火系魔法將一些冰塊打碎便可以，因冰塊下會藏有飛馬標記；WIDDON不經意地在風之迷宮飛了幾圈後，便去到尾二的一層，在那裏佈滿了柱，而柱上則擺了冰塊，但這仍然難不到WIDDON，他還在左下角的密室找到了記錄之書，更在入口下方的房間找到了增強生命力的寶物，出來後，他便飛到右下角的入口，因為這是通往最後的四天皇——露古的藏身之所。

◆增強後備生命力的寶物





◆全個迷宮最難的一層，但其實仍是很簡單

◆在入口下方的密室找到了增強生命力的寶物



決戰最後的四天皇 —— 露古

身為壓陣的四天皇之一的露古，實力是的不用懷疑的，而且為了不讓WIDDON解放風之迷宮，露古便用盡本身最強的招式去攻擊WIDDON，包括放出龍卷風和用自身衝向WIDDON，看來是不再保留實力的一擊；面對露古如狼似虎的攻勢，WIDDON並沒有慌張，他選擇了電魔法飛行帽，不停的用電射向露古，畢竟露古不是鐵鑄的，終於支持不了而倒下，取得勝利後，WIDDON便獲得風系魔法玉。



◆露古不停用龍捲風攻擊

◆更運用自身向主角撞過去





◆只要用電魔法加飛行帽便可將露古擊敗

◆得到了最後的風系魔法玉



如何使用風系魔法

配合魔法拳套

可發出無數的真空拳

配合重鞋



在四周放出強光，周遭的怪物都會被消滅。

配合高速鞋



可以滑行較遠的地方，比跳躍鞋去更遠，而且還可將天空的敵人擊落

配合飛行帽



放出一個個的龍捲風

16. 闖入光之迷宮，決要取得光明之劍

電，冰，火風風，四個魔法玉已經全部到手，WIDDON便向着水之迷宮的上方進發，因為只要集齊四顆魔法玉，便可以打開光明之迷宮的入口。當WIDDON走到水之迷宮上面的山洞時，山洞馬上對他身上的四顆寶珠產生反應，便觸發了光之迷宮入口的機關，在對出的海面突昇出一個小島，在島上的山洞便是光之迷宮的入口。

入到迷宮後，WIDDON首先向着右邊行，當他走過那一片一行即碎的階磚後，便找到開啟左上方有眼開的鎖匙；當開啟了那門後，便看見三個大圓掣，WIDDON馬上用風魔法的真空拳打開它，石門打開後，便走進裏面。



◆光之迷宮入口的機關便在水之迷宮的上方，只要走近它便會自動開啟光之迷宮的入口

◆光之迷宮的入口昇上來了





◆走過了一大片會碎的階磚後便找到鎖匙

◆在這裏用風魔法真空拳便可開啟這石門



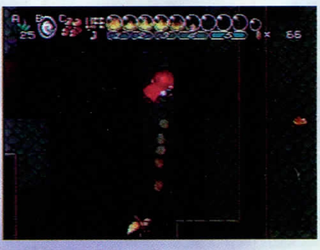
在走落下兩層時WIDDON就發現了一大片冰面，在冰面的洞口跌到最底時，他向右進入一間大房便找到了增體力的寶物。之後他返回原先的冰面繼續向右面走。一直沿路行去時，便走到一個需要大量跳躍的房間。他在不斷地用風魔法的高速鞋周圍跳，不便找到增強後備體力的寶物。之後他便向難度挑戰，經過多次失敗後，他便去上方找到一條通往下層的樹藤，他便唯有隻成猴子爬往下層去。



◆在最下的冰面向右走便會找到這寶物

◆在不斷跳躍地帶的下方找到這寶物





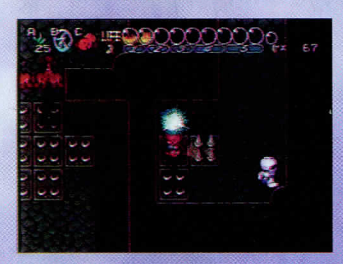
◆在這裏需要很高的跳躍技巧才能跳過去

◆終於跳到這裏，變成猴子爬下去吧！



WIDDON一直爬下去，到達了底層時便再次被大光環隔着不能過對岸，不過當然不會難到他；過了河後，他便在掘頭路那裏開機關，使到隔鄰房間的釘消失。當他走到去在跳躍地帶左面印有太陽的門時，便運風魔法重鞋發出強光，那些門便登時應聲碎開。他走了不久的時候，便有三隻會放魔光的紅蠍子，但區區三隻小怪物又怎難到連四天王都不敵的WIDDON呢？行不了多久，終於找到了光明之劍的所在地，可算是皇天不負有心人了。

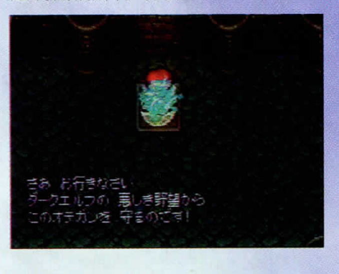
◆在這開啟機關吧





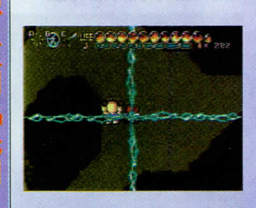
◆走進前面的紋章便可得到光明之劍

◆當繼承了光明之劍後，便要肩負起剿滅柏蘇特的責任



如何使用「光明之劍」

配合電系魔法玉



向四週放出十字型的雷電，威力強大

配合冰系魔法玉



向前方射出五把冰劍，擋者披靡

配合火系魔法玉



先以自身旋轉然後再跳高向四周放出火球，速度快，威力大

配合風系魔法玉



向前方發出分身攻擊，也可以拿到較遠的道具



17. 惡鬥四大精靈

得到光明之劍和四個魔法玉後，WIDDON便馬不停蹄地趕回奧迪根城。當回到宮殿後，奧迪根皇便立刻告訴WIDDON原來蘇柏特已經開始進行使令到巨人復活的儀式，如果還不阻止他便來不及了，而卡蘇已先行一步進去了；說完後，國皇便把自己的座椅移開，讓WIDDON趕入去幫忙。當他進入地底後，才知道這裏就最初追捕卡蘇時的洞穴，再落一層後，便見到四個有閃電標記的通道，但並沒有進去，而是繼續向下一層走。不久他便發現卡蘇倒在地下，卡蘇告訴他柏蘇特實在很利害，因為他仗着四大精靈的力量，莫講刀槍不入，就連魔法也不能動他分毫，卡蘇便是如此敗下陣來，他更說如果不先消滅四大精靈，便無法擊敗柏蘇特，那麼他喚醒巨人的陰謀便不能阻止。當WIDDON走進柏蘇特的祭壇時，便被他的強力魔法所傷，正如卡蘇所講，就算有光明之劍也不能傷到柏蘇特的。WIDDON只好暫時撤退，待消滅了四大精靈後再回來找他算賬也未遲。



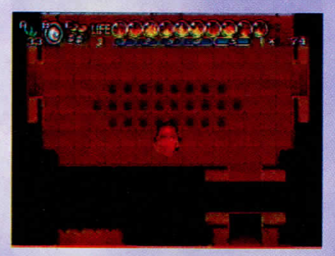
◆國皇的椅後原來是秘密通道

◆未消滅的四大精靈是傷不了柏蘇特的



火之精靈

WIDDON走回去有四個閃電標記的房間內，先從左上角那處進入。一入到那迷宮，便發覺到滿地都是火種，但只要用風魔法重鞋便可令它們熄滅，他向左行了不久，便發現到一個更大的火場，他照常地用重鞋加風魔法，當火種熄滅後，便發覺到有一些可以踏碎的階磚，他幾乎跌了落下一層，他唯有找一些不會踏碎的階磚才發招。過了不久後，WIDDON便取得通往火之精靈的鎖匙，更找到砂之精靈的鎖匙。



◆要用風魔法重鞋才能將火種熄滅

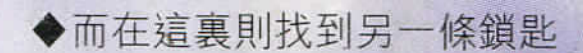
◆要小心踏中那些會碎的階磚，否則便會徒勞無功



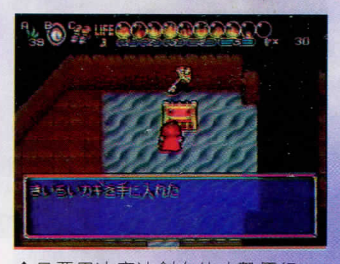
◆他會用泰山壓頂的方式攻擊



◆在這裏取得其一條鎖匙



◆而在這裏則找到另一條鎖匙



◆只要用冰魔法劍向他攻擊便行

WIDDON終於與火之精靈交手了，火之精靈不停地向WIDDON噴火，但由於火之精靈的動作不太靈活，所以經常被WIDDON擊中，過了不久，火之精靈便被擊敗。





◆亦會用噴火攻擊



砂之精靈

消滅了火之精靈後，WIDDON便回到開頭的入口，並且在左下方的閃電標記進入，來到砂之精靈的地區後，走了數步便找到入口，WIDDON毫不猶疑就衝了進去。砂之精靈不停的放電和用雙手掘起泥砂作攻擊，可惜這樣的攻擊也不能將WIDDON打敗，反之WIDDON不斷地使用電魔法劍將他消滅了。



◆在左下方的入口進入

◆砂精靈會掘出砂球作攻擊





◆而放電則是他的另一種攻擊方法

◆只要用電魔法劍便可將他擊敗



風之精靈

離開砂之精靈後，WIDDON便再回到入口那處，更在左下面的閃電標記進入風之精靈的區域。由於在這裏有很多需要飛的地方，所以他便連忙戴上飛行帽；他首先選擇了右手面，經過一大片水池後。WIDDON便找尋到拿取鎖匙的地方。雖風之精靈的鎖匙到手了，但水之精靈的鎖匙卻還未到手，所以WIDDON又要四處找了。由於一時的疏忽，WIDDON便由原先走去拿鎖匙的地方跌下去，他跌到一條小河的旁邊，他發覺那小河有異，便用冰魔法重鞋將它凍結，行到盡到時他發現到一開關，心想必定時和水之精靈的鎖匙有關，開啟之後，他聽到右面有機關開動的聲音，於是便走過去看個究竟，穿過一個房間後，終於給他找到水之精靈的鎖匙。

◆今次是要在右下角進入





◆經過一大片水池後找到了鎖匙

◆開啟了小河盡頭的機關後，便會找到水之精靈的鎖匙



兩條鎖匙都找到了，WIDDON便飛過最左手面的飛行地帶後，便馬上找到風之精靈的所在地。一入去後，風之精靈便馬上使出真空龍卷風攻擊，而且還用自身旋轉去攻擊WIDDON，再加上風之精靈會飛行，所以WIDDON很難向他反攻，只有在他降下時才可反擊。受到冰魔法不停的攻擊，不一會，風之精靈便敗倒了。



◆進入了這裏後便會找到風之精靈的所在地。

◆風之精靈會用旋轉攻擊





◆亦都會放出龍卷風

◆在天空時不能向他作攻擊



水之精靈

在找到去水之精靈的時候，WIDDON便跳下水中，但聰明的他並沒有將水池凍結，因為這便會很容易滑出去。水之精靈不停地用冰柱攻擊，但以WIDDON的身手要避之又有可難呢？他不斷用電魔法劍攻擊水之精靈，實在太弱了.....水之精靈就此倒下。

◆最好用冰魔法劍連射





◆電魔法劍攻擊範圍夠廣

◆估不到水之精靈如此不濟



18. 最後的生死戰！

WIDDON終於消滅了四大精靈，而柏蘇特所進行的儀式被破壞了，而巨人亦不能復活。當WIDDON走進柏蘇特那裏時，柏蘇特憤怒得幾死去，他大罵WIDDON搶走了巨人的力量，但他他說幸好還有時間剩，只要WIDDON交出他的寶珠和用他的血來做祭品，巨人便會復活。瘋狂的柏蘇特便向WIDDON發動攻擊；眼前一戰避無可避，WIDDON唯有儘使本身絕學與柏蘇特作殊死一戰。

◆力量，力量……你搶走了巨人的力量！





◆還來得及哩，只要把你的魔法寶珠交出來，然後再用你來血祭，巨人便可以復活了！

◆身上發出魔光的自身攻擊



貴為黑精靈的魔法使，柏蘇特的魔法當然厲害了可以用自攻擊外，更會放出一大束魔光柱；還有最厲害的便是先用精神力來瞄準，然後便放出一個極大的能量球，攻擊範圍極大；害得WIDDON要左閃右避，還好他的電魔法劍不用瞄準也可以攻擊，大家總算勢均力敵。



◆強力的魔光柱



◆還會放出火球攻擊



◆先用精神力來瞄準



◆再轟出強大的能量球

經過百多招後，WIDDON終於打敗了柏蘇特。不過柏蘇特卻硬要和WIDDON同歸於盡！在外面的卡蘇醒來了，他聽到外面的打鬥聲後，便馬上走出去看個究竟，但當他聽到柏蘇特說臨死也要和WIDDON同歸於盡時，心頭便涼了一截；當他出到去時便發覺WIDDON和柏蘇特雙雙消失了，只好懷着沈重的心情返回奧迪根城……



◆你以為我會一個人死嗎？WIDDON，就算死我也會和你同歸於盡！



◆怎麼啦？WIDDON……

19. 英雄的下場……

當卡蘇回到奧迪根城時，大家都紛紛問他關於巨人的事和奧迪根城的安全，似乎沒有人提過WIDDON的事……鏡頭一轉便看到了WIDDON，小精靈費雅莉突然出現，她告訴WIDDON原來他已經救了奧迪根全國，而且還消滅了柏蘇特。可惜的是他已經和柏蘇特同歸於盡！

奧迪根城內，卡蘇將整件事和盤托出，但各人對WIDDON的事卻出奇地冷淡，只有莎迪娜公主關心他，而且更不相信WIDDON真的死了……



◆卡蘇找了很久也不能找到WIDDON



◆費雅莉告訴他已經和柏蘇特同歸於盡



◆卡蘇將好消息帶給大家，但同時……



◆莎迪娜公主並不相信WIDDON已經死了奧迪根城討論WIDDON的事之時

20. 重生

眼見奧迪根城的人這麼冷淡，卡蘇和莎拉感到很失望，萌生去意……

在天國的WIDDON並不想就此死去，所以費雅莉便幫他復活，但這樣便會令到費雅莉再次被封印到迷宮中，但她卻是心甘情願的。

正當賀比特的長老和樹仙人也來到了奧迪根城討論WIDDON的事之時，WIDDON便從天國回到人間，莎迪娜公主高興得差點兒流淚，只見她馬上和WIDDON擁作一團……



◆一切盡在不言中……！

中日對照表

(1) ホビットの村
(2) グエイド
(3) シャイニングソード
(4) カズン
(5) サラ
(6) パルメキア
(7) グランシル



一個看起來相當難玩的ARPG
BRANDISH 2 THE PLANET BUSTER

製造商：光榮　　價格：10800日圓
預定發售日：發售中　　容量：24M

SFC　ARPG　MEMORY CARD

複雜而好玩的ARPG續篇

< BRANDISH >是日本FALCOM公司在私人電腦上的一個著名ARPG系列，繼第一集後，最近光榮公司亦將它的續篇移植到超任。由於這遊戲本來是私人電腦作品，故此遊戲系統是較一般RPG複雜的，但只要把操作系統掌握後，這絕對會是一個好玩的RPG。

為了令大家能較易熟習操作，在開始正式攻略之前，首先會花少許篇幅為大家講解遊戲的基本系統。


■< BRANDISH >的首作。一個在PC98相當受歡迎的遊戲。

■最新推出的< BRANDISH 3 >。可使用的人物增至四人，同時加入了戰鬥中的各種狀態變化。




■多得光榮公司，使沒有PC98的人亦可在超任玩到這著名系列。

遊戲中基本的五種行動

移動（十字掣）

遊戲畫面是以主角為中心，較特別的是在按左或右時畫面會向左或右方旋轉，代表主角向左或右方轉身。若按着L或R掣來按左右，則可使主角橫移，但面對着的方向就不會改變，由於畫面的左下角會將現時為止走過的路自動記錄成地圖，只要前進時留意自己的所在位置便不怕迷路了。

■若以這畫面為基礎的話……




■單按方向掣便會向那方向轉身，由於畫面會作90度旋轉，初玩的人可能會有點不習慣也不定。


■若按着L或R掣來按左或右方，則可作水平橫移。

攻擊（A掣）＆防禦

當敵人走近主角時，可按A掣進行攻擊。除了一些不限使用次數的武器外，基本上每次擊中敵人時均會令武器的耐久力降低，當耐久力變成0便要更換武器才可，而因為主角只能向前方攻擊，若敵人從旁攻來便必須轉身，否則被敵人從後攻擊會受很大損傷。至於防禦方面，只要當敵人在眼前時不攻擊便會進入守勢，在這遊戲的戰鬥中，邊戰邊守是必須的。

跳躍（B掣）

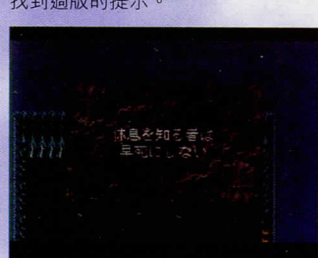
跳躍在這遊戲的主要用途是避過圖版上的陷阱，若不幸掉進了陷阱，也是以跳躍來脫離的，除此之外，跳躍還可以用來過河，或是在戰鬥中被敵人包圍時逃脫的一種手段。


■眼見被敵人圍攻時，跳躍說不定能為你殺出一條血路。

調查（Y掣）

調查主角眼前的地方，用途非常廣，調查牆壁、開門、開寶箱、取地上的道具、開動機關以至在鎮上和一般人談話也全是以這指令來進行的，但要留意這指令是以主角身前一格的地點為調查點，並非站到寶物之上去調查的。

■調查牆壁上可疑的地方，可能會找到過版的提示。



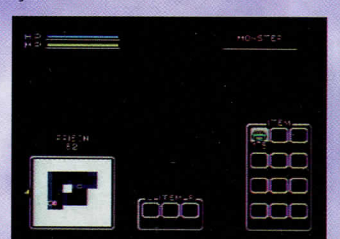


■只要站在門前用這指令，便可將門開啟。

休息（同時按LR掣）

這遊戲並沒有旅館這種設施，取而代之的是主角可在遊戲進行中的任何時候稍作休息以回復HP，雖然這種免費的回復方法非常方便，但要小心在休息途中受到敵人攻擊，因為在這狀態中受到攻擊時的傷害會是平常的數倍。

■休息的最大優點當然是不用付錢了。





■但若是在休息過程中受到攻擊，傷害會是平常的數倍。

按你的操作習慣決定主角的成長

這遊戲不但採用動作形式進行，主角的成長還會因應你的戰鬥方法而有不同的成長方式。基本上，每次攻擊（被對手擋格了的不算數）均會令主角的腕力經驗值有所提昇（特別是在面對等級高的敵人時），所以若能增加攻擊次數，腕力也會提高得較快，加上武器一般又設有耐久值，經常買新武器是很不化算的，所以一種不錯的做法是自遊戲初期開始便靠赤手空拳戰鬥，只要能不依靠武器，便能把拾到的武器賣掉去買較強的防具。

使用魔法（裝備魔法後按X掣）可增加知力值，知力值提高後，魔法的威力也會提高，而被魔法擊中時會提高耐魔法力（防禦力和耐魔法力是不同的），建議大家最好能在遊戲早期提高這數值，否則很易被中後期敵人的魔法一擊幹掉，在這裏特別介紹一個秘訣給大家：故意在休息時被魔法擊中，這樣便能獲得相當多的耐魔法經驗值，但HP不夠的話只會是送死的行為。

■這個是雅尼斯在遊戲開始時的狀態值，在各方面還算是頗為平均。





■這個是在下玩至遊戲中段時主角的狀態值，可見腕力明顯地是高於其他數值很多。

■若是先設定成雙盾型的裝備狀態，然後故意被敵人前後夾攻，再於此時使用閃電魔法的話，知力的增加速度便可以是平常的一倍了。





■於休息狀態下被魔法擊中雖然是增加耐魔法值的捷徑，但首先要肯定自己有足夠的HP才可。

遊戲中的六種主要裝備方式

超級傳統型

RPG最常見的裝備方式，總之就是一隻手拿盾，一隻手拿武器。這種裝備方式的好處是夠平均，攻防上的能力都不錯。



日本武士型

一隻手拿指虎，一隻手拿劍，戰鬥時的姿勢就像古代的日本武士一樣。



有前冇後型

裝備斧、槌之類雙手武器，追求最強攻擊力的設定，若裝備的是槌，調查牆壁時會有一定好處。



武鬥家型

只裝備指虎（KNUCKLE）系的武器，看上去像個格鬥遊戲的主角。



二刀流

雙手同時持劍，雖然有着相當強的攻擊力，但兩手武器的耐久力會同時降低，夠錢才好一試的玩法。



雙盾型

兩手各拿一盾，雖然外觀像隻龜，但卻能同時防禦敵人從前後兩方的攻擊，用來對付蝙蝠就最適合了。



序章

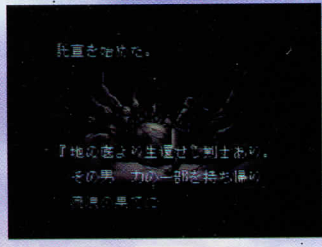
小國潘迪比亞的國王巴杜拉，眼見自己日漸衰老，於是便不斷施行惡政以誇示自己的權力。監獄島的建設亦是令自己權力回復的一種手段。

■巴杜拉王為顯示自己的權勢，施行了不少惡政。



潘迪比亞上的古代遺跡彫像，發出了淡淡的光。

「當能控制一切的力量之源出現時，彫像便會發出淡光……」

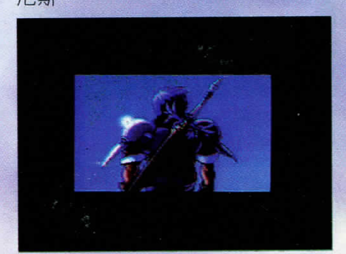


■預言家指出了雅尼斯會出現於潘迪比亞的事。

知道這傳說的巴杜拉王，召來了預言家指出那力量之源的所在地，預言家在警告過巴杜拉王後，指出一位從地底生還過來的劍士，帶着力量的一部分，快會來到潘迪比亞。

巴杜拉於是馬上派人圍捕故事的主角雅尼斯，在連日的激戰下，雅尼斯終於被傭兵卡魯捉住，被送到監獄島中……

■因為不斷戰鬥而顯出了疲態的雅尼斯。





■不支倒地的雅尼斯，被前來捉他的傭兵卡魯所發現。

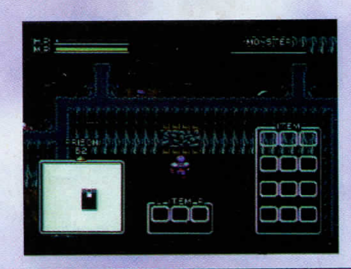
PRISON

被卡魯捉住的雅尼斯，成為了監獄島的一名階下囚，當他可以開始自由行動時，身上不單沒有任何武器道具，HP也是最弱的狀態，為免跟着後悔，這時不要忘了按LR掣先回復HP，跟着便可向門按掣攻擊，當門被打破後，可先到右邊取得「合鍵」，這樣才能打開一些鎖上了的寶箱或門扉（因為要被鎖的通常也會是好東西……）。



■遊戲剛開始時，雅尼斯是完全沒有道具在身上的，HP亦只剩1，必須先行回復。

■徒手打破了門後，便開始在監獄內四處探索。

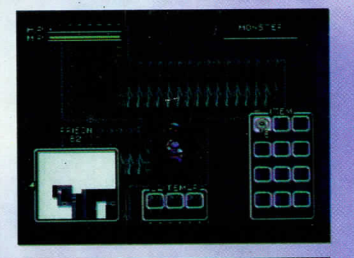




■合鍵是用來開鎖的重要工具，不論是門或是寶箱也有用得上它的機會。

跟着是到左邊收集武器及道具，敵人亦會從這時起出現，大家可在這時習慣一下遊戲的戰鬥方式，以及利用地圖確認所在位置的功能。

■從側面伏擊敵人的話，差不多都能穩佔上風。



強得過分的死神守衛

當雅尼斯繞到地圖的左上方時，會遇上遊戲的第一位首領「死神守衛」。一般來說，這首領的實力會令你很難想像是最初的首領，因為實在是太強了，基本上三劍之內一定可以送你上西天，但也不是完全沒有方法反屈他的，事實上大部分首領給人物都有一個預定了的行動範圍，只要你離開了這範圍，他便絕對不會追來，因此便能以休息指令補充體力後再作進攻（首領那邊是不會回復體力的……），就以這一戰為例，只要大家一退到門邊，聽到BGM改變了便代表已走到安全地區，如此一來，即使是赤手空拳亦不是沒有可能把這死神守衛打倒的。

今期篇幅有限，只能為大家介紹到這裏，餘下的下期再談。



■當你一走進這房間時，戰鬥便會開始。

■這首領的攻擊力奇高，和他硬碰不是哪麼容易的事。

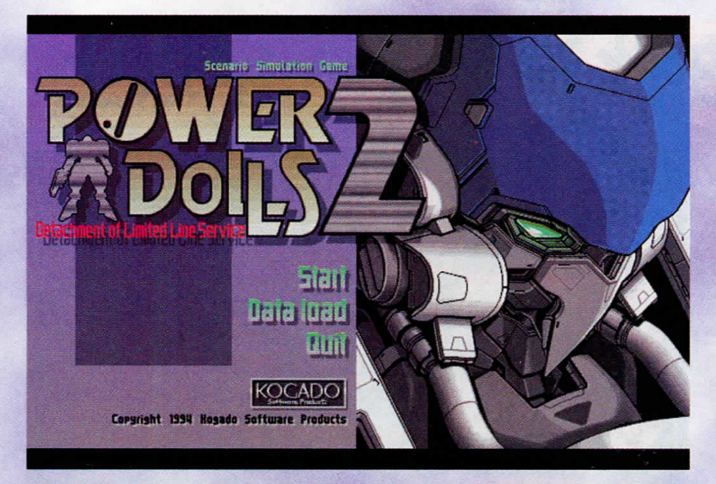




■先退到這裏凍結首領的攻擊，然後再走回去攻擊。

■若你是以赤手空拳的方法和這首領戰鬥的話，到打敗首領時，腕力相信已高了不少。





特勤機甲隊2



工画堂所推出的SLG是出了名難玩的，假如閣下有玩過《特勤機甲隊》的話，相信也會同意這説法吧。今集和上集之間的差異，已在上次為大家介紹過，為了令那些沒玩過上集的人亦能投入到遊戲中，今次我們會先從一些較簡單的部份説起。 BY:J.J.

第一步是消化作戰方案

每一章開始前，首先會來到這個「作戰方案」畫面。基本上，每章都有一套預先計劃好的方案，你的部下要分為多個小隊，在不同的時間，從不同的位置進入戰場、執行不同的任務。雖然你可以更改各部隊進入戰場的時間、位置，但有些部隊登場的先後順序是不可改變的。



■ 將部隊的到達時間提早，可變成完全不同的戰鬥。

■ 有些部隊的登場先後是不可改變的，但大家可利用編隊來減低它的影響。



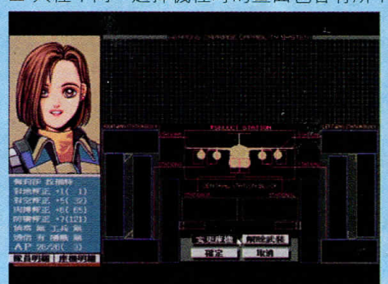
特勤機甲隊戰略講座1　人物與機種特性的配合

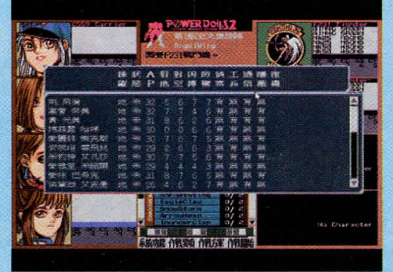
每位人物在遊戲中各屬於不同的兵種，陸軍型的人物可駕駛POWER LOADER及支援車輛，空軍型的人物駕駛戰機、運輸機，海軍型人物駕駛船隻（其實是不會參加戰鬥的），編隊必須先了解自己現時的真正戰力，因為空軍系人物大多會被編往輸送任務，所以單看人數是沒有意義的。

知道了每位人物是那種類型的兵士後，跟着便要為她們選出合適的機種了。在實戰中，偵察型POWER LOADER是相當重要的機種，若敵方沒有經偵察探出來，就是你的火力再大也無法瞄準他們開火，但因為這種POWER LOADER不時要站在前線，而且經常要使用偵察、隱蔽技能，所以最好是能選派一些本身既有SCOUT及COVER技能、防禦力(DF)亦較高的人物來擔任。

除此之外，一些行動力(AP)較低的人物，亦可利用選乘機動力較高的POWER LOADER來增加AP值。

■ 兵種不同，選擇機種時的畫面也會有所不同。





■ 若人物本身擁有那種能力，在實戰中使用時所花的AP便只會是其他人物的一半。

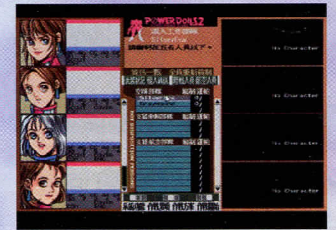
■ 不同的機種可提高人物的AP由0～30%不等，其中POWER LOADER所能增加的比率一般都較為優勝。





編隊——成敗與否在此決定了一半以上

雖然在戰場上的隨機應變亦很重要，但據在下試玩此遊戲後發現，編隊在這遊戲中的重要性更為重要，若是隊伍的編制不好，便根本不可能取勝。或許因為一般戰爭SLG的部隊都不用幹這步驟，會令急於想開戰的你很不耐煩吧？但在下可以在此先說一句，若想找出一個較適合自己的編隊方法，每版花一小時以上在它身上是絕不出奇的。



■ 首先是選擇今次所編的是那一個小隊。這時還要同時注意這支部隊在這一版有沒有甚麼特定要求（如需要有攜帶炸藥的隊員或是要有特定兵種在小隊中）。

■跟着是選擇人物進入小隊中。





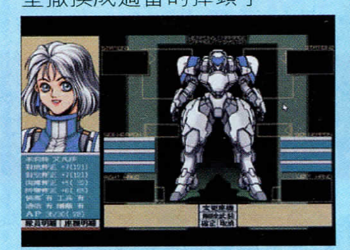
■ 每位人物在選進小隊之前必須先得到機體，而武器及裝備亦不妨在此時一起選擇安裝到機體之上。

特勤機甲隊戰略講座2　機種與武器特性的配合

選定了機種後，跟着便要為它配備武器及裝備了。遊戲中，以一架正規X4型POWER LOADER來說，可分別在兩肩及雙手各安裝一件武器，武器一般以安裝在肩上的較強，但肩系武器的缺點是會因本身的重量令POWER LOADER的AP降低不少，雖然如此，在下仍建議大家在自己的POWER LOADER兩肩都裝上武器，因為如對戰車彈頭之類的武器，發射後的重量便會減輕，若版面初期有這強大火力，即使面對數倍數目的敵人亦不用太辛苦，到敵人數目減少後，自己因為負重已減低，亦可以有較多AP與他們游鬥。

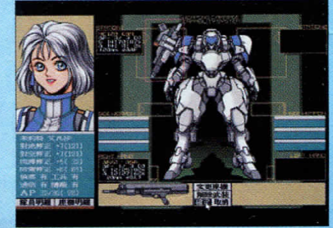
除了武器外，這遊戲連武器所用的補充彈也是要由玩者管理的。以X4為例，它能攜帶4件特殊裝備，一般以肩上武裝及手上武裝的補充彈各一為標準，其餘位置則可配備手榴彈、複合感應器之類的裝備以防萬一。

除此之外，武器所用的子彈也和命中、威力有直接關係。穿甲彈用來打戰車時，命中率及破壞力都很高，但用來對付敵方POWER LOADER時就近乎廢物，不過以普通彈來對付戰車的話，破壞力又太低……對於一些可更換多種子彈的武器，先將每種子彈裝備一個，實戰時便可看敵人的類型撤換成適當的彈頭了。

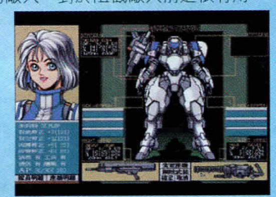


■ X4+能配備六件特殊裝備，只是數量有限，初期很難為所有隊員各準備一架。

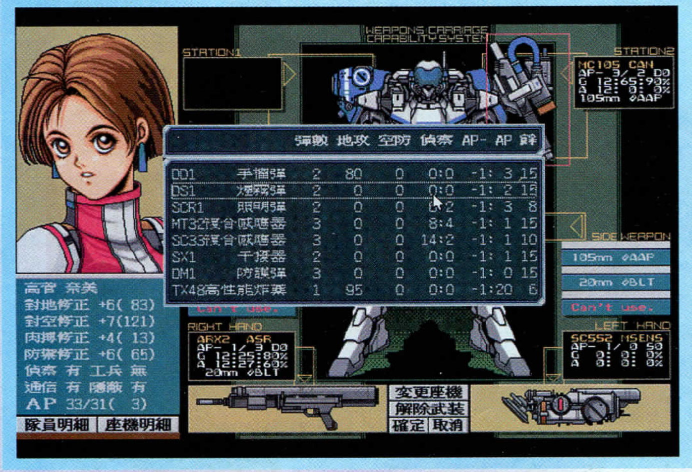
■ MC120加農炮加上ARX2狙擊槍各一，是在下編隊時喜歡使用的武器配搭。

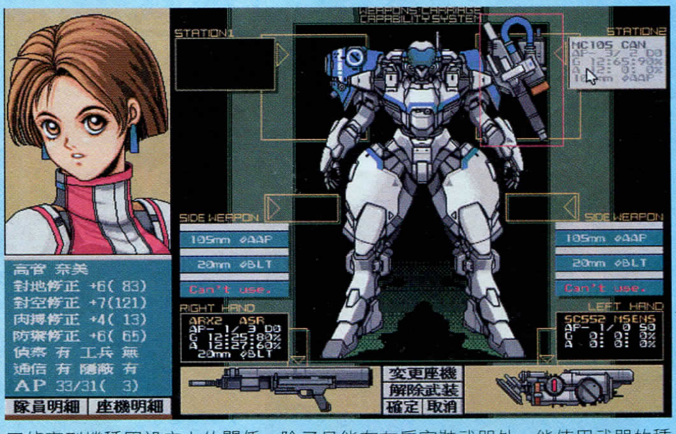


■另一隻手裝備的武器，以散彈炮或雷神散彈炮為佳，雷神散彈炮更可截擊行動中的敵人，對於阻截敵人前進很有用。



■ 煙霧彈雖然沒有攻擊力，但在實戰中的效用並不會比其他彈頭低。





■偵察型機種因設定上的關係，除了只能在左肩安裝武器外，能使用武器的種類亦有很大的限制，不少重型砲彈都不能安裝。

MISSION 1 夜襲行動

談過了在下對遊戲系統方面的小小心得後，接着是實戰部份了，今次會先來介紹較簡單（？）的最初三個任務。

在第一戰中，你的任務是潛入敵人港灣的建築物內，奪取一張資料卡，然後再逃離現場。電腦預設了一場陽動作戰（即聲東擊西），但在下則較喜歡採用與敵人硬碰的方法，因為戰鬥可令人物的能力值得到經驗值，積極戰鬥的話，人物亦可較易提高能力值。由於電腦預設的戰法是分為兩隊出擊，若改以正面硬碰的打法，首先便要修改出發時間，將兩部隊之間的出發時間改為只隔5分鐘（因為欺敵部隊最少也要比工作部隊早5分鐘出發），而基於設定關係，欺敵部隊方面最少也要配備一個高性能炸藥在身上。

當兩個部隊在降落地點會合後，首先是經由天橋從左上方進入港灣區域，然後便可停在天橋附近等待敵人出現，並以長距離炮火逐一消滅他們，當敵人來勢減弱時，便可逐步向建築物推進，最後是在那U型建築物的凹入位置使用「屋內搜索」，便可將資料卡取到手並開始撤退。

事實上，這一版只是一次演習，可算是為第二版而作的演習吧（？）。第二版的最大分別是我方人手增多了，但敵人增加得更多！就連在天橋上進軍時亦已經會碰上它們，但這版最大的不同還是那資料卡……留意地圖上還有沒有同類的U型建築物吧？

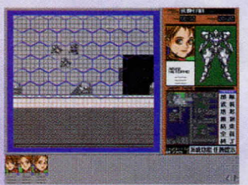

■首先是修改工作部隊的到達時間，令部隊能盡快會合。

■雖然部隊有5人，但因為其中2人是負責駕駛運輸機的空軍，實際參戰的只有3人。

■欺敵部隊的隊員若不帶一個炸彈在身上，電腦是不會讓你開始任務的。

■當兩次降落完成後，三人便可會合一起出發。


■走到這附近時仍沒有問題。


■在這裏以偵察機索敵看看……找到敵人了。


■只要確定了附近的敵人分佈，主戰機體便可放心以高速移動方式進入戰場展開攻擊。


■站在前面的偵察機最好能留下少許AP替自己「隱蔽」。


■將煙霧彈打在同伴所在的地點，可大幅度提高他的隱蔽效果，令敵人的炮火難以命中他。


■面對不同類的敵人，更換彈匣是必須的。


■建築物的背後及側面是索敵裝置的死角，敵人亦經常埋伏在這些地方。


■由於敵人也是經過索敵才可向我軍攻擊的。所以敵軍的偵察型POWER LOADER是我軍的眼中釘。


■在這位置使用屋內搜索指令，便可找到目標物「資料卡」。


■第二版雖是同一圖版，但敵軍很早便已出現迎擊。

■由於敵方有直升機，所以我軍最好能配備少許對空武器。



■雖然遇上敵方頑強的抵抗，但總算有驚無險，順利將任務完成了。



MISSION 3 WIRE CUTTER

若和一般SLG比較，這遊戲第一、二版的難易度已有它們中段版面的程度，但這兩版其實亦不過是用來給大家熱身用的，真正的惡夢現在正式開始……

第三版的任務其實不算複雜，你要把地圖裏左中央山丘上下方的兩座橋炸掉，然後從山丘的頂點乘機離開，但在編制上就麻煩得很。首先，這一版由於在任務完成後是要放棄乘坐的機體來撤退的，這些棄置的機體全會毀掉，所以雖然這一版可使用X4+之類新型機種，但為了以後着想，最好盡量選最舊式的X4出戰（？）。另外，在新加入的同伴方面，雖然有不少空軍人員，但她們的數目其實才剛好負責輸送任務，只有依靠CANNONBALL小隊作空中支援任務了。

由於設定上的要求，第2、第3空降隊各要有三枚炸藥才可出發，而在下為了能與敵人硬拼，在編隊時作出了以下的調動：1.在第一空降隊投下重兵（六人），2.在第一空降隊的成員各人身上配備一個或以上的手榴彈。3.改變支援機隊的到達時間，令我軍能盡早開始使用空中支援。

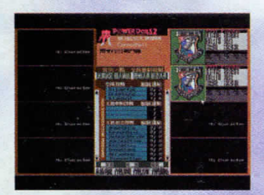
做好了一切準備後，在下的「狼入羊群」（送羊入虎口？）戰術要開始了，首先是將第一空降部隊正飛進中央的山丘（！），讓機上的隊員在較高位置降落。只要你一用索敵機能，大概會馬上發現周圍有十五、十六個敵人，這時若用一般武器開火的話是必死無疑的，關鍵是你要在這時先用手榴彈解決較為集中及接近的敵人，跟着是幹掉戰車，只要能撐過這回合，餘下的敵人便易收拾得多了，這時若有AP餘下，最好能召喚空中支援，在中央山丘的沿路投下炸彈，進一步毀掉敵人餘下的兵力，但敵人數目的確很多，最初的數回合不妨先固守在降落地點附近，到前來迎擊的敵人數目減少後才到下方的橋安裝炸藥。

中央山丘的右邊山岳（大約是圖版正中央位置）是接下來的目標，由於站在這裏可以偵察很大範圍，先奪取這據點才攻向上方的橋會較易。

當兩條橋均完成爆破工作後，大概也不會再遇上甚麼敵人了吧，這時便可回到剛才提到圖版中央的山岳，等待僚機（VCL2垂直起降運輸機）的到達。雖然很不願意，但也不得不在僚機前按放棄機體的指令逃上僚機（在下因為忘了這一版的機體要放棄，還選了不少高級機種出擊……）。


■看上去是有不少新同伴加入了，有很多更是空軍型的……

■但單是為了準備每個小隊的輸送，所有空軍使用光了。


■結果只有這CANNON BALL部隊前來輔助。


■將大部份戰力全集中到第一支空降隊上。


■捨棄彈匣，攜帶手榴彈這種特殊裝備。


■將運輸機駛到圖中的小山岳後，緊記使用「個別降落」，否則很易會令POWER LOADER的移動裝置受損。


■以手榴彈狂炸集中起來的敵人，然後是解決戰車這種高破壞力的敵人。


■會合第二空降隊，攻往下方的橋。


■若你選了第三空降隊由下方出現，這時切勿將橋引爆。


■攻下了下方的橋後，下一個目標是中央的山丘。


■反正總會有敵軍埋伏，不妨以空軍在此投下炸彈作支援。


■投炸彈的要訣是估計敵人的前進路線，一般來說都會以道路為主。


■攻下這山嶺為索敵據點，侵佔上方的橋。


■爆破了兩座橋後，基本上是安全的了。


■必須放棄愛機才能進入同僚的運輸機逃走。

STREET FAXER

BY FUKUDA

任天堂64——美國任天堂主席有話說

有讀者FAX了一份外國雜誌《NEXT GENERATION》8月號的一篇訪問稿給筆者，內容是有關美國任天堂公司(NOA)主席侯活・連干對旗下產品任天堂64（在訪問中仍是稱為「ULTRA 64」），他對記者表示任天堂64將會稍遲推出市場（大約是96年4月），至於在日本方面雖然堅稱會按照原定計劃在本年年底推出，但正如上期所說，也可能會像美國一樣。他又說為了減低生產成本，以及一些技術上的因素，在公司內眾多工程師的建議下，決定將原本預備附加在新機上的CD-ROM取消，取而代之的是一種未正式公布的附件（道聽途說是MD DATA）。

其實，任天堂老早就以主機的對象是小朋友為理由，打算不在新機上加CD-ROM，只是看看其規格，他們說其遊戲盒帶採用了比現時所採用的容量大8倍的壓縮ROM（換句話說即是1bit容量可容納1byte資料）。筆者覺得如果任天堂公司強行把遊戲以盒帶推出的話，一定會很吃虧，試想想在這個競爭激烈的次世代戰場，超任已經被SATURN及PLAY STATION攻至上氣不接下氣，打算在任天堂64出街前將手上的皇牌一次過推出（上期已述）；只是人家用CD-ROM，遊戲售價便宜，相比之下任天堂64要出比人家更好的遊戲，容量起碼要3、400M bit（保守估計），雖然是ROM也要錢啲？眼看現在RAM的價格驚人，單是一條16M byte的RAM就已經漲價了足足20%，希望到時唔駛好似玩NEO・GEO一樣，用成千幾二千蚊買餅帶玩。

SFC——大批動畫移植遊戲

唔知BANPRESTO最近係唔係掘到個金礦，抑或發咗神經，竟然在這個超任前途還不明朗的情況之下大事宣傳，仲會在這幾個月內推出一系列由動畫移植的新GAME——《HYPER伊莉亞》、《天地無用》、《惡魔少年3》、《3×3 EYES之獸魔奉還》（暫稱），還有橫跨GB和超任的《幕末降臨傳ONI》。最令筆者震驚的是畫面平庸的《惡魔少年》竟然能夠推出至第三集，真令遊戲程式設計師感到有點氣餒。另外，任天堂揚威海外的《SUPER DONKEY KONG KINGDOM》亦宣布推出續篇，發售日及容量未定。

NEO・GEO——KOF CD比日本早6日推出

繼《餓狼傳說3》後，SNK本度的超級大作《拳皇'95》終於推出，論遊戲性的而且確在《少年街霸》之上，故此在機舖此GAME經常被玩者狂煲，而最近各機舖更引入了全新的NEO 50系統，即好像SEGA的《VR FIGHTER》一樣，以子母分離式的五十吋螢幕大機來進行，普通只收四元一局，相當抵玩。盒帶版本已在九月初推出，但由於貨源有限，故並非所有商戶都有存貨，而CD版本則會比日本提早6日推出（即9月23日），各NEO・GEO CD機主可以貯定價錢買。

PS——勁手掣快將推出

日本OPTEC將會在10月下旬推出一個名為SUPER PRO COMMANDER的PS手掣，這個手掣能夠內置儲存60個格鬥遊戲的指令，並且可從手掣上的液晶顯示上確認所輸入的指令，非常方便易用，當然不能缺少的是連射及慢動作功能啦，售價為3480日圓。

另外，PS將會有多部名作登場，像在PC9801上從未聽聞過會推出的《美少女夢工廠3》，暫定96年推出、當年曾在NEO・GEO MVS系統推出過的STG《VIEW POINTS》，發售日未定、令ASCII賺大錢的《打吡STALLION PS》（暫稱），發售日未定、還有在時代廣場CYBER WORLD名噪一時的十元一局遊戲《GALAXIAN 3》（暫稱），暫定95年冬天推出。

SS——超角戰士拍動畫

首先要說的是《VIRTURA FIGHTER》動畫版會在10月9起於日本電視東京系逢星期一下午6時半至7時播出，故事大致是和遊戲相同，說一個八極拳手結城晶（AKIRA）在一場戰鬥中失去知覺後，從祖父處得知一段說話，而說話的內容改寫了結城晶的後半生……。

上期說過SATURN在「角色扮演王國」計劃上會推出很多RPG遊戲，除了那些曾提及的外，被受注目的還有由永野護作美術監督（《重戰機》人設、《五星物語》原作者）、遠籐雅伸的GAME STUDIO開發（遊戲界其中一隻最出色的STG《鐵板陣》的原作者）的全新RPG《AIR'S ADVERTURE》，暫定於96年3月發售。

3DO——M2推出前力挽狂瀾

在SS和PS的挑戰下，3DO基本上在市場上的佔有率已變得愈來愈小。無他的，在出機初時只有幾隻美國GAME充撐場面，由於鬼佬口味並不迎合香港市場，所以3DO一直處於捱打狀態，直到《超級街霸2X》及《D之食桌》等好GAME推出才在市場上佔點生存空間。可是，自《D之食桌》後到現在，3DO的正GAME的確非常少，所以很多機主紛紛把手上的貨放出套現來買PS或SS，這個現象的確是遊戲生產商最不想看見的。隨着《D之食桌2》會在M2推出的消息公布，不少機友都憧憬M2的美麗畫面而又對3DO重拾信心，就因為這個理由，3DO在M2正式推出前會一次過將手上的皇牌魚貫推出，像《SWORD & SORCERY》、《TETSUJIN RETURNS》、《高立的未來世界》、《真人街頭霸王》、《卒業II SPECIAL》、《藍森林物語》、《POLICENUT》、和《誕生》等。

SORRY——1000倍界王拳

上期節錄《日經產業新聞》一篇報道時，誤把市場估計PLAY STATION明天春天的實賣數字300萬台，寫成3000百萬台。謹向各方致歉。


專欄專題
《遊戲誌》特製
CD出招秘技全集
ROUND 1
剪下CD出招秘技集
ROUND 2
沿虛線去兩邊
ROUND 3
沿虛線對摺兩次
GAME OVER
放入CD盒中——大功告成
專題
打鑊甘

人物出招總表

草薙京 KYO KUSANAGI

招式	指令
一刹背負投	←或→+C
外式・轟斧陽	→+D
八拾八式	↘+D
外式・奈落落	跳躍中↙、↓、↘+C
DARK THRUST 百八式・驅闇炎	↓↘→+A或C
FIRE BALL 百式・焚鬼炎	→↓↘+A或C
SPINNING KICK 百壹式・朧車	←↓↙+B或D
(新招) CRESCENT SLASH 貳百拾貳式・琴月陽	→↘↓↙←+B或D
(新招) NEW WAVE SMASH 七拾五式改	↓↘→+B或D
★SERPENT WAVE 百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→+C

二階堂紅丸 BENIMARU NIKAIDO

招式	指令
FRONT SUPLEX	←或→+C或D
SPINNING KNEE DROP 旋轉膝壓倒	跳躍中↙、↓、↘+C或D
FLYING DRILL 飛天轉	跳躍中↙、↓、↘+D
LIGHTNING FIST 雷刃拳	→↓↘+A或C
SHINKU KATATEGOMA 真空片手駒	→↘↓↙←+B或D
IAIDO KICK 居合踢	↓↘→+B或D
(新招) TRIPLE RESIST KICK 反動三段踢	居合踢後↓↑+B或D
(新招) SUPER LIGHTNING KICK 超閃電腳	↓↑+B或D
★HEAVEN BLAST FLASH 雷光拳	↓↘→↓↘+C

大門五郎 GORO DAIMON

招式	指令
十字締	→+C
横車	←+C
移位劏腳	←或→+D
MINELAYER 地雷震	→↓↘+A或C
SUPER UKEMI 超守勢	↓↙←+B或D
SUPER OHSOTOGARI 超大外割	接近對手時→↙↓↘+D
(新招) CLOUD TOSSER	←↙↓↘→+A
(新招) STUMP THROW	←↙↓↘→+C
★HEAVEN TO HELL DROP 地獄極樂投	→↘↓↙←→↘↓↙←+C

八神庵 IORI YAGAMI

招式	指令
逆剝	←或→+C
屑風	←或→+D
外式・夢彈	→+C・C
外式・轟斧 陰"死神"	→+D
外式・百合折	跳躍中←+D
DARK THRUST 百八式・驅闇炎	↓↘→+A或C
FIRE BALL 百式・焚鬼炎	→↓↘+A或C
DEADLY FLOWER 百貳拾七式・葵花	↓↙←+A或C×3
DARK CRESCENT SLICE 貳百拾貳式・琴月陰	→↘↓↙←+B或D
★MAIDEN MASHER 禁千貳百拾壹式・八稚女	↓↙←↙↓↘→+C

比利 BILLY CANE

招式	指令
一本垂釣投	←或→+C或D
持桿跳踢	→+D
CLUB TWIST 旋風棍	連按A或C
SPARROW DROP 雀落棍	↓↙←↖+A或C
CLUB BLOW 三節棍中段打	←↙↓↘→+A或C
SUPER POWER CLUB 旋風飛翔棍	↙↓↘→+B或D
★FLAMING HURRICANE 超火炎旋風棍	↓↘→↘↓↙←+同時按AC

如月影二 EIJI KISARAGI

招式	指令
空中一本背負投	←或→+C或D
SPIRIT BLAST 氣孔砲	↓↘→+A或C
SHADOW SLICER 流影陣	←↙↓↘→+A或C
STALLION KICK 天馬腳	↓↙←↖+B或D
MIST SLASH 霞斬	↓↙←+A或C
骨破斬	→↘↓↙←+B或D
斬鐵波	↓↘→↘↓↙←+A或C
(新招) SHADOW ATTACK 影襲	↓↘→+B或D
★MANTIS PUNCH 斬鐵螳螂拳	←↙↓↘→↘↓+B

泰利・波格 TERRY BOGARD

招式	指令
BUSTER THROUGH	←或→+C或D
BACK KNUCKLES	→+D
BURNING KNUCKLES	↓↙←+A或C
POWER WAVE	↓↘→+A或C
RISING TACKLE	↓(貯)↑+A或C
CRACK SHOT	↓↙←↖+B或D
(新招) POWER DUNK	→↓↘+B或D
★POWER GEYSER	↓↘→↙→+同時按BC

獠・坂崎 RYO SAKAZAKI

招式	指令
巴投	←或→+C或D
冰柱破	→+C
TIGER FLAME PUNCH 虎煌拳	↓↘→+A或C
LIGHTNING LEGS KNOCKOUT KICK 飛燕疾風腳	↙(貯)→+B或D
KOHO 虎砲	→↓↘+A或C
HAOH SHO KOH KEN 霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+A或C
ZAN RETSU KEN 暫烈拳	→↘↓↙←+A或C
空中虎煌拳	跳躍中↓↘→+A或C
(新招) KYOKU GEN KICK DANCE 極限流連舞拳	接近對手後←↙↓↘→+C
★RYUKO RANBU 龍虎亂舞	↓↘→↘↓↙←+C

THE KING OF THE FIGHTERS' 95

VOL.1

機種：街機（NEO · GEO）

製造商：SNK

遊戲性質：對戰格鬥

預定發售日：9月1日（匣帶版）

容量：250M

東丈 JOE HIGASHI

招式	指令
LEG THROUGH 腳投	←或→+C
膝撞地獄	←或→+D
SLIDING KICK 滑剷腳	↘+D
HURRICANE UPPER 旋風勾拳	←↙↓↘→+A 或 C
SLASH KICK 破裂腳	↙↗+B 或 D
TIGER KICK 猛虎踢	↓↘→↗+B 或 D
TNT PUNCH 爆烈拳	連按 A 或 C
爆烈拳 FINISH	在爆烈拳途中↓↘→+A 或 C
(新招) GOLDEN HEEL HURTER 黃金之腳跟	↓↙←+B 或 D
★ SCREW UPPER 螺旋勾拳	→←↙↓↘+同時按 BC

羅拔·嘉西亞 ROBERT GARICA

招式	指令
斬首投	←或→+C 或 D
DRAGON BLAST PUNCH 龍擊拳	↓↘→+A 或 C
LIGHTNING LEGS KNOCKOUT KICK 飛燕疾風腳	↙（貯）→+B 或 D
RYUGA 龍牙	→↓↘+A 或 C
HAOH SHO KOH KEN 霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+A 或 C
幻影腳	→↘↓↙←+B 或 D
飛燕龍神腳	跳躍中↓↙←+B 或 D
(新招) KYOKU GEN KICK DANCE 極限流連舞腳	接近對手時←↙↓↘→+D
★ RYUKO RANBU 龍虎亂舞	↓↘→↘↓↙←+C

琢磨·坂崎 TAKUMA SAKAZAKI

招式	指令
一本背負投	←或→+C 或 D
TIGER FLAME PUNCH 虎煌拳	↓↘→+A 或 C
LIGHTNING LEGS KNOCKOUT KICK 飛燕疾風腳	↙（貯）→+B 或 D
SHORAN KYAKU 翔亂腳指令投	接近對手時→↘↓↙←+B
SHORAN KYAKU ATTACK 翔亂腳指令投	→↘↓↙←+D
ZAN RETSU KEN 暫烈拳	→↘↓↙←+A 或 C
霸王至高拳	→←↙↓↘→+A 或 C
★ RYUKO RANBU 龍虎亂舞	↓↘→←→+同時按 AC

安迪·波格 ANDY BOGARD

招式	指令
抱身投	←或→+C 或 D
SHO RYU DAN 昇龍彈	→↓↘+A 或 C
ZAN EI KEN 斬影拳	↙（貯）→+A 或 C
HISHO KEN 飛翔拳	↓↙←+A 或 C
SONIC SPLIT 空破彈	↙↗+B 或 D
(新招) DAM BREAKER PUNCH 擊壁背水掌	↓↙←+B 或 D × 3
★ SUPER SONIC SWIRL 超裂破彈	↓（貯）↘→+B 或 D



人物出招總表

百合 · 坂崎 — 鎮元齋
YURI SAKAZAKI

- 無聲投　←或→+C或D
- 燕落　跳躍中↙、↓、↘+D
- 燕翼　→+D
- KO OH KEN 虎煌拳　↓↘→+A或C
- SAIHA 碎破　↓↙←+A或C
- RAI KOH KEN 雷煌拳 ↓↘→+B或D
- HUNDRED BLOWS 百烈掌指令投　接近對手時→↘↓↙←+A
- HUNDRED BLOWS 百烈掌移動投　→↘↓↙←+C
- HAOH SHO KOH KEN 霸王翔吼拳　→←↙↓↘→+A或C
- (新招) YURI SUPER UPPER 百合超勾拳　→↓↘+A或C
- ★ FLYING PHOENIX KICK 飛燕鳳凰腳　→←→↘↓↙←+同時按BC

不知火舞 — 椎拳崇
MAI SHIRANUI

- 風車崩　←或→+C或D
- 夢櫻　跳躍中↙、↓、↘+D
- 大輪風車落　跳躍中↙、↓、↘+C
- KACHO SEN 花蝶扇　↓↘→+A或C
- RYU EN BU 龍炎舞　↓↙←+A或C
- DEADLY NINJA BEES 必殺忍蜂　←↙↓↘→+B或D
- FLYING SQUIRREL DANCE 飛鼠之舞　跳躍中↓↙←+A或C
- FLYING SQUIRREL DANCE 飛鼠之舞　↓(貯)↑+按著A或C
- (新招) FLYING DRAGON BLAST 飛翔龍炎陣　→↓↘+B或D
- ★ SUPER DEADLY NINJA BEES 超必殺忍蜂　→↙→同時按BC

京 — 哈迪倫
KING

- HOOK BUSTER　←或→+C或D
- SLIDING KICK 滑劏腳　↘+D
- VENOM STRIKE　↓↘→+B或D
- TORNADO KICK　→↘↓↙←+B或D
- TRAP SHOT　→↓↘+B或D
- DOUBLE STRIKE　→←→↘↓+B或D
- (新招) SURPRISE ROSE　↓↙←↖+B或D
- ★ ILLUSION DANCE　→↘↓↙←+同時按BD

麻宮雅典娜 — 拉魯夫
ATHENA ASAMIYA

- PSYCHIC THROUGH　←或→+C或D
- PSYCHIC SHOOT　跳躍中↙、↓、↘+C或D
- PHOENIX BOMB　跳躍中↙、↓、↘+D
- PSYCHO BALL ATTACK　↓↙←+A或C
- PSYCHO REFLECTOR　←↙↓↘→+B或D
- PHOENIX ARROW　跳躍中↓↙←+A或C
- (新招) PSYCHO SWORD　→↓↘+A或C
- ★ SHINING CRYSTAL BIT　→↘↓↙←↖+同時按BC
- ★ CRYSTAL SHOOT　當 SHINING CRYSTAL BIT 出招中↓↙←+A或C

鎮元齋
CHIN GENZAI

- 強飲酒　←或→+C
- 逆腳投　←或→+D
- GROUND ATTACK 瓢箪擊　↓↙←+A或C
- ROLLING PUNCH 回轉的空突拳　←↙↓↘→+B或D
- (新招) BURNING SAKE BELCH 柳燐蓬萊　→↓↘+A或C
- ★ THUNDER BLAST 轟爛炎炮　↓↘→↘+C

椎拳崇
SHII KENSU

- 發勁　←或→+C
- 巴投　←或→+D
- 虎撲手　→+C
- 後旋腿　→+D
- SUPER BULLET ATTACK 超球彈　↓↙←+A或C
- DRAGON UPPERCUT 龍顎碎　←↓↙+B或D
- DRAGON'S FANG 龍連牙　←↙↓↘→+A或C
- (新招) DRAGON TALON TEAR 龍爪擊　跳躍中↓↙←+A或C
- ★ DRAGON GOD DRUBBING 神龍天舞腳　↓↘→←→+D

哈迪倫
HEIDERN

- LEAD HELL　←或→+C或D
- HEIDERN INFERNO　跳躍中↙、↓、↘+C或D
- MOON SLASHER　↓(貯)↑+A或C
- CROSS CUTTER　←(貯)→+A或C
- NECK ROLLER　↓(貯)↑+B或D
- STORM BRINGER　接近對手時→↘↓↙←+C
- ★ FINAL BRINGER　←(貯)↓↑+同時按BC

拉魯夫
RALPH

- 高角度喉輪落　←或→+C或D
- VULCAN PUNCH　連按A或C
- GATLING ATTACK　←(貯)→+A或C
- SUPER ARGENTINE BACK BREAKER　接近對手時←↙↓↘→+D
- (新招) BLITZKRIEG PUNCH 急降下爆彈拳　↓(貯)↑+A或C
- ★ SUPER VULCAN PUNCH　↙(貯)→+C

THE KING OF THE FIGHTERS' 95

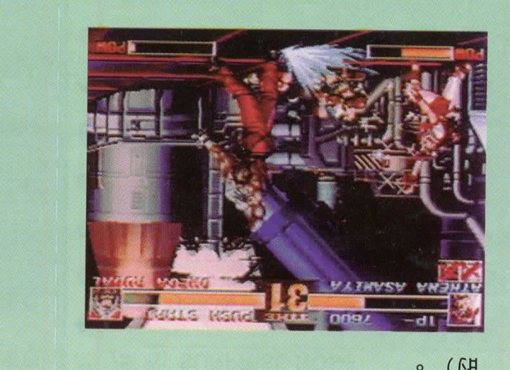


機種：街機（NEO．GEO）
製造商：SNK
遊戲性質：對戰格鬥
預定發售日：9月1日（匣帶版）
容量：250M



使用最後首領方法

在選人畫面中按着START掣不放，選了TEAM EDIT後順序按↑+B、←+C、←+A、↓+D，便能選用兩名最後首領（若START掣和ABCD任何一掣相連的機種是不能使用此秘技的）。



陳國漢 CHAN KOEHAN

破壞投 ←或→+C
鎖締 ←或→+D
SPINNING IRON BALL 鐵球大回轉 連按A或C
BREAKING IRON BALL 鐵球粉碎擊 ←（貯）→+A或C
(新招) FLYING BALL BREAKER 鐵球飛燕斬 ↓（貯）↑+B或D
★ WILD BALL ATTACK 鐵球大暴走 ↓↘→↘↓↙←+C

蔡寶奇 CHOI BOUNGE

頭乘刺 ←或→+C
二段斬 →+C
路魔踢 →+D
HISHO KURETSUZAN 飛翔空裂斬 ↓（貯）↑+按著B或D
HURRICANE CUTTER 龍卷疾風斬 ↓（貯）↑+A或C
KAITEN HIENZAN 回轉飛猿斬 ←（貯）→+A或C
(新招) SOARING KICK 飛翔腳 跳躍中↓↘→+B或D
(新招) FLYING MONKEY SLICE 旋風飛猿刺突 ←（貯）→+B或D
★ TORNADO RIPPER 真！超絕龍卷真空斬 ←（貯）↓↑+同時按BC

草薙柴舟 KYO KUSANAGI

↓↘→+A或C
→↓↘+A或C
↓↙←+A或C
→+C
★↓↙←↙↓↘→+C

奧米加胡高 OMEGA RUGAL

↓↘→+A或C
↓↘→+B或D
↓↙←↖+B或D
→←↙↓↘→+A或C
→↘↓↙←+A或C
★→↘↓↙←→↘↓↙←+同時按BC

金家藩 KIM KAP HWAN

殺腳投 ←或→+C或D
CRESCENT MOON SLASH 半月斬 ↓↙←+B或D
FLYING SLICE 飛燕斬 ↓（貯）↑+B或D
FLYING KICK 飛翔腳 跳躍中↓↘→+B或D
(新招) COMET CRUNCHER 流星腳 ←（貯）→+B或D
★ PHOENIX FLATTENER 鳳凰腳 ↓↙←↙→+同時按BD

古拉古 CLARK

DEATH BUSTER ←或→+C或D
VULCAN PUNCH 連按A或C
GATLING ATTACK ←（貯）→+A或C
SUPER ARGENTINE BACK BREAKER 接近對手時→↙↓↘→+D
(新招) SUPER ARABIAN BURGLARY BACK BREAKER →↙↓↘→+C
★ ULTRA ARGENTINE BACK BREAKER 接近對手時→↘↓↙←→↘↓↙←+C

STREET FIGHTER ZERO 少年街霸

RYU

GUY

特殊入力技

旋風腳	→＋中K
鎖骨割	→＋中P

必殺技

波動拳	↓↘→＋P
昇龍拳	→↓↘＋P
龍卷旋風腳	↓↙←＋K

SUPER COMBO

真空波動拳	↓↘→↓↘→＋P×1～3
真空龍卷旋風腳	↓↙←↓↙←＋P×1～3

KEN

SODOM

特殊入力技

前方轉身	↓↙←＋P
閃電踢	→＋中K

必殺技

波動拳	↓↘→＋P
昇龍拳	→↓↘＋P
龍卷旋風腳	↓↙←＋K

SUPER COMBO

昇龍烈破	↓↘→↓↘＋P×1～3
神龍拳	↓↘→↓↘＋K×1～3

春麗

BIRDIE

特殊入力技

鷹爪腳	↓＋中K
鶴腳落	↘＋大K

必殺技

百裂腳	K連打
天昇腳	↓儲勁↑＋K
氣功拳	←儲勁→＋P
旋圓腳	→↘↓↙←＋K

SUPER COMBO

千裂腳	←儲勁→←→＋K×1～3
霸山昇天腳	↙儲勁↘↙↗＋K×1～3
氣功掌	↓↘→↓↘→＋P×1～3

CHARLIE

ADOM

特殊入力技

橫鞭搥	→大P
踏步踢	←或→＋大K
迴旋踢	←或→＋中K

必殺技

音速刀	←儲勁→＋P
筋斗踢	↓儲勁↑＋K

SUPER COMBO

音速爆破	←儲勁→←→＋P連打×1～3
火炎爆踢	←儲勁→←→＋K連打×1～3
連環筋斗踢	↙儲勁↘↙↗＋K×1～3

GUY

特殊入力技

武神獄鎖拳	小P中P大P大K
鐮鼬	↘＋大K
飛肘落	跳躍中↓中P

必殺技

武神擊落	↓↘→＋P＋P
武神旋風腳	↓↙←＋K
疾風腳	↓↘→＋K＋K

SUPER COMBO

武神剛雷腳	↓↙←↓↙←＋K×1～3
武神八雙拳	↓↘→↓↘→＋P×1～3

SODOM

特殊入力技

後轉起	→↘↓＋P

必殺技

TITTE STRIKE	→↓↘＋P
POWER SLAM	近距離回轉一周＋P
SPIRE GRIRDER	近距離回轉一周＋K

SUPER COMBO

必殺破壞打	↓↘→↓↘→＋P×1～3
POWER SLAM+SPIRE GRINDER	近距離回轉2周＋P×1～3

BIRDIE

特殊入力技

泰山壓頂	跳躍中↓＋大P

必殺技

BULL HEAD	←儲勁→＋P
SLEDGE HAMMER	同時按2個或以上P或K後同時放手
CLOKE CHAIN	近距離回轉一周＋P

SUPER COMBO

BALL REVENGER	→↘↓↙←＋P或K×1～3
THE BIDIE	←儲勁→←→＋P×1～3

ADOM

特殊入力技

朝天腳	↘＋中K

必殺技

JAGUAR KICK	←↓↙＋K
RISING JAGUAR	↓↘→↗↑＋K
FANG KICK	→↘↓↙←＋K

SUPER COMBO

JAGUAR REVOLVER	↓↙←↓↙←＋K×1～3
JAGUAR ASSULT	↓↘→↓↘＋P×1～3

SAGAT

必殺技	
TIGER SHOOT	↓↘→＋P或K
TIGER KNEE	→↓↘＋K
TIGER UPPERCUT	→↓↘＋P
SUPER COMBO	
TIGER CANNON	↓↘→↓↘＋P
TIGER LAID	↓↙←↓↙←＋K × 1-3
TIGER GENOCIDE	↓↘→↓↘＋K × 1-3

ROSE

特殊入力技	
下鏟腳	↘＋中K
必殺技	
SOUL REFLECT	↓↙←＋P
SOUL SPARK	←↙↓↘→＋P
AIR THROW	→↓↘＋P
SUPER COMBO	
AURA SOUL THROW	↓↙←↓↙←＋P×1～3
AURA SOUL SPARK	↓↘→↓↘＋P×1～3
SOUL ILLUSION	↓↘→↓↘＋K×1～3

司令

使用司令的方法——在問號方格上按↓↓←←↓←←小P＋大P（1P色）或小K＋大K（2P色）（2P則掉轉左右）

必殺技	
精神能量彈	←儲勁→＋P
惡魔飛空踏	↓儲勁↑＋K
惡魔雙膝踢	←儲勁→＋K
惡魔隱身	→↓↘或←↓↙＋P×3或K×3
惡魔飛空擊	惡魔飛空踏後P或↓儲勁↑＋P
SUPER COMBO	
超精神力惡魔焚身鑽	←儲勁→←→＋P×1～3
超惡魔雙膝踢	←儲勁→←→＋K×1～3

火引彈

使用火引彈的方法——入錢後按着TART掣，在問號方格上按小P小K中K大K大P中P（1P色）或大P大K中K小K小P中P（2P色）（全部在一秒之內完成）

必殺技	
我道拳	↓↘→＋P
晃龍拳	→↓↘＋P
斷空腳	↓↙←＋K
SUPER COMBO	
震空我道拳	↓↘→↓↘→＋P×1～3
晃龍烈火	↓↘→↓↘＋K×1～3
必勝無賴拳	↓↙←↓↙←＋K×1～3

STREET FIGHTER ZERO 少年街霸

製造商：CAPCOM

豪鬼

使用豪鬼的方法——在問號方格上按↓↓←←←小P＋大P（1P色）或小K＋大K（2P色）（2P則掉轉左右）

特殊入力技	
天魔空刃腳	空中↓↘→＋中K
頭蓋破殺	→中＋P
前轉身	↓↙←＋P
必殺技	
豪波動拳	↓↘→＋P
灼熱波動拳	←↙↓↘→＋P
斬空波動拳	跳躍中↓↘→＋P
龍卷斬空腳	↓↙←＋K
豪昇龍拳	→↓↘＋P
阿修羅閃空	→↓↘或←↓↙＋3個P或3個K

百鬼襲	
百鬼豪碎	空中↓↘→↗＋P＋P（近）
百鬼豪衝	空中↓↘→↗＋P＋P（遠）
百鬼豪墜	空中↓↘→↗＋P＋K（近）
百鬼豪尖	空中↓↘→↗＋P＋K（遠）
百鬼豪斬	空中↓↘→↗＋P
SUPER COMBO	
真空波動拳	↓↘→↓↘→＋P×1～3
空中真空波動拳	跳躍中↓↘→↓↘→＋P×1～3
滅殺豪昇龍	↓↘→↓↘→＋P×1～3
瞬獄殺	小P小P→小K



GUILE

CAMMY

必殺技：

- 音速刀　←（貯）→＋拳擊
- 筋斗踢　↓（貯）↑＋腳擊

SUPER 技：

- 音速雙刀　←（貯）→＋2個拳擊
- 幻影筋斗踢　↓（貯）↑＋2個腳擊

超必殺技：

- 連環筋斗踢　↙（貯）↘↙↗＋3個腳擊

RYU

E.HONDEA

- 波動拳　↓↘→＋拳擊
- 旋風腿　↓↙←＋腳擊
- 昇龍拳　↓↘＋拳擊
- 空中旋風腿　（空中）↓↙←＋腳擊

SUPER 技：

- 連環波動拳　↓↘→＋2個拳擊
- 幻影旋風腳　↓↙←＋2個腳擊
- 幻影昇龍拳　→↓↘＋2個拳擊

超必殺技：

- 真空波動拳　↓↘→↓↘→＋拳擊

KEN

SAWADA

- 波動拳　↓↘→＋拳擊
- 旋風腿　↓↙←＋腳擊
- 昇龍拳　→↓↘＋拳擊
- 空中旋風腿　（空中）↓↙←＋腳擊

SUPER 技：

- 幻影波動拳　↓↘→＋2個拳擊
- 幻影旋風腳　↓↙←＋2個腳擊
- 幻影昇龍拳　→↓↘＋2個拳擊

超必殺技：

- 昇龍裂破　↓↘→↓↘＋拳擊

CHUNLI

BLANKA

必殺技：

- 回轉鶴腳蹴　←（貯）→＋腳擊
- 氣功拳　←（貯）→＋拳擊
- 百裂腳　連按腳擊
- 天昇腳　↓（貯）↑＋腳擊

SUPER 技：

- 幻影回轉腳蹴　←（貯）→＋2個腳擊
- 超氣功拳　←（貯）→＋2個拳擊

超必殺技：

- 千裂腳　←（貯）→←→＋腳擊

CAMMY

- 大砲飛踢　→↓↘＋腳擊
- 螺旋箭　↓↘→＋腳擊
- 透波拳　←↙→＋拳擊
- 飛躍組合撻←↙↓↘→↗＋腳擊（跳起後）＋腳擊

SUPER 技：

- 幻影飛踢　→↓↘＋2個腳擊
- 幻影螺旋　↓↘→＋2個腳擊

超必殺技：

- 回旋大砲踢　↓↘→↓↘＋腳擊

E.HONDEA

- 超級頭突　←（貯）→＋拳擊
- 超級百貫落　↓（貯）↑＋腳擊
- 百裂掌　連按拳擊
- 大銀杏投　→↘↓↙→＋拳擊（近身）

SUPER 技：

- 幻影頭突　←（貯）→＋2個拳擊
- 幻影大銀杏投→↘↓↙→＋2個拳擊（近身）

超必殺技：

- 鬼無雙　←（貯）→←→＋拳擊

SAWADA

- 百殺連環斬　↓↘→＋拳擊（可連按）
- 獄殺自爆陣　→↘↓↙→＋拳擊
- 沢田車輪腳 95　↓↘→＋腳擊（出招後）
- ↓↘→＋腳擊（再出招後）
- ↓↘→↗＋腳擊
- 忍法神隱流　→↓↘＋3個拳擊或3個腳擊

SUPER 技：

- 超獄殺自爆陣　→↘↓↙→＋2個拳擊
- 幻影沢田車輪腳 95
- ↓↘→＋2個腳擊（出招後）
- ↓↘→＋2個腳擊（再出招後）
- ↓↘→↗＋2個腳擊

超必殺技：

- 超神風式降　↓↘→↓↘→＋拳擊

BLANKA

必殺技：

- 發電　連按拳擊
- 回力滾球　←（貯）→＋腳擊
- 旋轉攻擊　←（貯）→＋拳擊
- 垂直旋轉　↓（貯）↑＋腳擊
- 急速前進　→＋3個腳擊
- 急速後腿　→＋3個腳擊

SUPER 技：

- 幻影旋轉　←（貯）→＋2個拳擊
- 幻影回力滾球　←（貯）→＋2個腳擊

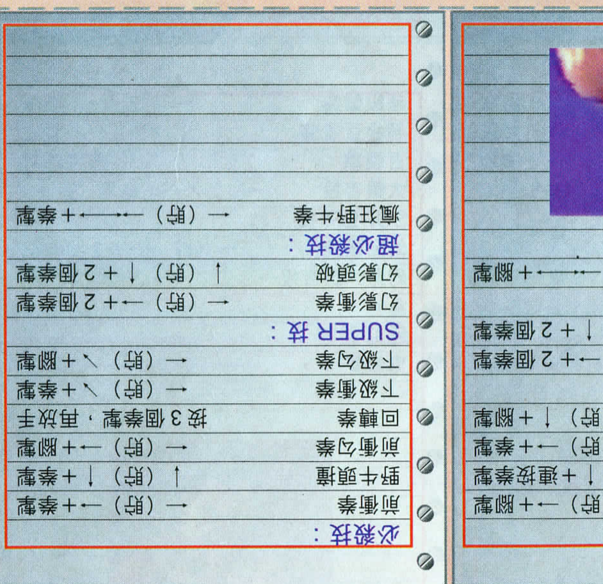
超必殺技：

- 大地回轉　←（貯）→←→＋拳擊

STREET FIGHTER

REAL BATTLE ON FILM

製造商：CAPCOM



SAGAT

必殺技：	
猛虎膝撞	↓→↗＋腳掣
猛虎波動拳（上）	↓↘→＋拳掣
猛虎波動拳（下）	↓↘→＋腳掣
猛虎昇龍拳	→↓↘＋拳掣
SUPER 技：	
幻影波動拳	↓↘→＋2個拳掣
幻影昇龍拳	→↓↘＋2個拳掣
超必殺技：	
猛虎滅絕破	↓↘→↓↘＋拳掣

BISON

必殺技：	
雙踏踢	←（貯）→＋腳掣
火炎轉	←（貯）→＋拳掣
踏頭	↓（貯）↑＋腳掣
浮空拳	踏頭後＋拳掣
惡魔逆轉	↓（貯）↑＋拳掣（跳）
SUPER 技：	
幻影雙踏踢	←（貯）→＋2個腳掣
幻影踏頭	↓（貯）↑＋2個腳掣
超必殺技：	
雙踏踢惡魔	←（貯）→←→＋腳掣

DEE JAY

必殺技：	
雙回旋踢	←（貯）→＋腳掣
機槍勾拳	↓（貯）↑＋連按拳掣
氣刀	←（貯）→＋拳掣
剃刀飛踢	↓（貯）↑＋腳掣
SUPER 技：	
幻影氣刀	←（貯）→＋2個拳掣
幻影機槍勾拳	↓（貯）↑＋2個拳掣
超必殺技：	
回轉嘉年華	←（貯）→←→＋腳掣

BALROG

必殺技：	
前衝拳	←（貯）→＋拳掣
野牛頭撞	↓（貯）↑＋拳掣
前衝勾拳	←（貯）→＋腳掣
回轉拳	按3個拳掣，再放手
下級衝拳	←（貯）↘＋拳掣
下級勾拳	←（貯）↘＋腳掣
SUPER 技：	
幻影衝拳	←（貯）→＋2個拳掣
幻影頭破	↓（貯）↑＋2個拳掣
超必殺技：	
瘋狂野牛拳	←（貯）→←→＋拳掣

VEGA

必殺技：	
旋轉水晶刺	←（貯）→＋拳掣
飛翔爪	↓（貯）↑＋拳掣（跳）＋拳掣（攻）
飛行十字降	↓（貯）↑＋腳掣（跳）（遠距離）
空中摙	↓（貯）↑＋腳掣（跳）（近距離）
無敵回轉	3個拳掣或3個腳掣
對空飛蹴	↙（貯）→＋K
SUPER 技：	
幻影水晶刺	←（貯）→＋2個拳掣
幻影飛翔爪	↓（貯）↑＋2個拳掣（跳）＋2個拳掣（攻）
幻影空中摙	↓（貯）↑＋2個腳掣（跳）（近身）
超必殺技：	
旋轉空中摙	↙（貯）↘↙↗＋腳掣（跳）按定放（P）攻擊

ZANGIEF

必殺技：	
旋風倒頭樁	控制桿1回轉＋拳掣
雙旋轉臂	同時按3個拳掣
火炭掌	→↘↓＋拳掣
飛行強力爆破	控制桿1回轉＋腳掣（遠）
原子飛摙	控制桿1回轉＋腳掣（近）
SUPER 技：	
幻影火炭掌	→↘↓＋2個拳掣
幻影倒頭樁	控制桿1回轉＋2個拳掣
超必殺技：	
終極原子爆破	控制桿2回轉＋拳掣

人物出招總表

結城晶 AKIRA

招式	指令
八門開打	PP
環捶腿	PK
沖拳	——→P＋K
捶腿	——→P＋K K
連環捶	——→P＋K P
連捶側腿	——→P＋K PK
連捶	——→P＋K PP
連捶背旋腿	——→P＋K PPK
右揣腳	——→K
連環腿	——→KK
獨步頂膝	（近）K＋G（輕按G）
裡門頂肘	——→P
猛虎硬爬山	↓→＋P
槍下炮	↘P
上步頂肘	→P
鐵山靠	←——→P＋K
倒身搜腿	←P
心意把	↙→P
鶴子穿林	←↘P＋K

烏爾夫 WOLF

招式	指令
HAMMER KICK	PK
JAB STRAIGHT	PP
1、2、UPPER	PPP
SONIC UPPER	↘P
VERTICAL UPPER	↘P
KNEE BLAST	→K
ACKS RALIACT	——→P
SHOULDER ATTACK	←——P
BRAIN BLASTER	P＋G
GERMAN SUPLEX（在敵人後方）	P＋G
BODY SLUM	→P
SPLASH MOUNTAIN	↘↘PK
GIANT SWING	←↙↓↘→P
DOUBLE ARM SUPLEX	↙P＋K＋G

影丸 KAGE

招式	指令
落葉旋風彈	↗K（遠距離）
葉重	PK
烈掌	PP
烈掌腳	PPK
散彈擊	PPP
散彈　蹴	PPPK
散彈風神腳	PPP↖K
肘打	→P
旋蹴	↓K＋G
浮身膝蹴	↓→K
水車蹴	↖K
旋風蹴	←——K
旋風隱蹴	↖↖K
流影腳	——→K
回轉地擂腳	←↙↓↘→K
後轉地擂腳	→↘↓↙←K
雷龍飛翔腳	——→P＋K＋G
落葉旋風彈	（遠）↗K
太刀	P＋G
葉裏霞	（在敵人背後）P＋G
孤延落	←P
刀霞	P＋K＋G
影霞	←——P

陳流 LAU

招式	指令
連掌	PP
雙拳旋風腿	PPK
雷擊掌	PPP
連環轉身腳	PPPK
連環轉身掃腳	PPP↓K
連環背轉腳	PPP↖K
連拳旋風牙	P K＋G
連拳燕旋蹴	P↓K＋G
斜上掌	↘P
斜上掌・沖掌	↘PP
斜上掌・連拳腿	↘PPK
斜上掌・連掌	↘PPP
斜上掌・雙拳旋風腿	↘PPPK
斜上掌・雷擊掌	↘PPPP
斜上掌・連環轉身腳	↘PPPPK
斜上掌・連環轉身掃腳	↘PPPP↓K
斜上掌・連環背轉腳	↘PPPP↖K
連掌旋風牙	↘P K＋G
連掌燕旋蹴	↘P↓K＋G
斜下掌	↘P
連掌旋風腿	↘PPK
連環掌	↘PPP
連掌轉身腳	↘PPPK
連掌轉身掃腳	↘PPP↓K
連掌背轉腳	↘PPP↖K
沖捶	（近）——→P
連拳腿	（近）——→PK
連拳	（近）——→PP
連環側腿	（近）——→P PK
連環側腿	（近）——→P PPK
肘擊	→P
腿登　旋腳（由蹲下狀態轉回站立狀態時）	K
烈火虎尖腳	↗K
旋風牙	K＋G
燕旋蹴	↓K＋G
虎腳背轉	↖K
離旋腿	↖↖K
肩車頭落	P＋G
轉身巴咽掌	——→P
柳車旋轉	←P

陳白 PAI

招式	指令
連拳腿	PK
連掌	PP
雙拳旋風腿	PPK
雷擊掌	PPP
連環轉身腳	PPPK
連環轉身掃腳	PPP↓K
連環背轉腳	PPP↖K
連拳旋風牙	P K＋G
連拳燕旋蹴	P↓K＋G
沖捶	（近）——→P
連拳腿	（近）——→PK
連拳	（近）——→PP
連環側腿	（近）——→PPK
連環拳	（近）——→PPP
連環　腿	（近）——→PPPK
旋風牙	K＋G
燕旋蹴	↓K＋G
腿登　旋腳（由蹲下狀態轉回站立狀態時）	K
背轉腳	↖K
雷陰掌打	↘P
旋腿	↖↖K
轉身搜倒	P＋G
旋風燕陣	←——P
螺旋按掌	←P（對對手的上段K有效）
燕旋擺柳	←P（對對手的上段P有效）
天地頭落	→↓P
倒身陰掌	——→P＋K

VIRTUA FIGHTER

機種：SATURN
製造商：SEGA
價格：8800 日圓



積奇 JACKY

Move	Command
PUNCH SIDE KICK	（近） PK
PUNCH SPIN KICK	PK
PUNCH LOW SPIN KICK	P ↓ K
JAB STRAIGHT	PP
DOUBLE PUNCH SNAP KICK	PPK
FLASH PISTON PUNCH	PPP
COMBO BACK KNUCKLE	PP ← P
COMBO ELBOW	PP → P
COMBO ELBOW SPIN KICK	PP → PK
STRAIGHT	（近） →→ P + K
STRAIGHT KICK	（近） →→ P + K K
DOUBLE JAB	（近） →→ P + K P
JAB STRAIGHT KICK	（近） →→ P + K PK
TRIBLE PUNCH	（近） →→ P + K PP
COMBO BACK SPIN KICK	（近） →→ P + K PPK
SPINNING BACK KNUCKLE	← P
DOUBLE SPIN KNUCKLE	← PP
SPINNING ARM KICK	← PK
SPINNING LOW SPIN KICK	← P ↓ K
RISING ELBOW	→ P
ELBOW SPIN KICK	→ PK
SLANT BACK KNUCKLE	↙ P
SLANT LOW SPIN KICK	↙ PK
TOE KICK（A）	↓ K
TOE KICK（B）	（近） ↘ K
TOE KICK SIDE	（近） ↘ KK
KNEE KICK	→ K
SUMMER SALT KICK	↖ K
DASH HAMMER KICK	→→ K
SPINNING KICK	K + G
LEG SLICER	↓ K + G
DOUBLE SPINNING KICK	KK
ESCAPE ROLL KICK	↖↖ K
NO SUNLIGHT BOMB	P + G
FACE CRUSHER（在敵人背後）	P + G
NECK BREAKER	→→ P

謝菲 JEFFRY

Move	Command
KNUCKLE KICK	PK
DOUBLE KNUCKLE	PP
1、2、UPPER	PPP
SMASH UPPER	↘ P
DOUBLE UPPER	↘ PP
DASH ELBOW	→→ P
ELBOW UPPER	→→ PP
TOE KICK	↓ K
TOE KICK HAMMER	↓ KP
JUMP HAMMER	P（大跳上昇中）
JUMPING KNUCKLE	P（大跳下降中）
KNEE ATTACK	→ K
VERTICAL UPPER	↘ P
ELBOW HAMMER	→→ P
BACK FLIP	P + G
BACK BREAKER（在敵人背後）	P + G
POWER SLAM	→ P
BODY LIFT	←→ P
SPLASH MOUNTAIN	↘↘ P + K
TOE KICK SPLASH MOUNTAIN	↓ K ↓ ↘ → P + K + G
IRON CLAW	↓ P
POWER BOMB	↘ P + K + G
MACHINE GUN KNEE LIFT	↓ → K

莎拉 SARA

Move	Command
PUNCH HIGH KICK	PK
PUNCH SIDE KICK	P ↓ K
JAB STRAIGHT	PP
DOUBLE PUNCH SNAP KICK	PPK
FLASH PISTON PUNCH（A）	PPP
FLASH PISTON PUNCH（B）	PP ←
FLASH PISTON PUNCH（C）	PP ↑
COMBO SUMMER SALT（A）	PPP ← K
COMBO SUMMER SALT（B）	PP ← K
COMBO RISING KICK（A）	PPP ↑ K
COMBO RISING KICK（B）	PP ↑ K
COMBO RISING KNEE	PPPK
STRAIGHT	（近） →→ P + K
STRAIGHT KICK	（近） →→ P + KK
DOUBLE JAB	（近） →→ P + KP
JAB STRAIGHT KICK	（近） →→ P + KK
TRIBLE PUNCH	（近） →→ P + KPP
RISING ELBOW	→ P
COMBO BACK SPIN KICK	（近） →→ P + KPPK
DOUBLE JOINT BUTT	→ PK
KNEE KICK	→ K
DOUBLE STEP KNEE	→ K ↘ K
TOE KICK	↓ K
TOE KICK SIDE	↓ KK
ILLUSION KICK	↘ KK
MIRAGE KICK	↘ KKK
HIGH KICK STRAIGHT	KP
SUMMER SALT KICK	↖ K
JACKKNIFE KICK	↖ K
RISING KNEE	↓ → K
DASH KNEE	→→ K
LEG SLICER	↓ K + G
ESCAPE ROLL KICK	↖↖ K
FRONT SUPLEX	P + G
BACK DROP（在敵人背後）	P + G
NECK BREAKER	→→ P

人物總出招表



結城晶 AKIRA

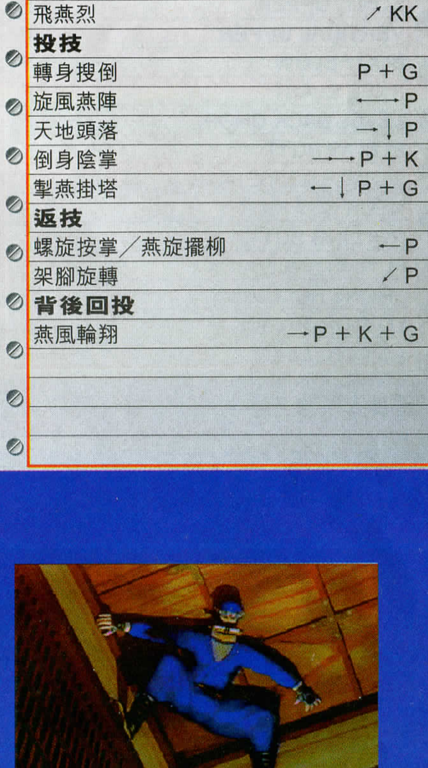
招式	指令
固有技	
八門開打	PP
環捶腿	PK
上步頂肘	→P
獨步頂膝	K＋G（輕按G）
右揣腳	→→K
連環腿	→→KK
裡門頂肘	→→P
躍步頂肘	→→→P
猛虎硬爬山	↓→＋P
鐵山靠	←→→P＋K
揚炮	↘↘P
白虎雙掌打	↓←→P
追打攻擊	
槍下炮	↘P
投技	
倒身搜腿	P＋G
心意把	↙→P
鷂子穿林	←↘P＋K
大纏崩捶	→←→P＋K
崩擊雲身雙虎掌	
（崩拳、鷂子穿林、雙掌連續技的總稱）	
崩拳	（接近時）P＋K＋G
鷂子穿林	（崩掌後）←↘P＋K
雙掌	（鷂子穿林後）↓←P
返技	
外門頂肘（上段P返1）	G←P
揚炮（上段P返2）	G←P
單翼頂（上段K返）	G←P
外門頂肘（肘返）	G↙P
背步裏肘（中段K返1）	G↙P
上步衝靠（中段K返2）	G↙P
翻身單打（下段P返1）	G↓P
雙拍手（下段K返）	G↓P
防守崩技	
開胯	→P＋G
翻胯	←P＋G
擊步翻胯	↓P＋G
進步里胯	↙P＋G
順步翻胯	←↓P＋G

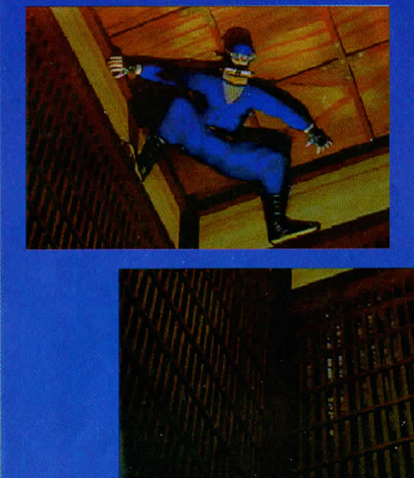
陳白 PAI

招式	指令
固有技	
連掌	PP
雷擊掌	PPP
連拳腿	PK
雙拳旋風腿	PPK
連環轉身腳	PPPK
連環轉身掃腳	PPP↓K
連環背轉腳	PPP↖K
連拳旋風牙	P（命中後）K＋G
連拳燕旋蹴	P（命中後）↓K＋G
背身沖拳	↗P
穿沖拳	↘P
側中腳腳	→K
高端腳	→→K
裏圈捶	←→P
旋風牙	K＋G
燕旋蹴	↓K＋G
燕陣旋風腳	←K＋G
腿登　旋腳	（蹲下狀態）K
背轉腳	↖K
追打攻擊	
雷陰掌打	↘P
特殊小跳攻擊	
飛燕單腳	↗K
飛燕烈	↗KK
投技	
轉身搜倒	P＋G
旋風燕陣	←→P
天地頭落	→↓P
倒身陰掌	→→P＋K
掣燕掛塔	←↓P＋G
返技	
螺旋按掌／燕旋擺柳	←P
架腳旋轉	↙P
背後回投	
燕風輪翔	→P＋K＋G

影丸 KAGE

招式	指令
特殊大跳攻擊	
落葉旋風彈	↗K（遠距離）
回身攻擊	
落刃返	←→P
陽刃返	←→P＋K
裏旋蹴	←→K
龍尾閃	←→K＋G
固有技	
背龍爪	（走到敵人背後）↑K
葉重	PK
烈掌	PPK
散彈擊	PPP
散彈　蹴	PPPK
散彈風腳	PPP↖或←K
肘打	→P
浮身膝蹴	（蹲下狀態）→K
旋蹴	↙或↓或↘K＋G
旋風蹴	↘K
水車蹴	↘K＋G
流影腳	→→K
雷龍飛翔腳	→→P＋K＋G
幻葉	←K＋G
地走	←↙↓K
葉牙龍	→→K＋G
落閃刃	←→P＋K
裏閃刃返	←→P＋KP＋K
風閃刃	↓P＋K
風閃刃返	↓P＋KP＋K
側彈	↙P
回轉地擂腳	←↙↓↘→K
後轉地擂腳	→↘↓↙←K
回轉接前轉	回轉中←↙↓↘→P
回轉接後轉	回轉中→↘↓↙←P
回轉接雷龍飛翔腳	回轉中←↙↓↘→P＋K＋G
追打攻擊	
踵落	↘K
投技	
葉裏霞	（在敵人背後）P＋G
孤延落	←P
刀霞	P＋K＋G
影霞	←→P
返技	
小手返	↓P
針鼠彈	前轉中←↙↓↘→P
回轉接回轉地擂腳	←↙↓↘→K
回轉接後轉地擂腳	→↘↓↙←K

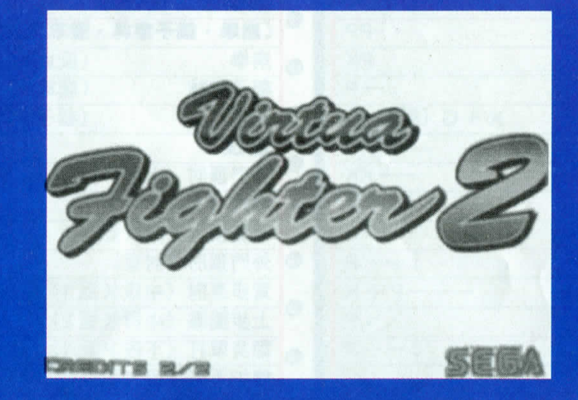




VIRTUA FIGHTER 2

VOL.1

機種：街機
製造商：SEGA



烏爾夫 WOLF

固有技	
JAB STRAIGHT	PP
1、2、UPPER	PPP
HAMMER KICK	PK
ELBOW SMASH	PP→P
SONIC UPPER	↘P
VERTICAL UPPER	↘P
BODY BLOW	→P
KNEE BLAST	→K
LEVEL BACK CHOP	←P
ELBOW BUTT	←P+K
REVERSE SLEDGE HAMMER （蹲下狀態）	→P
NECK CUT KICK	K+G
ROLLING BUTT	→K+G
FLYING KNEE KICK	→→K+G
FRONT ROLL KICK	←→K+G
LOW DROP KICK	→↓K
ACKS RALIACT	→→P
SHOULDER ATTACK	←→P
投技	
BRAIN BLASTER	P+G
GERMAN SUPLEX（在敵人後方）	P+G
DRAGON SUPLEX（在敵人後方）	P+K+G
BODY SLUM	→P
FRANKENSTEINER	↗K+G
STERNAS SCREWDRIVER	↘↘P+K
GIANT SWING	←↙↓↘→P
DOUBLE ARM SUPLEX	↙P+K+G
SIDE SUPLEX	↓P+G
TIGER DRIVER	↘P+K+G
特殊小跳攻擊	
DROP KICK	↗K
HEEL HAMMER （跳起同時）	K
追打攻擊	
ELBOW DROP	↘P
返技 DRAGON SCREW	↙P

積奇 JACKY

回身攻擊	
SIDE HOOK TURN	←—P
SPINNING KICK TURN	←—K
特殊背後攻擊	
TURN ROLLING HOOK	←P
固有技	
JAB STRAIGHT	PP
FLASH PISTON PUNCH	PPP
PUNCH SIDE KICK（近）	PK
PUNCH SPIN KICK	PK
PUNCH LOW SPIN KICK	P↓K
PUNCH HIGH KICK	→PK
DOUBLE PUNCH SNAP KICK	PPK
JAB STRAIGHT BACK KNUCKLE	PP←P
COMBO ELBOW	PP→P
COMBO ELBOW SPIN KICK	PP→PK
RISING ELBOW	→P
ELBOW SPIN KICK	→PK
KNEE KICK	→K
SMASH HOOK	↘P
SPINNING BACK KNUCKLE	←P
DOUBLE SPIN KNUCKLE	←PP
SPINNING SLANT BACK KNUCKLE	←P↙P
SPINNING ARM KICK	←PK
SPINNING LOW SPIN KICK	←P↓K
SLANT BACK KNUCKLE（站立狀態）	↙P
SLANT LOW SPIN KICK（站立狀態）	↙PK
BEAT KNUCKLE	P+K
DOUBLE SPINNING KICK	KK
TOE KICK	↓K
SIDE HOOK KICK	←K
DASH HAMER KICK	→→K
SPINNING KICK	K+G
SPINNING KICK LOW SPIN KICK	K+G
↙或↓或↘K+G	
MIDDLE SPIN KICK	←→K+G
LIGHTNING KICK	↓P+KKKK
SUMMER SALT KICK	↖K
LEG SLICER	↙或↓或↘K+G
SWAY HOOK	GP
追打攻擊	
SOCCER BALL KICK	↘K
投技	
FACE CRUSHER（在敵人背後）	P+G
NECK BREAKER DROP	→→P
KNEE STRAIGHT	→←P+K



人物總出招表

陳流 LAU

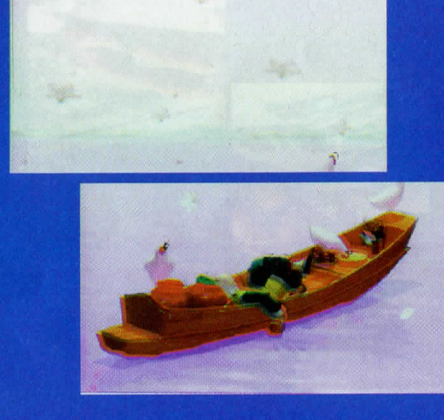
招式	指令
特殊小跳攻擊	
烈火虎尖腳	（跳起同時）K
騰空虎尖腳	↗K
空虎腳	
固有技	
連掌	PP
雷擊掌	PPP
連拳腿	PK
雙拳旋風腿	PPK
連環轉風腳	PPPK
連環轉身掃腳	PPP↓K
連環背轉腳	PPP↖K
連拳旋風牙	P（命中後）K＋G
連拳燕旋蹴	P（命中後）↓K＋G
斜下掌	↘P
連掌旋風腿	↘PPK
連掌轉身腳	↘PPPK
連掌轉身掃腳	↘PPP↓K
連掌背轉腳	↘PPP↖K
斜上掌	（蹲下狀態）↘P
肘擊	→P
側中腳	→K
腿登裏旋腳	（蹲下狀態）K
旋風牙	K＋G
燕旋蹴	↓K＋G
虎腳背轉	↖K
地掃腿	→↓K
順步沖掌	↘↘P
翻身肘擊	↗P
追打攻擊	
踏襲擊	↘K
投技	
肩車頭落	P＋G
轉身巴咽掌	←→P
柳車旋轉	←P
柳手掛搭	←↓P＋G

舜帝 SHUN

招式	指令
特殊小跳攻擊	
飛天崩擊	↗P
旋子	↗K
回身攻擊	
挑擊背轉	←←P
阿仙迴轉	←←K
固有技	
擊轉旋腿	PK
連擊	PP
叉手連環擊	PPP
仰飲杯手	（站立狀態）↘P
月牙叉擊	（蹲下狀態）→P
橫掃擊	←P
連載顎手	→P
背旋肘	↗P
挑腕撩拳	↓↘→P
仰身踏腿	←K
後蹴下腿	↗K
後蹴下腿轉寢	↗KG
後蹴連腿	↗KK
後蹴連腿轉寢	↗KKG
宙舞雙轉腳	→→K
背倒連旋腳	↗↗K
轉身雙沖掌	P＋K
單飛跳擊	K＋G
橫手雙	K＋GP
旋風掃腿	↙或↙或↘K＋G
倒腳	↓K＋G
翻身連尖腳	←K＋G
座盤鐵	↓↓
栽踁腳	（座盤鐵後）K
轉倒立	→↘↓↙←
倒身連腳	（轉倒立後）K
前旋掃腿	↓P＋K
連前旋掃腿	↓P＋KK
連環前旋掃腿	↓P＋KKK
後伸避拂手	←GP
向側後避拂手	↙GP
向側後避雙手	↙GP＋K
投技	
倒襲裏肘	P＋K＋G
移動閃避	
後伸避	←G
向側後避	↙G
向側前避	↘G

謝菲 JEFFRY

招式	指令
固有技	
KNUCKLE KICK	PK
DOUBLE KICK	PP
1、2、UPPER	PPP
SMASH UPPER	↘P
DOUBLE UPPER	↘PP
VERTICAL UPPER	（蹲下狀態）↘P
DASH ELBOW	→→P
ELBOW UPPER	→→PP
TOE KICK	↓K
TOE KICK HAMMER	↓KP
KNEE ATTACK	→K
ELBOW BUTT	→P
ELBOW HAMMER	→P←P
ELBOW STUMB	←→P
DOUBLE HAMMER DOWN	←↘P
KENKA KICK	→→K
HEEL ATTACK	→↓K
HEAD ATTACK	→P＋K
STOMACH CRUSH	↙→P＋K
HEALTH TUP	↓P＋K
HIP ATTACK	P＋K＋G
追打攻擊	
STOMPING	↘K
投技	
BACK BREAKER	（在敵人背後）P＋G
POWER SLAM	→P
BODY LIFT	←P＋G
FRONT BACK BREAKER	←→P＋K＋G
TRIBLE HEAD BUTT	←→P＋K→P＋K→P＋K
SPLASH MOUNTAIN	↘↘P＋K
TOE KICK SPLASH MOUNTAIN	↓K↓↘→P＋K＋G
IRON CLAW	↓P
POWER BOMB	↘P＋K＋G
MACHINE GUN KNEE LEFT	↓→K



VIRTUA FIGHTER 2

機種：街機
製造商：SEGA

VOL.2

里奧 LION

招式	指令
特殊小跳攻擊	
騰空背擊掌	↘P
騰空擊掌	↗P
旋風腿	↑K
掛統腿	↑KK
地掃鍾腳	（着地前）K
特殊回身攻擊	
穿掌背轉	←→P
後蹴腿	←→K
下旋腿背轉	←→K＋G
固有技	
連捶腿	PK
勾手連捶	PP
連環穿掌	PPP
穿陰掌	↘P
落擊掌	↘PP
掃勾手	（蹲下狀態）↘P
連掃勾手	（蹲下狀態）↘PP
盤肘	→P
縱跳穿掌	↑P
泰山雙拘手	←P
騰擊捶	（站立狀態）↗P
騰擊連捶	（站立狀態）↗PP
箭疾步	→→P
偷步掃手	P＋G
偷步背掃手	（站立狀態）↘P＋G
雙耳旋風	→P＋G
拘首提膝	→K
前掃腿	↙或↓KK
登旋腿	↙或↓KK＋G
後掃腿	↙或↓K＋G
疾地掃腿	↘K＋G
轉身僚陰腳	→→K＋G
穿弓腿	↓↓K
磨盤手	G→P
斜步斜掃捶	G↘P
投技	
連勾手背襲	（敵人背後）P＋G
七星天分肘	←P＋K
採手砲靠	→→P＋G
貼身雙勾手	→↘↓↙←P＋G
移動閃避	
斜前步	↘G
斜後步	↙G



莎拉 SHARA

招式	指令
特殊小跳攻擊	
ROUND KICK	↑K
STEP ROUND KICK	↗K
TORNADO KICK	↗K＋G
回身攻擊	
BACK KNUCKLE TURN	←→P
BACK SPIN TURN	←→K
特殊背後攻擊	
TURN BACK SPIN KICK	←K
TURN RISING KICK	↙K
固有技	
PUNCH HIGH KICK	PK
PUNCH SIDE KICK	P↓K
JAB STRAIGHT	PP
DOUBLE PUNCH SNAP KICK	PPK
FLASH PISTON PUNCH（A）	PPP
FLASH PISTON KICK（B）	PP↘或←P
FLASH PISTON KICK（C）	PP↑P
COMBO RISING KNEE	PPPK
COMBO SUMMER SALT（A）	PPP↘或←K
COMBO SUMMER SALT（B）	PP↘或←PK
COMBO RISING KICK（A）	PPP↑K
COMBO RISING KICK（B）	PP↑PK
RISING ELBOW	→P
DOUBLE JOINT BUTT	→PK
KNEE KICK	→K
DOUBLE STEP KNEE	→K↘K
RISING KNEE	（蹲下狀態）→K
DASH KNEE	→→K
JACKKNIFE KICK	↓K
JACKKNIFE KICK SIDE	↓KK
ILLUSION KICK	↘KK
MIRAGE KICK	↘KKK
DOUBLE KICK	←K
SPIN TURN KICK	（蹲下狀態）←K
DOUBLE SPIN KICK	（蹲下狀態）←KK
SPINNING KICK	K＋G
SIDE HOOK KICK	↙K＋G
LEG SLICER	↓或↘K＋G
SUMMER SALT KICK	↖K
SNAP BACK KNUCKLE（站立狀態）	↘P
HIGH KICK STRAIGHT	KP
SWAY SMASH	↙P
追打攻擊	
SOCCER BALL KICK	↘K
投技	
BACK DROP	（在敵人背後）P＋G
NECK BREAKER DROP	→→P

九紋龍

史進

ARCADE MODE

龍迅砲（共） ↓↘→+P
龍炎斬（有）
→↓↘+P（大P中後→↓↘+大P追打）
疾火烈拳（無）
↓↙←+P（中、大P中後→+大P追打）
落步膝（共） ↑↓+K

SPECTAL MODE（追加）

龍炎斬
中強度時空中拳擊出時按P追打
疾火烈拳 擊中時+P追打

超殺技

天昇龍霸（1、武） →←↙↓↘→+P
龍神憑依（2、無） ↓↙←↓↙←+大P

豹子頭

林沖

ARCADE MODE

烈豹招（共） ←↙↓↘→+P
劈風月斬（共） →↙↓↘←+P
無雙連擊（武） P連按
旋腳落槍（武） →↓↘+K
旋風腳（武） ↓↘→+K
烈震腳（共） →+大P
無雙連擊襲（武） 3P同按

超必殺技

白虎襲激斬（1、武） →↘↓↙←+K
豹神憑依（2、無） ↓↙←→+大P

一丈青

扈三娘

ARCADE MODE

仙空波（共） ↓↘→+P
連環腳（共） ↓↘→+K
疾風斬（武）
→↓↘+P（大疾風斬反擊中時+〈強連環腳〉追打）
三角蹴（共）（空中） 搖揮反方向+任何鍵

SPECIAL MODE（追加）

疾風斬連環腳 中、大疾風斬擊中後+K

超必殺技

真空嵐韌殺（武、1） （空中頂點）↓↘→+P
風神憑依（2、無） （空中頂點）↓↙←→+大P

神行太保

戴宗

ARCADE MODE

神行法一（共）（自己後方出現） →↘↓↙←+小K
神行法二（共） （原地出現） →↘↓↙←+中K
神行法三（共）（自己前方出現） →↘↓↙←+大K
神行法四（共）（自己上方出現） →↘↓↙←+小中大K
神行法五（共）（對手前上方出現） →←↙↓↘→+小P
神行法六（共）（對手後上方出現） →←↙↓↘→+大P
神行法七（共）（對手前方出現） →←↙↓↘→+小K
神行法八（共）（對手後方出現） →←↙↓↘→+大K
飛翔波（共）（可連續輸入五次）（空中） ↓↘→+P
落鳳捶（共） →↘↓+P
烈波掌（共） ↙（貯）→+P
三角蹴（共）（空中） 搖桿反方向+任何鍵

SPECIAL MODE（追加）

神行法（共） ↓↙←+3P/K
烈波掌（共） ↙→+P

超必殺技

擊斬靠（1、無） ↓↘→+K
天羅剛掌波（3、武） →↘↓↙←+大P

黑旋風

李逵

ARCADE MODE

地裂斷（共） ↓↙←+P
火炎息（共） →↓↘+P
黑旋風（武） ←↙↓↘→+P（連按可延長時間）

SPECIAL MODE（追加）

李逵颱風（共） （空中頂點）↓↘→+K

超必殺技

斬開炒勻（1、武） ←↓↙→+P
地裂爆炎碎（3、無） ↓↙←↙↓+大P

花和尚

魯智深

ARCADE MODE

飛影旋殺陣（武）↙（貯）→+P（中擊中時
→+中P追打）（強擊中時→大P追打）
羅利（武） （空中）→←→+P
狼牙滅凍（無） ↓↙←+P
狼爪滅凍（無） ↓↙←+K
起雲煙（共） ←↙↓↘→+P
（緊按P按桿回轉可加三段加強力量）

SPECIAL MODE

飛影旋殺陣 中、大P擊中時+P追打

超必殺技

地獄波乘（1、共） （接近）←↓↙+P
真炎起雲煙（3、無）→←↙↓↘→↓↘+
大P

入雲龍

公孫勝

ARCADE MODE

幻魔烈靠（武） ←（貯）→+P
幻魔破膝腳（武）
←（貯）→+K（+K追打）
掃地殺（共） ↓↘→+K
烈鏢殺（共） →←→+P
風車殺（共） ↓↘→+P
幻縛仙擊（武）（接近） →↘↓↙←↓+P
三角蹴（共）（空中） 搖捍反方向+任何鍵

超必殺技

東西南北中央不敗彈（1、無）
（空中頂點）↓↘→+P
猛襲肉彈跳（武、3）
↓↙←→↘↓↙←+大P

行者

武松

ARCADE MODE

鴛鴦腳（共） ↓↙←+K
鴛鴦落殺腳（無） ↓↙←↘+K
猛虎爪擊（武） →↘↓+P
龍髯打雲（無） ↓↙←+P（可連續輸入3次）
乾坤倒落（無） （接近）←↙↓↘→（空中可用）
烈旋空舞（共）（接近） ←↙↓↘→↓+P
飛翔擊膝（共） →+大K

超必殺技

猛虎地碎彈（1、無） →↓↘+P
卑劣先制擊（4、武） 開局前緊按3P

水滸演武

機種：SATURN
製造商：DATA EAST
容量：CD-ROM



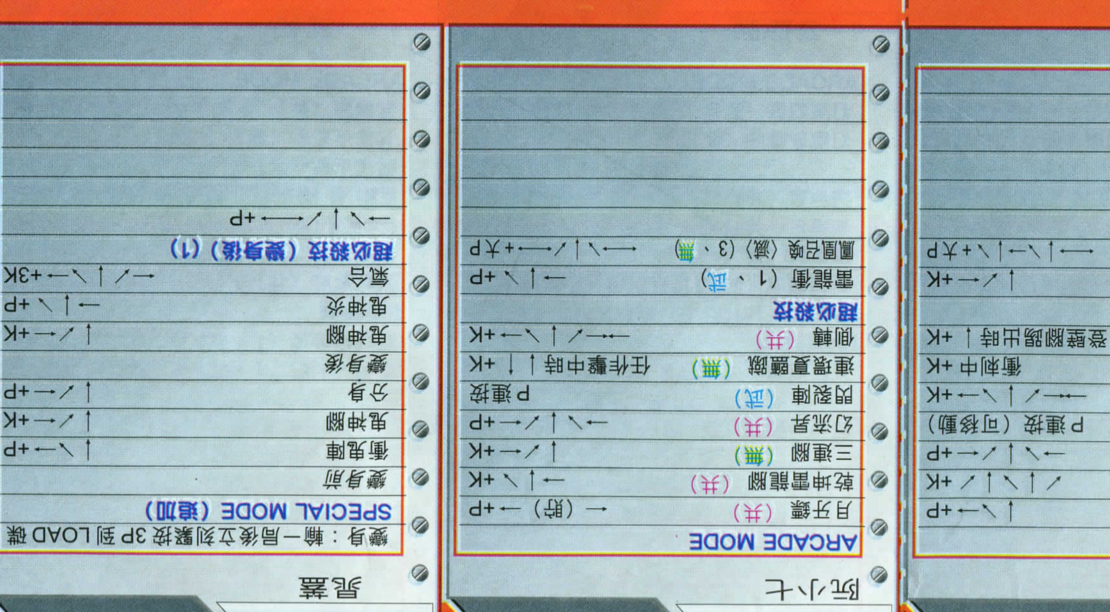
武——需持有武器
無——不能持有武器
共——沒有影響

超必殺技條件

（1）體力剩下四分一
（2）輸一局及體力相差能源計的四分一
（3）輸一局及體力剩下四分一
（4）輸一局

共通技

特殊防守↑↓↑↘←（被投時無效）



阮小二

ARCADE MODE

招式	指令
月牙鏢（共）	←（貯）→+P
乾坤冰龍腳（共）	→↓↘+K
妖手殺（武）	↓↑+P
操水法（武）	←↙↓↘→+K（緊按K移動再按P攻擊）
登壁腳（共）	衝刺中+K
登壁襲（共）	登壁腳踢出時↓+K
超必殺技	
魔水亂手殺（1、武）	↓↙←+P
鳳凰召喚〈斬〉（3、無）	↓↘→↓↘→+大P

阮小五

ARCADE MODE

招式	指令
吃了這個吧（共）	↓↘→+P
旋蓮華（共）	↙↓↘↓↙+K
幻流昇（共）	→↘↓↙←+P
閃裂障（武）	P連按（可移動）
側轉（共）	→←↙↓↘→+K
登壁腳（共）	衝刺中+K
登壁襲（共）	登壁腳踢出時↓+K
超必殺技	
擾亂心神！（1、武）	↓↙←+K
鳳凰召喚擊（3、無）	←↓↘→↓↘+大P

阮小七

ARCADE MODE

招式	指令
月牙鏢（共）	←（貯）→+P
乾坤雷龍腳（共）	→↓↘+K
三連腳（無）	↓↙←+K
幻流昇（共）	→↘↓↙←+P
閃裂障（武）	P連按
連環夏鹽蹴（無）	任作擊中時↓↑+K
側轉（共）	→←↙↓↘→+K
超必殺技	
雷龍衝（1、武）	→↓↘+P
鳳凰召喚〈滅〉（3、無）	←→↘↓↙←→+大P

晁蓋

變身：輸一局後立刻緊按3P到LOAD碟

SPECIAL MODE（追加）

招式	指令
變身前	
衝鬼陣	↓↘→+P
鬼神腳	↓↙←+K
分身	↓↙←+P
變身後	
鬼神腳	↓↙←+K
鬼神炎	→↓↘+P
氣合	←↙↓↘→+3K
超必殺技（變身後）（1）	
→↘↓↙←→+P	

人物出招總表

泰利・波格 TERRY BOGARD

基斯・候活

招式	出招
一本背負投	接近敵人時→+C 掣
背身迴蹴	→+D 掣
上勾拳	↙+C 掣
衝擊拳	↓↙←+A 或 C 掣
昇蹴落捶	→↓↘+B 或 D 掣
裂破斬	↓↙←↖+B 或 D 掣
火炎拳	↓↘→+A 或 C 掣
★超火炎拳	
	↓↙←↙→+同時按 CD 掣
☆超火炎拳	
	↙+C～→+C～→↘↓↙←+同時按 CD 掣
"J" 回身鞭捶	N AAC
雷鳴削蹴	N AA↓D
閃電連踢	ABD
泰利殺法 1	→ACCCD
泰利殺法 2	→ACCDD
泰利連捶	近距離 CCCCC
攀石拳	近距離 CC↙C

安迪・波格 ANDY BOGARD

波比・威爾遜

招式	出招
內股	接近敵人時→+C 掣
浴叩腿	→+D 掣
斬影拳	↙→+A 或 C 掣
超斬影拳	強斬影拳出招途中↙→+C
不知火蜘蛛絡	↓（貯）↑+D 掣
幻影不知火	在空中↓↘→+D 掣
昇龍彈	→↓↘+A 或 C 掣
飛翔拳	↓↙←+A 或 C 掣
★超裂破彈	
	↓（貯）↘→+同時按 CD 掣
☆超裂破彈	
	N+C～↓+C～↓↙←→+同時按 CD 掣
技突張	近距離 ACCCCD
技小突張	近距離 ACCD
變則連腳	近距離 BBB→C
亂激	近距離 CCC→C
小亂激	近距離 CC→D

藍色瑪莉 BLUE MARY

東丈

招式	出招
谷落	接近敵人時↘+D 掣
BACK DROP	
	接近敵人時於腰閃中回轉控制桿一圈 +C 掣
阿奇里斯鍵固	谷落擊中時按 D 掣
顏面絞	BACK DROP 擊中時按 D 掣
上步施蹴	→+D 掣
轉踵落腳	↓↘→↗+A 掣
瑪莉蜘蛛固	↓↘→↗+C 掣
指天迴腳	→↓↘+B 掣
瑪莉蕩空絞	→↓↘+D 掣
直削腿	←（貯）→+B 掣
瑪莉卷膝固	←（貯）→+D 掣
★瑪莉颱風腳	↙（貯）↓↘→↗+同時按 BD 掣
☆瑪莉颱風腳	←↓↙+C 掣（盒帶/街機版）
	→←↙↓↘→同時按 CD 掣（CD 版）
瑪莉迴蹴	BBD
瑪莉連掌	近距離 CC→D
超級瑪莉連掌	近距離 CCC→D
性感步法	→B→D
連掌卷膝固	A→CCC→↓↘D

不知火 舞 MAI SHIRANUI

望月雙角

招式	出招
風車崩改	接近敵人時→+D 掣
夢櫻改	在空中接近敵人時↙↓↘+C 掣
龍之舞	←+D 掣
花蝶扇	↓↘→+A 或 C 掣
龍炎舞	↓↙←+A 或 C 掣
陽炎之舞	↓↓+同時按 ABC 掣
必殺忍蜂	←↙↓↘→+C 掣
飛翹之舞	在空中↓+同時按 BC 或 CD 掣
★超必殺忍蜂	
	→↙→+同時按 CD 掣
☆超必殺忍蜂	
	挑撥中按著 C 掣～→↙→+同時按 BD 掣
飛燕連舞	B→B→B
亂舞風車	近距離 CCC
朧獨樂	近距離 CD
霞櫻	近距離 CCB
雲雀疾風之舞	近距離 CCCD

基斯・候活 GEESE HOWARD

招式	出招
真空投	接近敵人時↘+C 掣
虎殺投	接近敵人時←+C 掣
雲隱	接近敵人時↙+C 掣
虎殺掌	接近敵人時→+D 掣
絕命人中打	於虎殺投擊中時按 C 掣
絕命必中絞	於雲隱擊中時按 C 掣
雷光回蹴	←+D 掣
烈風拳	↓↘→+A 掣
烈風雙拳	↓↘→+C 掣
觸身投・上段	←↙↓↘→+B 掣
觸身投・中段	←↙↓↘→+D 掣
邪影拳	←（貯）→+B 或 D 掣
疾風拳	在空中↓↙←+A 或 C 掣
★鬥氣風暴	↙→↘↓↙←↖+同時按 CD 掣
☆鬥氣風暴	↓+C～C～↓↙←→+同時按
CD 掣	
武者水月突	近距離 CCCCC
雷擊腳	近距離 DD

波比・威爾遜 BOB WILSON

招式	出招
獵鷹腳	接近敵人時→+D 掣
滑步頭搥	→+C 掣
浮身踏腿	跳躍中↘+D 掣
波比連翻腳	起身時↑+C 掣
野牛角蹴	↓（貯）↑+B 或 D 掣
地轉旋風腳	同時按 AC 或 BD 掣
野狼腳	←（貯）→+B 或 D 掣
翻身落踵	在獵鷹腳擊中時↘↘+D 掣
黃蜂腳	在獵鷹腳擊中時↗↗+D 掣
★狂狼連轉腳	↓↓↓+同時按 BCD 掣
☆狂狼連轉腳在突進減速中↙↗+同時按	
CD 掣	
怒狼腳	近距離 CD↓↓D
野貓腳	ABCCD
毒牙腳	近距離 CCCCD
連腿角靠	近距離 CCC→C

東丈 JOE HIGASHI

招式	出招
東丈殺法	接近敵人時→+C 掣
膝地獄	接近敵人時→+D 掣
滑蹴	↘+D 掣
東丈迴蹴	←+D 掣
蝠爪拳	←+C 掣
龍破腳	↙（貯）→+B 或 D 掣
黃金之踵落	↓↙←+B 或 D 掣
虎破龍	↓↘→↗+B 或 D 掣
颱風勾拳	←↙↓↘→+A 或 C 掣
★螺旋勾拳	
	→←↙↓↘+同時按 CD 掣
☆螺旋勾拳	
	從遠距離→↘↓↙←+同時按 CD 掣
颱風連腳	BDD
疾風旋電	←CD↓D
爆烈連踵	↓CDD
爆烈連拳	近距離 CCCCC

望月雙角 SOKAKU MOCHIZUKI

招式	出招
無間地獄投	接近敵人時←+C 掣
無道縛	接近敵人時←+D 掣
昇天殺	
	在空中接近敵人時↙或↓或↘+C 掣
地獄門	於無道縛擊中時按 D 掣
錫杖上段打	↙+C 掣
三角釘	↓↘→+A 掣
邪神棍	←↙↓↘→+C 掣
破滅之炎	↓←↙+B 掣
野猿狩	↓↙←+D 掣
鬼門陣	
	接近敵人時回轉控制桿一圈 +C 掣
憑依彈	→←→+D 掣
邪棍舞	連按 D 掣
秘技雷落	→↓↘+D 掣
★威喝邪神陣	→↘↓↘→+同時按 CD 掣
☆邪神獵殺	
	中段或以上被擊中時→↘↓↙←+同時按 CD 掣
天魔失空腳	N BD↘D
暗無道滅殺棍	近距離 CCCCC

餓狼傳說 3

機種：街機（NEO · GEO）
製造商：SNK
遊戲性質：對戰格鬥
預定發售日：4月21日（匣帶版）
容量：266M



＜餓狼傳說 3＞基本操作、特殊操作一覽表

突進	快速輸入→→	前邊閃	同時按AB 擊
脫離	快速輸入←←	後邊閃	同時按BC 擊
屈身前進	持續輸入↘	前邊閃攻擊	在前邊上按任何擊
腰閃	快速輸入↘	後邊閃攻擊	在後邊上按任何擊
腰閃攻擊	在腰閃中按任何擊	對前邊攻擊	對手在前邊時按任何擊
迴避攻擊	從防禦狀態中→+A 擊	對後邊攻擊	對手在後邊時按任何擊
浮躍	快速的輸入↖或↑或↗		

代號一覽表

N：控制桿保持在中央位置
～：兩招之間要連接地使出

使用潛在能力的方法

在戰鬥開始前、人物名字出現的剎那按着ABCD 擊連按START，若人物名字變成有顏色時，便可在「見紅」時使用潛在能力。若所玩的是CD 版，則要改為按着ACD 擊來按START。

操作秦兄弟的指令

先完全爆機一次（先後打敗秦崇秀及秦崇雷的完美結局），將進度記錄下來，然後在下次開始遊戲前先在（LOAD SAVE DATA）選OK，跟着選NEW GAME，最後是在選角畫面時，順序將浮標指向TERRY BOGARD、HON FU、MAI SHIRANUI、GEESE HOWARD、BOB WILSON、MOCHIZUKI SOKAKU、ANDY BOGARD、FRANCO BASH、JOE HIGASHI、BLUE MARY，並在指向每一人時按一次B擊，這樣，畫面上便會出現「HERE COME NEW FIGHTERS」字樣，令你可選用山崎龍二、秦崇秀及秦崇雷。（此秘技只限家庭版NEO · GEO 適用）

微型戰士出動！（CD版）

先以2人對戰開始，在選角畫面選定角色後，雙方同時按著B和C擊，到遊戲開始時，雙方便會以超細小的尺碼出現。

韓 福 HON FU

背摺挑身	接近敵人時←+C 擊
綴絡亂打	接近敵人時←+D 擊
上步側蹴	→+D 擊
九龍之讚	從防禦狀態中→+B 或D 擊
制空烈火棍	→↓↘+A 或C 擊
電光石火之天	↓↙←↖+B 或D 擊
電光石火之地↙（貯）→+B 或D 擊（可再按B 或D 擊中止）	
★終結之嵐	↓↙←↙→+同時按BD 擊
☆終結之嵐	當與對手相距一定距離而時間是奇數時→↓↘←+同時按CD 擊
對對點穴	近距離CCCC
舞空閃	蹲下防禦中B→B→B
混龍出水之法	近距離CCD
青龍出水之法	近距離CCCCD

佛朗哥·巴斯 FRANCO BASH

三文治殺法	接近敵人時→+C 擊
後腿旋風	→+D 擊
雙鐘捶	↓↙←+A 或C 擊
飄忽拳	←↙↓↘→+A 或C 擊
橫擂踵腳	↓↘→+B 或D 擊
★末日連環擊	→↘↓↙←+同時按CD 擊後→↘↓↙←+同時按CD 擊（追加攻擊）
巴斯殺法A	→A→ABDD
巴斯殺法B	→A→ABD→C
巴斯殺法C	→A→ABB→D
卡特寧連打A	近距離CCCC
卡特寧連打B	近距離CCC→D

山崎龍二 YAMAZAKI

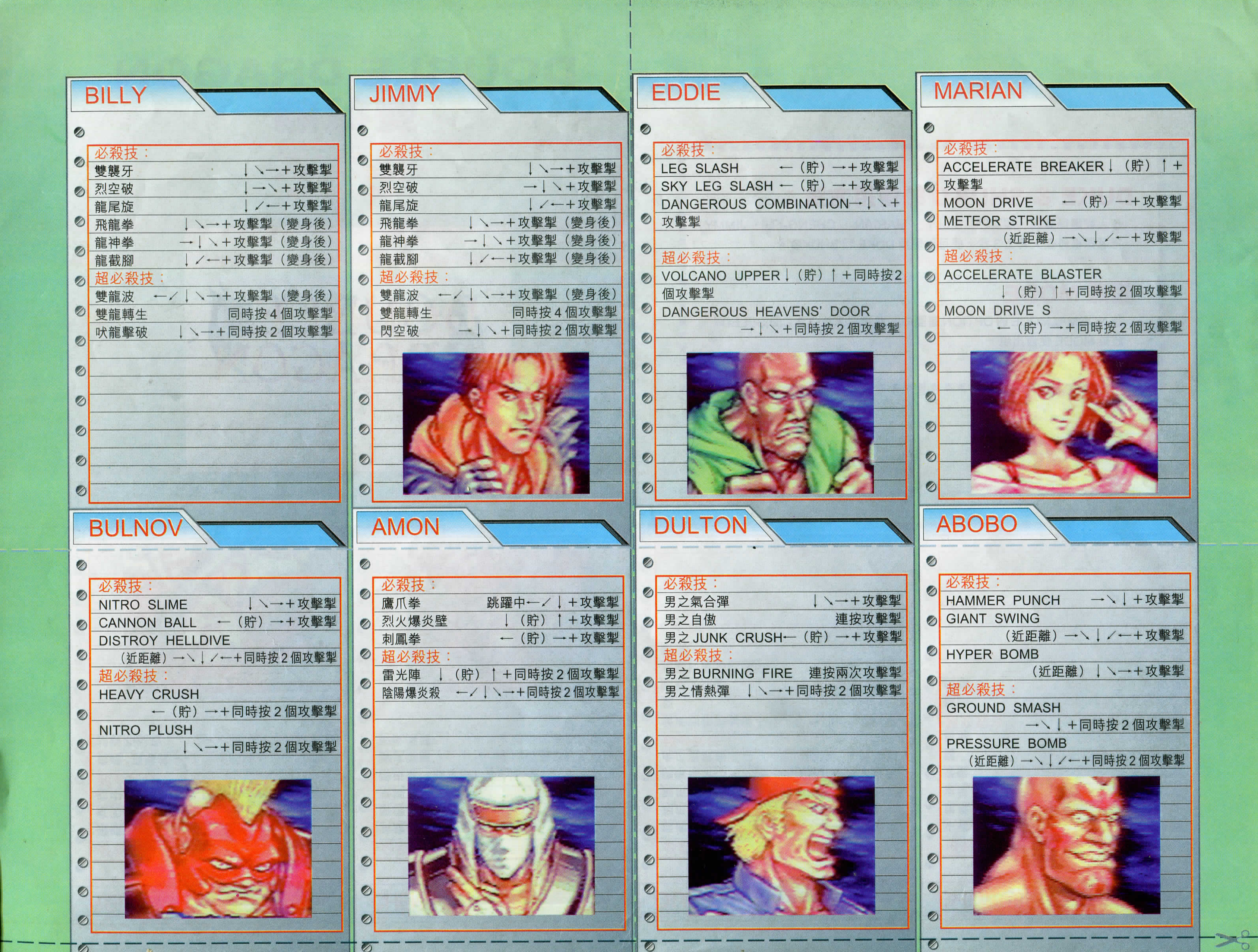
施虐拳	←↙↓↘→+D 擊
前向玩蛇拳	↓↙←+C～→+C 擊
對空玩蛇拳	↓↙←+C～↗+C 擊
反彈	↓↘→+C 擊
★斷頭台	↓（貯）↘→+同時按CD 擊

秦崇秀 JIN CHONSHU

帝王神足拳	↙（貯）→+A 或C 擊
帝王天眼拳	↓↘→+B 或D 擊
帝王天耳拳	→↓↘+A 或C 擊
★帝王漏盡拳	↓↙←→+D 擊

秦崇雷 JIN CHONREI

帝王神足拳	↙（貯）→+A 或C 擊
帝王天眼拳	↓↘→+B 或D 擊
帝王天耳拳	→↓↘+A 或C 擊
帝王漏盡拳	↓↙←→+D 擊
帝王他心拳	↓↙←+D 擊
★帝王宿命拳	→←↙↓↘+同時按BD 擊



BILLY

必殺技：

- 雙襲牙　↓↘→＋攻擊掣
- 烈空破　↓→↘＋攻擊掣
- 龍尾旋　↓↙←＋攻擊掣
- 飛龍拳　↓↘→＋攻擊掣（變身後）
- 龍神拳　→↓↘＋攻擊掣（變身後）
- 龍截腳　↓↙←＋攻擊掣（變身後）

超必殺技：

- 雙龍波　←↙↓↘→＋攻擊掣（變身後）
- 雙龍轉生　同時按 4 個攻擊掣
- 吠龍擊破　↓↘→＋同時按 2 個攻擊掣

JIMMY

必殺技：

- 雙襲牙　↓↘→＋攻擊掣
- 烈空破　→↓↘＋攻擊掣
- 龍尾旋　↓↙←＋攻擊掣
- 飛龍拳　↓↘→＋攻擊掣（變身後）
- 龍神拳　→↓↘＋攻擊掣（變身後）
- 龍截腳　↓↙←＋攻擊掣（變身後）

超必殺技：

- 雙龍波　←↙↓↘→＋攻擊掣（變身後）
- 雙龍轉生　同時按 4 個攻擊掣
- 閃空破　→↓↘＋同時按 2 個攻擊掣

EDDIE

必殺技：

- LEG SLASH　←（貯）→＋攻擊掣
- SKY LEG SLASH ←（貯）→＋攻擊掣
- DANGEROUS COMBINATION→↓↘＋攻擊掣

超必殺技：

- VOLCANO UPPER↓（貯）↑＋同時按 2 個攻擊掣
- DANGEROUS HEAVENS' DOOR　→↓↘＋同時按 2 個攻擊掣

MARIAN

必殺技：

- ACCELERATE BREAKER↓（貯）↑＋攻擊掣
- MOON DRIVE　←（貯）→＋攻擊掣
- METEOR STRIKE　（近距離）→↘↓↙←＋攻擊掣

超必殺技：

- ACCELERATE BLASTER　↓（貯）↑＋同時按 2 個攻擊掣
- MOON DRIVE S　←（貯）→＋同時按 2 個攻擊掣

BULNOV

必殺技：

- NITRO SLIME　↓↘→＋攻擊掣
- CANNON BALL　←（貯）→＋攻擊掣
- DISTROY HELLDIVE　（近距離）→↘↓↙←＋同時按 2 個攻擊掣

超必殺技：

- HEAVY CRUSH　←（貯）→＋同時按 2 個攻擊掣
- NITRO PLUSH　↓↘→＋同時按 2 個攻擊掣

AMON

必殺技：

- 鷹爪拳　跳躍中←↙↓＋攻擊掣
- 烈火爆炎壁　↓（貯）↑＋攻擊掣
- 刺鳳拳　←（貯）→＋攻擊掣

超必殺技：

- 雷光陣　↓（貯）↑＋同時按 2 個攻擊掣
- 陰陽爆炎殺　←↙↓↘→＋同時按 2 個攻擊掣

DULTON

必殺技：

- 男之氣合彈　↓↘→＋攻擊掣
- 男之自傲　連按攻擊掣
- 男之 JUNK CRUSH←（貯）→＋攻擊掣

超必殺技：

- 男之 BURNING FIRE　連按兩次攻擊掣
- 男之情熱彈　↓↘→＋同時按 2 個攻擊掣

ABOBO

必殺技：

- HAMMER PUNCH　→↘↓＋攻擊掣
- GIANT SWING　（近距離）→↘↓↙←＋攻擊掣
- HYPER BOMB　（近距離）↓↘→＋攻擊掣

超必殺技：

- GROUND SMASH　→↘↓＋同時按 2 個攻擊掣
- PRESSURE BOMB　（近距離）→↘↓↙←＋同時按 2 個攻擊掣

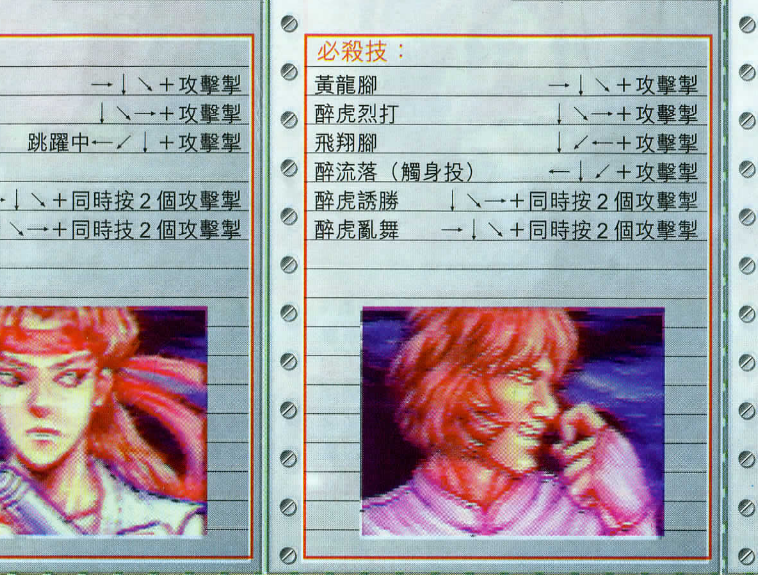
REBECCA

必殺技：

飛蝶斬 →↓↘＋攻擊掣
紅刃拳 ↓↘→＋攻擊掣
空中紅刃拳 跳躍中←↙↓＋攻擊掣

超必殺技：

奧義 飛蝶舞 →↓↘＋同時按2個攻擊掣
胡蝶烈風殺 ↓↘→＋同時技2個攻擊掣



CHENG-FU

必殺技：

黃龍腳 →↓↘＋攻擊掣
醉虎烈打 ↓↘→＋攻擊掣
飛翔腳 ↓↙←＋攻擊掣
醉流落（觸身投） ←↓↙＋攻擊掣
醉虎誘勝 ↓↘→＋同時按2個攻擊掣
醉虎亂舞 →↓↘＋同時按2個攻擊掣

DUKE

必殺技：

猛虎烈掌 ↓↘→＋攻擊掣
翔爪腳 →↓↘＋攻擊掣
飛爪腳 跳躍中←↙↓＋攻擊掣
跳擊破掌 ←（貯）→＋攻擊掣
虎爪亂掌舞 ↓（貯）↑＋攻擊掣

超必殺技：

猛虎烈掌獄炎破 ↓↘→＋同時按2個攻擊掣
鳳凰天翔腳 →↓↘＋同時按2個攻擊掣
鳳凰地斬腳 跳躍中←↙↓＋同時按2個攻擊掣

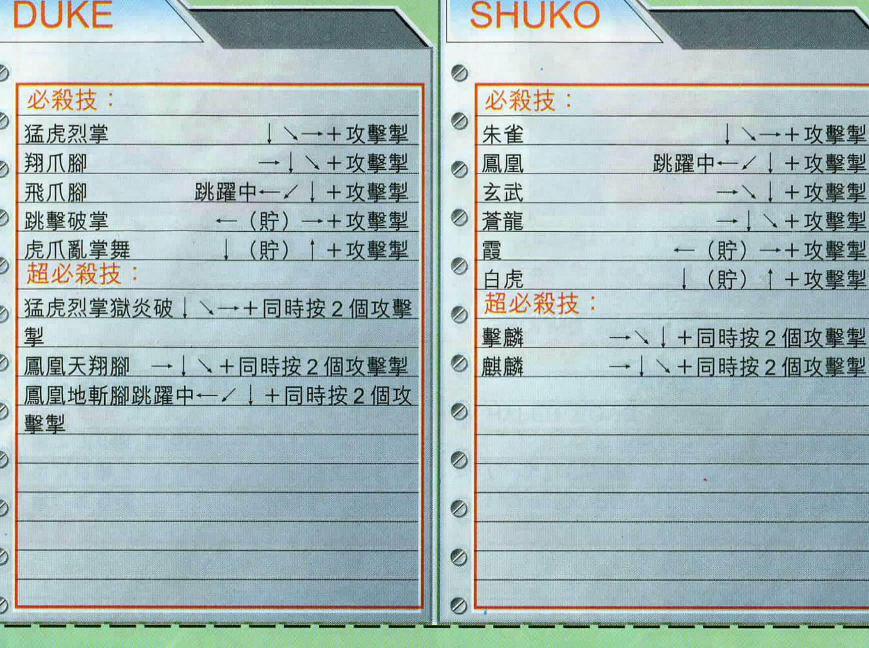
SHUKO

必殺技：

朱雀 ↓↘→＋攻擊掣
鳳凰 跳躍中←↙↓＋攻擊掣
玄武 →↘↓＋攻擊掣
蒼龍 →↓↘＋攻擊掣
霞 ←（貯）→＋攻擊掣
白虎 ↓（貯）↑＋攻擊掣

超必殺技：

擊麟 →↘↓＋同時按2個攻擊掣
麒麟 →↓↘＋同時按2個攻擊掣



DOUBLE DRAGON
雙截龍

機種：NEO • GEO
製造商：TECHNOS
價格：7800 日圓



DUKE & SHUKO 的使用方法：

在人物選擇畫面，順次序（BILLY、MARIAN、CHENG-FU、JIMMY）把選擇框停在人物上 3 秒，便可以使用 DUKE 和 SHUKO。

超難 MODE

在 NORMALMODE 的 OPTION 畫面中，順序按入 D,D,B,C,D,SELECT，超難 MODE 便會出現。



登場人物招式一覽

戰國卍丸

招式	指令
松蟲斬	→→+斬掣
空中松蟲斬	跳躍中↑↑+斬掣
卍斬	↓↘→+斬掣
卍掌底（空手）	→↘↓↙←+斬掣
雷光	↓↓+A掣
迅雷	↓↓+B掣
天雷	↓↓+C掣
卍丸衝	在最近距離→+B掣
回轉下段斬	↓+同時按BC掣

KABUKI團十郎

招式	指令
KABUKI羅碎刃	↓→↘+斬掣
KABUKI閃風彈	←↙↓↘→+斬掣
KABUKI烈空波	→↓↘+同時按CD掣
風花	↓↓+A掣
花嵐	↓↓+B掣
下段二刀斬	↓+同時按BC掣
喧嘩亂舞	在近距離→+同時按CD掣

極樂太郎

招式	指令
極樂大旋風根	↓→↘+斬掣
極樂全疊打	接近對手時←↙↓↘→+同時按BC掣
極樂身撞	同時按AB掣一會後放手
極樂火炎上段	↓↓+A掣
極樂火炎中段	↓↓+B掣
極樂火炎下段	↓↓+C掣
極樂地烈掌	↓+同時按BC掣
極樂頭滑劏	→→+同時按BC掣

自來也

招式	指令
煙幕	↓↙←+踢掣
鎌刀	↓↘→+斬掣
盜取	↓↙←+A掣
爆炎	↓↓+A掣
火天	↓↓+B掣
神炎	↓↓+C掣
追打	在投摔對手後加以一擊
水平短刀投	↓+同時按BC掣

八雲

招式	指令
王狼斬	↓↘→+斬掣
狼牙天輪	↓→↘+斬掣
流星腳	在跳躍中↓+同時按CD掣
百花繚亂	→↓↘+同時按CD掣
白虎	↓↓+A掣
鳴神	↓↓+B掣
天動	↓↓+C掣
妖艷天舞	↓+同時按BC掣

網手

招式	指令
回轉獨樂	↓↘→+斬掣
爆進蛞蝓蹴	↓↙←+同時按CD掣
蛞蝓神隱	↓↙←+斬掣
回轉踢	→+同時按CD掣
踢起	在回轉踢擊中途中↓↘→+同時按CD掣
力王	↓↓+A掣
金剛	↓↓+B掣
扮哭	↓+同時按BC掣

大蛇丸

招式	指令
簪投	←（貯）→+斬掣
龍槍連劏	連按斬掣
雨龍	↓↓+A掣
凍龍	↓↓+B掣
冰龍	空手時↓↓+A掣

絹

招式	指令
咬擊	←（貯）→+同時按CD掣
鳥寄	↓（貯）↑+A掣
幽鬼	→→+A掣
母忘	↓↓+A掣
月寢	↓↓+B掣
泥蟲	↓↓+C掣
旋轉攻擊	↓↓+同時按CD掣
雲隱法	→→+同時按BC掣
陷城落	跳躍中按C或D掣









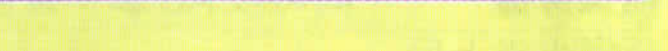












遊戲基本操作方法

A 掣：輕斬
B 掣：中斬
AB 掣同按：重斬
接近敵人時向前方按 AB 掣：投摔技
C 掣：輕踢
D 掣：中踢
CD 掣同按：重踢
BC 掣同按：特大攻擊
連續向前方按兩次：前衝
連向後方按兩次：後躍
前衝時向前蹲下：前滾翻
前衝時跳躍：大跳躍
跳躍中同時按 BC 掣：拋出武器

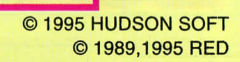


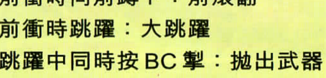
天外魔境真傳

機種：街機 (NEO · GEO)
製造商：HUDSON
預定發售日：發售中
遊戲性質：ACT
容量：202M





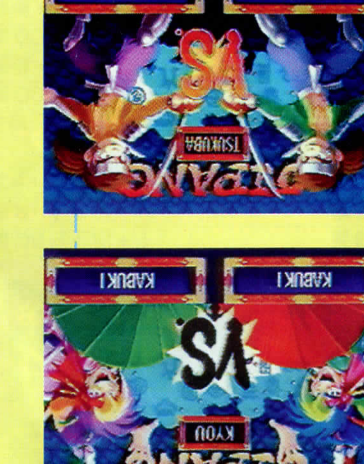










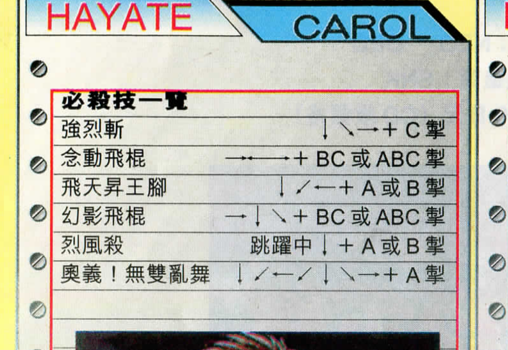


人物出招總表

HAYATE　CAROL

必殺技一覽

強烈斬　↓↘→＋C掣
念動飛棍　→←→＋BC或ABC掣
飛天昇王腳　↓↙←＋A或B掣
幻影飛棍　→↓↘＋BC或ABC掣
烈風殺　跳躍中↓＋A或B掣
奧義！無雙亂舞　↓↙←↙↓↘→＋A掣



EAGLE　NICOLA

必殺技一覽

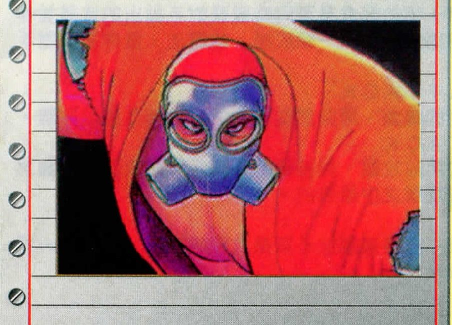
AMERICAN SCREWDRIVER ↓↙←＋A或B掣
AXE BOOM←↙↓↘→＋BC或ABC掣
FLASH WING　↘→↗＋A或B掣
EAGLE SPECIAL　→↘↓↙←→＋C掣
（接近時）



GOZU　JOKER

必殺技一覽

陽炎拳　連按A掣
轟天　↓↘→↗＋C掣
無道牛炎波　↓↘↓↑＋A或B掣
豪炎彈　→↓↘＋BC或ABC掣
邪呀・亂擊掌　↙（貯）→＋連按A掣



MEZU　CHUNG

必殺技一覽

陽炎腳　連按B掣
轟天　↓↘→↗＋C掣
無道水流波　→↘↓↑＋A或B掣
流水彈　→↓↘＋BC或ABC掣
邪呀・亂擊腳　↙（貯）→＋連按A掣



CAROL

必殺技一覽

SPINING TOP　↓↙←＋A或B掣
RUDE BALL　←↙↓↘→＋BC或ABC掣
DREAM ANGLE　跳躍中↓＋C掣
RAINBOW ATTACK→↓↘＋BC或ABC掣
SWAN DIVING　↙（貯）→＋A或B掣
NIGHTY BALL　→←↓↑＋A掣



NICOLA

必殺技一覽

GALVANIC PRAY　↓↘→↗＋C掣
FRISBEE DRIVE　↓↙←＋A或B掣
SPLIT FOUR→↘↓↙←→＋BC或ABC掣
FLYING SAUCER　←↓↙＋BC或ABC掣
HELLLAZER　↓↙↓↘→↗＋A掣

JOKER

必殺技一覽

SHOCKING TOY　↓↘→↗＋C掣
BLOOD PARASOL 跳至最高點↓＋A或B掣
ROLLER DASH　↙（貯）→＋A或B掣
TRANSPOTER　↓↓A或B掣
MURDER HAT
→↘↓↙←→＋BC或ABC掣
GOOD FACE　↓↙↓↘→↗＋A掣

CHUNG

必殺技一覽

白虎彈　↙（貯）→＋A或B掣
旋風炎舞　憤怒狀態時↓↙←↘＋C掣
千手掌打　↓↘→↗＋A或B掣
氣傳招來抓著水管後↓↑↓↑＋A或B掣
紫炎龍　→↓↘＋BC或ABC掣
雞雞變化 憤怒狀態時→←→＋BC或ABC掣
仙人打波　↓↓↓↑↑＋A掣

《風雲默示錄》－格鬥創世－

機種：NEO · GEO
製造商：SNK
價格：8800 日元（CD 版價格）

◆控制桿的操作
就如一般格鬥遊戲一樣，控制桿向前按是前進、向下是蹲下、向後是防禦、向上或斜上是跳躍、向前方按兩次是衝前（←→是彈後），另外還加入了↙→這種大前衝的新動作，大前衝的特點是速度比普通前衝快，而前衝的距離亦比普通前衝遠（↘←是大彈後）。
◆按掣操作
A、B掣分別負責拳腳的攻擊，而攻擊的輕重則是以按掣時間的長短來決定。C掣基本上是以武器攻擊對手，但亦可用來把對手投出的武器反彈。D掣是跳段攻擊（同時按AB掣亦可有相同效果），除此之外，從防禦狀態中按→＋A掣，則會是＜餓狼傳說＞系列中最為大家所認識的回避攻擊。
這遊戲除了可利用必殺技作遠程攻擊外，你亦可拋出手上的武器攻擊在遠處的對手，同時按BC掣是「輕」的武器擲出技，同時按ABC掣則是「重」的武器擲出技。
當你被敵人捉著來揰時連按C掣，你是可反揰對手的。另外，你還可在這時連按A或B掣以擺脫對手，不過，這兩種技巧成功與否，就要看你的連按速度夠不夠快了。
◆跳段攻擊
在這遊戲中，若配合特別的按掣方法，是可變化出多種不同的跳段攻擊的。

■段落跳段攻擊STEP LINE ATTACK
首先，若配合↘或↙來作跳段攻擊，會變成「段落跳段攻擊」，若對手正身處另一戰線上，你便會向着左或右方高速移動來作出跳段攻擊，這一招的好處是可同時避過對手拋出的武器並作出反擊，若對手和你正處於同一戰線上，這一招則會變成「一擊脫離」的戰法，當你衝向對手作出一擊後便會馬上跳到另一條戰線。
■大跳段攻擊BIG JUMP LINE ATTACK
若配合↓或↑來作跳段攻擊，你便會先跳出畫面的範圍，再突然從對手的頭上落下施以突襲。
■超級跳段攻擊SUPER LINE ATTACK
配合→↙↓（假設對手在你的右方）來作出的跳段攻擊，則被稱為「超級跳段攻擊」，雖然指令比其他跳段攻擊複雜，但威力卻是數種跳段攻擊之中最強的。
■閃身跳段攻擊
配合←（假設對手在你的右方）來作的跳段攻擊，嚴格來說並不算是攻擊的一種，不過這一招卻可令你跳到對手不在的方向，以避過他的攻擊。

★使用真．獅子王的方法
利用真．獅子王以外的所有人物爆機，將資料存起。在對戰時將選擇框移到獅子王的位置，將控制桿向下推 10 次，再按A掣，便可使用真．獅子王。

GORDON

必殺技一覽

招式	指令
FRICTION HEAT	→↘↓↙←＋A或B掣
LOUNCHER UPPER	↙←→＋A或B掣
SPARK BOLT	→←→＋BC或ABC掣
MAD POLICE	→↘↓↙←→＋C掣

KING LION

必殺技一覽

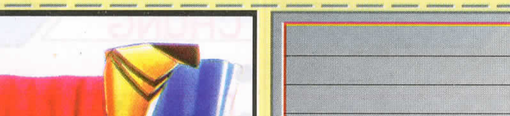
招式	指令
EARTH CHOPPER	↓↘→↗＋C掣
BEAST BLOW	↙←→＋A或B掣
NIGHTMARE	↓↘→↗＋C掣
GOD BREATH	↓（貯）↑＋BC或ABC掣
SILENT STORM	↓↘↓↑＋BC或ABC掣
KING STRAIGHT	→↘↓↙←→＋A掣

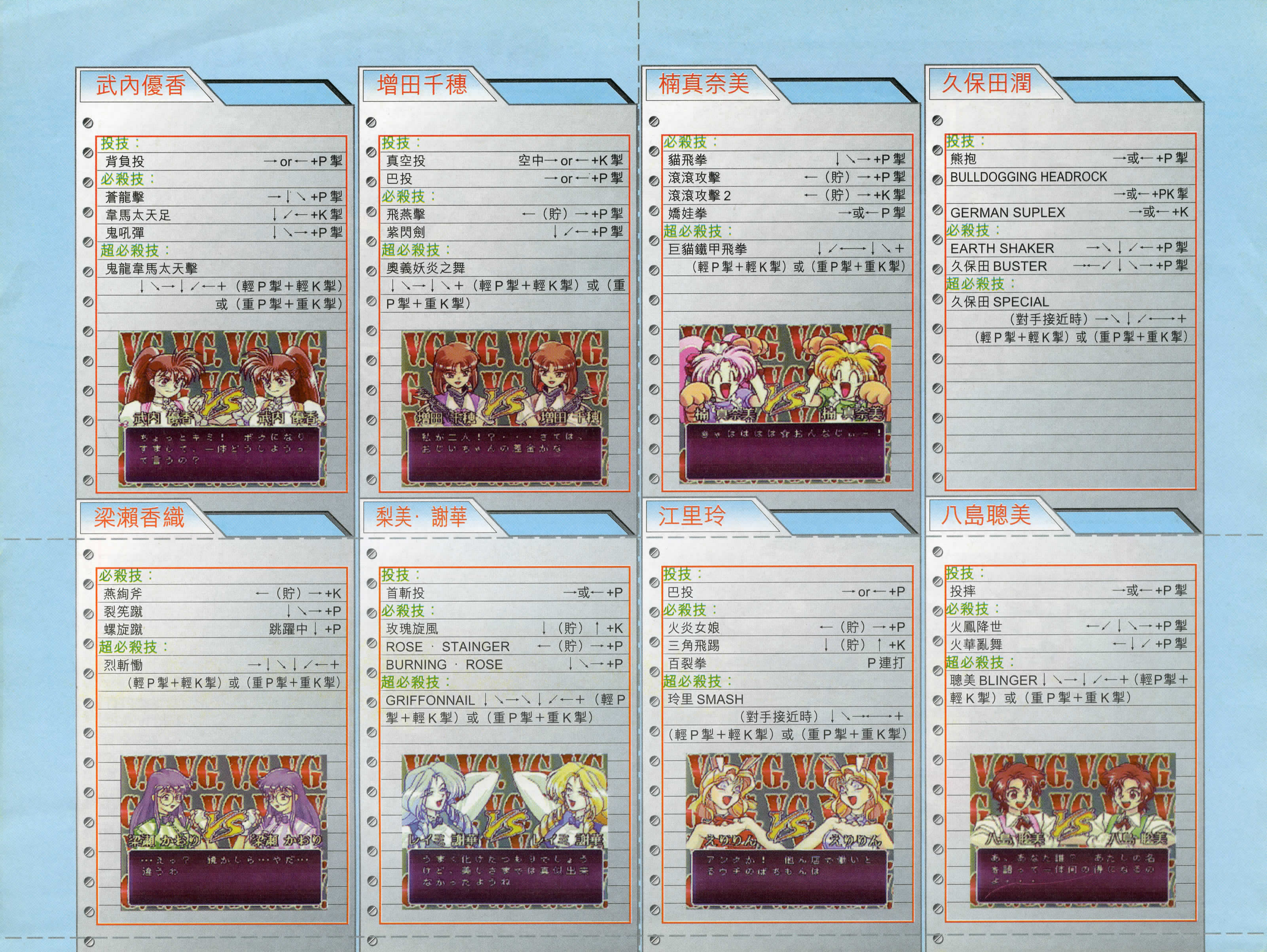


REAL-KING LION

必殺技一覽

招式	指令
EARTH CHOPPER	↓↙←↖＋C掣
BEAST BLOW	↙←→＋A或B掣
NIGHTMARE	↓↘→↗＋C掣
HUNTER KILLER	↓↙←＋A或B掣
GOD BREATH	↓（貯）↑＋BC或ABC掣
SILENT STORM	→↘↓↑＋BC或ABC掣
THUNDER GOD BREATH	←↓↙＋BC或ABC掣
KING STRAIGHT	→↘↓↙←→＋A掣
KING UPPER	→↘↓↙←→＋B掣





武內優香

投技：
背負投 →or←+P掣

必殺技：
蒼龍擊 →↓↘+P掣
韋馬太天足 ↓↙←+K掣
鬼吼彈 ↓↘→+P掣

超必殺技：
鬼龍韋馬太天擊
↓↘→↓↙←+（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

增田千穗

投技：
真空投 空中→or←+K掣
巴投 →or←+P掣

必殺技：
飛燕擊 ←（貯）→+P掣
紫閃劍 ↓↙←+P掣

超必殺技：
奧義妖炎之舞
↓↘→↓↘+（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

楠真奈美

必殺技：
貓飛拳 ↓↘→+P掣
滾滾攻擊 ←（貯）→+P掣
滾滾攻擊 2 ←（貯）→+K掣
嬌娃拳 →或←P掣

超必殺技：
巨貓鐵甲飛拳 ↓↙←→↓↘+
（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

久保田潤

投技：
熊抱 →或←+P掣
BULLDOGGING HEADROCK
→或←+PK掣
GERMAN SUPLEX →或←+K

必殺技：
EARTH SHAKER →↘↓↙←+P掣
久保田 BUSTER →←↙↓↘→+P掣

超必殺技：
久保田 SPECIAL
（對手接近時）→↘↓↙←→+
（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

梁瀨香織

必殺技：
燕絢斧 ←（貯）→+K
裂筅蹴 ↓↘→+P
螺旋蹴 跳躍中↓+P

超必殺技：
烈斬慟 →↓↘↓↙←+
（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

梨美·謝華

投技：
首斬投 →或←+P

必殺技：
玫瑰旋風 ↓（貯）↑+K
ROSE · STAINGER ←（貯）→+P
BURNING · ROSE ↓↘→+P

超必殺技：
GRIFFONNAIL ↓↘→↘↓↙←+（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

江里玲

投技：
巴投 →or←+P

必殺技：
火炎女娘 ←（貯）→+P
三角飛踢 ↓（貯）↑+K
百裂拳 P連打

超必殺技：
玲里 SMASH
（對手接近時）↓↘→→+
（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

八島聰美

投技：
投摔 →或←+P掣

必殺技：
火鳳降世 ←↙↓↘→+P掣
火華亂舞 ←↓↙+P掣

超必殺技：
聰美 BLINGER↓↘→↓↙←+（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

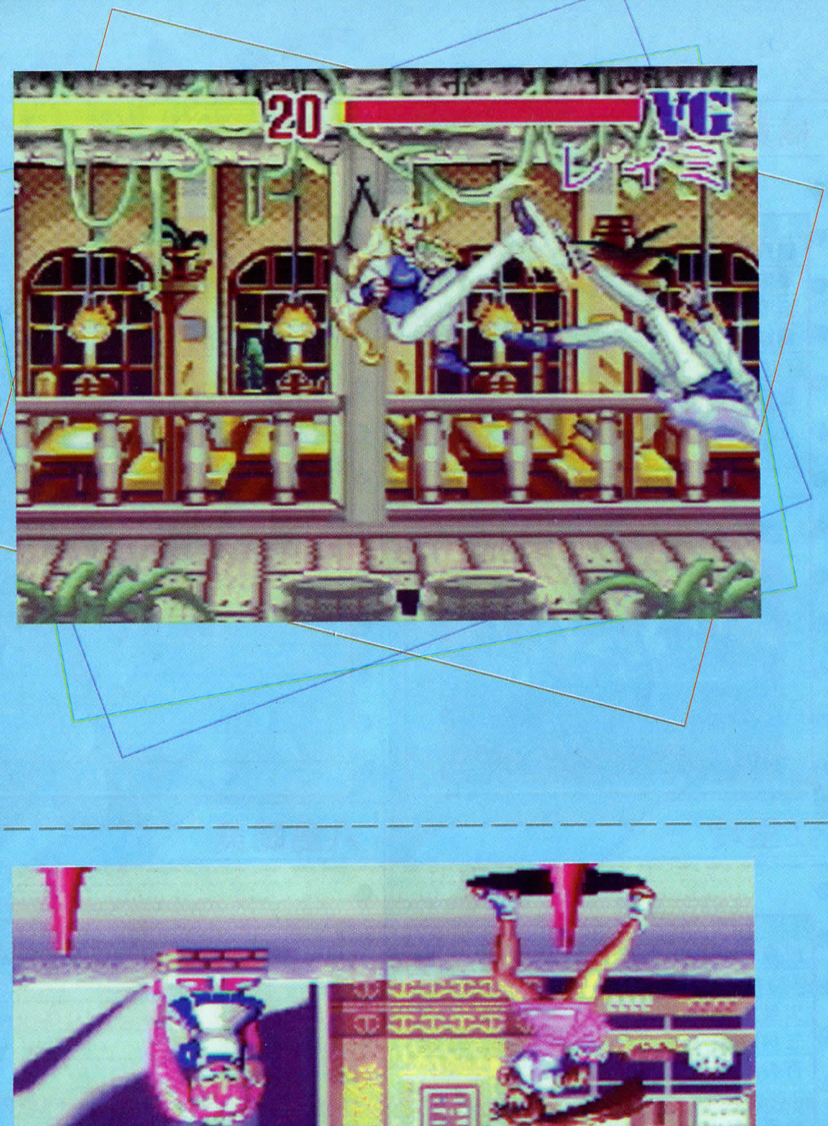
SUPER V.G.

機種：超級任天堂
價格：9800 日圓





©1995 SLG







結城綾子

投技：

摔投 →or←+P

必殺技：

反蝶旋上升 ↓↘→+K

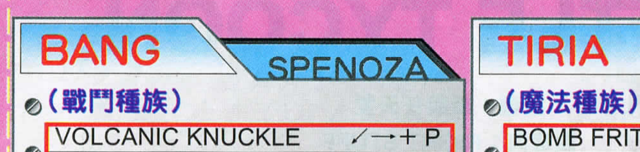
交叉旋蹴 ↓↙←+K

超必殺技：

SPIRALDIVE

（對手接近時）↓↘→↓↘+（輕P掣+輕K掣）或（重P掣+重K掣）

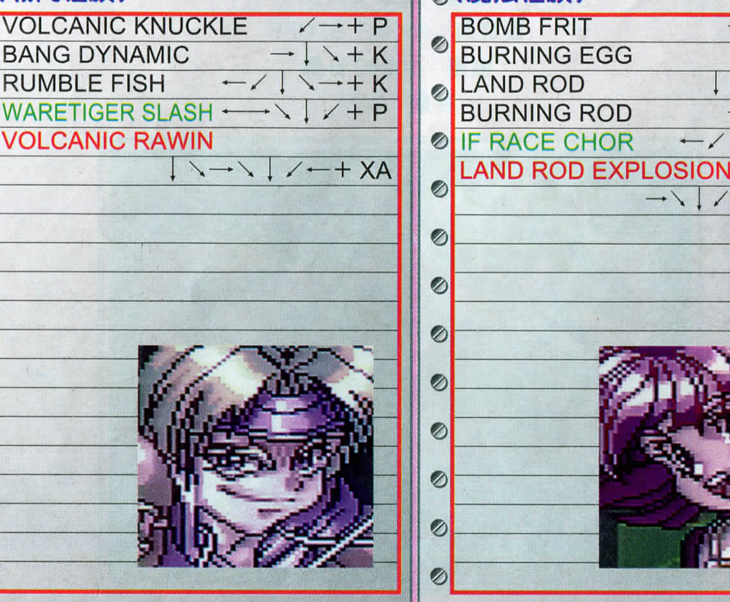
BATTLE TYCOON



BANG / SPENOZA

（戰鬥種族）

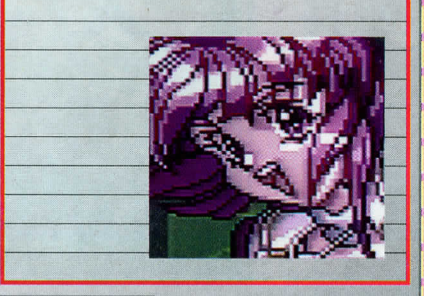
Move	Command
VOLCANIC KNUCKLE	↙→+P
BANG DYNAMIC	→↓↘+K
RUMBLE FISH	←↙↓↘→+K
WARETIGER SLASH	←→↘↓↙+P
VOLCANIC RAWIN	↓↘→↘↓↙←+XA



TIRIA / CALNARSA

（魔法種族）

Move	Command
BOMB FRIT	→↓↘+P
BURNING EGG	↓↙←+P
LAND ROD	↓↙←↖+K
BURNING ROD	→↓↘+P
IF RACE CHOR	←↙↓↘→+K
LAND ROD EXPLOSION	→↘↓↙←↙↓+XA



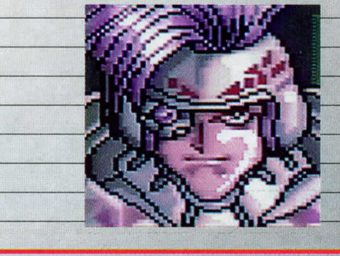
OTTOH / SEENA



（機械種族）

Move	Command
回轉 SPIN （空中）	↓↘→+K
GATLING CRUSH	→↘↓↙←+P
HEAD OVER HEEL	↓↙←+K
HEAT SHOT	↓↘→+P
PISION PUNCH COMBINATION	→←↙↓↘→+XA





HARMAN / GUSTON

（戰鬥種族）

Move	Command
MIRAGA SPLASH	↙（貯）→+P
BREAK STEP	←（貯）→+K
DEAD OR ALIVE	↓（貯）↑+K
WARE PANTHER ILLUSION	↓（貯）↑+P
SPLASH RAWIN	↘（貯）←↙↓+XA

SPENOZA

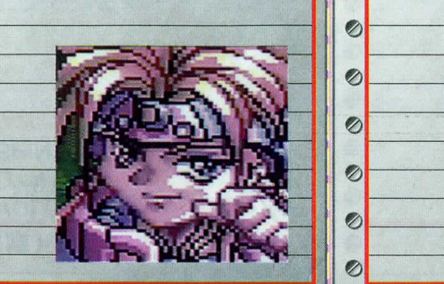
（魔法種族）

Move	Command
THUNDER ARROW	←（貯）→+P
THUNDER VOLT	←（貯）→+K
SPARK BALL	P 連按
VOLBICK CHOR	↓（貯）↑+K
LIGHTNING KILLER LIED	↓↙⟶↘↓+XA

CALNARSA

（機械種族）

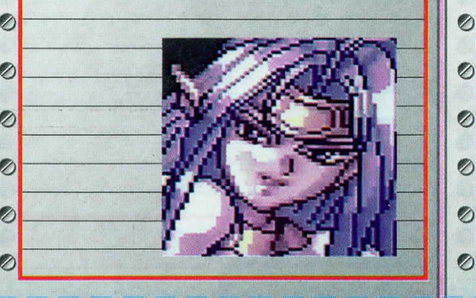
Move	Command
SPIRAL BEAT	↓→↘+P
SPIRAL DIVE	→↘↓↙←+K
MISSILE KICK （空中）	←↙↓+K
SWING RUSH	↓↙←+P
STAND HEAD	↓↘→+K
FINAL SPIRAL	↙→↘↓↘→+XA



SEENA

（魔法種族）

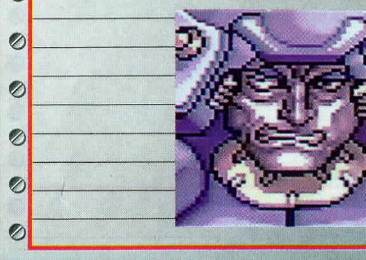
Move	Command
TEAR STREAM	↓↘→+P
TEAR TORNADO	→↓↘+P
STREAM KNEE	→↘↓↙←+K
WINDY CHOR	←↙↓↘→+K
TEAR BREW SCREW	←↓↙+XA



GUSTON

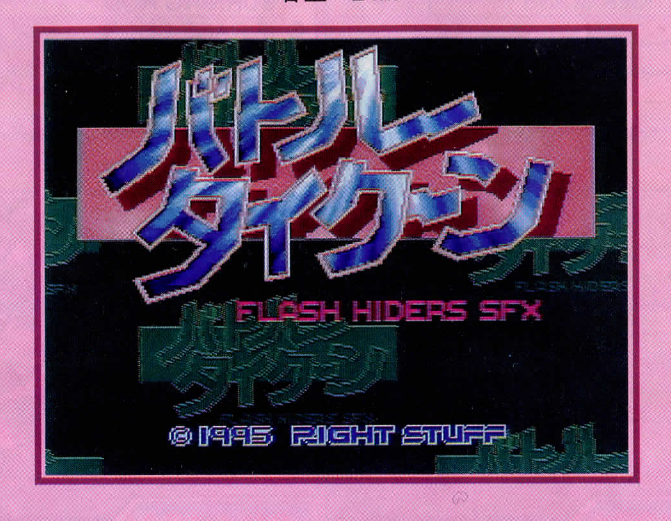
（機械種族）

Move	Command
大回轉 RALLYART	↓（貯）↑+P
大上升 TACKLE	↓（貯）↑+K
大下降 PROPELLER（空中）	↓+P
大前轉 STAMP	↙（貯）→+K
大發砲 REVOLVER	←（貯）→+P
超壓縮 PRESS	↙→↘←+XA



BATTLE TYCOON

機種：超級任天堂
製造商：RIGHT STUFF
價格：10980 日圓
容量：24M



© RIGHT STUFF

人物轉色

在選擇人物時，只要按上或下便可改變人物的顏色。

使用最終首領 JAIL

在標題畫面輸入「↓↘—•—↖↑＋X＋A」，在一特別聲音後便成功，並可在對戰模式中使用最後首領JAIL LANCE。

■ 裝備強化技

■ 超必殺技

P~Punch

K~Kick

PACHET

（戰鬥種族）

MOON CLAP	→↘↓↙←+K
MOON RISING	→↓↘+P
MOON DANCING	↓↙←+P
WARE BEAR DYNAMITE	←↙↓↘→+P
MOON SARTHAVAHO SCRAMBLE	↓↘—•—↙↓+XA

JAIL

（戰鬥種族）

老頭兒 VOLCANIC	↙→+P
老頭兒 DYNAMIC	→↓↘+K
老頭兒 SPIN	←↙↓↘→+K
老頭兒 RAWIN	↓↘→↘↓↙←+XA



孫悟空

招式	指令
DASH ELBOW	↓↘→+□
龜仙流腳跟落	→・→+×
四龍連腳	←↙↓↘→+×
太陽拳	↓↑+○
連續能量彈	↓↘→+○
氣合砲	←（貯）→+○
龜波氣功	←↙↓↘→+○
超龜波氣功	↓↙↔+○
JUMP KNEE LIFT	↙↗+×
超 METEOR SMASH	→↘↓↙↔+□
瞬間移動龜波氣功	↓↙←↙↓↘→+○
殘像舞空術	（防守中）→+□
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

少年孫悟飯

招式	指令
JET UPPER	↓↘→+□
舞空腳	（空中）→↓+×
DASH SLIDER	←↙↓+×
FLY HIGHT SHOT	↓↘→+×
連續能量彈	↓↘→+○
氣合砲	←（貯）→+○
魔閃光	←↙↓↘→+○
龜波氣功	↓↙↔+○
超爆裂 RUSH	→・→↓↑+×
MOTION CANCEL 超龜波氣功	↓↘→・→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

孫悟天

招式	指令
悟天 ATTACK	↓↑+□
回轉 KICK	←+×
JUMP HIGH KICK	↙↗+×
DASH 掃腿	←↙↓+×
連續能量彈	↓↘→+○
氣合砲	←（貯）→+○
龜波氣功	←↙↓↘→+○
超龜波氣功	↓↙↔+○
RESPONSE RUSH	→↘↓↙←↙↓↘→+□
SUPER 悟天 ATTACK	↓（貯）↑+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

杜拉格斯

招式	指令
DASH ELBOW	↓↘→+□
ROLLING BAT	←+×
ONE STEP KICK	↓↘→+×
FLASH KICK ATTACK	←（貯）→+×
連續能量彈	↓↘→+○
SKY ENERGY BALL	（空中）→↓+○
氣功波	←↙↓↘→+○
氣合砲	↓↙↔+○
SPLIT RUSH	→・→↓↑+×
大光彈	↓↘→・←↙↓↘→+○
擴散大光彈	（大光彈中）○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

悟天格斯

招式	指令
究極野豬 ATTACK	（空中）→↓+□
SUPER MIRACLE PUNCH	←（貯）→+□
等同死亡腳	↓↙←+×
GREAT KICK SPECIAL	↙↗+×
正義之死神 TRIPLE 彈	↓↘→+○
勝利之 FINAL 龜波氣功	←↙↓↘→+○
連續死啦死啦 MISSILE	↓↙↔+○
激突 ULTRA 連續死啦死啦 SUPER MISSILE	→↘↓↙←↙↓↘→+□
SUPER GHOST 神風 ATTACK	→↘↓↙←↙↓↘→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

TRUNKS（青年）

招式	指令
超 SLIDING KICK	←↙↓+×
DOWN THE HEEL	→↙↓↘←+×
RUSHING KICK	→・→+×
擴散能量彈	↓↘→+○
能量斬	←↙↓+○
BURNING ATTACK	←↙↓↘→+○
FINISH BUSTER	↓↙↔+○
爆拳波	←（貯）→+□
BURNING HELLS SLASHER	→・←↓↑+□
ENERGY RUSH	←↙↘→・←↙↓↘→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

笛子魔童

招式	指令
MYSTIC THROUGH	←（貯）→+□
舞空腳	（空中）→↓+×
SONIC KICK	→・→+×
KNEE UPPER	↙↗+×
連續能量彈	↓↘→+○
怪光波	↙↗+○
魔貫光殺砲	←↙↓↘→+○
激烈光彈	↓↙↔+○
拿美流爆裂拳	→・→↓↑+□
ENERGY FLAME	→・→+○
魔空包圍彈	→↘↓↙↔↘↓↙←+○
FLASH SOUL	↓↙←+○（緊按）

無閑

招式	指令
閃空拳	↓↘→+□
烈風腳	→・→+×
牙流腳	←↙↓+×
洛華蹴	（空中）→↓+×
連續能量彈	↓↘→+○
逆龜波氣功 ATTACK	←↙↓+○
太陽拳	↓↑+○
龜波氣功	←↙↓↘→+○
氣圓斬	↓↙↔+○
龜仙流激蹴亂舞	→↘↓↙↔+□
氣圓裂斬	←↙↓↘→・←↙↓↘→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

龍 珠 Z
Ultimate Battle 22

機種：PLAY STATION
製造商：BANDAI
容量：CD-ROM

Vol.1



撒波

招式	指令
VIOLET CIRCLE	↓↑+×
SUPER SLIDING KICK	←↙↓+×
COSMOS ENERGY FLASH	↓↘→+○
ROSES EYE WAVE	←↙↓+○
STAR DUST BRIDGE	←↙↓↘→+○
CRUSHER BALL	↓↙←+○
ARROW SALLE TERA CRUSH	→↘↓↙←↙↓↘→+□
SHOOTING STAR COMBINATION	（空中）→↓+×
SPREAD BALLS	↓↘→←↙↓↘→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

力高

招式	指令
RECOOM DEATH DRIVER	（接近）→↘↓↙←+□
RECOOM CRUSH DOWN	（接近）←↙↓↘→+□
RECOOM SKY KICK	↙↗+×
RECOOM KICK	↓↘→+×
RECOOM PRESS KICK	（空中）→↓+×
RECOOM FIGHTING BOMBER ATTACK	←↙↓↘→+○
RECOOM ERASER GUN	↓↙←+○
RECOOM FIRE GILOTINT ROPE	（接近）←↙↓↘→↓↙←+□
ULTRA FIGHTING BOMBER	→↘↓↙←↙↓↘→+○
RECOOM POWRE BOMB	（空中・接近）□+×
RECOOM BARRIER	↓↙←+○（緊按）



天津飯

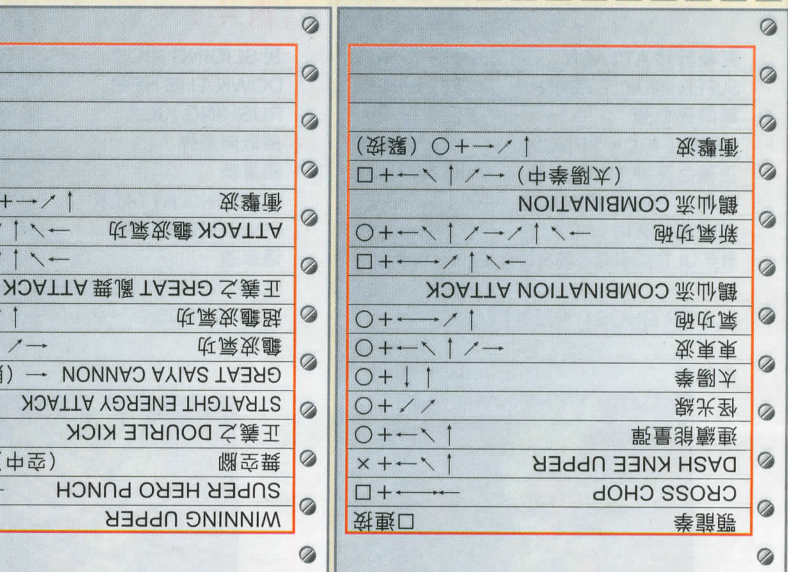
招式	指令
顎龍拳	□連按
CROSS CHOP	→→+□
DASH KNEE UPPER	↓↘→+×
連續能量彈	↓↘→+○
怪光線	↙↗+○
太陽拳	↓↑+○
束束波	←↙↓↘→+○
氣功砲	↓↙←→+○
鶴仙流 COMBINATION ATTACK	→↘↓↙←→+□
新氣功砲	→↘↓↙←↙↓↘→+○
鶴仙流 COMBINATION	（太陽拳中）←↙↓↘→+□
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

撒雅超人

招式	指令
WINNING UPPER	↓↘→+□
SUPER HERO PUNCH	→→+□
舞空腳	（空中）→↓+×
正義之 DOURLE KICK	↓↘→+×
STRATGHT ENERGY ATTACK	↓↘→+○
GREAT SAIYA CANNON	←（貯）→+○
龜波氣功	←↙↓↘→+○
超龜波氣功	↓↙←→+○
正義之 GREAT 亂舞 ATTACK	→↘↓↙←→+×
ATTACK 龜波氣功	→↘↓↙←→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

界王神

招式	指令
氣圓陣	→→+□
CRAZY RUSH	←（貯）→+□
四連神王腳	←↙↓↘→+×
連續能量彈	↓↘→+○
封印行動	←（貯）→+○
WAVE SHOEK	←↙↓+○
ENERGY THRUST	←↙↓↘→+○
激烈神王砲	↓↙←→+○
激神王拳	→←↓↑+○
神王砲彈氣圓陣	→↘↓↙←↙↓↘→+○
衝擊界王波	↓↙←+○（緊按）



比達

招式	指令
DASH ELBOW	↓↘→+□
VEGETA SLEDGE HAMMER	→→+□
SLASH DOWN KICK	（空中）→↓+×
SLASH ARROW KICK	↙↗+×
爆發波	↓↑+○
ASTRO FIRE CANNON	↓↘→←+○
BIG BUN ATTACK	←↙↓↘→+○
FINAL FLASH	↓↙←→+○
SWAY ATTACK	（接近）←↙↓+□
VEGETA FINAL BLAST BOMB	（空中）→↗↑↖←+○
BIG BUN ATTACK	↓↙←↙↓↘→+○
GEARING VEGETA CANNON	（接近）→↘↓↙←→+×
衝擊波	↓↙←+○（緊按）



桀紐隊長

招式	指令
DYNAMITE PUNCH	↓↙←→+□
DASH TACKLE	←↙↓↘→+□
BICYCLE KICK	→→+×
連續能量彈	↓↘→+○
GRAND ENERGY 彈	←↙↓+○
TERA SMASH	←↙↓↘→+○
GINEN DYNAMITE ATTACK	↓↙←→+○
GINEN GREAT ATTACK	↓↙←→↘↓+×
DAMAGE BODY CHANGE	←→↘↓↙←+○
BODY CHANGE	→←↙↓↘←+○
GINEN THROUGH TACKLE	（接近）→↘↓+□
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

菲利

招式	指令
FREEZA CRUSH HEAD	→→+□
HELL DOWN ATTACK	（空中）→↓+□
FREEZA TYR ATTACK	↓↙←+×
DANGEROUS CANNON	↓↘→+○
氣合砲	←（貯）→+○
氣爆破	←↙↓+○
FREEZA DEATH BALL	←↙↓↘→+○
FREEZA MEGA BUSTER	↓↙←→+○
FREEZA DEATH PSYCHO KINESICS	→←↓↑+○
FREEZA PSYCHO KINESICS	→↘↓↙←→+○
FREEZA BARRIER	↓↙←+○（緊按）

人造人18號

招式	指令
FLYING HEAD ATTACK	→→+□
SPINNING SHOOT	←↙↓+×
DOUBLE SAW BAT	→→+×
連續能量彈	↓↘→+○
ENERGY 斬	←↙↓+○
ENERGY BALL	←↙↓↘→+○
ENERGY WAVE	↓↙←→+○
BLOODY DRIVE ATTACK	→↘↓↙←→+×
FLASH BEAM BLESS	→↘↓↙←+○
BLOODY KICK	↓↘→←+×
BARRIER	↓↙←+○（緊按）

人造人16號

招式	指令
POWER SHOOT	↓↙←→+□
TACKLE DEATH TRACTION	←↙↓+□
ROCKET PUNCH	↓↘→+□
連續能量彈	↓↘→+○
EYE BEAM	↙↗+○
HYPER CANNON	←（貯）→+○
MEGA ENERGY BOMB	↙↓↘→+○
HELL SPLASH	↓↙←→+○
HELLS FLASH COMBINATION ATTACK	↓↙←↙↓↘→+□
THUNDER ROCKET ATTACK	↓↘→←↙↓↘→+○
REVERSE ROCKET PUNCH	（ROCKET PUNCH 命中後）↓↘→+□
SUPER DASH STRAIGHT	（ROCKET PUNCH 命中後）↓↙←→+□
SUPER DASH TACKLE	（ROCKET PUNCH 命中後）←↙↓+□
BARRIER	↓↙←+○（緊按）

斯路

招式	指令
HEAD ATTACK	→→+□
GRANT SLIDER	→→+×
RISING ATTACK	↙↗+×
連續能量彈	↓↘→+○
氣合砲	←（貯）→+○
ENERGY SHOOT	←→+○
超 ENERGY	↓↙←→+○
PERFECT CELL SMASH	→←↓↑+□
超龜波氣功	→↘↓↙←→+○
BARRIER	↓↙←+○（緊按）

達布拉

招式	指令
SLASHER SWORD	↓↘→+□
DOUBLE SWORD ATTACK	↓↘→+×
SALAEVA SHOOT	←（貯）→+○
DEVIL LANCE	←→+○
ENERGY SHOOT	→↘↓↙←+○
SHOOT FLAME	←↙↓↘→+○
DEATH FIRE	↓↙←→+○
DEATH FRIT LANCER	（接近）←→↓↑+□
DEATH FLAME	→↘↓↙←↙↓↘→+○
JUMPING SWORD ATTACK	→↘↓↙←+□
闇之 MANTEAU	↓↙←+○（緊按）

魔人布歐

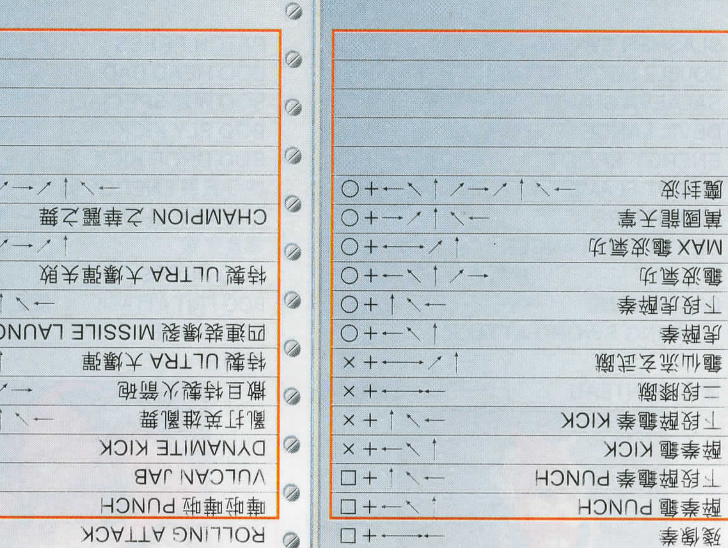
招式	指令
PATCH PRESS	（接近）← or →+□
BOO HEAD BAD	↙↗+□
BOO 頭鎚 SPECIAL	→→+□
BOO FLY KICK	（空中）→↓+×
BOO DROP KICK	←↙↓+×
四分五裂 ENERGY 彈	↓↘→+○
ENERGY SHOOT	←（貯）→+○
零食光線	←↙↓↘→+○
BOO PRESS	↓↙←→+○
BOO FRIT ATTACK	（接近）←→↓↑+□
BOO BOMB	→↘↓↙←→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

超布歐

招式	指令
觸角攻擊	←→+□
CRAZY ELBOW	↓↘→+□
BROKEN ENGRGY	↓↘→+○
超零食光線	←↙↓↘→+○
超 BOO PRESS	↓↙←→+○
超擴散連續能量彈	→↘↓↙←↘↓↙→+○
DANGEROUS LIQUID BOMB	→↘↓↙←↙↓↘→+□
LIQUID SWAY	↓↙←+○（緊按）

龍　珠　Z
Ultimate Battle 22
Vol.2

機種：PLAY STATION
製造商：BANDAI
容量：CD-ROM



悟比達

招式	指令
METRO ATTACK	←↙↓↘→+□
SCREW DROP KICK	→←+×
SLASH DOWN KICK	（空中）→↓+×
GOGETA 飛腿	↓↙←+×
瞬間移動 SLIDER	（DASH 中）□
瞬間移動 SLASH DOWN	（DASH 中）○
瞬間移動 SCREW DROP	（DASH 中）×
GOGETA METEOR ATTACK	←↙↓↘→↘↓↙←+□
氣合砲	←（貯）→+○
ULTRA SUPER DOUGHNUT	←↙↓↘→+○
FINAL 龜波氣功	↓↙←→+○
QUICK ULTRA BALL	↓↙←→↘↓↙←+○
GOGETA 元氣玉	↓（貯）↑+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）



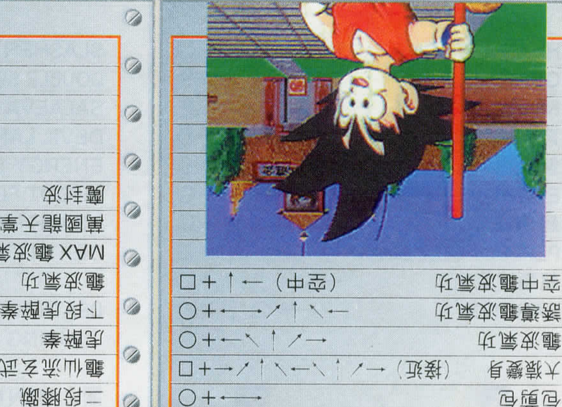






少年孫悟空

招式	指令
八手拳	←↙↓↘→+□
如意棒 ATTACK	←（貯）→+□
包剪鎚	←→+□
包剪剪	←→+×
包剪包	←→+○
大猿變身	（接近）←↙↓↘→↘↓↙←+□
龜波氣功	←↙↓↘→+○
誘導龜波氣功	→↘↓↙←→+○
空中龜波氣功	（空中）→↓+□



龜仙人

招式	指令
殘像拳	→←+□
醉拳龜 PUNCH	↓↘→+□
下段醉龜拳 PUNCH	→↘↓+□
醉拳龜 KICK	↓↘→+×
下段醉龜拳 KICK	→↘↓+×
二段膝蹴	→←+×
龜仙流玄武蹴	↓↙←→+×
虎醉拳	↓↘→+○
下段虎醉拳	→↘↓+○
龜波氣功	←↙↓↘→+○
MAX 龜波氣功	↓↙←→+○
萬國龍天掌	→↘↓↙←+○
魔封波	→↘↓↙←↙↓↘→+○

撒旦先生

招式	指令
ROLLING ATTACK	←↙↓+□
嘩啦嘩啦 PUNCH	↓↘→+□
VULCAN JAB	↓↙←+□
DYNAMITE KICK	↓↘→+×
亂打英雄亂舞	→↘↓↙←→+□
撒旦特製火箭砲	←↙↓↘→+○
特製 ULTRA 大爆彈	↓↙←→+○
四連裝爆裂 MISSILE LAUNCHER	→↘↓↙←→+○
特製 ULTRA 大爆彈失敗	↓↙←↙↓↘→+○
CHAMPION 之華麗之舞	→↘↓↙←↙↓↘→+□

超級撒雅人 3 孫悟空

招式	指令
DASH PUNCH	↓↘→+□
GALE SHOOT	↓↙←→+×
GALE SHOOT REVERSE	↓↘→←+×
SLASH LEG DOWN	（空中）→↓+×
SAIYA THREE ATTACK	→↘↓↙←+□
THOUSAND COMBINATION	←↙↓↘→+×
瞬間移動 METEOR SMASH	←→↓↑+□
龜波氣功	←↙↓↘→+○
氣合砲	←（貯）→+○
超龜波氣功	↓↙←→+○
SUPER QUICK 龜波氣功	→↘↓↙←→+○
衝擊波	↓↙←+○（緊按）

ZERO DEVIDE

秘技篇

使用 2P 顏色

在選擇角色畫面中緊按↑來揀選角色，便能選用 2P 的斑點花紋。

16 種顏色選擇

在選擇角色畫面中緊按 SELECT 掣來按 L1、L2、R1、R2、□、△、×或○任何一個掣來選擇角色，便都會出現不同的角色顏色，每個掣各有一款；配合用 2P 顏色的秘技，便可選擇多達 16 種顏色。

ZERO

LAID SOBERT	→+P+K
LAID KNEE KICK	→+K
RISING PALM	自己站起來途中→+P
TWO CUTTER	↘+K
MIDDLE KICK	自己站起來途中 K
BACK KICK	自己站起來途中←+K
HUMMER KICK	←→K
LAID ELBOW	→→P
LAID SLICE KICK	→→K
EXECT BREAKER	↓→P
ONE HAND THROUGH	G+P
BRAIN BUSTER	←→G+P
R.N.B.	在敵人的背後 G+P
HEEL PRESS	↓+K
BODY PRESS	↑+P
MEGATON BODY PRESS	（↑）+P
COMBO RISING PALM	PPP→+P
COMBO BASIC PATTERN	PPK
COMBO SPIN KICK	PPPP+K
COMBO BODY HIT	PP↓+P→+P
COMBO 2 HIT	PK
QUICK BODY HIT	P（↑）P
INTERRUPTOR	P（↓）P
DOUBLE SPIN KICK	KK
COMBO BASIC PATTERN EX	PPK↓→P
COMBO RISING PALM EX	PPP→+P↓→P
COMBO BODY HIT EX	KK↓+K→+K↓→K
COMBO LAID 2 HIT	→→P→+K
DOUBLE SPIN KICK EX	KK←→K

CYGNUS

居合斬	←+P
居合刺	←→P
下大座頭	↘+P
下疾風	↘+K
中疾風	→+K
岩石	←→K
流刺	衝前中 P
飛座頭	↑+P
忍法八七	↗+G
斬首	←→P+K
真空斬	↓←P+K
忍法順時針回轉	↓↓↓P+K
忍法大金槌	G+P
忍法樽落	在敵人的背後 G+P
成佛	↓+P
早牲（小）	↑+P
早牲（大）	（↑）P
忍法御座返	↓↘G+P
COMBO 荷馬威張	PK
上疾風	KK
二枚下疾風	↘KK
座頭斬	PPP
座頭斬＋	←→PPP
忍法大時計	↓↓↓P+K（十次）
座頭轉	←+P↘+P
座頭下疾風	←+P↘+KK
忍法時計崩 A	↓↓↓P+K（兩次）→+P
忍法時計拂 A	↓↓↓P+K（兩次）↘+P
忍法時計疾風 A	↓↓↓P+K（兩次）↘+KK
忍法時計崩 B	↓↓↓P+K（兩次）←+P
忍法時計拂 B	↓↓↓P+K（三次）↘+P
忍法時計疾風 B	↓↓↓P+K（三次）↘+KK
忍法時計崩 C	↓↓↓P+K（十次）←+P
忍法時計拂 C	↓↓↓P+K（十次）↘+P
忍法時計疾風 C	↓↓↓P+K（十次）↘+KK

WILD 3

SPIN PUNCH	→+P
JACKKNIFE	↘+P
MIDDLE GUN	→→P
BREAK GUN	P+K
DROP KICK	↓→K
HIGH SHOT	↓→P
LOW KICK	←↓P
SWING GUN	←→P
LONG KICK	↘+K
KNEE KICK	→+K
TACKLE	←→→+P
ELBOW	→→+P
W IMPACT	G+P
HEAD CRUSHER	↓（↓）P+K
FINISHING SHOT	↓+K
HIP DIVE（小）	↑+P
HIP DIVE（大）	（↑）P
UNLOCK PUSH	←G+P
COMBO WILD A	PPKK
COMBO WILD B	→+PPP
COMBO WILD 2HIT	PK
COMBO SPIN JACK	→+P↘+P
COMBO SPIN KNEE KICK	→+P→+K
COMBO JACK SMASH	↘+P→→P
COMBO JACK KNEE KICK	↘+P→+K

DRACO

HEAD BAT	→+P
TAIL BAT	→→K
MIDDLE KICK	→+K
LONG KICK	↘+K
TAIL DIVE	↑+K
HIGH BLAZE	→→P
UPPER BLAZE	↑+P
LONG BLAZE	←↘+P
MONGOLIAN PUNCH	←→+P
SHOULDER TAIL	←↓→K
DRAGON LIP	G+P
HYPER HEAD BAT	↘+P
BARBECUE	←→G+K+P
CHAIN TAIL	↓+KK（四次）
TAIL BOOM	↓+P+K
COMBO RABBIT NAILP	（→）（三次）P（↓）K
COMBO THREE DOWN	→+PKP
COMBO 2 HIT	PK
COMBO TAIL BAT	→→KK

TAU

STRAIGHT CLAW	→+P
SIDE CLAW	↘+P
TAIL UPPER	←↘+K
FOUR FEET KICK	→→P
SLIDE CHOP	↓↓→+K
ONE SIDE KICK	→→K
BUGGY ROLL	→↓←K
NEEDLE THROUGH	G+P
T. SWING	←↙↓↘→P+K
FOUR FEET PRESS	↓+K
SCREW PRESS（小）	↑+P
SCREW PRESS（大）	（↑）P
COMBO SHREDDER PP	→+P（兩次）
COMBO X SNAP	PP→+PK
COMBO Y SNAP	PK
COMBO MANTIS A/B	K←+K↓+PP/K
COMBO MANTIS CK	←+K→+K（兩次）
COMBO UPPER SMASH A	←↘+K→+P
COMBO UPPER SMASH B	←↘+K→→K
COMBO BUGGY DRIFT	→↓←K↓↓→+K

ZERO DIVIDE

製造商：ZOOM
發售日：發售中
價格：5800 日圓

NEREID

招式	指令
LOW STAPLE	↘+P
KILLER NAIL	→+P
DRILL KING	→→P
FULL KICK	←+K
HEEL HAMMER	↓+K
BLOODY CHOP	→+P+K
BAD SLIDE	P+K
GODDAMN DRILL	→↓P+K
COOL KICK	←↘+K
DIRTY UPPER	自己站起來途中P
STEPNER 敵人在自己背後時（G）	←→
UNFAIR PUNCH	←+P
CRAZY DRILL	G+P
SUPER BAD THROUGH	敵人在自己背後時G+P
DRILL PRESS	↓+K
HELL PRESS（小）	↑+P
HELL PRESS（大）	（↑）P

（NEREID 續）

招式	指令
GUARD CRUSHER	P+K+G
COMBO HAPPY NAIL	PP→+PP
COMBO RUSH ORDERPP	→+P←+P
COMBO CRAZY MACHINE	→+P（←）P（←）P（←）P
COMBO 2 HIT	PK
COMBO STEW BIT	←+K→+KPP
GUARD CRUSHED PUNCH	P+K+G→+P
GUARD CRUSHED KICK	P+K+G←+K
DRILL KING SMASH	→→P→+P
LOW STAPLE SLIDE	↘+PP+K
KILLER NAIL SLIDE	→+PP+K

ZULU

招式	指令
ZULU CHOP	→+P
ZULU HAMMER SHOT	→→P+K
ZULU REWIND KICK	←+K
ZULU HIGH KICK	↓+K
ZULU TURN FAKE KICK	↙+K
ZULU NAIL BREAKER	↘+K
ZULU AXIS CHANGER	↗+G
ZULU STOMACH BREAKER	→→→P
ZULU CENTRE KICK	→+K
ZULU LAID ELBOW	→→P
ZULU ANKLE BREAKER	→→K
ZULU EXECT BREAKER	↓→P
ZULU ONE HAND THROUGH	G+P
ZULU BRAIN BUSTER	←→→G+P
Z.R.N.B.	在敵人的背後G+P
ZULU KNUCKLE PRESS	↓+P
ZULU DIVE（小）	↑+P

（ZULU 續）

招式	指令
ZULU DIVE（大）	（↑）P
ZULU GUARD BREAKER	↓↘G+P
ZULU PALM PRESS	←G+P
ZULU RUSH	PP→+P（兩次）
ZULU BREAK	→→→PP
ZULU 2 HIT	KK
ZULU HIGH KICK	↓+KK
ZULU KINDLE KICK	↙+KK
ZULU LEG BREAKER	↘+KK

註：表中有（ ）代表按一會才放手；而沒有則只需按一按就可以放手。
兩個按鍵之間有＋號代表同時按鍵，沒有即表示是順序輸入
括弧內的次數代表上一個按鍵的重覆次數，如↓↓↓P＋K（兩次）即↓↓↓P＋K·P＋K、↓＋KK（四次）即↓＋KKKKK。

EOS

招式	指令
力道	→→P
大駒	→→K
蠻掬	↓↘P
足擦	↘+K
蠻鏈	→→→P
蠻崩	→→P+K
上裏蠻	→+P
中裏蠻	←+P
下裏蠻	↘+P
內鈼	↓→K
背負投	G+P
巴投	←+G+K
掘荒	→→↘+K
熊殺	在敵人的背後G+P
鬼殺	當敵人蹲下時↓+P+K
阿張	↓+P
瓦割	↑+P
大瓦割	（↑）P

（EOS 續）

招式	指令
唐手張	↓↘G+P
空手張	←G+P
柔固	←+G
蠻返	←+P→P
蠻落	→+P↓+P
蠻鏈	→→→PP
COMBO 二枚蠻	PK
蠻散 ↓→K↘+PSPLASH MOUNTAIN	
↘↘P+K	
TOE KICK SPLASH MOUNTAIN	↓K↓
↘→P+K+G	
IRON CLAW	↓P
POWER BOMB	↘P+K+G
MACHINE GUN KNEE LIFT	↓→K

IO

招式	指令
KILLER CHOP	↓→P
NAIL SMASH	→→P
PIECE KICK	→→K
HEEL KICK	P+K
HIGH KICK	↘+K
REWIND KICK	←+K
NAIL STRIAGHT	→+P
REPLACER	↗+G
KNEE KICK	→+K
MIDDLE KICK	自己站起來途中K
HEEL CUTTER	←→+K
CROSS NAIL	←↓→+P
ESCORT THROUGH	G+P
PIECE STRANGLER	→→G+P
BLOODY BACK	在敵人的背後G+P
NAIL CHOP	↓+P
HEEL PRESS（小）	↑+P
HEEL PRESS（大）	（↑）P

（IO 續）

招式	指令
KICK COMPILER	←+G
COMBO SPIN KICK	PPKK
COMBO SPIN CUT	PPP+KP+K
COMBO SLIDE CUT	→→PPK
COMBO KINDLE SMASH	→+PKK
COMBO 2 HIT	PK
PISTON KICK	↘+KK
COMBO PIECE FAKE	→→P→→K
COMBO WINDUP	→→K←+K
COMBO PIECE SWORD CUT	→→K↘+KK

LAW

Move	Command
折檻拳	（接近）△＋○
DRAGON DIVE	（接近）□＋×
DRAGON KNEE	（接近）→→×＋○
ONE TWO PUNCH	□△
STEPPING MIDDLE KICK	↘×
SOMERSAULT KICK（大跳）	↓↑（or↖or↗）○
SOMERSAULT KICK（小跳）	↓↑（or↖or↗）○
SPIN KICK COMBO	○×○
左連拳	□x5
DRAGON KNUCKLE COMBO	→△x3
DRAGON KNUCKLE COMBO	△△
SOMERSAULT DROP	↓↑（or↖or↗）×＋○
DRAGON LOW	（蹲下途中）×
三連 HIGH KICK（※1）	×x3
FEINT MIDDLE KICK	（※1途中）→

Move	Command
SLIDING	（蹲下）↘↘×
DRAGON SOMER	○↑＋×
DRAGON SLASH	→→→×
DRAGON FUNK	↗□＋△（↓↓取消）
（鐵2）BACK FILPPER	×＋○×
（鐵2）DOUBLE IMPACT	↓×○
（鐵2）DRAGON'S TALL	↗○
十連 COMBO	↘□△△□×××○×○
（鐵2）十連 COMBO	↘□△△□××↓××○○○
（鐵2）十連 COMBO	↘□△△□××↓×××○○
（鐵2）十連 COMBO	↘□×△△×××○○○
（鐵2）十連 COMBO	↘□×△△××××○×○
（鐵2）十連 COMBO	↘□×△△××××○○

吉光（YOSHIMITSU）

Move	Command
水滴	（接近）△＋○
雙破	（接近）□＋×
忍法陽炎（※1）	→→×＋○
忍法草薙	（※1）中□＋△
忍法卍葛	←□x6
忍法卍芰（※2）	↗×x5
三散華	○x3
忍法卍車	↗×＋○
跳膝撞	→→○
倒木踢	（※2）中→○
斬哭劍	↗□
絕鳴劍	←←□
閃電	×○
開道踢	（蹲下前進時）×
PK COMBO	△×
PDK COMBO	△↓×
（鐵2）忍法卍菊	↗△x6
（鐵2）飛空劍	↗□＋△

Move	Command
（鐵2）旋風劍←→□（方向桿拉回中央）□	
（鐵2）華嚴	↓↗←□
十連 COMBO	□△□○○○□□□□
（鐵2）十連 COMBO	□△□○△△△○□□
（鐵2）十連 COMBO	○○△△○○□□□□
（鐵2）十連 COMBO	○○△△○○□×＋○
（鐵2）十連 COMBO	○○△△□

BEAK DOO SAN

Move	Command
BUTTERFLY KICK	×××○
BLACK WIDOW	××○○
ALBATROSS	○○×
BEAK'S RUSH	↓ or ↓○×××
HAMMER HEEL	→→○
FLAMINGO←→×（方向桿拉回中央）×	
HUNTING HAWK	↗×○×
TRIPLE THREAT	→○○×

JACK / JACK 2（鐵2）

Move	Command
LIFT UP SLUM	（接近）△＋○
HELL PRESS	□＋×
PILE DRIVER	（接近）↙→□＋△
BACK BREAKER	（接近）↓↙←△
PYRAMID DRIVER	（接近）↓↘→□
SPRING HAMMER PUNCH	（DOWN中）□＋△
MACHINE GUN KNUCKLE	↗□□□↘△
STRAIGHT ＋ ELBOW	△□
HAMMER COMBO	□x3
HAMMER KNUCKLE	↘□＋△
DOUBLE UPPER	（站立途中）□＋△
DOUBLE HAMMER	（站立途中）□＋△□＋△
SWING L KNUCKLE	（蹲下前進時）□△□
SWING R KNUCKLE	（蹲下前進時）△□△
MEGATION PUNCH	←↙↓↘△
POWER SCISSORS	→→□＋△

Move	Command
HIP PRESS（※1）	↗×＋○
WILD SWING	（蹲下中）→□△□
GIGAEON PUNCH	←↙↓↘→（搖桿一圈）□
BLOOD FAN（※1或※2後）	□△□△
BLOOD FAN（※1或※2後）	△□△□
在場中蹲下（※2）	（座中）×＋○
HAMMER RUSH	（座中）□□□△□
（鐵2）DOUBLE AXE	↓□＋△
（鐵2）DEBUGGER	←↙↓↘□
（鐵2）RISING HELL	（接近）↘△＋○
（鐵2）LOW CROSS CUT SAW	↓□＋△
十連 COMBO	↓△□□□△□△□□＋△□＋△
（鐵2）十連 COMBO	↓△□□□△□△□↓□＋△□＋△
（鐵2）十連 COMBO	↗□□○×○□△□□＋△□＋△
（鐵2）十連 COMBO	↗□□○×○□△□↓□＋△□＋△

一八（KAZUYA）

Move	Command
體落	（接近）△＋○
回旋踢	（接近）□＋×
超頭鎚	（接近）→→□＋△
ONE TWO PUNCH	□△
螺旋襲刃腳	↗○○
風神拳	→↓↘△
空斬腳	→→→×
右腳跟落	→○
腳跟落	（站立中）○○
閃光烈拳	□□△
破碎腳	→↗○×
雷神拳	→↓↘□
鬼哭連拳	□△△
DOUBLE UPPER	↘□△
骸割	（向前大跳時）△＋○
地獄上踢	→↓↘○○
左腳跟落	→→×
十連 COMBO	→→△□△△×○○□△□

熊（KUMA）

Move	Command
BEAR BACK	（接近）△＋○
HELL PRESS	（接近）□＋△
BEAR 頭鎚	（接近）← or →△＋○
SPRING HAMMER PUNCH(DOWN中)	□＋△
BEAR RUSH	（蹲下）□□□△□
STRAIGHT+ELBOW	△□
BEAR PUNCH COMBO	□x3
BEAR KNUCKLE	↘□＋△
DOUBLE UPPER	（站立途中）□＋△
DOUBLE HAMMER(站立途中)	□＋△□＋△
BEAR SWING	（蹲下前進時）□△□
BEAR SWING	（蹲下前進時）△□△
MEGATON CLAW	←↙↓↘△
BEAR SCISSORS	→→□＋△
HIP PRESS（※1）	↗×＋○
WILD SWINGK	（蹲下）→□△□
BLOOD CLAW(※1or※2後)	□△□△
BLOOD CLAW(※1or※2後)	△□△□
在場中蹲下（※2）	↓×＋○
BEAR HEAVEN CANNON	→□x3
十連 COMBO	↓△□□□△□△□□＋△□＋△

鐵拳　　鐵拳 2

巖龍（GANRYU）

招式	指令
抱摔	（接近）△+○
地藏抱	（接近）□+×
居反	（接近）△+○→
閻魔刺拍	→□△□△□△□△
閻魔刺拍	→△□△□△□△□
四股 QUAKE	↓○
掌摑＋肘撞	△□
巖龍 COMBO	□x3
雙手振舞	↘□+△
雙手 UPPER	（站立中途）□+△
雙手 HAMMER	（站立中途）□+△□+△
叉喉 COMBO	（蹲下前進時）□△□
叉喉 COMBO	（蹲下前進時）△□△
MEGATON 刺拍	←↙↓↘△
斷鯖剪 SCISSOR	→→□+△
HIP PRESS	↗×+×
刺出	（蹲下）→□△□
歌舞伎掌摑	↓△△
相撲 RUSH	（蹲下）□□□△□

PAUL

招式	指令
逆十字腕鎖	（接近）△+○
一本背負	（接近）□+×
巴投	（接近）□+×←
裏當	（接近）→→□+△
ONE TWO PUNCH	□△
雙飛天腳	↗×○
崩拳	↓↘→△
PK COMBO	△×
PDK COMBO	△↓×
落葉	（蹲下途中）○△
連環踢	→→○
葉櫻	（蹲下時）→△
岩石割	（蹲下中）△
三寶龍（上段）	→→×○○
三寶龍（中段）	→→×○→ or ↘○
三寶龍（下段）	→→×○↓ or ↙○
瓦割	（蹲下途中）□
瓦割崩拳	（蹲下途中）□→△
（鐵2）STONE BREAKER	↓↘△△
（鐵2）HANG OVER	↓+□○△
（鐵2）GUT BUSTER	↓↘△□
（鐵2）FLASH ELBOW	→→△
十連 COMBO	□△×△□△□○△□
（鐵2）十連 COMBO	□△×□○△□○△□
（鐵2）十連 COMBO	□△×□△

© NAMCO LIMITED

□ = ○△ ×○（□△×○）　× = □△×○
△ = □△×○　○ = □△×○

→ = 輕拍

→ = 長入

KING

招式	指令
BRAIN BUSTER	（接近）△+○
COCONUT CLASH	（接近）□+×
DDT	（接近）↗↗□+△
SEAMSTONE PILE DRIVE(接近)	↗←□+△
JAGUAR DRIVE	（接近）↓↘→□
GIANT SWING（接近）	→←↙↓↘→□
ONE TWO UPPER	□△□
ONE TWO PUNCH	□△
DROP KICK	→→×+○
SATELLITE DROP KICK	→→→×+○
SEAL KICK	→→○
KNUCKLE BOMB	↙□+△
A KICK	（蹲下前進時）○x3
A KICK（counter）	（蹲下前進時）○x5
ELBOW DROP	（大跳時）△+○
SMASH UPPER	→→△
MIDDLE SMASH	→→→（將方向桿拉回中央）△

招式	指令
DYNAMITE UPPER	（蹲下）→△
FLYING CORSS CHOP	→→□+△
DOUBLE NEED LOPE	（前大跳時）×+○
FRANKEN DOWNER	↘×+○
R STRAIGHT + L UPPER	△□
L STRAIGHT + R UPPER	（蹲下途中）□△
（鐵2）HI-JACK BACKBREADER	□+△
（鐵2）JAGUAR DRIVER	□+△↑↓×+○
十連 COMBO	□△□□△○○○□×
（鐵2）十連 COMBO	□△□□△○○○□□
（鐵2）十連 COMBO	□△□□××○×△□+△
（鐵2）十連 COMBO	□△□□××○○□×
（鐵2）十連 COMBO	□△□□××○○□□

MICHELLE

招式	指令
FISHMAN'S SOUB RECKLESS	（接近）△+○
FRONT SOUB RECKLESS	（接近）□+×
GERMAN SOUB RECKLESS	△
通天砲	□x3
通天砲	↘□□
前掃腿	（蹲下途中）○
前掃十字把	（蹲下途中）○□
前掃連腿	（蹲下途中）○○
前掃扇腿	（蹲下途中）○↓○
蒼空砲	（站立途中）○
烈震踏	（向前大跳時）×+○
斬捶（※1）	（站立途中）△
斬捶通天砲	（※1中）□□
突雙掌	→→□+△

招式	指令
崩捶（※2）	↘△
大纏崩捶	（※2擊中時）□
衝腿	↘×
攻背（※3）	（△擊中後）→
攻背（※3）	→△擊中後□
後掃腿（※4）	（蹲下前進時）○
穿弓腿	（※4中）×
絕招通天砲	→→→（起腳時按）□
（鐵2）SPIN + KICK	×+○○
（鐵2）PARTY CRASHER	→→□
（鐵2）RAPID COUNTER ATTACK	↓↙□
（鐵2）ARM-LOCK SUPIEX	（接近）↖□+△
十連 COMBO	△□□△×××○○□
（鐵2）十連 COMBO	△□□△××△×△□
（鐵2）十連 COMBO	△□□△××△□○×

LEE

Move	Command
折檻拳	（接近） △＋○
NECK FRACTURE	（接近） □＋×
KNEE DRIVE	（接近） →→×＋○
ONE TWO PUNCH	□△
STEPPING MIDDLE KICK	↘×
SOMER SAULT KICK（大跳）	↓↑（or ↖ or ↗）○
SOMER SAULT KICK（小跳）	↓↑（or ↖ or ↗）○
SPIN KICK COMBO	○×○
LEFT JUMP RUSH	□ x5
LEE KNUCKLE COMBO	→△ x3
LEE KNUCKLE COMBO	△△
SOMER SAULT DROP	↓↑（or ↖ or ↗）○
MILL BARROW	（蹲下途中） ×
三連 HIGH KICK（※1）	× x3
FEINT MIDDLE KICK	（※1中） →
SLIDING	（蹲下） ↘↘×
LEE SOMER	○↑×
LEE SLIDING	→→（方向桿拉回中央） ×＋○
SILVER FUNK	↗□＋△（↑↑取消）
RAZOREDGE COMBO	↓○ x4
LEE KICK COMBO	↑○○
SHRDDER KICK COMBO（上段）	→→×○○
SHRDDER KICK COMBO（中段）	→→×○→ or ↘○
SHRDDER KICK COMBO（上段）	→→×○↓ or ↗○
INTINITY KICK COMBO（※1）	（站立途中）××↓××連按
INTINITY KICK COMBO（下段）	（※1中）↓×連按
INTINITY KICK COMBO（腳跟落）	（※1中）↑×連按
左腳跟落	→→×
FLICK BACK	←←←
十連 COMBO	↘□△△□×××○×○

平八（HEIHACHI）

Move	Command
金剛抱摔	（接近） △＋○
裸締勒	（接近） □＋×
超頭鎚	（接近） →→□＋△
ONE TWO PUNCH	□△
螺旋襲刃腳	↗○○
風神拳	↓↘→△
空斬腳	→→→×
右腳跟落	→○
腳跟落	（站立途中） ○○
閃光烈拳	□□△
破碎踢	→↗○×
雷神拳	→↓↘□
鬼哭連拳	□△△
DOUBLE UPPER（鐵2：無雙連拳）	↘□△
骸割	（向前大跳時） △＋○
地獄上踢（※1）	→↓↘○○○
地獄上踢腳跟斬	（※1中） ○○
左腳跟落	→→×
崩拳	↓↘→△
激斬腳	→↓↘×
地斬腳	→↓↘×
裡旋空刃腳	↗×○
鬼神拳	→→△
影足	←←←
瓦割	（蹲下中） □
瓦割崩拳	（蹲下中） □→△
十連 COMBO	→→△□△△×○○□△□
（鐵2）十連 COMBO	↘□△△○○□○○□△○
（鐵2）十連 COMBO	↘□△△○○□○○□△□
（鐵2）十連 CONBO	↘□△△○○□△□△□

NINA

Move	Command
居反	（接近） △＋○
四方拋擲	（接近） □＋×
緊抱肘撞	（接近） ↘↘□
斷頭投擲	（接近） □＋×→
掌握（※1）	接近↓↘→□＋△
斷頭十字固	（※1中） ×○×□＋△
立逆協固（※2）	（※1中） □×△□
裡門鷹羽絞	（※2中） ×□○□＋△□＋△
捨逆協固	（※2中） △□×○□＋△
ONE TWO PUNCH	□△
雙掌破	→→□＋△
TRIPLE SMASH	□△○
DOUBLE SMASH	△○
PK COMBO	△×
PDK COMBO	△↓×
KNEEL KICK	→→○
FLASH COMBO	↘×□△
RABBIT KICK COMBO	↘×××○
UPPER STRAIGHT	↘□△
HUNTING KICK COMBO	↗○×○
RABO KICK	（站立中 or 蹲下時） □○
BONE CUTTER	→→→×
HUNTING SWAN	↗□＋△（↑↑取消）
（鐵2） JALL CRUSHER	□△↓×○
（鐵2） FLYING ARROW	□△↑＋×
（鐵2） 連擊雙掌破	□△→□＋△
十連 COMBO	□△□△××△□△○
（鐵2） 十連 COMBO	□△□△××△□○×
（鐵2） 十連 COMBO	□△□△○×○△○×
（鐵2） 十連 COMBO	↘□△□△××△□△○
（鐵2） 十連 COMBO	↘□△□△××△□○×
（鐵2） 十連 COMBO	↘□△□△○×○△○×

ANNA

Move	Command
居反	（接近） △＋○
四方拋擲	（接近） □＋×
緊抱肘撞	（接近） ↘↘□
斷頭投擲	（接近） □＋×→
掌握（※1）	（接近）↓↘→□＋△
斷頭十字固	（※1中） ×○×□＋△
立逆協固（※2）	（※1中） □×△□
裡門鷹羽絞	（※2中） ×□○□＋△□＋△
捨逆協固	（※2中） △□×○□＋△
ONE TWO PUNCH	□△
雙掌破	→→□＋△
TRIPLE SMASH	□△○
DOUBLE SMASH	△○
PK COMBO	△×
PDK COMBO	△↓×
KNEEL KICK	→→○
FLASH COMBO	↘×□△
RABBIT KICK COMBO	↘×××○
UPPER STRAIGHT	↘□△
HUNTING KICK COMBO	↗○×○
RABO KICK	（站立中 or 蹲下時） □○
BONE CUTTER	→→→×
HUNTING SWAN	↗□＋△（↑↑取消）
CROSS CUT SAW	←□ x3
SOMERSAULT KICK（大跳）	↓↑（or ↖ or ↗）○
SOMERSAULT KICK（小跳）	↓↑（or ↖ or ↗）○
COLD BLADE	（蹲下向前時） △
RIGHT HAND STUFF	蹲下→△
CAT THRUST	蹲下→□
十連 COMBO	□△□△××△□△○

PLAY STATION版秘技

簡易人物選擇

在標題畫面時，按著 L1 及 R1 才按 START 選 1P MODE 便會進入簡易的人物選擇畫面。

使用八名中級首領

先將記憶咭接駁，然後先後以不同人物完成遊戲及將記憶貯好，當玩者八名人物均完成遊戲後便擁有八名中級首領的 DATA，並且能遊戲中使用。

使用三島平八

在遊戲中不論甚麼難度，玩者只要一口氣以同一角色以沒有 CONTINUE 的紀錄完成遊戲便能使用三島平八。

魔鬼一八於遊戲中出現

當擁有三島平八後，玩者只要以他進行 1P MODE 便會直接與八名中級首領對戰，而最後首領便會是魔鬼一八。

使用魔鬼一八

於遊戲開始前的怪獸機中，若玩者能將全八版全部消除的話，那麼在人物選擇時按著 START 選一八的話便會發現一八變了魔鬼一八。

雙機怪獸機

當主機讀碟時，玩者只要按著 2P 的控制器的↑×△及L1便會令怪獸機變成雙機，但即使使用了此秘技來清除了所有怪獸機也不能使用魔鬼一八。

繼續打怪獸

在打怪獸機時若玩者對怪獸機欲罷不能，大可按 SELECT 來 CONTINUE。

勁抽怪獸機出現

在怪獸機中如有玩者能於18.5秒內完成第一版或只射失 5 發子彈的話，玩者在下一版便會變成「合法」雙機，而且按著△便會連射。

P • JACK

招式	指令
PUNISHMENT DROP	（接近）△+○（接近）□+×
SPRING HAMMER PUNCH	（DOWN 中）□+△
MACHINE GUN KNUCKLE	↙□□□↘△
STRAIGHT + ELBOW	△□
HAMMER COMBO	□x3
HAMMER KNUCKLE	↘□+△
DOUBLE UPPER	（站立途中）□+△
DOUBLE HAMMER	（站立途中）□+△□+△
SWING L KNUCKLE	（蹲下前進時）□△□
SWING R KNUCKLE	（蹲下前進時）△□△
MEGATION PUNCH	←↙↓↘△
POWER SCISSORS	→→□+△
HIP PRESS（※1）	↗×+○
WILD SWING	（蹲下中）→□△□
GIGAEON PUNCH	←↙↓↘→（搖桿一圈）□
BLOOD FAN	（※1或※2後）□△□△
BLOOD FAN	（※1或※2後）△□△□
在場中蹲下（※2）	↓×+○
HAMMER RUSH	（蹲下）□□□△□
EXPLODER	←↙↓↘□
P.JACK BLAST	蹲下途中□→△
十連 COMBO	↓△□□□△□△□□+△□+△

WANG

招式	指令
殘月	（接近）△+○
抱頭摔	（接近）□+×
GERMAN SOUB RECKLESS	（※3中）□+△
崩拳	↓↘→△
通天砲	□x3
通天砲	↘□□
前掃腿	（蹲下途中）○
前掃十字把	（蹲下途中）○□
前掃連腿	（蹲下途中）○○
前掃扇腿	（蹲下途中）○↓○
蒼空砲	（站立途中）○
烈震踏	（向前大跳時）×+○
斬捶（※1）	（站立途中）△
斬捶通天砲	（※1中）□□
雙掌破	→→□+△
崩捶（※2）	↘△
大纏崩捶	（※2擊中時）□
衝腿	↘×
攻背（※3）	（△擊中後）←
後掃腿（※4）	（蹲下前進時）○
穿弓腿	（※4中）×
撞刺	↘□+△
右掌底打	→△
十連 COMBO	△□△×××○○□

A • KING

招式	指令
BRAIN BUSTER	（接近）△+○
COCONUT CLASH	（接近）□+×
DDT	（接近）↙↙□+△
SEAMSTONE PILE DRIVE	（接近）↙→□+△
JAGUAR DRIVE	（接近）↓↘→□
GIANT SWING	（接近）→↗↙↓↘→□
SDYNA SCREW DRIVE	（接近）△+○↓↓↓+□+△
ONE TWO PUNCH	□△
ONE TWO UPPER	□△□
延髓斬	→→×+○
SATELLITE DROP KICK	→→→×+○
SEAL KICK	→→○
KNUCKLE BOMB	↗□+△
蟻 KICK	（蹲下前進時）○x3
蟻 KICK（counter）	（蹲下前進時）○x5

ELBOW DROP

招式	指令
ELBOW DROP	（大跳時）△+○
SMASH UPPER	→→△
MIDDLE SMASH	→→（方向桿拉回中央）△
DYNAMITE UPPER	（蹲下）→×
FLYING CORSS CHOP	→→□+△
DOUBLE NEED LOPE	（前大跳時）×+○
FRANKEN DOWNER	↘×+○
R STRAIGHT + L UPPER	△□
BLACK SMASH	→↓↘△
DARK SMASH	→↓↘□
L STRAIGHT + R UPPER	（蹲下途中）□△
十連 COMBO	□△□□△○○○□×

州 光

招式	指令
水滴	（接近）△+○
雙破	（接近）□+×
忍法陽炎（※1）	→→×+○
忍法草薙	（※1中）□+△
忍法卍葛	←□x6
忍法卍芰（※2）	↙×x5
三散華	○x3
忍法卍車	↗×+○
跳膝撞	→→○
倒木踢	（※2中）→○
閃電	×○
開道踢	（蹲下前進時）×
PK COMBO	△×
PDK COMBO	△↑×
十連 COMBO	□△□○○○○□

雷武龍（鐵2）

招式	指令
後掃燕舞	↙○○
旋風連腳	○○↑（動作中輸入）
狼牙搖震轆	→（方向桿拉回中央）○□△×○
寢下	↓×+○ or（轉身）←×+○
狐流腳	○×
跳弓腳	（對手頭側寢下）×+○
背刃落	（轉身）×○+×○+×○
龍聲下段腳	→（方向桿拉回中央）□△□△×
十連 COMBO	□△□×+○△□○□△×
十連 COMBO	□△□×+○△□○□○○
十連 COMBO	□△□×+○×+○×+○□□△



街頭GAME霸王

文：威記

哩兩個星期真係水靜河飛，SEGA隻《INDY500》又未嚟香港，車迷仍然揸緊隻《RAVE RACER》通山跑，格鬥遊戲除咗嚟咗個《豪血寺外傳》之外，依然係《少年街霸》同《KOF'95》撼，《鐵拳2》依然冇人玩得佢啱，又唔想嗡啲「肺腑之言」嚟呃稿費，幾乎以為今期冇稿交，點知收到個幾有POWER嘅FRIEND嘅電話，佢講咗啲幾有趣嘅消息俾我聽。為求有稿交——對唔住喇，爆少少俾人知啦。

又一次世代機的傳說——

SNK 64BIT化計劃

傳聞話，SNK在眾多競爭對手之下，終於會喺今年尾至明年中推出一塊64BIT街機底板，哩塊新底板有64BIT當然唔會少咗個3D功能啦，不過第一隻用新底板嘅GAME又係邊個呢？《餓狼》？《龍虎》？通通都唔係，而係SNK第一隻賽車GAME。據講本來哩隻GAME係想趕喺9月個SHOW展出嘅，但係始終趕唔切，唯有等多一陣啦。另外，《餓狼》同《龍虎》嘅3D化計劃已經開始計劃，睇下今次CAPCOM如何應付喇。

至於家用機又點呢？據講SNK研究過而家幾部次世代家用機個勢實在好勁，加上「任天堂64」會喺今年尾下年初推出，如果而家出部64BIT家用機實在好難撼，所以SNK暫時未有打算將新底板家庭化嘅計劃。







◆你估SNK嘅3D GAME夠唔夠佢哋撼？

《KOF'96》有《侍魂》？

另外，《KOF》亦有新消息——聽講話下年隻《KOF'96》終於會有《侍魂》隊加入，據說哩個提案係早在《KOF'94》之前由香港代理提出嘅，因為《侍魂》啲人物都幾受歡迎。

除咗《侍魂》隊外，聽講話所有SNK遊戲嘅大佬都會係《KOF'96》中出場。計下數，《KOF'95》都成250幾M，加埋咁多人物之後，會唔會頂爆330MB嘅MVS系統呢？



《RAVE RACER》飛車落山去咗邊？

係人都知《RAVE RACER》MOUNTAIN賽道係可以碌落山嘅，落咗山之後會入隧道，兜個大圈出番嚟。但係兜翻轉頭又會點呢？原來後面有座綠色嘅山，撞埋去就會瞬間轉移翻轉頭，係同直行冇分別。

桀斯入隊？唔係嘛？

有個讀者寫信嚟話聽講《KOF'95》原來係有隊大佬隊嘅，除咗奧米加胡高同草薙柴舟（前譯草薙幸翔）之外，嗰隊仲有個桀斯。我睇完拗哂頭，據我所知《KOF》啲秘技同隱藏人物都已經出哂，點解會有啲咁嘅消息流出嚟？阿吳姓讀者，你唔識出唔緊要，請你寄張相嚟俾我開下眼界。

懊惱GAME你教

跳線篇

話說上次掛8號風球嗰日，即係8月31日，香港發生了一件慘絕人寰嘅事件，就係《星島晚報》喺當日刊登咗一篇訪問《遊戲誌》編輯部嘅報道。人哋話「貴人出門招風雨」，原來傻佬見報係會打大風嘅，希望唔會影響當日《星晚》嘅銷路啦。

嗰篇報道其實係講打機到底有冇出得頭嘅，本來見報哩啲咁嘅大事放喺第二本雜誌上面一會吹到KING咁大，但係由於嗰份報紙將J.J.同ARES個樣登到KING咁大，基於相中人唔想俾人「點相」嘅懇切要求，所以我哋作出當處理。睇下你認唔認得佢哋？



打機都有出頭天？

「衰仔，成日掛住打機，打得叻有鬼用呀？第時大個唔通打機搵飯食呀？」

「阿媽，真係有人打機打出頭㗎！」

行業講座

「玩電視遊戲……需講求運氣及耐心，……當「打機」成為一種……的時候，就更需要一種破斧沉舟的精神，……成功不罷休。」



無責任新GAME評壇 指定動作

ZERO DIVIDE

機種：PLAY STATION
製造商：ZOOM
遊戲性質：FIG
價格：5800日圓
容量：CD-ROM

無責任編輯：赤目黑龍

打！打！打！格鬥遊戲真是玩得太多了，由古代玩到現代，由現代又打到未來，《ZERO DIVIDE》的遊戲背景便是未來，人物也是機械人，可謂切切底底的未來，不過，打鬥方面，始終是比較生硬，但是勝在色彩豐富，加上「旁白」生鬼有趣，使遊戲變得活潑。在基本操作方面，就仿如SEGA的《VIRTUA FIGHTER》一樣，最有趣的可算是被打斷的手腳仍能有所「作為」，真奇怪。此外，那高高的比武台亦是不俗的，但要將對手打出台亦非易事，因為要把對手打出遠些才能成功，否則，對手會「抓着」台邊，安全！！

評分：7分

無責任編輯：ARES

奇怪地新GAME《ZERO DIVIDE》竟沒有令者想像中的震憾，大概是由於「PS的GAME應是這樣的」這意識已深深地印在腦袋中吧。從畫面效果，音效及系統上的確保持着PS的一貫水準，分別只是人物換上了機械人。不過，值得一讚的是系統上指令趨向簡單化，故戰鬥起來十分「爽」，尤以二人對戰更見緊湊。而顯示身體受損位置及受損部分變成透明也令玩者更清楚戰鬥情況。然而在對方被擊出及抓着場邊時不能乘勝追擊踩手指則令人有點遺憾。

評分：7分



無責任編輯：J.J.

可能是因為在籌備「遊戲誌」的過程中最已收到了由生產商提供的試版碟，所以在下對這遊戲的製作過程是頗為留意的。就如當時的試版一樣，這遊戲的概念無可否認是取自《VR戰士》、《鐵拳》等近年吃香的3D格鬥，操作方法也相差無幾，但因為這遊戲中有不少非人型角色，所以招式上的變化可有所突破，幾位隱藏人物亦很有特色，單是那肥貓已是一絕，加上不是移植自街機的作品，所以是很值得一玩的，若然閣下有PS的話，相信也早已買了吧？

評分：8分

無責任編輯：PUYU神

首次推出多邊形格鬥GAME的「ZOOM」，已經在數月前開始把《ZERO》的資料寄給我們，筆者最初只是覺得這GAME的圖像很漂亮，對它的水準只抱懷疑態度；但當這GAME一出時，筆者一玩上手便覺得非常之好玩，不單角色造型設計得出色，速度和流暢性更不亞於同類作品如《VF》、《鐵拳》等。玩法方面，筆者就覺得很似《VF》和《鐵拳》，皆因一些基本技就有着《VF》的清脆利落，而連續技就像《鐵拳》般多變化，可謂集兩家之大成。另外，一些隱藏角色如「NECO」，實在是非常之有新意，相信大家也想不到吧！總之，直到現時為止，《ZERO DIVIDE》是筆者最滿意、最喜愛的PLAY STATION作品。

評分：9分

無責任編輯：米奇

站在一般格鬥遊戲來說，這遊戲已是水準之作，要評的話只有評評它令我失望的地方。早在這個遊戲推出之前，我已經在年初的《GAME EXPO》中試玩過這個這個遊戲，第一次玩被電腦打到出場外，發覺可以抓住場邊再跳回場邊反擊，當時認為是個好構思，但玩正式版本時發覺遊戲中沒有好像DOWN技一樣為這種情況設計的招式，令我有點兒失望；最初知道遊戲會計算各部分損傷情況的時候，實在產生了不少憧憬，希望這格鬥遊戲更具戰術性，但正式玩過後，發覺損壞了的部分依然可以使用，而且威力完全沒有減過，令我更加失望。以上「捉到鹿唔識脱角」的地方，希望會在續集中有所改善吧（如果有的話）。

評分：7分





無責任新 GAME 評壇　自選動作

自殺仔

無責任編輯：ARES

機種	超級任天堂
製造商	BANPRESTO
遊戲性質	PUZ
價格	9980 日圓
容量	12M



一年前在機舖玩《自殺仔》玩得興高采烈，一年後在超任上玩《自殺仔》玩得媽聲四起，因為似乎比街機更難玩。近排超任狂出GAME，所以看起來又偶有佳作，似乎超任去勢仍未到老，大可取替紅白機位置（笑！）。由於是砌磚遊戲，故畫面變化不用太大，而且與PS版更可平分春色。此外EDIT MODE更是全GAME靈魂所在，在設定好十多版後玩回自己的設計，在狂呼捉蟲的同時卻甚感過癮，開一次GAME分分鐘已可玩足全日，認真抵玩，不過日圓高漲，九千多日圓卻又食水深……

評分：8分

魔法騎士

無責任編輯：J.J.

機種	SATURN
製造商	SEGA ENTERPRISES
遊戲性質	ARPG
價格	4800 日圓
容量	CD-ROM



向來移植自動畫作品的遊戲都總會有一些壞習慣——不肯用原片的音樂、動作生硬、畫面質素低……但這《魔法騎士》卻完全沒有以上的缺點，不但全GAME用動畫版配音員配音，為了配合遊戲中修改過的劇情及新增人物的部分，動畫場面更幾乎是全新製作，間中更有令人驚喜的CG畫面，單以畫面來說，已比SATURN同期推出的《SHINING WISDOM》為佳。但可能是因為目標的年齡層較低，整個遊戲沒有甚麼難易度，令人玩起來欠缺了一點挑戰性。總括來說，若不是SATURN的播片機能較低，這遊戲是可以再多給一分的……

評分：8分

RAVE RACER

無責任編輯：赤目黑龍

機種	街機
製造商	NAMCO
遊戲性質	RAC



嗚！嗚！嗚！GO！眾人一起出發！近日NAMCO的遊戲真是走勢凌厲，格鬥方面有《鐵拳2》，而賽車方面則有《RAVE RACER》，今次《RAVE RACER》可謂承襲了上次《RIDGE RACER》及《ACE DRIVER》的優點於一身，那種駕駛的真實感，實非其他同類遊戲能比擬的，而且，新加入的CITY及MOUNTAIN COURSE真是非常精采，尤以山路那段最為突出，還有那和電腦單對單比試的「T.T. MODE」，真是將黑龍拖入另一個賽車深淵之中。

評分：8分

SHINING WISDOM

無責任編輯：PUYU神

機種	SATURN
製造商	SEGA ENTERPRISES
遊戲性質	ARPG
價格	5800 日圓
容量	CD-ROM



終於，SEGA旗下的SONIC公司在SATURN上推出了《SHINING》系列的作品。可能為了遷就《RIGLORD SAGA》和帶一些新感覺給玩家，所以《SHINING WISDOM》是系列中的第一個動作RPG。但請大家不要失望，雖然本GAME不是SRPG，不過仍然是值得大家掏腰包的一個好GAME。先從畫面開始，全GAME的角色都是用3D CG構成，予人一種新感覺，角色的動作也比舊作來得仔細；而全GAME的精髓就在於那個「連打系統」和「魔法組系統」：前者令玩家玩得更投入，更緊張，後者由道具和魔法組合而成，變化很大。還有在迷宮解謎時，往往都要各樣道具、魔法和連打速度互相配合，各個組合都有用武之地中。再寫也是多餘，「俾錢啦！」

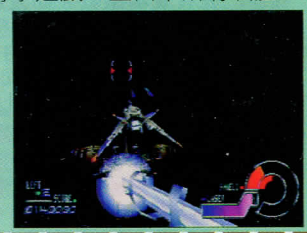
評分：8分

ZEITGEIST

無責任編輯：米奇

機種	PLAY STATION
製造商	TAITO
遊戲性質	STG
價格	6800 日圓
容量	CD-ROM

老實說，我到今時今日都不知道這個GAME的名怎樣讀，所以大家一直叫它「TAITO射擊GAME」。雖然無名無姓，但要是與SCE的《PILOSOMA》相比，我就覺得這個GAME的製作技巧高了一截。《PILOSOMA》以華麗的畫面、精采的動畫和多變的遊戲來取勝，看來非常精采，但其實是因為SCE自己掌握了些還未提供給其他廠商的畫面技術。反而，TAITO憑着一般的編程工具，造出那麼流暢的射擊遊戲，畫面中所有戰艦、飛彈、隕石甚至LASER都是多邊形物件，槍林彈雨的場面令人熱血沸騰，又有兩個視點可供選擇，應用技巧實在在《PILOSOMA》之上。



評分：8分

場外亂鬥 龍珠挑機行動

數吓手指，PS隻龍珠都出咗好鬼耐，起初諗住D料都差唔多，理應CLOSE FILE喇啩。點知在臨截稿前有個讀者竟然失驚無神寄張MEMORY CARD上嚟，好！就睇吓你咩料，開嚟見我！

提供：陸德智
主場人物：LV125 超級撒雅人3 孫悟空
人物：LV46笛子魔童



LV125超級撒雅人3 孫悟空



LV46笛子魔童


BUILD UP BATILE

測試一〈硬食〉

一開始先由「超3」以最強技瞬間移動攻擊，由魔童硬食，結果在第二次攻擊後魔童只剩下半條黃BAR，第三次攻擊玩完，基本上可能死多次都得。


超3第一招


超3第二招


超3第三招

之後便由魔童攻擊，超3硬食。由於不知魔童操勁咗邊招，所以以相信會是最強的激烈光彈出陣。結果在連續50次攻擊後，由於超3仍未扣過能源，所以因手倦而放棄。


魔童第一招


魔童第五十招

測試二〈互抽〉

其實在BUILD UP BATILE中，玩者只要按L2便會轉移由電腦自行作戰，而按R2便會取回主導權。至於此測試便是雙方也交由電腦控制，以無技術、純攻擊模式下公平比式。

至於結果是在6分30秒後由超3勝出，而值得注意的是超3仍未扣到能源。

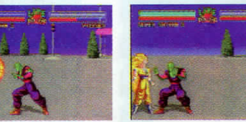


6分30秒後超3勝出

測試三〈電腦硬食〉

在此測試中，將有一方交由電腦控制，而另一方則不作理會，任其硬食，而先攻的便是魔童。結果，在35分30秒終首次見到超3扣到能源，而在42分36秒終扣完深藍BAR。至於在49分24秒便扣完淺藍BAR、57分03秒扣完綠BAR，最後在1小時5分27秒宣佈死亡。

跟著便由超3攻擊，而在30秒後便一口氣扣完深藍BAR，1分16秒扣完淺藍BAR，1分40秒扣完綠BAR，最後在3分05秒完場。


35分30秒　42分36秒　49分24秒


57分03秒


1小時5分27秒


30秒後


1分16秒


1分40秒


3分05秒完場

後記

查實陸德智除寄張MC嚟之外，重有一D問題，不過相信所有答案已經喺今期揭撓。例如「餓狼3」三名隱藏人物的出招、我哋個超3係唔係咁勁等。至於龍珠出招表在收信之日，本刊已早收到官方公佈的資料，但仍多謝閣下的熱心。而超3的FILE嘛，你都幾大想頭喎，咁就想抄咗去，傻啦！啲D嘢要靠自己先有成功感嘅。而且超3是絕對不會提供俾任何人。不過見你咁有誠意，就係咁意整隻「鐵拳」嘅「魔鬼一八」過你啦，不過只此一次下不為例。

至於陸德智請於本文刊出的一個月內，盡快到本刊領回MEMORY CARD，因為好似你咁寄嚟，分分鐘會俾人偷咗或者寄失，到時點算？而其他讀者如欲挑機，不妨先將人物資料（如LEVEL、名字、操開邊招）及個人資料寄來本刊，在撿定過後，如閣下有足夠戰鬥力便會與閣下聯絡，所以千萬不要失驚無神寄咭嚟！

亂鬥外傳・我隻悟空都唔係無敵嘅！

無巧不成話，在測試後一名張姓讀者與本刊聯絡，而在討論後大家也發現那無限大的養仔，就以本刊的超3為例，在LOAD MC時畫面已不稱之為「LV125 MAX」，反之有意解「更可超越」的日文出現。

至於張先生亦發現在培育人的時候，除要操招外更先要決定人物屬拳攻型或腿攻型戰士，因為可能會有有手便無腳的情形。而在測試中，超3由於偏向一招而亦初次敗陣，不過放心，趕完稿就……而各位讀者如有甚麼心得，不妨來信本刊。



MEMORY CARD中悟空的名字已是「更可超越」



光頭仔無閑竟是「一氣圓斬！嗚哇……」

無責任讀者評壇

各位好！今次來信其實是想説説SS與PS，因為有很多人正煩惱著買什麼主機好，「有錢買兩部主機者另計。」在在大眾心目中最愛就是以上兩部，就在入貨時分識一下這兩部主機吧！道先在大眾心目中PS遊戲好像好玩過SS好多，例如以賽車為例，RIDGE RACER的確比DAYTONA流暢，本人不是要用什麼程式，數字，多邊型數字作比較，而是以移植率來算，有朋友説街機十數萬和安裝用數千元，點比呀？咁樣想就大錯特錯了，那麼SNK又怎樣，人家也可百分百移植，而本人也記得在SS未推出前，世富的宣傳重點是街機出一個遊戲，在SS也可很快地白分白移植到家裡，（説到像SNK般。）如戰斧和VF等，VF的瑕疵還可算數，因要和SS同期推出，而製作時間不足，也沒有用熟主機功能，但DAYTONA以是在SS推出後半年才發售，在製作上以有時間和一定的熟習程度，（如AM2説還不能靈活運用主機就快快給炒去好了！）推出後又説主機多邊形機能弱，賽道復複雜，很難做，呀大哥！要食飯就交足功課嗎！是他們自己説可完全移植，沒那麼大的頭就不要載那麼大的帽。如機能不是就在推出主機前加多粒多邊形IC，好像PS般，錢就識搵，遊戲就唔識做，重頭戲又少，叫人點信你呀？雖然SS叫人失望，但PS也不是無敵的，就以熱血親子，極上沙鍋曼蛇和龍珠Z為例，32 bit也不停慢動作，玩得人差點吐血，遊戲速度和超任差不多，（龍珠還慢過超任。）還敢叫自己32BIT？如SONY堂堂世界性的大公司，連香港也遲遲沒有代理，令到翻版遊戲目無法紀，記得朋友説想買部PS和3DO，因玩遊戲機就預咗玩翻版，正如大家玩磁碟一樣，本人聽後就和他説，就因為超任已做錯了，到現今玩CD就不要再錯下去，難道你少時偷過人家東西，到大個也不可改過自身嗎？我敢説句，玩翻版絕對沒有好處，如寫遊戲沒利可取，日本就不再出遊戲，香港也沒遊戲可玩，可能説得嚴重些少；到有自己喜愛的才買，總好過狗屎垃圾也買翻版，因為正版玩完可賣，而翻版就大家心照，這篇文只是本人對兩部次世代的看法，當然，叫得次世代就不是流的。現今兩部主機的遊戲已見成就，其實遊戲無第一，主機無第二，只要那部主機有多個5個自己喜愛就買吧，管它機能和廠商，現在玩得開心才重要。

遊戲誌超級讀者 BBQ

預咗你睇（讀者話）

編輯先生：

喂，我見到你本遊戲誌話你地冇BBS，點解唔整番個先。

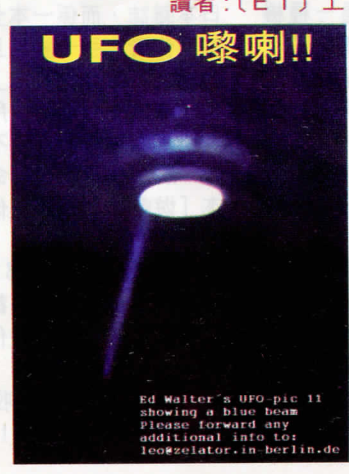
如果你地整番個BBS，我想一定會成為香港的一大鋼絡。

你不必回信，這些只是小弟的意見。

PS.你地有冇中國海字形呀，如果冇，可能有D字睇唔到。

如果你地真係整個BBS，請你在[遊戲誌]刊登，我期期都買，謝謝。

讀者：〔ET〕上

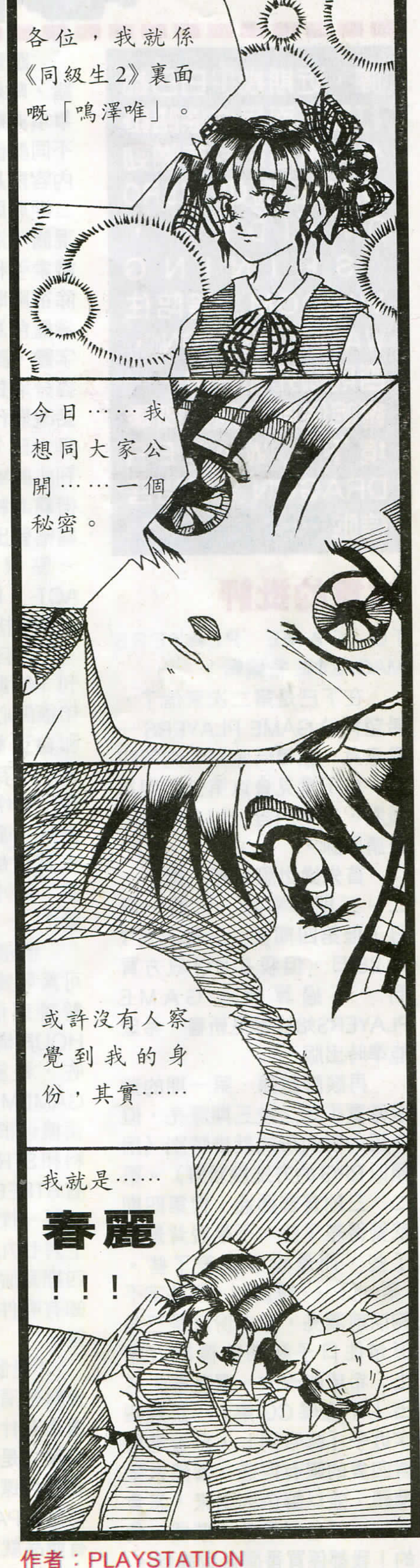


某月某日某讀者身痕地電郵張咁嘢嚟，希望有讀者身痕地覆覆佢啦！

GAME畫廊



作者：波羅飽



作者：PLAYSTATION

來稿需知

一.作品最好在A4以內，以便處理。
二.來稿必需用白紙，鉛筆及原子筆均不受理。
三.四格漫畫稿必需直排。
四.來稿必需寫上作者個人資料。
五.如想取回來稿，必需附上回郵信封。

電視遊戲信箱

嘩，近期幾乎日日都打風，而且仲係唔嘢少，不過好彩有啲勁GAME例如《ZERO DIVIDE》，《SHINING WISDOM》等陪住WATER DRAGON，否則悶死都有份……響呢個風雨飄搖嘅環境下，WATER DRAGON又開始答信啦……

誠意的批評

TO GAME PLAYERS MAGAZINE各編輯：

在下已是第二次來信了，希望再給GAME PLAYERS一點意見，執筆時剛剛看完第四期，以下意見會以第三四期為重點，以下內容，如有得罪，敬請原諒。

首先講出版日期，第一、二、三期都唔錯，只遲一兩日，但第四期就……書上寫7月28日，但我8月2日方買到，不過算喇，GAME PLAYERS始終都是新書，希望能準時出版。

再談談封面，第一期的背景確實不夠之後三期漂亮，但介紹內容的形式就幾特別（用類似RPG的方法幾新鮮）。第二、三期普普通通，但第四期就覺得差了些。不是説背景差了些，而是説字體差了些。「第一份……雙周刊，那些字不夠以前漂亮，最過份就是三角形包住日子和期數標誌太老土，希望能改改。還有率先送出「VF金碟CG集」，那幾個字近乎「睇唔到」，全香港只得四隻的碟有得送，當然大字標題，並以鮮色列出來，怎會字細，顏色似底色，擺埋一角的！我都係買番屋企致睇到。

跟著到目錄，第一期唔錯，略嫌顏色較偏紅色，注意事項亦幾有趣，新GAME中以不同顏色列出GAME名和介紹內容則是很聰明的做法，但第二期用同一字體同一顏色導致混餚不清，唯一改進的是將遊戲索引和新GAME等環節的框除卻順眼很多。第三、四期以淺籃色為主順眼很多，以不同字體，顏色來使新GAME和內容分清楚亦很好，第四期編者話改變作風亦不致太悶，「世界末日？」就好過癮，希望貴刊能報導演講的內容。但少年街霸海報的得獎名單以這麼少編幅登出來就比較不好。還有一點很重要。遊戲索引以ACT，RPG，SLG來分類較以筆畫排序有用。

內容方面，第三、四期重刊「無責任遊戲評壇」，令小弟很開心，第四期分指定動作和自選動作令此欄內容更豐富，但若以四版版位，三版做指定動作，一版做自選動作就更好。還有第四期為何每個框也是虛線圍住，這樣無咁順眼。另外改名是不是有其他用意？

信箱在第三、四期開始亦可喜可賀，如加至兩版可加快解答來信。在第三期的CM HOUR構思唔錯，第四期卻無咗，希望能重新刊載。街頭GAMEM霸王的刊載相信會令街機迷很高興，但成龍的那段料和STREET FAXER一樣，還有STREET FAXER唔再講街機D料一樣亦幾好，但最過份旳七月廿九日有RALLY比賽但第四期竟脱期，導致小弟完全唔知有呢件事，希望以後有所改善。

「懊惱GAME你教」徵稿的資料唔清楚，如無責任讀者評壇是寫什麼都可沒註明，畫廊的尺寸是不是任何尺寸都得？收彩色還是黑白？不過遊戲人物化裝PARTY又幾新鮮，如果有獎品就更吸引。

第四期的專題專欄的「GAME IN INTERNET中」介紹間間軟件制作公司都話有好多新GAME或新機資料，不如講資料內容好過。第四期的遊戲研究坊是眾多環節中進步最多的一個，起碼我都明九成。

從編者的話中得知唔俾攻略佔咁多篇幅和認為攻略法內容應該詳細嘅讀者嘅人數差唔多，令你們很難做，但我認為無問題，攻略應該詳盡，但不用每期都介紹咁多GAME，只要每期減少一兩個，佔的篇幅就會少很多，而且亦一樣咁詳盡。

小弟對漫畫有很多意見，由於故事的主角是網絡巡警，可以加多兩三個巡警做配角或戰友，犯罪組織想控制整個VR網絡，或另一間VR網絡的大公司想籠斷市場，繼而控制人類，便作出對主角公司的侵略和破壞，甚至是邪教亦可以，網絡的電腦出問題制造很多懂思考的電腦角色亦是一個好題材。故事在廿一世紀發生，可以介紹當時的生活環境，亦可介紹網絡公司的高層人員，那些人員可與主角有關係，這樣會令故事背景更清晰。內容亦可加些RPG要素，如被困在某個領域，要周圍調查，才可離開。小弟在第四期看見某位讀者罵漫畫為廢紙很不高興，希望漫畫能夠不斷進步，成為精彩的漫畫。

GAME PLAYERS和好多雜誌一樣，太過著重一種機種，貴刊就太著重SS了，PS，3DO等機都有好多正GAME，但第三、四期都無乜這些機種的GAME，特別是第四期，新GAME中8隻佔6隻係SS，過份D喎，希望以後對各機種公平D。

最後講抽獎，暫時每期都有抽獎都幾好，尤以第四期送的VFCG集，全香港得4隻都送出來，真是大方，但參加表格無寫影印表格有無效，我都係寄影印表格，因為唔舒得剪爛本書。

意見寫完了。又要問問題，希望你們能替我解答。THANKS！

Q1) SS是不是會出RIDGE RACER？約是何時推出？

Q2) 能不能介紹一下SS出的那隻VR排球？

Q3) ULTRA 64能不能在11月推出，價錢是多少？

Q4) PS會不會出RIDGE RACER 2，SS呢？

Q5) 聽聞ULTRA 64能做到音色和CD一樣，咁可不可以人聲配音呢？

Q6) 第四期第111版中「超級夢幻模擬戰」音樂測試的秘技，我啲Friend試過話唔得，希望能更正。

問題問完喇，最後又係嗰句，以上內容，如有得罪，敬請原諒。

祝身體健康！

PS. 今次D信紙靚過上次好多，但D字體就一樣咁核突。

再PS. 形式和上次唔同，唔知邊樣好呢？

讀者野貓上

野貓：

首先，對於你嘅批評，指教及建議，我WATER DRAGON同「遊戲誌」各大編輯都十分感激，亦希望你會繼續來信批評；而你所講嘅問題，WATER DRAGON亦有留意，不過，對於一本唔係移植日本雜誌，而係一本全部都由本港作者一手一腳兼且嘔心瀝血而成嘅雜誌，基本上仲有好多細節未能配得好，所以先有你所講嘅問題發生。不過你放心，班編輯已經搏哂命去攪好本「遊戲誌」，希望你會繼續捧場啦！

1. 照計SS都唔會出RIDGE RACER，係都出過隻《DAYTONA USA》強化版好過啦！

2. 交咗俾編輯部啦！

3. 應該趕唔起啦！

4.PS就實會出，SS就爭啲。

5.唔係唔可以嘅，不過就會消耗大量容量。

6.我會將問題交俾J.J.處理。

PS.你啲字都算唔係咁差啫！

又PS.老土啲講句，最緊要係你嘅誠意，形式嘅嘢，唔係咁緊要。

點樣買SATURN行貨

編輯：

我是第一次問及有關遊戲機的問題，希望你能夠給我一些意見。

1) 我想買一部SEGA的SATURN，但我是第一次買次世代遊戲機。恐怕會買水貨呢！

2) 16BIT的《光明與黑暗》會否被移植去SS上？

3) 聽聞CAPCOM會在SS上推出魔域戰士和X-MAN，會在何時推出呢？

4) 我在GAME PLAYERS上的〝STREET FAXER〞上看到NEO-GEO會出以兩倍速甚至四倍速的光碟機，若果是會何時推出呢？

希望你能解答我的疑問。

祝銷量捷捷上升

ZABEL上

ZABEL：

1.如果唔想買水貨，就幫襯一的大間及有信用嘅鋪頭。而分辨水行貨嘅辦法就係，行貨有一張由黃氏精品系列嘅保用書，保用書上面會印住機身後面嘅號碼，若果保用書及機身後嘅號碼相符的話，咁就係行貨，明未？

2.雖然《光明與黑暗》尚未決定移植在SS上，但其系列作品《光明智慧》(即《SHINING WISDOM》)已經發售，雖然係A-RPG,但仍然十分之好玩，總之就非常正啦！

3.SS嘅《X-MEN》已經決定係9月29日發售，而《魔域戰士》就會嘅95年內發售。

4.基本上只係傳聞同構思，仲未有官方正式公佈。

如何補購《遊戲誌》

編輯先生：

我是第一次寄信來的讀者，請多多指教。

1.編輯先生，請問有冇得補購《遊戲誌》第一、二期。有的話補購方法是如何的？(本人是一位沒有支票的讀者，要補購的話，如何不用支票。)

2.現在世嘉SATURN的市價是多少元？在甚麼地方買少是最平？買世嘉SATURN的時候會送多少個手掣？

3.電腦遊戲有多少隻是街機的GAME？

希望編輯先生你可以盡早解答我的問題。

HAPPY少年上

HAPPY少年：

1) 可以上嘅「遊戲誌」出版社補購

2) 若莫係$3000至$3200。WATER DRAGON買嘢通常都唔多格價，所以並唔清楚邊度最平。SATURN跟機係送一隻手掣。

3) WATER DRAGON甚少玩電腦GAME，所以一時間都俾你考起。

VIRTUAL FIGHTER 2幾時出？

編輯先生：

以下有幾問題想請教閣下的：

1.SEGA SATURN近排出了一隻VF-REMIX版，相比起舊VF進步不少。未知你們有無收過風SAGA會唔會如VF般，整隻DAYTONS USA的REMIX版呢？

2.知唔知VIRTUAL COP同VIRTUAL FIGHTER 2幾時出？等得好心急！

3.關於3DO的，創刊號你們曾報導過"M2"，你們知唔知它幾時面世，價格幾多？

4.聽聞FZ-10的VIDEO CD ADAPTOR已面世，但行一D遊戲商場總是見不到，請問知唔知邊度有得賣？價格大約幾錢？

祝銷量日增！

長期讀者TIMTH

長期讀者TIMTH（唔知冇有串錯）：

1) 風就未收到，不過WATER DRAGON認為其可能性不少，如果可以加上通信對戰就更加正啦！

2) 官方公佈係未定發售日，但WATER DRAGON認為SEGA大多數會響今年推出呢兩個大GAME。

3) 仲係未決定。

4) 好似係旺角「好X商場」見過，你不妨去睇睇。

3DO玩翻版碟會停機

編輯先生：

請你解答我的問題：

1.自貴刊第一期的最後幾頁有出版表後，現在沒有，何解？

2.SNK會不會出「豪血寺一族2」？如果會是何時出？

3.我因為遲了買第4期的遊戲誌，有沒有辦法補購？

4.你們每期都是用推廣特惠價28元賣出遲些會不會加到35元賣出？

5.聽人講話3DO玩翻版碟時會停機，玩得多亦會壞機，是否真的？

6.《KING OF FIGTERS 94》有沒有辦法用最後首令？

7.我在一本叫「壹X便利」裡看見一部超任的碟機是專玩五級遊戲的機，叫「SPECIAL VERSON」，是不是犯法的？

遊戲機發燒友上

遊戲機發燒友：

1) 嘅個係「東京玩具展95」嘅目錄，唔係期期都有嘅！

2) 當然係唔會啦

3) 可以上嘅「遊戲誌」出版社補購。

4) 放心，暫時都未有呢個打算。

5) 唉！都話咗啲翻版碟靠唔住㗎啦！

6)《K.O.F.94》就冇，但《K.O.F.95》就有，請睇上期啦。

7) 實在係唔消楚你問乜嘢？

PLAY STAION出《VF》？

遊戲誌：

您好？本人很懷念世嘉一族的主持JJ，一個我已經忘記得一乾二淨的主持，我只記得他在世嘉一族寫過光明與黑暗的攻略，自從那次之後我便喜歡玩RPG；都是他的攻略，如果不是的話，我都不會玩RPG。

I'M SORRY，我寫了太多廢話了。以下有幾條問題希望早日刊登！謝謝！

1.PLAY STAION可不可以做SATURN的VF呢？

2.我想詳細了解次世代機的機能比較。

3.3DO加了M2之後是不是次世代機最強的？

4.希望貴刊能早日攻略SATURN的碧奇魂，最後一提的我覺得一直以來世嘉的RPG都比超任好玩得多了。以上是本人的意見，不知大家的想法怎樣？再見

祝貴刊蒸蒸日上

LEE

LEE：

1) 哈！哈！（唔！忍一忍笑先。），當然係唔可以啦。

2) 請睇上一期「遊戲誌」。

3) 睇前一期「遊戲誌」啦！

4) 答信之時，相信你已經打爆《碧奇魂》啦，係咪呢？

WATER DARGON都覺得SEGA所出嘅R.P.G.好好玩，不過實在太少喇！

後話：

上期老編話由於稿擠，所以減去一版編幅；好彩，今期有番，如果唔係，嘿嘿……!

聲明

一、來信如不按刊登規則指示將不會受理

二、本刊保留刊登信件的一切權力

三、讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關

徵：世嘉五代《大戰略2》連攻略，價$120，PLAYSTATION兩部價$4000，《碧奇雲》價$350，PC一FX一部連3隻GAME，價$1000，SATURN，MOVIECARD，價$800至$900，MP5AK4，1支連電，價$1100，另讓SEGA《VR賽車》帶，價$120，有意電1313111CALL1516，留說話買東西

出讓

SS VIRTUA FIGHTERREMIX $200
VICIORY GOAL $200
SS-0119 VIDEO CDCARD$1200 有盒和說明書
聯絡方法：晚上九時後電125483902澤星洽

出讓

本人誠讓三洋3DO一部，連七隻碟，手製一個，變壓火牛一個，玩了五個多月，尚有保養，有單為證，現只售1700元，可再略減。
聯絡方法：星期一至日下午四時至十時電24594507找阿明。

出讓

APOLLO JOYSTICK 2支連盒400元，電腦486DX2/50連大細碟、170M硬碟、NEC雙速CD-ROM連音效卡、8M記憶體和SVGA MON一套價5000元。有意者請於晚上8時至10時電27563829雄洽

出讓

本人讓九成新原裝世嘉五代，包括原裝手掣一個，二個全新超級TURBO手掣，原裝天線、火牛，包括正版餓狼傳說、超音鼠第二代、泰臣拳三、格鬥三人組2、WONER BOY；全套2000元，保證抵玩。
聯絡方法：
有電請電112238459洽

出讓

NEC GEO CD餓狼傳説特別版，得點王1，幽靈戰機，THE KING OF FIGHTERS （問答遊戲），AERO FIGHTERS（射擊）各$240九成新。另世嘉五代PAL線連火牛JICKPAD 2個遊戲盒帶38個1800
聯絡方法：有意請早9：30-11：30或晚10：00-12：00電28854406衡洽。

出讓

日版超任N線連配件加FF4，5，6、復活邪神、時空穿梭機、SD騎士物語售一千，世嘉N線MD2連CD-ROM連配件加十九隻正版碟售千二。
聯絡方法：朝七至晚七請電24789783，晚七至十一請電24772157森洽。

出讓

3DO：現出售3DO最新版本FZ10一部連原裝手掣，手掣轉換器（一出四，可在3DO上用超任手掣，一個搖桿手掣，變壓火牛，連十九隻GAME。九成新，有盒價錢$2300元，另SATURN足球遊戲VICTORY GOAL，九成九新，價錢$360，全買可議價。或可用PLAYSTATION全套加2隻GAME交換以上物品，但其中必定要有一隻原裝GAME，
如有大量GAME本人可補錢。
聯絡方法：致電或傳呼
28039504，AC110029102

出讓

SS《籃種子》280，《麻將PV》320，GB《機械大戰2》80，《山天女福星》140，《ONIV》70，及徵SS《D之食卓》，《RIGLORDSAGA》，《魔法騎士》，《卒業II》，《SHINING WISDOM》及《灌籃高手》可以交換。
聯絡方法：
晚上電27859210找駱強華。

出讓

SNK帶機加十二盒帶：
SNK主機連火牛、天線、原裝控桿及記憶卡（有所有遊戲，最後大佬之記憶而本人亦會傳授所有秘技），盒帶包括：《龍虎1、2》、《餓狼1、SP》、《侍魂1、2》、《ASOII》、《世界JET》等等合共四仟七佰元正。3DO樂聲牌：
3DO主機連34隻遊戲加兩個原裝手掣極新，合共二仟七佰元正可用PLAY STATION交換。
電：25718302彬仔洽，留電必覆

出讓

本人誠讓SNK NEO GEO CD主機一部，隨機包括手掣兩個，原廠AV線，火牛一個，連5隻CD包括《真侍魂》、《KING OF FIGHTER 94》……等等。價$2100，有盒，說明書，保證九成半新。有意者請電110080712 CALL27。説明買機及留姓名、電話，必覆。
任何時間電110082712 CALL 27。

出讓

本人誠讓超級任天堂主機一部，國際線路，連兩手掣、火牛、AV線，八成五新，兩遊戲帶（機械恐龍、孖寶賽車），兩阿波羅街機手掣，一分四插頭，全套價$700，不散賣、不二價，另送兩條手掣加長線、紅外線搖控手掣一個及太空戰士V攻略本。以上貨品皆保存良好，並有盒。有意購買者請說明買二手遊戲機及留名、留電。
電：1168908 CALL262



讀者戊：「很煩呀！我玩厭了，真不知如何處理。家裡又沒有位置安置，但我又想買多些新GAME，還是賤價賣掉吧。」
讀者丙：「不行！這太不負責任了，你怎可不替它想想，可能有人想收容它呢。」

讀者戊：「那麼我應怎麼辦？」
讀者丙：「你要找○○的抉擇！」

讀者戊：「……？」
讀者丙：「還是先找這裡吧……」

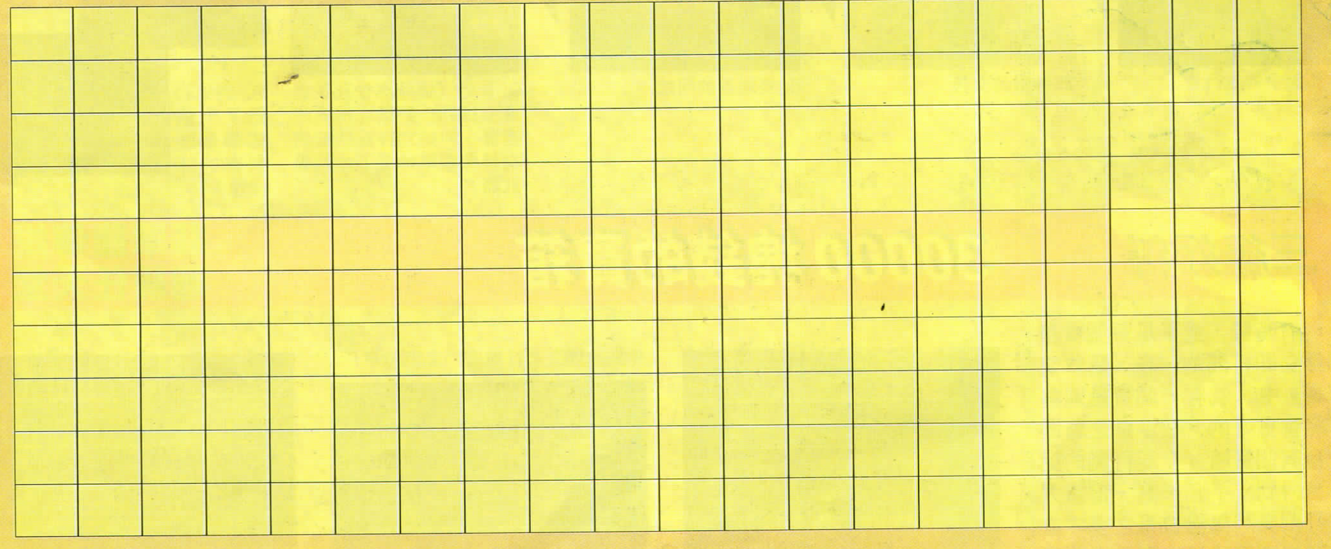
姓名：遊戲跳蚤市場
服務性質：給予讀者版位，刊登買賣遊戲主機或軟件之廣告，進行公平交易。
服務時間：二十四小時ON CALL(BY POST……)
要求服務方法：請留意專用表格

刊登規則

一．必須以本表格填寫（影印本亦可）
二．必須填寫真實資料
三．來信必須連同身份証副本乙份
四．一切未經遊戲機生產商受權之遊戲產品，一概不予受理（如磁碟機）
五．來信請寄：<九龍旺角郵政信箱79489號>信封面請註明<遊戲誌．遊戲跳蚤市場>

聲明

一．來信如不按規則指示將不會受理
二．本刊保留刊登信件的一切權力
三．讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關



遊戲跳蚤市場專用表格

姓名：　　　　身份証號碼：

聯絡電話：　　　　聯絡地址：

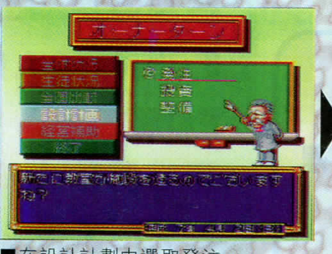
誠徵／讓（請刪去不適用者）

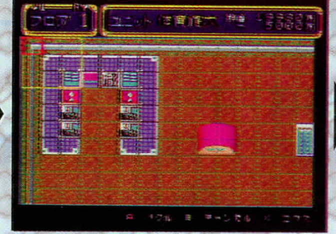
聯絡方法：

二級勁料 不用任何時間便完成校舍建設

美少女學園 超級任天堂

上期介紹過的99億之男厲害吧！今期的亦不弱，因為大家可以不花一分一秒便能將學校建設得齊齊整整。方法很簡單，只要大家在進入「OWNER TURN」時，選擇「設計計劃」，在之中再選取「發注」，之後，便可以選取承建商（那一種也不要緊）及要建築的教舍（那一種也不要緊（不過最好是體積比較小的），之後，便會進入校園版圖，在這時，將方格分別移到圖版（並非只是校園）的四個角上，再按Y掣，便可以完成秘技，不花時間建築校園。若再加上上期的99億之男，那便真是天下無敵了！


■在設計計劃中選取發注。


■在四個角處按Y掣。


■立刻便有新的校舍建成。

二級勁料 遊戲初期得到大量裝備

翡翠龍傳說 超任任天堂

沒有比不用花錢而得到強勁的武器更令RPG迷感到興奮。《翡翠龍傳說》正有這樣的秘技。

在遊戲初段，有一幕奧魯溫鎮大屠殺的內容，大家只要在大屠殺發生後先不接觸其他人，而按下列次序接觸下列人屍體，便可以得到大量道具武器，這些武器道具防具很多都是到遊戲後期才買得到的。


1. 入口左邊的女孩子


2. 酒吧附近 [的男人


3. 鎮西的光頭叔叔

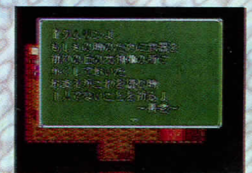

4. 酒巴內左邊的光頭叔叔

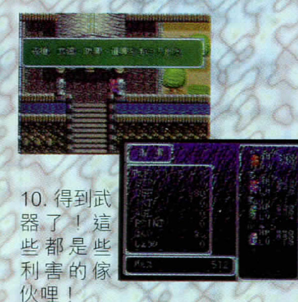

5. 酒吧內右邊的男人


6. 旅館中的旅行者


7. 神殿的女孩


8. 長老家的阿婚


9. 長老（這時應會在長老身上找到一封給達姆妮的遺書，叫她到神殿門前的女神像拿取她遺下的超級武器。


10. 得到武器了！這些都是些利害的傢伙哩！

三級好料 30000塊錢的寶箱

翡翠龍傳說 超級任天堂

有時候，並不是每個寶箱都應立即打開的，在《翡翠龍傳說》中，就有一個寶是遲些打開會更好的。在沙達之砦的天台有個寶箱，立即打開的話只會得到皮手套一對，但當大家打倒魔鬥鬼巴拉哥之後才去打開那寶箱的話，寶箱中的寶物便會變成30000去塊錢！


原本只是皮手套的寶箱

先到沙瑪之砦打敗魔鬥鬼巴拉哥

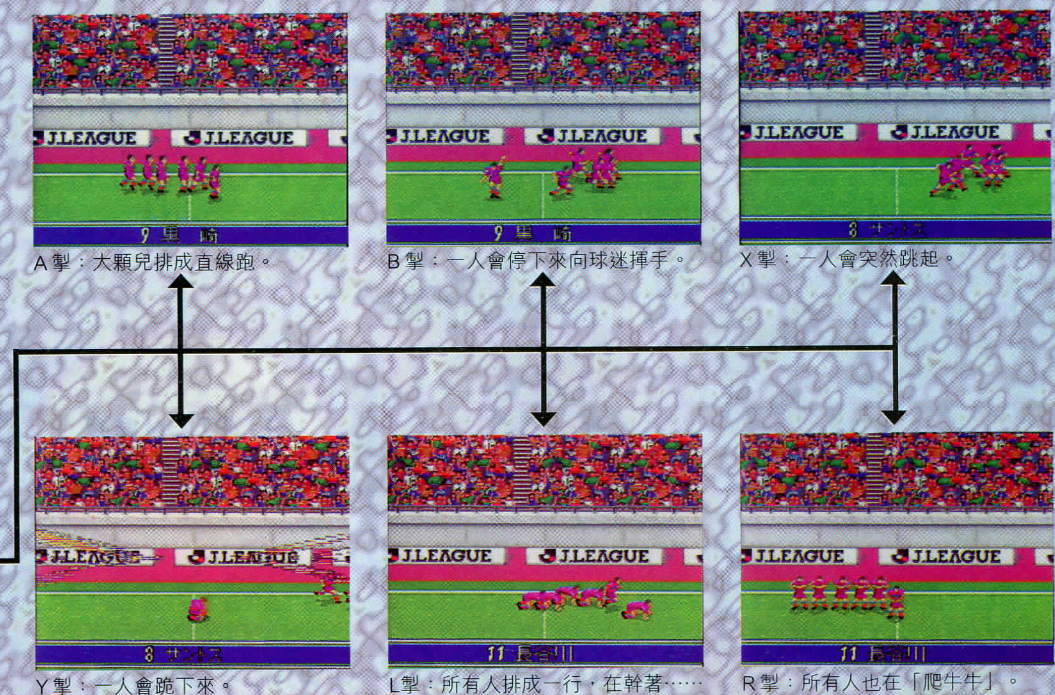


寶物中的寶物變成30000塊錢！

三級好料 七種不同的勝利跑姿

日本職業足球聯賽 PRIME GOAL 3
超級任天堂

在遊戲中，入球之後大顆兒都會在球場中跑著，而藉著大家的手，大顆兒的行動將會有所改變。方法非常簡單，只要在入球之後，大顆從畫面左方跑出來之時，按動「A、B、X、Y、L、R或一」，便會出現不同的現像。雖然這並非可使大家變成必勝的方法，但亦是頗有趣的呢！



A掣：大顆兒排成直線跑。

B掣：一人會停下來向球迷揮手。

X掣：一人會突然跳起。

■在這時候開始按掣。

Y掣：一人會跪下來。

L掣：所有人排成一行，在幹著……

R掣：所有人也在「爬牛牛」。

三級好料 兩隊神秘而強力的隱藏球隊

SUPER POWER LEAGUE 3
超級任天堂

在這個遊戲之中，除了有原本的12支隊伍外，其實是有著兩隊不為人知的勁量，兩隊中的隊員全都是強者中的強者。使用方法非常簡單，在1P時(2P也可以)，在隊伍選擇畫面時，按著R掣不放，再按A掣，便可以使用「戰國武將隊」，隊中球員的名字全是戰國時代的大將名字，而且打力驚人；而按著L掣，再按A掣，則會得到「HUEBEADS隊」，全隊也是由外國人組成，而且每人也有打出20枝全壘打或以上的紀錄。



按緊R掣，再按A掣



可以使用戰國武將隊！



在選擇球隊時輸入指令。



按緊L掣，再按A掣



可以使用HUEBEADS隊！



二級勁料 能隨意觀看各章動畫的方便秘技

銀河公主傳說 優奈 2
PC-ENGINE

在〈銀河公主傳說 優奈2〉中，有著一個「DEBUG（排除故障）」的隱藏MODE。使用方法如下：在TITLE畫面出現時輸入「上、下、右、左、I、II、上、下、右、左、I、II，再按RUN掣」，便會走到OPTION畫面，在那裡按I或II掣，重返TITLE畫面，選擇START，開始遊戲，便可以成功進入DEBUG MODE，隨意觀賞遊戲中每一段的畫面（包括最終章及ENDING）。


■在TITLE畫面輸入秘技。





■成功的話便會進入OPTION畫面。


■重新返回TITLE畫面。




■成功進入DEBUG MODE，便可隨意進入各章。

二級勁料 奇怪有趣的3頭身人物

VIRTUA STRIKER
街機

足球遊戲本是一種頗刺激的遊戲，但在〈VIRTUA STRIKER〉中，卻出現了一個可使用3頭身人物的有趣秘技。方法亦非常簡單，在國家選擇之後，立刻按「↑、↓、←、→、+作何一個掣」。除了1P時可以使用外，對戰時亦可以使用的，不過，如非2人一同輸入，便不能生效。


■正常遊戲畫面時的正常比例人物。



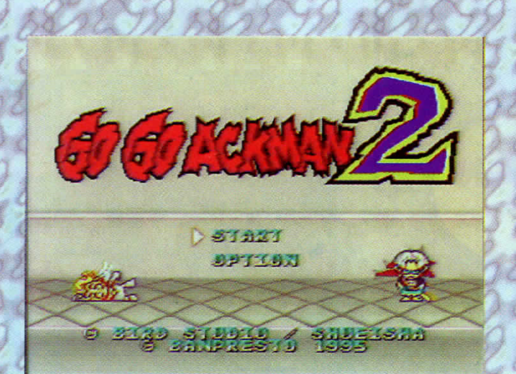
■在這個畫面輸入指令。


■輸入密碼後出現的可愛3頭身人物。

三級好料 版面選擇秘技

惡魔少年 2
超級任天堂

在由鳥山明原作改編而成的動作遊戲〈惡魔少年2〉之中，是有著一個很方便（其實也不大方便）的選版秘技。首先，大家必定要將PLAYER 2的控制器也插上，因為這秘技是要兩個控制器一同使用的。方法非常簡單，先在TITLE畫面按著1P及2P控制器的SELECT掣，然後按「A、B、X或Y」掣來選擇版面。



■在TITLE畫面出現時按著兩個控制器的SELECT掣。

ステージ5
「決戦！ボカルドーム!?」

再按A掣=STAGE 1　再按B掣=STAGE 2
再按Y掣=STAGE 3　再按X掣=STAGE 5



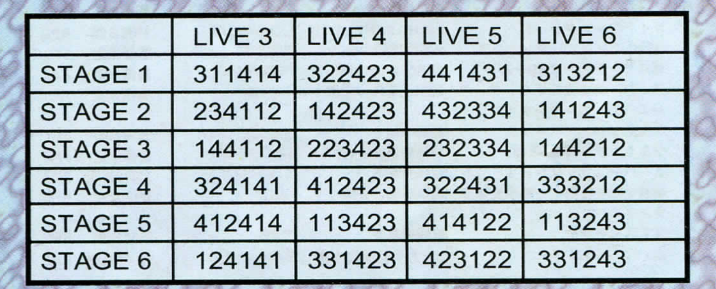
二級勁料 方便的選版及 LIVE 增值密碼

超原人 2
超級任天堂

在動作遊戲〈超原人 2〉中，主角的生命力似乎是一個很大的問題，3 格的能量似乎是不夠用的，但如使用生命力(LIVE) 的增值密碼之後，大家一定能更輕鬆地去玩，方法如下，首先選擇 PASSWORD 畫面，然後輸入密碼，如 3123212，大家便可在 STAGE 1 中使用有 6 格生命的原人，其實，此 PASSWORD 亦是可以決定版數的，以下便是一個全版數及生命的密碼表。



■先選擇 PASSWORD 畫面。



	LIVE 3	LIVE 4	LIVE 5	LIVE 6
STAGE 1	311414	322423	441431	313212
STAGE 2	234112	142423	432334	141243
STAGE 3	144112	223423	232334	144212
STAGE 4	324141	412423	322431	333212
STAGE 5	412414	113423	414122	113243
STAGE 6	124141	331423	423122	331243



■這便是有 6 格生命的原人了！



■輸入密碼後按右方的 START 掣。

回覆讀者來信

忠實的讀者：

使用三門士及 KRAUSER 的方法十分簡單，只要在 TAKARA 的 LOGO 字出現之時輸入「右、右下、下、左下、B」，如成功，將會聽到 KRAUSER 的聲音。在 VS MODE 及 SERVIVAL MODE 中均可使用這 4 人。在 STORY MODE 的人物選擇畫面，將框移到左下方，按著 START 掣再按 A 掣便會出現 BILLY，在右方同樣做的話，其餘的3人也會出現。

王鼠狼：

在《真・侍魂》中，要使用「黑子」的方法十分簡單，只要在人物選擇畫面上，將控制桿（1P 或 2P 也可）依以下輸入——「上、下、左、上、下、右」再按 A掣便行，到時，你亦可使用黑子出戰。

JACKY：

MD 的《侍魂》是沒有秘技的。

MD 的《J 聯盟 '93》有兩種秘技，其一是「選手 EDIT MODE」，只要在選手 DATA 畫面中選定選手，按緊 START 掣，再按 A 或 C 掣，便會自動進入 EDIT MODE。

彭嘉慧

相信妳說的那隻遊戲是在 94 年 9 月推出的 SLG 遊戲《**アンジエリーク**》，這遊戲是有秘技的，首先，若在土曜日（星期六）往休息的占卜店，莎拉便會替你作「相性占卜」；此外，如在日曜日（星期日），一個人走到森林中的湖，聽莎拉及巴斯的說話，如此連續重複3次，便可看到隱藏的畫面。

輝仔：

《龍虎之拳 2》各人物的超必殺技如下：

RYU：龍虎亂舞↓↘→↘↓↙←+C 掣
ROBORT：龍虎亂舞↓↘→↘↓↙←+C 掣
YURI：飛燕鳳凰腳→←→↘↓↙←+C 掣 +B 掣
TAKUMA：龍虎亂舞↓↘→←→+C 掣 +A 掣
KING：驚訝玫瑰←→↘↓↙ +C 掣 +B 掣
Mr. BIG：上昇尖鋒↓↘→→↘↓↙→+A 掣
JOHN：原子扣剎→←↙↓↘→+A 掣
JACK：俯衝轟炸→↘↓↙←+A 掣
MICKY：猛烈爆彈↙←↙↓ +A 掣
LEE：華中飛猿瓜↓↙←↙↓↘→+A 掣
如月：暫鐵螳螂拳←↙↓↘→↘↓ +B 掣
鐵木真：蒙古天武人亂舞↓↙←→↓ +A 掣 +C 掣

《歷史戰士～溝口危機一髮》的隱藏技如下：

涼子：空中一本背負
（空中）→↘↓↙←+P 掣
空中長投　（空中）→+P
縱四方固　巴投中↓↓P
MADROCK：
舞頭型（跳躍中）↓ + 中 K
LEE：超級弱絕招步法
↓↘→← + 小 P
DASH 頂肘絕招步法
擊中敵人中→→ +P
SLIDING ↘ + 大 K

新GAME時間表

超級任天堂

9月發售遊戲

1日	バトルロボット烈伝	戰鬥機械人烈傳	BANPRESTO	12800日圓	SLG
	柿木将棋	柿木將棋	ASCII	12800日圓	TAB
8日	バウンティ・ソード	BOUNDY SWORD	PIONNERLDC	11400日圓	SRPG
	スーパー人生ゲーム2	超級人生遊戲2	TAKARA	9800日圓	TAB
14日	スーパーピクロス	超級防腐劑	任天堂	7900日圓	ETC
	桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	雀鬼與麻雀必勝法	SAMMY	9980日圓	PUZ
	クロックタワー	鐘樓	HUMAN	11400日圓	ETC
15日	セント・アンドリュ～栄光と歴史のオールドコース～	光榮與歷史的方向	EPOCH	9800日圓	SPT
	アリスのペイントアドベンチャー	愛麗絲痛苦之旅	EPOCH	8800日圓	AVG
	必勝スソーセブンファイターIII	必勝777老虎機	Vap	10800日圓	ETC
	スーパー鉄球ファイト！	超級鐵球戰	BANPRESTO	9000日圓	ACT
22日	実況ワールドサッカー2　ファイティングイレブン	實況世界足球之旅	KONAMI	9980日圓	SOC
	ジャングルストライク	森林戰爭	E A VICTOR	9800日圓	STG
	新・将棋倶楽部	新・將棋俱樂部	HECT	12800日圓	TAB
	美少女戦士セーラームーン～Another Story～	美少女戰士	ANGEL	11800日圓	RPG
	陳牌 CHINHAI	陳牌	BANPRESTO	7800日圓	PUZ
	朝日新聞連載　加藤一二三九段将棋心技流	九段將棋的技流	VARIE	12300日圓	ETC
	四柱推命学入門　真桃源郷	四柱推命學入門	BANTRESTO	11800日圓	ETC
29日	全日本 GT 選手権	全日本 GP 選手權	BANPRESTO	9980日圓	RAC
	METAL MAX RETURNS	METAL MAX RETURNS	DATAMEAST	12800日圓	RPG
	火の皇子　ヤマトクケル	火之皇子	東寶	10800日圓	RPG
	魔法騎士レイアース	魔法騎士	TOMY	9800日圓	RPG
	ウェディングピーチ	愛天使傳說	KSS	9800日圓	ETC
	平安風雲伝	平安風雲傳	KSS	11800日圓	SRPG
	常勝麻雀　天牌	常勝麻雀、天牌	ENIX	8900日圓	TAB
	ハーメルンのバイオリン弾き	戰鬥小提琴	ENIX	9600日圓	ACT
	NBA 実況バスケットウイニンググンク	NBA 實況籃球	KONAMI	10800日圓	SPT
	A III　S. V.	AIII　S. V.	PACK-VIDEO	10800日圓	SLG
	美食戦隊　薔薇野郎	美食戰隊	Virgin interactive	9800日圓	ACT
	魔導物語～はなまる大幼稚園児～	魔導物語	德間書店INTERMEDIA	9800日圓	RPG
	ヴェルヌワールド	比露尼世界	BANPRESTO	11800日圓	RPG
	HEIWA パチンコワールド2	和平彈珠機2	ショウエイシステム	10800日圓	ETC
	ダービージョッキー2	打啤賽馬2	ASMIK	9800日圓	SPT
	ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	魔法師VI	ASCII	12800日圓	RPG
	コンバッド！	戰爭！	ASCII	12800日圓	SLG
30日	聖剣伝説3	聖劍傳說3	SQUARE	11400日圓	RPG
下旬	超兄貴～爆烈乱門篇～	超兄貴	NCS	11800日圓	ACT
	ノーマーク爆牌党・史上最強の雀士達	爆牌黨　唐 史上最強的雀士	ANGEL	1080日圓	ETC
	G・O・D	GOD	IMAGINEER	售價未定	RPG
	白いリングへ～Twinkle Little Star～	白色擂台	PONY CANNON	9980日圓	SLG
	ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀!!～	神聖雨傘	NAXAT	9800日圓	RPG
9月	トムとジェリー2　トムVS ジェソー	湯姆與謝利2	ALTRON CORPRATION	9900日圓	ACT
	ドラゴンボール Z 超悟空伝覚醒編	龍珠 Z　超悟空傳醒覺編	BANDAI	10800日圓	ETC

10月發售遊戲

6日	神聖紀オデッセソアII	神聖紀II	BIG東海	10800日圓	RPG
	すばぽ～ん	SUPAPOON	YUTAKA	5800日圓	ACT
	タクティクス　オウガ	TARTICS OGRE	QUEST	11400日圓	SRPG
20日	スーパー花札2	超級花札2	I'MAX	9800日圓	TAB
20日	総合格闘技 RINGS～アストラルバウト3	總合格鬥技	KING RECORD	9800日圓	FIG
	天地創造	天地創造	ENIX	售價未定	RPG
27日	パチスロ物語パル工業スペシャル	彈珠機物語	KSS	10800日圓	ETC
	クリスタルビーンズフロムダンジョンエクスプローラー	水晶豆	HUDSON	9500日圓	ARPG
	麻雀飛翔伝　真哭きの竜	麻雀飛翔傳	BEC	8900日圓	TAB
上旬	激闘バーニングプロレス	激鬥摔角	BPS	10800日圓	FIG
	ゲームの鉄人　THE 上海	遊戲之鐵人	SUN SOFT	售價未定	TAB
下旬	マジカルドロップ	魔法棒球	DATA EAST	售價未定	PUZ
	ライトファンタジーII	LIGHT FANTASY II	DONKIN HOUSE	9900日圓	RPG
	必殺パチンココレクション3	必殺彈珠機大全3	SUN SOFT	售價未定	ETC
	ゼロヨンチャンプRR-Z	ZERO 4 CHAMP	MEDAI RINGS	售價未定	RAC
10月	スーパーコミカルアクションゲーム　ガンガンガンチャン	超級漫畫動作遊戲	Nagifact	售價未定	ACT
	クルトラベースボール3	超級棒球3	CUL TURE BRAIN	9800日圓	SPT
	ウルトラプロ麻雀(仮題)	超級職業麻雀(暫名)	CUL TURE BRAIN	售價未定	TAB
	スーパーブラックバス3	超級黑鱸3	STARFISH	11800日圓	SLG
	蓬莱学園の冒険！～転校生スクランブル～	蓬萊來園之冒險	DEN'Z	售價未定	RPG
	赤ずきんチャチャ	紅頭巾查查	TOMY	9800日圓	RPG
	SD F-1 グランプソ	SD F-1 格蘭披士賽	VIDEO SYSTEM	10900日圓	RAC

11月發售遊戲

10日	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	超級心理 GAME	VISIT	9800日圓	ETC
17日	全国高校サッカー2	全國高級足球2	四次元	售價未定	SPT
	STARTREK THE NEXT GENERATION(仮題)	新星空奇遇記	德間書店	9800日圓	ACT
24日	魔女たちの眠り	休眠魔女	PACK-IN-VIDEO	10800日圓	ETC
上旬	紺碧の艦隊	紺碧之艦隊	ANGEL	10800日圓	SLG
	聖獣魔伝　ビースト&ブレイド	聖獸魔傳	BPS	11000日圓	SRPG
中旬	ブロックくずし	撞磚	POW	5980日圓	ACT
	上海　万里の長城	上海　萬里長城	SUN SOFT	售價未定	PUZ
下旬	ニチブツアーケードクラシックス2平安京エリアン	平安京異形	日本物產	5980日圓	ACT
	ファーランドストーリー2	古大陸物語2	BANPRESTO	售價未定	RPG
	ザ・グレイトバトルV	SD 快打V	BANPRESTO	售價未定	ACT
	ロゴスパニック　ごあいさつ	理性危機	YUTAKA	9800日圓	PUZ
	ガンハザート	GUN HAZARD	SQUARE	價格未定	ACT
11月	スーパーチャイニーズワールド3	SUPER CHINESE WORLD 3	CULTURE BRAIN	售價未定	ARPG
	ロマンシングサ・ガ3	ROMANCE SAGA 3	SQUARE	售價未定	RPG
	林海峯九段の囲碁道場	林海峯九段圍棋道場	講談社	12800日圓	TAB
	Jリーグオーレ！サポーターズ	日本足球聯賽支持者	TECMO	9800日圓	SOC
	キャプテン翼J(仮題)	足球小將J(暫名)	BANDAI	售價未定	SPT
	レンダソング・レンジャーR2	RENDERING RANGER　R2	Virgin interative	10800日圓	AVG
	JUMPIN DERBY(仮題)	JUMPIN' DERBY (暫名)	NAXAT	價格未定	SPT
	スーパー億万長者ゲーム	超級億萬長者遊戲	TAKARA	9800日圓	SLG
	おーちゃんのお絵かきロジック	繪畫邏輯	SUNSOFT	價格未定	ETC

12月發售遊戲

1日	水木しげるの妖怪百鬼夜行	妖怪百鬼夜行	KSS	11800日圓	ETC
8日	クーリースカンク	奴隷鼬鼠	VISIT	9800日圓	ACT
	クロックワークス	CLOCKWORDS	德間書店	7800日圓	ACT
15日	テーマパーク	主題公園	E A VICTOR	11800日圓	SLG
	ドラえもん4・のびたと月之王国	叮噹4	EPOCH	9500日圓	AVG
	ドレミファンタジー　ミロンのドキドキド大冒険	DOREMI FANTASY	HUDSON	售價未定	ACT
27日	最強～高田延彦～	最強～高田延彥～	HUDSON	10900日圓	SPT
上旬	アメリカンバトルデドーム	美國戰鬥棒球	TSUKUDA ORIGINAL	9800日圓	ACT
中旬	一発逆転!!競馬？競輪・競艇(仮題)	一發運轉!!賽馬・賽單車・賽艇(暫名)	POW	9800日圓	ETC

新GAME時間表

中旬	本家SANKYO FEVER 実戦シミュレーション2	本家實戰模擬	BOSS COMMUNICATION	10800日圓	SLG
下旬	GTレーシング(仮題)	GT賽車(暫名)	IMAGINEER	10800日圓	RCE
	新宿放浪記(仮題)	新宿放浪記(暫名)	POW	售價未定	ETC
12月	TECMO SUPER SOWL III(仮題)	超級保齡球III(暫名)	TECMO	9980日圓	SPT
	ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイラント!!	圓子小寶貝	KONAMI	9000日圓	TBL
	厩舎物語～Stable Star～	厩舍物語	KONAMI	11800日圓	SPT
	ロードス島戦記	羅德島戰記	角川書局	售價未定	RPG
	大爆笑人生劇場～ずっンけサリーマン編～	大爆笑人生劇場	TAITO	售價未定	ETC
	キャスパー	鬼馬小精靈	KSS	售價未定	ACT
	黄龍の耳	黃龍之耳	Vap	售價未定	ACT
	帝国創世記アレクサンダー伝説	帝國創世記	Virgin Interactive	售價未定	SLG
	テーマパーク	標題公園	E A VICTOR	售價未定	SLG
	ドラゴンクエストII 幻の大地	勇者鬥惡龍 VI	ENIX	售價未定	RPG
	テイルズ オブ ファンタジア	夢幻國物語	NAMCO	售價未定	RPG
	幕末 ON 1(仮題)	幕末ON!	BANPRESTO	售價未定	RPG
	磯釣り	岸邊垂釣(暫名)	PACK-IN-VIDEO	售價未定	SPT
	SDガンダム×3(仮題)	SD高達×3(暫名)	BANDAI	價格未定	SLG
	戦国の覇王～天下布武への道～	天下布武	BANPRESTO	12800日圓	SLG
	GO GO ACKMAN 3	惡魔少年3	BANPRESTO	9800日圓	ACT
	峠伝説 最速バトル	峠傳說	BPS	價格未定	RCE
	バトルテック3050	BATTLE TECH 3050	AKC講談社	售價未定	ACT
	ドカポン外伝～炎のオーディジョン～	多格保外傳	ASMIK	售價未定	SLG
	ロックマン ×3	洛克人×3	CAPCOM	售價未定	ACT
	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3(仮題)	米奇老鼠與唐老鴨的神奇之旅3(暫名)	CAPCOM	售價未定	ACT

95年發售遊戲

95秋	イースV	依蘇國V	日本FALCOM	售價未定	ARPG
	幼私園戦記まだら	幼稚園戰記	DATAMPOLYSTAR	9800日圓	RPG
	エナジーブレイカー	能量破壞者	TAITO	9980日圓	RPG
	魔天伝説～戦慄のオーパツ～	魔天傳說	TAKARA	10800日圓	RPG
	MASK マスク(仮題)	變相怪傑(暫名)	東寶	9800日圓	ACT
	もってけOh!ドロボー	Oh!有賊呀	DATA EAST	售價未定	TAB
	ハイパーイリア	HYPER 依莉亞	BANPRESTO	售價未定	ACT
	天下無用!げ～む編	天地無用	BANPRESTO	售價未定	SLG
	的中選馬塾	的中競馬塾	BANPRESTO	售價未定	SLG
	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3	彈珠機全集3	日本TELENECT	售價未定	ETC
95冬	エナジーブレイカー	ENERGY BREAKER	TAITO	9980日圓	STG
	Parlor!パーラー!4(仮題)	PARLORI 4(暫名)	日本TELENECT	價格未定	ETC
	実況おしゃべりパロディウス	實況Q版沙羅曼蛇	KONAMI	價格未定	STG
	錯神戦記ミレニアムソード(仮題)	鎧神戰記(暫名)	Magifact	售價未定	SLG
	B. B. GUN～サバイバルゲーム～	B. B. GUN	I'MAX	售價未定	STG
	ごきんじょ冒険隊	鄰居冒險隊	PIONEERLDC	售價未定	ACT
	カオスシード	渾沌種子	TAITO	售價未定	RPG
	プリンセスメーカー～Legend Of Another World～	PRINCESS MAKER	TAKARA	售價未定	SLG
	がんばれゴエモン4(仮題)	五佑衛門4	KONAMI	售價未定	ACT
	リングにかけろ	奔向擂台	NCS	11800日圓	ETC
	JB ザ・スーパーバス	JB 超級巴士	NGP	售價未定	RAC
	SUPER アメリカン・フットボール	超級美式足球	JALECO	9980日圓	SPT
	フェリシア	FELISA	TONKIN HOUSE	9900日圓	RPG
	マサカリ伝説・スーパー RPG 編	板斧傳說	TONKIN HOUSE	9900日圓	RPG
		FINAL FIGHT 3(暫名)	CAPCOM	售價未定	ACT

96年1月發售遊戲

1月	幼稚園戦記まだろ	幼稚園戰記	DATAM POLYSTAR	9800日圓	SLG
1月	シュラシュプール	滑雪遊戲	HUDSON	價格未定	SPT
2月	あかずの間	空房	VISIT	9800日圓	AVG

96年發售遊戲

96春	アルナムの牙	阿娜姆之牙	RIGHT STUFF	價格未定	RPG
96夏	爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮題)	爆走兄弟	ASCII	售價未定	ACT
96年	HT & T ドラゴンズ ヘヴン	龍天堂	DATA EAST	售價未定	RPG

發售日未定遊戲

ジャッジ・ドレッド	特警判官	ACCLAIM JAPAN	10900日圓	ACT
ジャスティスリーグ	正義聯盟	ACCLAIM JAPAN	11800日圓	FIG
みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX	FIDO DIDO	KANEKO	8800日圓	ACT
フォアマンフォーリアル	FOREMAN FOR REAL	ACCLAIM JAPAN	售價未定	SPT
超高速 本格囲碁	本格圍棋	SETA	14800日圓	TAB
天外魔境 ZERO	天外魔境 ZERO	HUDSON	售價未定	RPG
飛龍の拳プロ(仮題)	飛龍之拳 PRO(暫名)	COL TURE BRAIN	售價未定	ACT
まんまのファンタジーワールド(仮題)	糖菓夢幻世界(暫名)	COCONUTS JAPAN	9980日圓	ACT
にげろ!ジャッキー	逃走積奇	四次元	售價未定	PUZ
ファイティングアイスホッケー	戰鬥水上曲棍球	COCONUTSMJAPAN	9980日圓	SPT
バーチャルレイク	VIRTUAL LAKE	任天堂	售價未定	ETC
創世紀章 VORG	創世紀章 VORG	NAXAT	11800日圓	SLG
義経伝説	義經傳說	ASCII	9800日圓	RPG
ストーンプロテクターズ	石頭保衛者	KEMCO	9800日圓	RPG
アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶	歐拔冒險外傳 翼之記憶	SUN SOFT	售價未定	SLG
サウンドファンタジー	SOUND FANTASY	任天堂	6800日圓	ETC
ジェリーボーイ2ちょっとあぶない遊園地	啷啞小子2	EPIC SONY RECORD	9500日圓	ACT
トールキンの指輪物語～第1話～	指輪物語～第1話～	G AMUSEMENT	售價未定	RPG
鮫亀	鮫龜	HUDSON	售價未定	PUZ
レナスII－封印の使徒－	莉羅斯II	ASMIK	售價未定	RPG
なんでも!?タイホマン	大砲人	NAMCO	售價未定	ACT
パチ夫くん SPECIAL 3	彈珠君 SPECIAL 3	COCONUTS JAPAN	售價未定	ETC
元祖パチンコパチスロ2	元祖彈珠2(暫名)	COCONUTS JAPAN	售價未定	ETC
シエラザード伝説 ザ・プレリュード	西拉沙傳說(暫名)	CUL TURE BRAIN	售價未定	ARPG
スーパースネーキー2	SUPER SNEKER 2	四次元	售價未定	PUZ
無人島物語	無人島物語	KSS	售價未定	SLG
スーパーゴルフダイジェスト	超級棒球聯賽	四次元	售價未定	SPT
クリスタニア(仮題)	CRYSTAINA(暫名)	TAITO	售價未定	SRPG
牧場物語(仮題)	牧場物語(暫名)	PACK-IN VIDEO	售價未定	SLG
海のぬし釣り(仮題)	海中垂釣(暫名)	PACK-IN VIDEO	售價未定	SPT
バットマンフォーエヴァー	蝙蝠俠不敗之謎	ACCLAIM JAPAN	售價未定	ACT
ピノキオ(板題)	PINOKIO(暫名)	CAPCOM	售價未定	ETC
ドナルドダックのマウイマラード(板題)佔	唐老鴨之瑪奧瑪蘭(暫名)	CAPCOM	售價未定	ACT
ポカホンタス(板題)佔	POKAHONDAS(暫名)	CAPCOM	售價未定	PUZ
トイ・ストーリー	玩具故事	CAPCOM	售價未定	SLG
スーパー野球道	超級野球道	BANPRESTO	售價未定	SPT
空想科学世界ガリバーボーイ	空想科學世界	BANDAI	售價未定	ACT
スラムダンク・ショータイム	男兒當入樽	BANDAI	售價未定	SPT
プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道	職業棋士人生	ATLUS	12800日圓	TBL
鬼神竜子ZENK!電影雷舞	鬼神童子 電影雷舞	HUDSON	價格未定	ACT
機動戦士ガンダム(仮題)	機動戰士Z高達(暫名)	BANDAI	價格未定	SLG
新機動戦記ガンダムW(仮題)	新機動戰記高達W(暫名)	BANDAI	價格未定	ACQ
スーパーマソオRPG	超級瑪利奧 RPG	任天堂	價格未定	RPG
スーパーファミソーゲレンデ	超級FAMILY練習場	NAMCO	價格未定	SPT
クワードソーム	TOWER DREAM	ASCII	價格未定	SLG
スーパードンキーコング2	SUPER DONKEY KONG 2	任天堂	價格未定	ACT

PC ENGINE

9月發售遊戲

22日	真怨霊戦記	眞怨靈戰記	FUJICOM	8500日圓	AVG
29日	同級生	同級生	NEC AVENUE	8800日圓	SLG
29日	THE TV SHOW	TV SHOW	RIGHT STUFF	7800日圓	ACT

10月發售遊戲

13日	Linda 3(リンダキューブ)	Linda 3	NEC H E	7800日圓	RPG
14日	スペースファンタジーゾーン	太空夢幻地帶	NEC AVENUE	4800日圓	STG
10月	将棋データベース棋友	將棋棋友	SETA	售價未定	TAB

11 月發售遊戲

下旬	銀河婦警伝説サファイア	銀河婦警傳說	HUDSON	6800日圓	SLG

12 月發售遊戲

8日	聖夜物語	聖夜物語	HUDSON	售價未定	RPG

95 年發售遊戲

95秋	ヴァージン・ドリーム	少女夢想	德間書店INTERMEDIA	8800日圓	SLG
95年	Dead of the Brain Ⅰ・Ⅱ	Dead of The Brain Ⅰ. Ⅱ	NEC H E	價格未定	RPG

發售日未定遊戲

	Go！Go！バーディチャンス	Go！Go！哥爾夫球	NEC H E	7800日圓	SPT
	もってけたまご	小蛋…	NAXAT	6400日圓	ACT
	魔導物語Ⅰ～炎の卆園児～	魔道物語Ⅰ	NEC AVENUE	7800日圓	RPG
	モンスターメーカー～神々の方舟～	怪物製造者	NEC AVENUE	售價未定	RPG
	DE・JA	DE・JA	NEC AVENUE	售價未定	AVG
	スチームハーツ	火燙的心	TGL	售價未定	STG
	Jリーグ　パワースタジアム	日本足球聯賽　力量球場	HUDSON	售價未定	SPT
	バザールでゾざ～る	市場購物	NEC H E	價格未定	ACT

PC-FX

9 月發售遊戲

	パチ夫くんFXー幻の島大決戦	幻之島大決戰	NEC H E	8800日圓	ETC

10 月發售遊戲

27日	ブルーシカゴブルース	藍調芝加哥	NEC H E	售價未定	AVG
10月	スーパーパワーリーグ FX	超級棒球聯賽 FX	HUDSON	售價未定	SPT

11 月發售遊戲

10日	キューティーハニー FX	CULTY HONEY FX	NEC H E	售價未定	AVG
24日	ルナティックドーン FX	瘋狂黎明	NEC H E	8800日圓	SLG

12 月發售遊戲

12月	アニメフリーク FX Vol. 2	動畫狂想曲	NEC H E	售價未定	ELE・B
	MASTERS 遙かなるオーガスタ3	MASTERS	NEC H E	售價未定	SPT
	お嬢様捜查網	小姐搜查網	NEC H E	售價未定	AVG
	パワードールFX	力量娃娃 FX	NEC H E	售價未定	SLG

95 年發售遊戲

95冬	ドーターオブキングダム	皇城醫生	NEC H E	售價未定	SLG
	アンジェソーク　Special	ANGEL LEAK Special	NEC H E	價格未定	SLG
95年	銀河お嬢伝説ユナ	銀河大小姐傳說	HUDSON	售價未定	AVG
	麻雀 FX	麻雀 FX	NEC H E	售價未定	TAB
	ペブルビーチの波濤(仮題)	波濤哥爾夫球	NEC H E	售價未定	SPT
	麻雀(仮題)	麻雀(暫名)	NEC H E	售價未定	TAB
	レーシング(板題)佔	賽車(暫名)	NEC H E	售價未定	RAC

96 年 1 月發售遊戲

1月	ラストレベレーション	最後啓示	NEC H E	售價未定	SLG
3月	アニメフリークFX Vol. 3	動畫狂想曲 FX Vol. 3	NEC H E	售價未定	ELE・B
6月	チップちゃんキーック！	晶片小子	NEC H E	售價未定	ACT
7月	LAST IMPERIAL PRINCE	帝國王子	NEC H E	售價未定	AVG

96 年發售遊戲

96春	ファイアーウーマン　纏組	滅火英雌	NEC H E	售價未定	SLG
	女神天国Ⅱ	女神王國Ⅱ	NEC H E	售價未定	未定
	継・初恋物語　修学旅行	續・初戀物語	NEC H E	售價未定	AVG
	ファーランドストーリー FX	古大陸物語 FX	NEC H E	售價未定	SLG

發售日未定遊戲

	天外魔境Ⅲ　NAMIDA	天外魔境Ⅲ	HUDSON	售價未定	RPG
	上海　万里の長城	上海萬里長城	NEC H E	6800日圓	PUZ
	バーチャルインベーダー(仮題)	立體打怪獸	NEC H E	售價未定	STG
	ラスト・レベレーション(仮題)	最後啓示	NEC H E	售價未定	RPG
	同級生 2	同級生 2	NEC H E	售價未定	AVG
	ドラゴンナイトⅣ	龍騎士Ⅳ	NEC H E	售價未定	RPG
	卆業R	卒業 R	NEC H E	售價未定	SLG
	きゃんきゃんバニー DX(仮題)	趣怪魔 DX(暫名)	NEC H E	售價未定	AVG
	負けるな魔剣道Z	魔劍道 Z	NEC H E	售價未定	RPG
	英雄志願(仮題)	英雄志願(暫名)	NEC H E	售價未定	RPG
	ガールズ　オン　ザ　パームトップ	樹頂少女	NEC H E	售價未定	RPG
	ユナ FX(仮題)	YUNA FX(暫名)	NEC H E	價格未定	SLG
	ときめきカードパラダイス(仮題)	心跳咭天堂(暫名)	HUDSON	售價未定	SLG

MEGA DRIVE

9 月發售遊戲

1日	ジャッジ　ドレッド	特警判官	ACCLAIM JAPAN	7800日圓	ACT
	ジャスティス　リーグ	正義同盟	ACCLAIM JAPAN	8800日圓	FIG
	NBA JAM トーナメントエディショシ	NBA JAM	ACCLAIM JAPAN	9800日圓	SPT
	WWF RAW	WWF RAW	ACCLAIM JAPAN	9800日圓	FIG
	ファーレンハイトCD(仮題)	滅火羣英	SEGA	6800日圓	ACT
	コミックスゾーン	漫畫地帶	SEGA	7800日圓	ACT
22日	THE OOZE	THE OOZE	SEGA	5800日圓	ACT

10 月發售遊戲

20日	バーチャファイター	VIRTUA FIGHTER	SEGA	售價未定	FIG

95年發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
95秋	サージカルストライクCD(仮題)	妙手回春	SEGA	6800日圓	RPG
	ペンゴ(板題)	賽高	SEGA	售價未定	ACT

發售日未定遊戲

遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
フォアマン　フォーリアル	行政手段	ACCLIAM JAPAN	售價未定	SPT
ナイトメア・サーカス(仮題)	惡夢馬戲團(暫名)	SEGA	售價未定	ACT
バットマン　フォーエヴァー	蝙蝠俠不敗之謎	ACCLAIM JAPAN	售價未定	ACT
バットマン　フォーエヴァー	蝙蝠俠不敗之謎	ACCLAIM JAPAN	售價未定	ACT
シャドウラン	SHADOWRUN	COMPLE	7800日圓	ACT

SATURN

9月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
1日	実戦麻雀	實戰麻雀	IMAGINEER	6800日圓	TAB
14日	ブレイクスルー	BRAKE THROUGH	BMG VICTOR	5800日圓	PUZ
	レイヤーセクション	LAYER SECTION	TAITO	5800日圓	STG
15日	将棋まつり	將棋祭	SETA	9200日圓	TAB
22日	ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～	世界大戰略	SEGA	7800日圓	SLG
	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥	RIVERHILL SOFT	7800日圓	AVG
	マスターズ～遥かなるオーガスタ3～	MASTERS 3	T & E SOFT	5800日圓	SPT
29日	メタルファイターMIKU	重裝甲少女組	VICTOR	6800日圓	ACT
	ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～	WING ARMS	SEGA	5800日圓	STG
	ゴールデンアックス　ザ　デュエル	格鬥戰斧	SEGA	售價未定	FIG
	出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK	兵蜂LUXE PACK	KONAMI	5800日圓	STG
	STEAMGEAR MASH～スチームギア・マッシュ～	STEAMGEAR MASH	TAKARA	6800日圓	ACT
	永世名人	永世名人	KONAMI	5300日圓	TAB
	アイドル雀士スーチーパイRemix	美少女麻士	JALECO	6900日圓	TAB
	シムシティ2000	SIMCITY 2000	SEGA	5800日圓	SLG
	魔法の雀士ぽえぽえポエミィ	魔法麻士	IMAGINEER	售價未定	TAB
	宝魔ハンターライム Perfect Collection	寶魔 HUNTER	ASMIK	8500日圓	AVG
	天地無用！魎皇鬼ごくらく CD-ROM for SEGA SATURN	天地無用！魎皇鬼	YUMEDIA	7800日圓	ETC
	信長の野望・天翔記	信長之野望・天翔記	光榮	售價未定	SLG
	QUANTUM GATE Ⅰ～悪魔の序章～	QUANTUM GATE	GAGA COMMUNICATIONS	5800日圓	AVG
9月	おーちゃんのおかきロジック	繪畫羅輯	SUNSOFT	4900日圓	PUZ

10月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
13日	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(サラ・ブライアント)	VIRTUA FIGHTER CG集(SARA)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(ジャッキ・ブライアント)	VIRTUA FIGHTER CG集(JACKY)	SEGA	1280日圓	ETC
22日	X JAPAN(仮題)	X JAPAN(暫名)	SEGA	6800日圓	ETC
27日	バチャテニス(飯題)	VIRTUA TENNIS	IMAGINEER	售價未定	SPT
上旬	ゲームの鉄人　THE 上海	遊戲鐵人 THE 上海	SUN SOFT	6800日圓	PUZ
中旬	ときめき麻雀パラダイス	麻雀天堂	レズット	6800日圓	TAB
下旬	キング・オブ・ボシング	拳擊之王	VICTOR	5800日圓	SPT
	サンダーストーム＆ロードブラスター	THUNDER STORM & ROAD BLASTER	エクゼコ	6800日圓	ACT
	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	職業棒球'95	JALECO	5800日圓	SPT
下旬	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク！	FEDA	YANOMAN	售價未定	RPG
	アメリカ横断ウルトラクイズ	美國超級問答	VICTOR	售價未定	ETC
	占都物語	占都物語	CSKV總合研究所	5800日圓	ETC
10月	ハングオン GP '95	HANGON GP '95	SEGA	5800日圓	RAC
	ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権～	動物世界飼養選手權	SEGA	4800日圓	PUZ
	The PSYCHOTRON サイコトロン	The PSYCHOTRON	GAGA COM	5800日圓	AVG
	ぷよぷよ通(2)	噗哩方塊(2)	COMPILE	4800日圓	PUZ
	ルパン三世 THE MASTER FILE	雷朋三世	MIZUKI	5800日圓	ETC
	ただいま惑星開拓中！	開拓中之惑星	ALTRON	售價未定	SLG
	Formula 1 Live Information(仮題)	一級方程式實況資訊(暫名)	SEGA	售價未定	RAC
	セガインターナショナルビクトソーゴール	世嘉國際足球	SEGA	4800日圓	SPT

11月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
10日	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(結城晶)	VIRTUA FIGHTER CG集(結城晶)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(パイ・チェン)	VIRTUA FIGHTER CG集(PAI)	SEGA	1280日圓	ETC
17日	戦略将棋　至高の定跡	戰略將棋	EA VICTOR	售價未定	TAB
11月	ジーコの考えるサッカー(仮題)	薛高足球(暫名)	MIZUKI	售價未定	ETC
	シュトラール	SHOOT Rall	MEDIA	4800日圓	ACT
	湾岸デッドヒート	灣岸 DEAD HEAT	PACK-IN-VIDEO	售價未定	RAC
	HAT TRICK HEROS	HAT TRICK HERO S	TAITO	售價未定	SPT
	四柱推命ピタグラフ	四柱推命	DATAM POLYSTAR	5800日圓	ETC
	ドラゴンボールZ 超武闘伝	龍珠 Z　超武鬥傳	BANDAI	售價未定	FIG
	クォヴァディス	QUOVIADIES	GLAMS	6800日圓	SLG
	ストリートファイターⅡ　ムービー	眞人街頭霸王	CAPCOM	6800日圓	FIG

12月發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
8日	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(影丸)	VIRTUA FIGHTER CG集(影丸)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(ウルフ・ホークフィールド)	VIRTUA FIGHTER CG集(WOLF)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(ラク・チェン)	VIRTUA FIGHTER CG集(LAU)	SEGA	1280日圓	ETC
22日	テーマパーク	主題公園	E A VICTOR	5800日圓	ACT
上旬	海底大戦争	海底大戰爭	IMAGINEER	6800日圓	SLG
12月	セガラリー　チャンピオンシップ	SEGA RALLY	SEGA	售價未定	RAC
	真・女神転生　デビルサマナー	眞・女神轉生	ATLUS	售價未定	RPG
	ダライアス外伝(仮題)	DARIOUS 外傳	TAITO	5800日圓	STG
	ダークセイバー	DARK SABER	CLIMAX	售價未定	RPG
	TOWER	TOWER	OPEN BOOK	售價未定	SLG
	ROBO・PIT	ROBO・PIT	ALTRON	售價未定	RPG
	ゴジラ	哥斯拉	SEGA	4800日圓	STG
	CREATURE SHOCK	CREATURE SHOCK	DATA EAST	6800日圓	ACT
	シーバスフィッシング	海中釣魚	VICTOR	價格未定	SPT
	カオス・コントロール	KHOAS CONTROL	Virgin Interactive	價格未定	ACT

95年發售遊戲

日期	遊戲名稱	中文名稱	廠商	價格	類型
95秋	X-MEN	X-MEN	CAPCOM	售價未定	FIG
	スヌパーリアル麻雀グラフィティ(仮題)	超級眞實麻雀(暫名)	SETA	售價未定	TAB
	プロ麻雀　極S	職業麻雀　極S	ATHENA	售價未定	TAB
	オフ・ワールド・インターセプター	OFF ・WORLD ・INTERCBPTOR	BMG VICTOR	售價未定	RAC
	提督の決断Ⅱ	提督之決斷Ⅱ	光榮	售價未定	SLG
	プリンセスメーカー2	公主製造者2	MICRO CABIN	售價未定	SLG
	山卡 KING THE SPRITS	山卡KING THE SPIRTTS	ATLUS	售價未定	RAC
95冬	大冒険セントエルモスの奇跡	大冒險 聖艾蒙之奇跡	PAI	6800日圓	SLG
	BUG！	BUG！	SEGA	價格未定	RPG
	時空探偵DD～幻のローレライ～	時空偵探DD	ACCII	6800日圓	AVG
	ときめきメモリアル～forever with you～	心跳回憶錄	KONAMI	售價未定	SLG

95冬	Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!(仮題)	日本職業足球聯賽杯	SEGA	5800日圓	SPT
	ガーディアンヒーローズ	DARDIAN HEROS	SEGA	5800日圓	ARPG
	GOTHAII・天空の騎士	GOTHA II・天空之騎士	光榮	售價未定	SLG
	NINKU―忍空―(仮題)	忍空	SEGA	4800日圓	ACT
	天地無用	天地無用(暫名)	YOUMEDIA	價格未定	AVG
	ストソートファイターZERO	少年街霸	CAPCOM	價格未定	ACT
	闘神伝S(仮題)	鬥神傳 S(暫名)	SEGA	售價未定	FIG
95年	ゼロヨンチャンプ Special(仮題)	ZERO CHAP・Special	MEDIA RING	售價未定	RAC
	パチンコ倶楽部	彈珠俱樂部	I.S.C.	售價未定	ETC
	RAYMAN	RAYMAN	UBI SOFT	售價未定	ACT
	ヴァンパイア	VAMPIRE	CAPCOM	售價未定	FIG
	バーチャレーシングサターン	VIRTUA RACING SATURN	TIME WARNER	售價未定	未定
	行け!稲中卓球部(仮題)	稻中桌球部	ACCLAIM JAPAN	售價未定	未定
	レボリューション X	革命X	ACCLAIM JAPAN	售價未定	未定
	エイリアン トリロジー	異彩三步曲	ACCLAIM JAPAN	售價未定	未定
	ガンバード	GUNBIRD	彩京	售價未定	STG
	3D ポリゴン(仮題)	3D POLYGON(暫名)	GAME ARTS	售價未定	SLG
	金沢将棋(仮題)	金澤將棋(暫名)	SETA	售價未定	TAB

96年發售遊戲

1月	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(舜帝)	VIRTUA FIGHTER CG集(LEO)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(ソオン・ラファール)	VIRTUA FIGHTER CG集(舜帝)	SEGA	1280日圓	ETC
	アローン・イン・ザ・ダーク2	ALONE IN THE DARK 2	EA VICTOR	售價未定	AVG
	DEATH MASK	DEATH MASK	BANTAN INC.電腦工場	價格未定	RPG
	LUNAR(仮題)	LUNAR(暫名)	角川書店	價格未定	RPG
	TECMO SUPER BOWL(仮題)	TECMO SUPER BOWL(暫名)	TECMO	5800日圓	SPT
	レインドロップス	RAIN DROPS	EA VICTOR	售價未定	AVG
2月	バーチャファイターCGポートレートシソーズ(ジェフソー・マクワイルド)	VIRTUA FIGHTER CG集(JEFFEY)	SEGA	1280日圓	ETC
	ZORK I	ZORK I	翔泳社	價格未定	RPG
3月	エアースアドベンチャー	AIRS ADVENTURE	GAME STUDIO	價格未定	AVG
	慶応遊撃隊2	慶應遊擊隊2	VICTOR	售價未定	ACT
96春	ナイトストライカーS	KNIGHT STRIKERS	BMG	售價未定	STG
	天外魔境外傳 第四の默示錄	天外魔境外傳	HUDSON	售價未定	RPG
	齊天大戰~孫悟空~(仮題)	齊天大戰	GLAMS	售價未定	SRPG
	風水先生	風水先生	HAMLET	5800日圓	SLG
	メタルブラック	METAL BLACK	BMG	售價未定	STG
96年	AQUA WORLD 海美物語	AQUA WORLD	MIZUKI	售價未定	SLG
96年	サクセスストーリー	性感故事	ALTRON	售價未定	SLG
96年	コットンマ	COTTON 2	SUCCESS	售價未定	STG

NEO・GEO

9月發售遊戲

1日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	拳王'95	SNK	29800日圓	FIG
29日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	拳王'95 (CD-ROM)	SNK	8800日圓	FIG
	パルスター(仮題)	PULSTER(暫名)	AICOM	售價未定	STG

10月發售遊戲

5日	将棋の達人	將棋之強人(CD-ROM)	ADK	售價未定	TAB
20日	ADKワールド	ADK WORLD (CD-ROM)	ADK	售價未定	ELE・B
10月	ソニックウイングス3	SONIC WINGS III	VIDEO SYSTEM	售價未定	STG
	ステークスウィナー	STAKE WINNER	SAURUS	售價未定	STG
	パルスター(仮道)	PULSTER (CD-ROM)	AICOM	售價未定	STG

11月發售遊戲

11月	メタルスラッグ(仮題)	METAL SLAG (CD-ROM)	NAZCA	售價未定	STG
	ソニックウイングス3	SONIC WINGS (CD-ROM)	VIDEO SYSTEM	售價未定	STG
	ステークスウィナー	STAKE WINNER (CD-ROM)	SAURUS	售價未定	SPT

12月發售遊戲

12月	真説サムライスピリッツ武士道烈伝(仮題)	眞說侍魂 武士道烈傳	SNK	售價未定	FIG
12月	超鉄ブリキンガー	超鐵 BREAKING CAR	SAURUS	價格未定	RCE

PLAY STATION

9月發售遊戲

8日	永世名人	永世名人	KONAMI	5300日圓	TAB
	おーちゃんのお絵かきロジック	繪畫羅輯	SUN SOFT	4900日圓	PUZ
	BOXER'S ROAD	BOXER'S ROAD	NEW	5800日圓	SPT
15日	宝魔ハンターライム Special Collection Vol. 2	寶魔 HUNTER	ASMIK	4900日圓	AVG
	信長の野望・覇王伝	信長之野望 霸王傳	光榮	6800日圓	SLG
22日	V-Tennis	V-TENNIS	TONKIN HOUSE	5800日圓	SPT
	メタルジャケット	METAL JACKET	PONY CANNON	5800日圓	ACT
	EXECTOR	EXECTOR	ARC SYSTEM WORKS	5300日圓	STG
	RAYMAN	RAYMAN	UBI SOFT	5800日圓	ACT
29日	ユニバーサル機完全解析パチスロシミュレーター	世界彈珠機	FORUM	5800日圓	ETC
	Jリーグサッカープライムゴール EX	日本職業足球聯賽 PRIME GOACEX	NAMCO	5800日圓	SPT
	新日本プロレスリング闘魂烈伝	新日本摔角 鬥魂烈傳	TOMY	5800日圓	SPT
	対局将棋	時局將棋[極]	LOG	6800日圓	TAB
	出たなツインビーヤッホー!DELUXE PACK	兵鋒 DELUXE PACK	KONAMI	5800日圓	STG
	EMIT バリューパック	EMIT	光榮	15800日圓	ECT
下旬	ハーミィホッパーヘッドスクラップパニック	草蜢頭哈美的廢話危機旋	SCE	5800日圓	ACT
	キング オブ ボウリング	保齡之王	COCCNUTS JAPAN	售價未定	SPT
	海底大戦争	海底大戰爭	XING	5800日圓	STG
	ウィザードリィVII クルセーダーズ・オブ・ダークサバント	WIZARDLY	SCE	售價未定	RPG
9月	ときめきメモリアル~foreve with you~	心跳回憶錄	KONAMI	6800日圓	SLG
	ときめきメモリアル~forever with you~〈限定版〉	心跳回憶錄〈限定版〉	KONAMI	9800日圓	SLG
	サラブレッドブリーダーIIプラス	THROUGHBRED BREEDER	ECT	6200日圓	SLG

10月發售遊戲

13日	トータルエクリプス ターボ	TOTAL ECLIPS TURBO	BUM VICTOR	5800日圓	STG
	ダークシード	DARK SEED	GAGA	5800日圓	AVG
	The 鬼退治~目指せ!二代目桃太郎~	二代目 治鬼桃太郎	日本-SOFTARE	5800日圓	TAB
	HYPER フォーメーションサッカー	HYPER FORMATION SOCCER	HUMAN	5800日圓	SPT
27日	ぱいるあっぷまーち	PILE-UP MATCH	ブロンードコニ	5800日圓	SLG
	四柱推命ピタグラフ	四柱推命	DATAMPOLYSTAR	580日圓	ETC
	卒業IIネオ・ジェネレション	卒業II	RIVERHILL SOFT	售價未定	SLG

28日	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク！	FEDA	YANOMAN	售價未定	AVG
上旬	ゲームの鉄人　THE 上海	遊戲鐵人	SUN SOFT	售價未定	PUZ
下旬	占都物語	占都物語	東北新社	5800日圓	ETC
	サンダーストーム＆ロードブラスター	THUNDER STORM & ROAD BLASTER	エクセコ	6800日圓	ACT
	井出洋介の麻雀家族	井出洋介之麻雀家族	SETA	6500日圓	TAB
10月	パーフェクト　ゴルフ	PERFECT GOLF	SETA	7900日圓	ETC
	燃えろ!!プロ野球 '95 DOUBLE HEADER	職業野球 '95	JALECO	5800日圓	SPT
	豪血寺一族2　ちょっとだけ最強伝説	豪血寺一族2	ATLUS	5800日圓	FIG
95年	藤丸地獄変	藤丸地獄變	SCE	6000日圓	SRPG
10月	ただいま惑星開拓中！	開發中的惑星！	ALTRON	售價未定	SLG

11月發售遊戲

10日	NIGHTHEAD－ザ・ラビリンスー	NIGHTHEAD	FUJI TELEVISION	5800日圓	SLG
	負けるな魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～	魔劍道2	DATAMPOLYSTAR	5800日圓	FIG
22日	ナムコミュージアム　Vol. 1	NAMCO 博物館 Vol. 1	NAMCO	5800日圓	ETC
下旬	オセロワールドII　夢と未知への挑戦	OTHELLO WORLD II	TSUKUTA ORIGINAL	5800日圓	TAB
	REVERTHION	REVERTHION	TECHNOSOFT	售價未定	ACT
	土器王紀	土器王紀	BENPRESTO	售價未定	AVG
11月	ウルフファング	WOLFFUNC	XING	售價未定	STG
	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥	REVERHILL SOFT	售價未定	AVG
	TIZ～Tokyo Insect Zoo～	TIZ～東京昆蟲園地～	GENERAL	售價未定	ETC
	水滸演武	水滸演武	DATA EAST	5800日圓	ACT
	通天閣	通天閣	SMC	售價未定	STG
	ストリートファイクーII　ムービー	眞人街頭霸王	CAPCOM	6800日圓	FIG
	オフ・ワールド・インターセプター	OFF WORLD INTER-CEPTOR	BMG VICTOR	售價未定	RAC
	ブレイクスル	BREAK THROUGH	翔泳社	5800日圓	PUZ

12月發售遊戲

15日	ザ・心理ゲーム	The 心理遊戲	VISIT	5800日圓	SLG
22日	テーマパーク	主題公園	E A VICTOR	5800日圓	ACT
上旬	DEATH MASK	DEATH MASK	BANTAN INC. 電腦工場	8800日圓	RPG
中旬	キュイーン	QUIN	MEDIA	售價未定	ETC
下旬	オーガリアン・亜人伝	亞人傳	VISUAL ARTIST OFFICE	售價未定	ETC
12月	祇園花	祇園花	日本物產	5800日圓	TAB
	高野孟の世界地図の続み方(仮題)	高野孟世界地圖閱讀法(暫名)	INSIDER	售價未定	ETC
	NINKU－忍空－	忍空	TOMY	5800日圓	ACT
	ROBO・PIT	ROBO・PIT	ALTRON	售價未定	FIG
	ニチブツアーケードクラシックス	日本物產街機經典(暫名)	日本物産	5800日圓	ETC
	CARNAGE HEART	CARNAGE HEART	ARTDINK	售價未定	ETC
	CREATURE SHOCK	CREATURE SHOCK	DATA EAST	6800日圓	ACT
	HORNEDOWL	HORNEDOWL	SCE	價格未定	SLG
	カオス・コントロール	KHOAS CONTROL	Virgin Interactive	價格未定	ACT
	エコエコアザラク	EKOEKO 海豹	POLYGRAM	價格未定	ACT
	アルナムの牙～獣族十二神従伝説～	阿娜姆之牙	RIGHT STUFF	價格未定	RPG
	矢追純一極秘プロジェクトUFOを追え	矢追純一極秘 PROJECT	日本CLARY BUSINESS	7500日圓	SLG
	キリーク・ザ・ブラッド2	KILEAK THE BLOOD 2	SME	售價未定	ACT

95年發售遊戲

95秋	ビョンド・ザ・ビョンド	BEYORN THE BEYORN	SCE	售價未定	RPG
	将棋　女流名人戦(仮題)	將棋　女流名人戰(暫名)	SETA	售價未定	TAB
	ヴァンパイア	VAMPIRE	CAPCOM	5800日圓	FIG
	幻想水滸伝	幻想水滸傳	KONAMI	售價未定	RPG
	A・IV EVOLUTION GLOBAL	A・IV EVOLUTION GLOBAL	ARTDINK	價格未定	SLG
95冬	怪獣戦記	怪獸戰記	PRODUCES	售價未定	RPG
	TEAM 47 60 MAN	TEAM・47 GOMAN	COCONUTS JAPAN	售價未定	FIG
	天地無用(仮題)	天地無用！(暫名)	XING	售價未定	AVG
	新リッジレーサー(仮題)	新 RIDGE RACER(暫名)	NAMCO	售價未定	RAC
	キャラクシアン3(仮題)	GALAXIAN 3(暫名)	NAMCO	售價未定	STG
95冬	エンジェルグラフィティ(仮題)	ANGEL GRAFFITI(暫名)	COCONUTS JAPAN	售價未定	SLG
	ザ・ファイヤーメン2　ピート＆ダニー	THE FIREMAN 2	HUMAN	售價未定	ACT
	実況チャンピオレスラー	實況摔角錦標賽	TAITO	售價未定	SPT
	時空探偵　～幻のローラレイ～	時空偵探 DD	ASCII	6800日圓	AVG
	レイ・トレーサー	RAY TRACER	TAITO	售價未定	RAC
	STRIKER～ワールドカッププレミアムステージ～	STRIKER	COCONUT	價格未定	SPT
	クーロンズ・ゲート	CRONS BATE	SME	價格未定	SLG
	ウェルカム　ハクス	WELCOME HOUSE	GUST	價格未定	ACT
	スナッチャー	SNATCHER	KONAMI	價格未定	SPT
	SIDEWINDER	SIDEWINDER	ASMIK	5800日圓	SLG
	ストソートファイターZERO	少年街霸	CAPCOM	價格未定	ACT
	戦門国家	戰門國家	SCE	5800日圓	SLG
95年	Not Treasure Hunter	Not Treasure Hunter	ACTIART	售價未定	AVG
	がんばれ森川2号	努力　森川君2號	SCE	5800日圓	SLG
	ポポロクロイス物語	波洛古羅斯物語	SCE	6000日圓	RPG
	レッド・ブラズム(仮題)	RED PRISM(暫名)	SCE	售價未定	RPG
	1950 アメリカンドリーム	1950美國之夢	SCE	5800日圓	TAB
	サクセスストーリー	成功故事	ALTRON	售價未定	SLG
	いがらしみきおのスカイゴルケット	CORRUGATED	ジョルダン	售價未定	SPT
	日本の倶楽部(仮題)	日本俱樂部(暫名)	ZOOMICS	售價未定	SPT
	ハイパーツアー	HYPER TOUR	スリーティ	售價未定	RAC
	タイブレーク	THE BREAK	パテイ	售價未定	SPT
	ゼロヨンチャンPLUS(仮題)	ZERO 4 CHAMP・PLUS(暫名)	MEDIA RING	售價未定	RAC
	パチンコ倶楽部	彈珠俱樂部	ISC	售價未定	ETC
	行け！稲中卓球部(仮題)	稻中桌球部(暫名)	ACCLIAM JAPAN	售價未定	未定
	レボリェーションX(仮題)	革命　X(暫名)	ACCLIAM JAPAN	售價未定	STG
	エイリアン　トリロジー	異形三部曲	ACCLIAM JAPAN	售價未定	未定
	ガンバード	GUNBIRD	彩京	售價未定	STG
	黄昏の国のオード	黃昏之國奧度	TONKIN HOUSE	售價未定	RPG
	Dの食卓	D 之食桌	ACCLIAM JAPAN	售價未定	AVG

96年發售遊戲

1月	ディスクワールド	DISC WORLD	MEDIA	5800日圓	RPG
	でろーんデロデロ(仮題)	DELOON(暫名)	TECMO	價格未定	ETC
	蜃気楼回廊	蜃氣樓回廊	PLAY STAGE	價格未定	SLG
	ハイオクタン(仮題)	HIGH-OCTANE(暫名)	EV VICTOR	售價未定	ACT
	ビューポイント	VIEW POINT	EV VICTOR	售價未定	SLG
	FIFA サッカー '96	FIFA SOCCER '96	EV VICTOR	售價未定	TAB
2月	シェルショック(仮題)	SHELL SHOCK(暫名)	E A VICTOR	5800日圓	SLG
	ZORK I(ゾーク・ワン)	ZORK I	翔泳社	售價未定	AVG
	優駿伝説(仮題)	優駿傳說(暫名)	日本物産	6800日圓	SLG
	ウイングコマンダーIII	WING COMMANDER III	EV VICTOR	售價未定	SLG
	PGAツアーゴルフ '96	PGA TOUR GOLF '96	EV VICTOR	售價未定	SPT
	ロードラッシュ	ROAD RUSH	EV VICTOR	售價未定	RAC
3月	刻命館(仮題)	刻命館(暫名)	TECMO	價格未定	SLG
	デットヒートロード(仮題)	DEAPHEAT ROAD(暫名)	日本物産	5800日圓	RAC
	鉄拳2(仮題)	鐵拳2(暫名)	NAMCO	售價未定	FIG
	ショックウェーブ	SHOCK WAVE	EV VICTOR	售價未定	STG
96春	マクロス(板題)	超時空要塞(暫名)	BANDAI VISUAL	售價未定	STG
	東京 SHADOW	東京 SHADOW	TAITO	售價未定	AVG
	ジャンピングフラッシュ2　アロハ男爵大弱りの巻(仮題)	JUMPING FLASH 2 (暫名)	SCE	售價未定	ACT
	トランスポートタイクーン	TRANSPORT TYCOON	伊藤忠	售價未定	FIG
	アルナムの翼(仮題)	奧蘭姆之翼(暫名)	RIGHT STUFF	售價未定	RPG
	Super 301 S. Q. (仮題)	Super 301 S. Q.(暫名)	日本物産	售價未定	SLG
	APACHE	HACHE	GUST	售價未定	SLG
	MARU PURANA	MARU PURANA	GUST	售價未定	SLG
	ヒロイン・ドソーム	英雌夢	MAP JAPAN	售價未定	STG
	究極の倉庫番(仮題)	究極倉庫番(暫名)	伊藤忠	價格未定	ETC
	テンション(仮題)	TENSION(暫名)	BOP	價格未定	RPG
96年	プリンセスメーカー3	公主製造法　3	SCE	售價未定	SLG
	ホームドクター(仮題)	家庭醫生(暫名)	SUCCESS	售價未定	未定
	LIPROS	LIPROS	VISUAL ARTIST OFFICE	售價未定	ETC
	火竜娘　柳禎之編(男性版)(仮題)	火龍娘・柳禎之編(暫名)	GUST	價格未定	ETC
	火竜娘　高悠環編(女性版)(仮題)	火龍娘　高悠環編(暫名)	GUST	價格未定	ETC
	ツインビーミラクル～不略議なベルの大陸～	TWIN BEE MIRACLE	KONAMI	價格未定	STG
	C1 CIRCUIT	C1 CIRCUIT	IMPACTS	價格未定	RCE
	TECMO SUPER BOWL(仮題)	TECMO SUPER BOWL(暫名)	TECMO	價格未定	SPT
	TURF HERO(仮題)	TURE HERO(暫名)	TECMO	價格未定	ACT
	MONSTER FARM(仮題)	MONSTAR FARM (暫名)	TECMO	價格未定	SLG



CM HOUR 魔法騎士

SATURN 版



威風凜凜的魔法騎士要出戰神官撒加圖！



衝呀！



轟——撒加圖的攻擊！



哇——海中了撒加圖的攻擊！



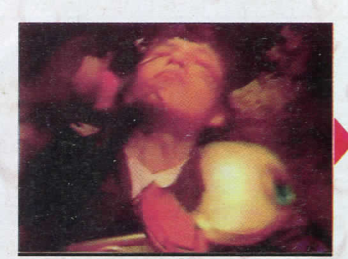
海——！



被拋到半空的劍……



劍插在倒下的海面前——好險！



海，振作啊！



「努力啊，風！」堅強的風再次站起來。



三位魔法騎士雖然負傷，但仍然奮勇迎戰。

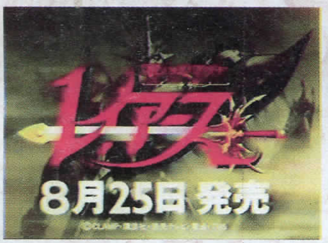




「守護錫菲羅的就是你！」三人再次迎戰撒加圖的魔神。



「劇情式 RPG ——」



「魔法騎士 RAYEARTH」

GG 版《魔法騎士 2》



導師古列夫：
「你們要成為傳說的魔法騎士！」



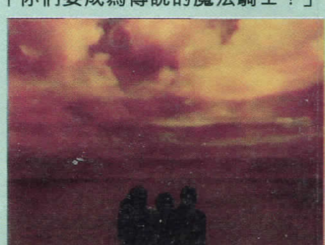
驚愕的光



驚愕的風



驚愕的海



面對眼前風雲色變，三位少女無不驚訝萬分。



「光、海、風，究極的魔法騎士由你來培養」劍鬥士獅堂光



龍嘯海不做戰士，竟去了結婚？



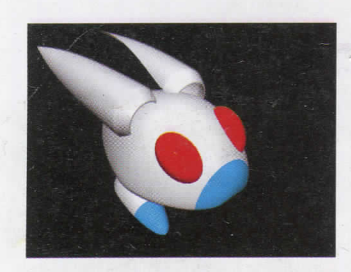
魔導師鳳凰寺風



「魔法騎士 RAYEARTH 2」



魔法騎士 2 GAME GEAR 套裝



重賞之下 必有勇夫



《遊戲誌》線人計劃

我哋相信，香港有好多GAME壇有識之士，佢哋收料收得好快，GAME壇發生咗乜嘢事佢哋都比人知得早。

有好料無謂收埋佢，《遊戲誌》嘅「STREET FAXER」、「街頭GAME霸王」同「秘技工場」都歡迎你提供好料，當然唔會少你嘅線人費啦！

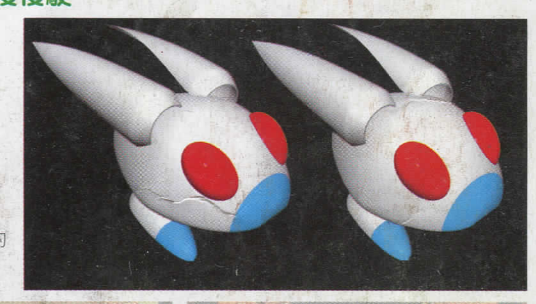
GAME料分級制

一級猛料................................ $100
二級勁料................................ $ 50
三級好料................................ $ 30
四級碎料................ 留番你自己慢慢駛



報料熱線：
2380 2223
報料FAX線：
2393 9090
報料EMAIL線：
cineaste@glink.net.hk

本刊保留選取來稿及評定稿件等級的權利



攻略地盤大拍賣！
歡迎挑機！！

你認為《遊戲誌》的攻略法「有料到」，抑或你覺得自己是機壇明日之星、懷材不遇？《遊戲誌》俾個機會你挑機，投稿攻略法，你有本事就放馬過來！

字數：每版600字連8至10張相
期限：只收出街兩個星期內的遊戲攻略
圖片：將你的攻略過程要點錄在N線VHS錄影帶上，我幫你CROP相（歡迎SUPER帶）。
上門挑機：《遊戲誌》練功房設備齊全，點挑都得。請早預約。
稿費：收親坐底3舊，絕對有商量。

挑機前記得要預約啊！

挑機熱線：2380 2223